

# Archive Player

Divar Series



**BOSCH**

de Bedienungsanleitung



# Inhaltsverzeichnis

---

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Bedienung</b>	<b>5</b>
2.1	Starten des Programms	5
2.2	Vorstellung des Hauptfensters	6
2.3	Schaltfläche Öffnen	6
2.4	Kamerasicht	7
2.5	Schaltfläche Text	7
2.6	Zuweisen von Bildfenstern	7
2.6.1	Bildfenster-Symbole	7
2.7	Verwenden der Wiedergabesteuerung	8
2.8	Erfassen eines Standbilds	9
2.9	Audio	9
2.10	Suchen eines Bilds	9
2.11	Video-Schieberegler	9
2.12	Prüfen der Authentizität	9
2.13	Schaltfläche Hilfe	9
2.14	Schaltfläche Beenden	10

# 1 Einführung

Mit dem Divar Archive Player können Sie archivierte Videoaufzeichnungen der Anwendung Control Center auf einem PC betrachten. Sie haben außerdem die Möglichkeit, die Authentizität des archivierten Videos zu prüfen.

## Systemvoraussetzungen

Betriebsplattform: PC mit Windows XP oder Windows Vista

### Empfohlene PC-Anforderungen:

- Prozessor: Intel Pentium DualCore, 3,0 GHz oder vergleichbar
- Arbeitsspeicher: 2048 MB
- Freier Festplattenspeicher: 10 GB
- Grafikkarte: NVIDIA GeForce 8600 oder höher
- Videospeicher: 256 MB
- Netzwerkschnittstelle: 10/100-BaseT

### Hinweis:

Für jede mit dem Archive Player angezeigte Kamera werden 9 MB Videospeicher reserviert. Falls nicht genügend Videospeicher für die Anzeige einer Mehrfachbildschirmansicht vorhanden ist, wird eine Warnmeldung angezeigt, und die Mehrfachbildschirmansicht wird deaktiviert.

### Installation

Wenn Sie ein Video archivieren, wird der Archive Player automatisch in dasselbe Verzeichnis wie die archivierte Datei kopiert. Eine gesonderte Installation des Archive Player ist nicht notwendig. Wenn Sie die Archivdatei anschließend auf eine CD oder DVD kopieren, müssen Sie auch die Datei `ArchivePlayer.exe` mitkopieren.

Bei der Verwendung eines externen CD-/DVD-Brenners wird die Software (Archive Player), die zum Abspielen eines Videosegments auf dem PC benötigt wird, beim Erstellen eines lokalen Archivs auf die Festplatte kopiert.

Optional kann mit dem Installationsprogramm ein Standalone Archive Player auf einem PC installiert werden. Damit wird eine Dateitypbindung für das Öffnen von Dateien nach Doppelklick erstellt.

## 2 Bedienung

### 2.1 Starten des Programms

Doppelklicken Sie zum Starten des Programms auf die Datei `ArchivePlayer.exe`.

#### Öffnen eines Videoarchivs

Wenn Sie das Programm starten, wird eine Liste der verfügbaren Archivdateien angezeigt. Archivdateien haben beim Divar XF die Dateierendung `.dxa` und beim Divar Classic die Dateierendung `.dvr` oder `.dva`.



**Bild 2.1** Öffnen einer Video-Archivdatei

1. Wählen Sie eine anzuzeigende Archivdatei aus.
  - Wenn die Datei nicht aufgeführt ist, blättern Sie in der Liste nach unten, oder wählen Sie den jeweiligen Speicherort.
2. Klicken Sie auf **Öffnen**.

Klicken Sie zum Beenden des Programms auf die Schaltfläche **Abbrechen** oder Schließen.

