

# Bedieneinheit BE 2020

Bedienungsanleitung



**BOSCH**

de Deutsch



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>6</b>
1.1	Wo wird die BE 2020 eingesetzt?	6
1.2	Welche Aufgaben erfüllt die BE 2020?	6
1.3	Wie werden Meldungen angezeigt?	6
1.4	Worüber informiert Sie diese Bedienungsanleitung?	6
1.5	Worüber informiert Sie diese Bedienungsanleitung nicht?	6
<b>2</b>	<b>Sicherheitshinweise</b>	<b>7</b>
2.1	Allgemein	7
2.2	Umgebungsbedingungen	7
2.3	Öffnen des Gerätes	7
2.4	Zerstörung der LCD-Anzeige	7
<b>3</b>	<b>Das Gerät</b>	<b>8</b>
3.1	BE 2020 als bewegliches Tischmodell	8
3.2	BE 2020 im 1,5x19"-Einbaurahmen	9
<b>4</b>	<b>Die Tastatur</b>	<b>10</b>
4.1	Standardausführung	10
4.2	Ausführung nach DIN VDE 14675	10
<b>5</b>	<b>Der Bildschirm</b>	<b>11</b>
5.1	Ruhezustand	11
5.2	Aktiver Betrieb	12
<b>6</b>	<b>Anzeige- und Tastenfunktionen</b>	<b>13</b>
6.1	Allgemeine Betriebshinweise	13
6.1.1	Betriebsbereitschaft	13
6.1.2	Berechtigungen	13
6.1.3	Lampentest - Summenanzeigen prüfen	13
6.1.4	Bildschirm einschalten	13
6.1.5	Bildschirm ausschalten	14
6.1.6	Bildschirmkontrast heller	14
6.1.7	Bildschirmkontrast dunkler	14
6.2	Tastenfunktionen	15
6.2.1	Aktuelle Meldungen bearbeiten	15
6.2.2	Summer abstellen	15
6.2.3	Hilfetexte aufrufen und wieder vom Bildschirm löschen	15
6.2.4	Bildschirmfenster auswählen oder wechseln	15
6.2.5	Cursor bewegen	15
6.2.6	Ziffern eingeben	16
6.2.7	Eingaben korrigieren	16
6.2.8	Eingaben bestätigen, Funktionen ausführen	16
6.2.9	Löschen	16
6.2.10	Zahlenwert um 1 erhöhen	16

6.2.11	Zahlenwert um 1 verringern	16
6.2.12	Menues - Übersichten seitenweise durchblättern (vorwärts)	17
6.2.13	Menues - Übersichten seitenweise durchblättern (rückwärts)	17
<hr/>		
<b>7</b>	<b>Meldungen bearbeiten (Standardtastatur)</b>	<b>18</b>
7.1	Allgemein	18
7.2	Bearbeiten einer Einzelmeldung	19
7.2.1	Meldung trifft ein	19
7.2.2	Empfang der Meldung quittieren	19
7.2.3	Maßnahmen einleiten	19
7.2.4	Meldung parken oder löschen	19
7.3	Bearbeiten einer Meldungsserie	20
7.3.1	Allgemein	20
7.3.2	Meldungen treffen ein	21
7.3.3	Empfang der 1. Meldung quittieren	21
7.3.4	Maßnahmen für die 1. Meldung einleiten	22
7.3.5	1. Meldung parken	22
7.3.6	2. Meldung quittieren usw.	22
7.3.7	Letzte Meldung parken	22
7.3.8	Geparkte Meldungen löschen	22
7.4	Durchblättern von Meldungen	22
7.4.1	Allgemein	22
7.4.2	Meldungsfenster auswählen	23
7.4.3	Cursor auf den gesuchten Begriff setzen	23
7.4.4	Auflisten durchblättern	23
7.4.5	Meldungen im Anzeigerahmen bearbeiten	24
7.5	Aufrufen (Löschen) von geparkten Meldungen	24
7.5.1	Allgemein	24
7.5.2	Arbeitsschritte - Übersicht	25
7.5.3	Funktion "Befehle"	25
7.5.4	Unterfunktion "geparkte Meldungen"	25
<hr/>		
<b>8</b>	<b>Meldungen bearbeiten (DIN-Tastatur)</b>	<b>27</b>
8.1	Der Meldungsbildschirm	27
8.2	Aufrufen von Meldungen	28
8.2.1	Allgemein	28
8.2.2	Meldungen sind eingetroffen	28
8.2.3	Weitere Meldungen der angezeigten Meldungsart aufrufen	28
8.2.4	Weitere Meldungsarten aufrufen	29
8.2.5	Bildschirmanzeige löschen	29
8.3	Durchblättern von Meldungen	30
8.3.1	Vorbemerkungen	30
8.3.2	Meldungen sind eingetroffen	30
8.3.3	Meldungsfenster auswählen	30
8.3.4	Meldungen einer Meldungsart durchblättern (aufsteigend)	30
8.3.5	Meldungen einer Meldungsart durchblättern (absteigend)	31
8.3.6	Meldungen durchblättern (zur niedrigeren Priorität)	31
8.3.7	Meldungen durchblättern (zur höheren Priorität)	32
8.3.8	Bildschirmanzeige löschen	32