## 2.2 Vorstellung des Hauptfensters

Das Hauptfenster wird bei Auswahl einer Archivdatei angezeigt. Das Fenster besteht aus drei Hauptbereichen:

- Einer horizontalen Leiste am oberen Bildschirmrand mit Schaltflächen für die Bildschirmsteuerung
- Einem vertikalen Balken an der Seite mit Schaltflächen für die Kamerawahl und die Wiedergabesteuerung
- Dem Videobereich, in dem der Videoinhalt und ein Wiedergabe-Schieberegler angezeigt werden



Bild 2.2 Archive Player – Hauptfenster

## 2.3 Schaltfläche Öffnen

Klicken Sie zum Öffnen eines Archivs auf **Öffnen** . Das Fenster **Video öffnen** wird angezeigt. Wählen Sie eine andere Archivdatei aus, und klicken Sie auf **Öffnen**.

## 2.4 Kamerasicht

So schalten Sie den Anzeigemodus um:



1. Klicken Sie auf eines der Symbole für die Kamerasicht, um die Bildfensteranzeige-Konfiguration zu ändern.
  - Es stehen die Anzeigemodi Einfach , Vierfach , 3x3 , 4x4  und Vollbildschirm  zur Verfügung.
2. Sie können den Zoomfaktor ändern, indem Sie den Schieberegler ziehen. Wenn der Zoom ausgewählt ist, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Bildfenster, um die Anzeige zu vergrößern, und mit der rechten Maustaste, um die Anzeige zu verkleinern. Das Bild des Bildfensters können Sie bewegen, indem Sie darauf klicken und bei gedrückter Maustaste die Maus bewegen.

## 2.5 Schaltfläche Text

Klicken Sie auf das Symbol , um Text anzuzeigen, der mit einem an eine GA-/VO-Brückeneinheit angeschlossenen Divar Classic archiviert wurde.

- Das Textansichtsfenster wird geöffnet.
- Die mit der ausgewählten Kamera verknüpften Daten werden angezeigt.

## 2.6 Zuweisen von Bildfenstern

Ein Bildfenster ist ein einzelnes Kamerabild in einer Mehrfachbildschirmansicht.

So weisen Sie eine Kamera einem Bildfenster zu:

1. Klicken Sie auf ein Bildfenster.
  - Der Rand um das ausgewählte Bildfenster wird gelb gefärbt.
2. Doppelklicken Sie auf eine in der Liste enthaltene Kamera.

So heben Sie eine Bildfenster-Zuweisung wieder auf:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche Schließen im Bildfenster.

### 2.6.1 Bildfenster-Symbole

Jedes Bildfenster enthält drei Statussymbole, die nachfolgend dargestellt werden:



Alarm: Die Kamera befindet sich im Alarmmodus



Bewegung: Bewegungen wurden erkannt



Videoverlust: Ein Videoverlust aufgrund unzureichender Bandbreite wurde erkannt

## 2.7 Verwenden der Wiedergabesteuerung



### Wiedergabe

Klicken Sie auf **Wiedergabe** , um das aufgezeichnete Video im Wiedergabefenster vorwärts abzuspielen:

- Die Wiedergabegeschwindigkeit hängt von der Einstellung des Geschwindigkeitsschiebereglers  ab.

- Manche Einzelbilder werden eventuell je nach den PC-Ressourcen und der ausgewählten Wiedergabegeschwindigkeit ausgelassen. Dies wird durch das gelb leuchtende Symbol **Videoverlust** angezeigt.

### Wiedergabe rückwärts

Klicken Sie auf **Wiedergabe rückwärts** , um das aufgezeichnete Video im Wiedergabefenster rückwärts abzuspielen.

- Die Wiedergabegeschwindigkeit hängt von der Einstellung des Geschwindigkeitsschiebereglers  ab.

- Manche Einzelbilder werden eventuell je nach den PC-Ressourcen und der ausgewählten Wiedergabegeschwindigkeit ausgelassen. Dies wird durch das gelb leuchtende Symbol **Videoverlust** angezeigt.

### Wiedergabegeschwindigkeit

Über den Geschwindigkeitsschieberegler wird die Geschwindigkeit der fortlaufenden Wiedergabe vorwärts und rückwärts gesteuert.