---

<b>9</b>	<b>Der Protokolldrucker</b>	<b>33</b>
9.1	Falls ein Protokolldrucker vorhanden ist	33
9.2	Bedienhandbuch	33
<hr/>		
<b>10</b>	<b>Übersichten aufrufen</b>	<b>34</b>
10.1	Vorbemerkungen	34
10.2	Arbeitsschritte - Übersicht	34
10.3	Arbeitsschritte - prinzipiell	34
10.3.1	Funktion "Übersicht"	34
10.3.2	Auswahl Unterfunktion	35
10.3.3	Übersichten Meldergruppen	35
10.3.4	Übersichten Einzelmelder	36
10.3.5	In Übersichten arbeiten	36
10.3.6	Beenden	37
<hr/>		
<b>11</b>	<b>Befehle aktivieren</b>	<b>38</b>
11.1	Vorbemerkungen	38
11.2	Arbeitsschritte - Übersicht	38
11.2.1	Funktion "Befehle"	38
11.2.2	Unterfunktion "Sperrung"	39
11.2.3	Eingabe Adresse(n)	39
11.2.4	Eingabe Wert	39
11.2.5	Beenden	40
<hr/>		
<b>12</b>	<b>Instandhaltung und Wartung</b>	<b>41</b>
12.1	Reinigung	41
12.2	Batterie	41
<hr/>		
<b>13</b>	<b>Störungen</b>	<b>42</b>
13.1	Bildschirmkontraste schlecht	42
13.1.1	Kontrast heller	42
13.1.2	Kontrast dunkler	42
13.2	Keine Bildschirmanzeige	42
13.3	Unterbrechung der Netzspannung	42
<hr/>		
<b>14</b>	<b>Anhang</b>	<b>43</b>
14.1	Meldergruppen und Summenanzeigen	43
14.1.1	Alarmer	43
14.1.2	Summenanzeigen	43
14.1.3	Störungs- und sonstige Meldungen	43
14.2	Menuetexte und Befehle	45
<hr/>		
<b>15</b>	<b>Notizen</b>	<b>46</b>

# 1 Einführung

## 1.1 Wo wird die BE 2020 eingesetzt?

Die Bedieneinheit (BE) 2020 ist für die Bedienung der Gefahrenmeldezentrale UGM 2020 vorgesehen.

Dabei gibt es unterschiedliche Einsatzmöglichkeiten:

1. ständig besetzte Stelle
2. nicht ständig besetzte Stelle (sog. "Nebenmelderzentrale")
3. Brandmeldezentrale mit Bedienoberfläche nach DIN EN54-2 (ständig/nicht ständig besetzt)

## 1.2 Welche Aufgaben erfüllt die BE 2020?

Mit der BE 2020 können Sie als Benutzer folgende Aufgaben ausführen:

- Meldungen (Alarmer) bearbeiten
- Übersichten aufrufen
- Befehle aktivieren

## 1.3 Wie werden Meldungen angezeigt?

Alle Meldungen erscheinen auf dem Bildschirm in anwenderfreundlicher Klartextanzeige. Sie als Benutzer werden bei der Ausführung von Funktionen und Bedienvorgängen von Auswahlmenues geführt. Die Texte der Menues sowie die Klartextanzeige auf dem Bildschirm können im Rahmen der Anlagenprojektierung nach Ihren individuellen Gegebenheiten frei formuliert werden.



### HINWEIS!

In der vorliegenden Bedienungsanleitung werden nur die standardmäßig vom Hersteller verwendeten Texte und Menuebezeichnungen beschrieben.

Sofern sich Ihre Texte und Menues von den hier beschriebenen unterscheiden, geben Ihnen die Hilfetexte, die mit der Hilfetaste aufgerufen werden, nähere Informationen.

---

## 1.4 Worüber informiert Sie diese Bedienungsanleitung?

In dieser Anleitung finden Sie alle Informationen, die Sie für das effiziente Arbeiten mit den Bedienelementen der BE 2020 benötigen.

Dazu gehört auch die korrekte Interpretation der Bildschirmanzeigen und Auswahlmenues mit Bearbeiten von Meldungen, Aufrufen von Übersichten und Aktivieren von Befehlen.

## 1.5 Worüber informiert Sie diese Bedienungsanleitung nicht?

Die Bedienungsanleitung vermittelt keine Informationen über die jeweilige Gefahrenmeldeanlage (GMA) und allgemeines oder spezielles sicherheitstechnisches Wissen.

Deshalb: Vergewissern Sie sich, dass Sie mit allen sicherheitstechnischen Abläufen und Vorschriften in Ihrem Bereich (z. B. auch Verhalten bei Alarm, Einsatzplänen, Maßnahmenkatalogen etc.) vertraut sind.

## 2 Sicherheitshinweise

### 2.1 Allgemein

**HINWEIS!**

- Die BE 2020 ist Teil einer Gefahrenmeldeanlage und unterliegt im Betrieb deren Sicherheitsvorschriften.
- Jegliche Nutzung, die von der Nutzung im Sinne dieser Bedienungsanleitung abweicht, ist daher unzulässig !
- Die BE 2020 darf nur von eingewiesenem Fachpersonal bedient werden !

### 2.2 Umgebungsbedingungen

- Stellen Sie die BE 2020 so auf, daß das LCD-Feld vor direkter Sonnenbestrahlung geschützt ist. Auf diese Weise vermeiden Sie mögliche Ablesefehler.
- Schützen Sie alle Teile der BE 2020 vor Nässe. Beachten Sie die Reinigungshinweise im Kapitel "Instandhaltung und Wartung".

### 2.3 Öffnen des Gerätes

**WARNUNG!**

Da Teile innerhalb der BE 2020 hochspannungsführend sind, ist vor jedem Öffnen des Gerätes das Installationshandbuch zu beachten!

### 2.4 Zerstörung der LCD-Anzeige

Bei einer Zerstörung des Bildschirms durch äußere Einwirkung geht von der BE 2020 für den Benutzer keine direkte Gefahr wie z. B. Explosion, Implosion, schädliche Gase etc. aus.

**VORSICHT!**

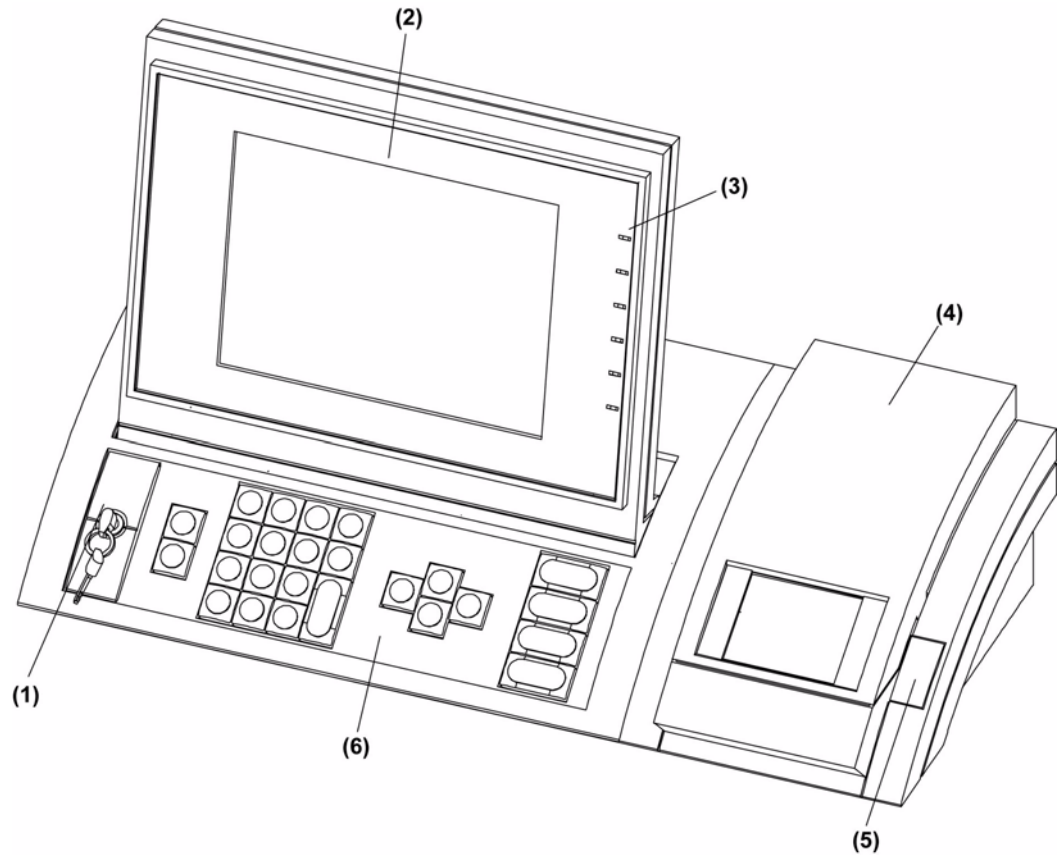
**Berühren Sie in der BE 2020 jedoch keine Innenteile und Leiterplatten!  
Hochspannungsgefahr!**