### Standbild

Klicken Sie auf **Standbild** , um die Wiedergabe zu unterbrechen.

- Das letzte Bild wird als Standbild im Wiedergabefenster dargestellt.

### Schritt vorwärts

Die Schrittfunktion ist nur im Standbildmodus aktiv.

1. Klicken Sie auf **Schritt vorwärts** , um das Video um ein Bild weiterzuschalten.
2. Wenn Sie die Schaltfläche gedrückt halten, wird das Video mit maximal 3 Bildern pro Sekunde weitergespielt.

### Schritt rückwärts

Die Schrittfunktion ist nur im Standbildmodus aktiv.

1. Klicken Sie auf **Schritt rückwärts** , um das Video um ein Bild zurückzuschalten.
2. Wenn Sie die Schaltfläche gedrückt halten, wird das Video mit maximal 3 Bildern pro Sekunde weitergespielt.

## 2.8 Erfassen eines Standbilds

Sie können Standbilder von der Vollbildanzeige einer Kamera erfassen und im Bitmap-Format auf der Festplatte des PCs speichern.

So speichern Sie ein Bild vom aktiven Bildfenster auf der PC-Festplatte:

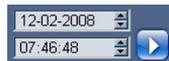
1. Klicken Sie auf **Erfassen** .
  - Das Pop-up-Fenster für Schnappschüsse wird angezeigt.
2. Wenn Sie den Standard-Speicherort ändern möchten, wechseln Sie zu dem Speicherort im Dateisystem des PCs, an dem Sie die Bilddatei ablegen möchten.
3. Geben Sie einen neuen Namen für die Datei ein, um den Dateinamen zu ändern.
4. Klicken Sie auf **Speichern**.

Unter dem Bild werden Authentizitätsinformationen angezeigt. Diese werden zusammen mit dem Bild gespeichert.

## 2.9 Audio

Klicken Sie auf **Audio** , um die Audio-Streaming-Funktion zu aktivieren bzw. zu deaktivieren oder um die Lautstärke zu ändern. Wenn die Funktion aktiviert ist, ist der Audio-Stream des ausgewählten Archivs zu hören (sofern verfügbar).

## 2.10 Suchen eines Bilds



1. Geben Sie ein Datum und eine Uhrzeit ein.
2. Klicken Sie auf **Los** .
  - Die Wiedergabe beginnt am angegebenen Datum bzw. zur angegebenen Uhrzeit.

## 2.11 Video-Schieberegler

Der Video-Schieberegler zeigt die relative Wiedergabezeit innerhalb des Video-Intervalls und ermöglicht die Einstellung.

## 2.12 Prüfen der Authentizität

Klicken Sie auf **Prüfen**, um die Authentizität des Archivs zu überprüfen.

- Ein Fortschrittsbalken wird angezeigt, wenn die Prüfung etwas länger dauert.
- Mit einem Informationsfenster werden Sie über die Authentizität des Archivs benachrichtigt.

### Prüfen von Einzelbildern

Wenn Sie die Authentizität von Einzelbildern prüfen möchten, halten Sie die Wiedergabe an,

und klicken Sie anschließend auf das Informationssymbol . Daraufhin wird ein Fenster mit Authentizitätsinformationen geöffnet. In diesem Fenster finden Sie Angaben zum Videobild, das im Bildfenster zu sehen war, als Sie auf das Symbol geklickt haben.

## 2.13 Schaltfläche Hilfe

Wenn Sie auf **Hilfe**  klicken, steht Ihnen die Hilfefunktion jederzeit zur Verfügung. Ein Pop-up-Fenster der Hilfefunktion wird angezeigt.

## 2.14 Schaltfläche Beenden

Klicken Sie auf **Beenden** , um die Nutzung des Archive Player zu beenden.



**Bosch Sicherheitssysteme GmbH**

Werner-von-Siemens-Ring 10

D-85630 Grasbrunn

Deutschland

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2010