Verständigen Sie den Störungsdienst!

Alle unbrauchbaren und nicht reparaturfähigen Bestandteile der BE 2020 müssen fachgerecht entsorgt werden!

## 3 Das Gerät

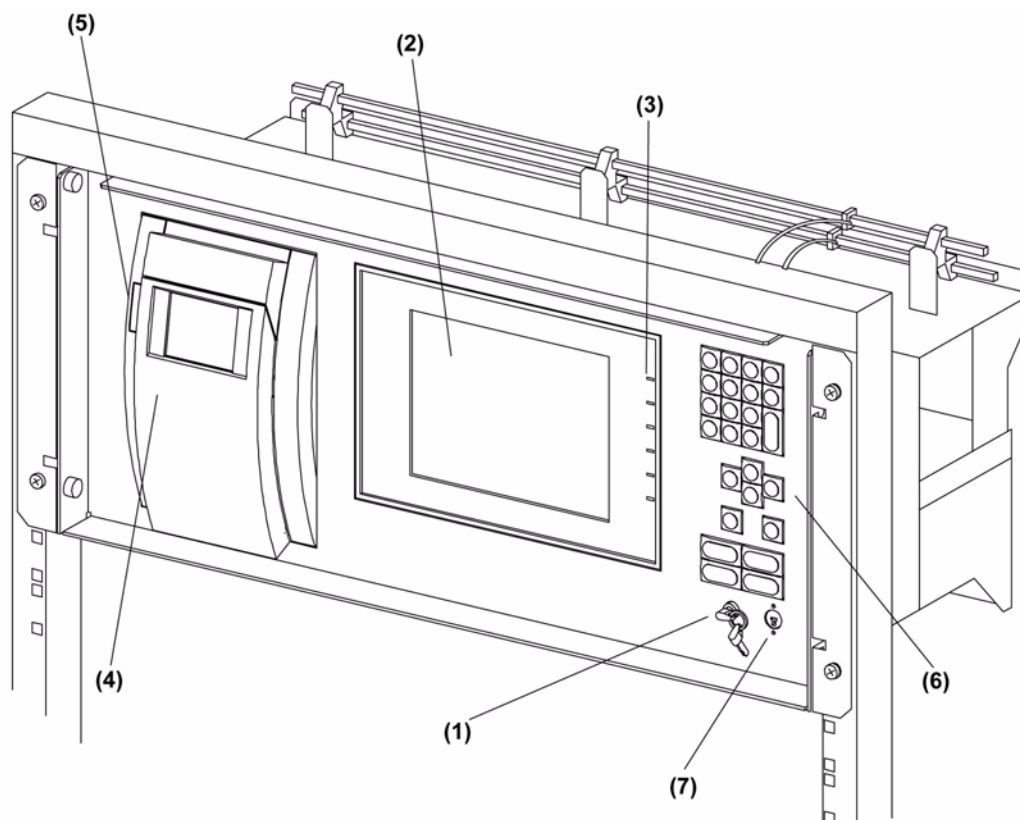
### 3.1 BE 2020 als bewegliches Tischmodell



<b>(1)</b>	Schlüsselschalter (zum Einstellen von Berechtigungsstufen)
<b>(2)</b>	Bildschirm (LCD)
<b>(3)</b>	Summenanzeigen (LED-Anzeigen)
<b>(4)</b>	Protokolldrucker (optional beigelegt, mit BE 2020 nicht fest verbunden)
<b>(5)</b>	Papiervorschubtaste
<b>(6)</b>	Tastatur



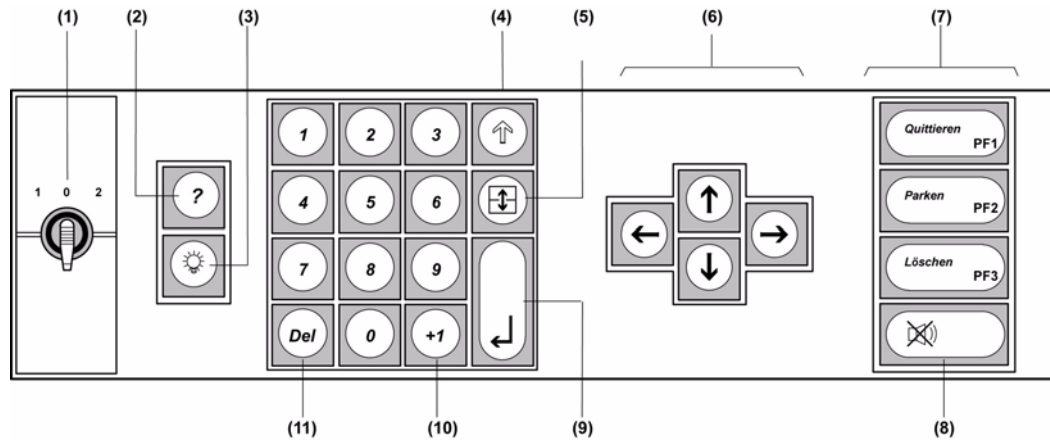
## 3.2 BE 2020 im 1,5x19"-Einbaurahmen



(1)	Schlüsselschalter (zum Einstellen von Berechtigungsstufen)
(2)	Bildschirm (LCD)
(3)	Summenanzeigen (LED-Anzeigen)
(4)	Protokolldrucker (integriert, optional)
(5)	Papiervorschubtaste
(6)	Tastatur
(7)	Buchse für Revisionstelefonie

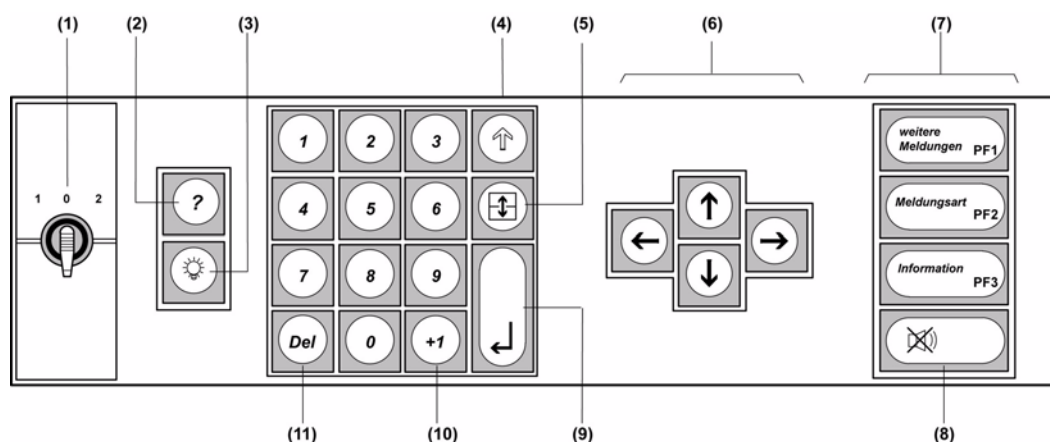
## 4 Die Tastatur

### 4.1 Standardausführung



(1)	Schlüsselschalter (Befehlsberechtigungen einstellen)
(2)	Hilfetaste (Hilfetexte aufrufen)
(3)	Lampentest (Funktionstest für Anzeigen und Display aktivieren)
(4)	Shifttaste (Erweiterte Funktion einer Taste aktivieren)
(5)	Wechseltaste (Dunkle Pos.-Marke auf dem Bildschirm in ein anderes Bearbeitungsfenster bewegen)
(6)	Cursortasten (Dunkle Pos.-Marke auf dem Bildschirm innerhalb eines Bearbeitungsfensters bewegen)
(7)	Tasten für die Bearbeitung der aktuellen Meldung (PF1, PF2, PF3)
(8)	Alarmsummer abstellen
(9)	Eingabetaste (Zifferneingaben oder Menueauswahl bestätigen)
(10)	Zähltaste (einen Zahlenwert um +1 erhöhen)
(11)	Löschtaste

### 4.2 Ausführung nach DIN VDE 14675



Die Tastaturvariante nach EN54-2 wird für ständig/nicht ständig besetzte Brandmeldezentralen eingesetzt. Meldungsbildschirm und Meldungsbearbeitung mit dieser Tastaturvariante weichen von der Standardversion ab.



#### HINWEIS!

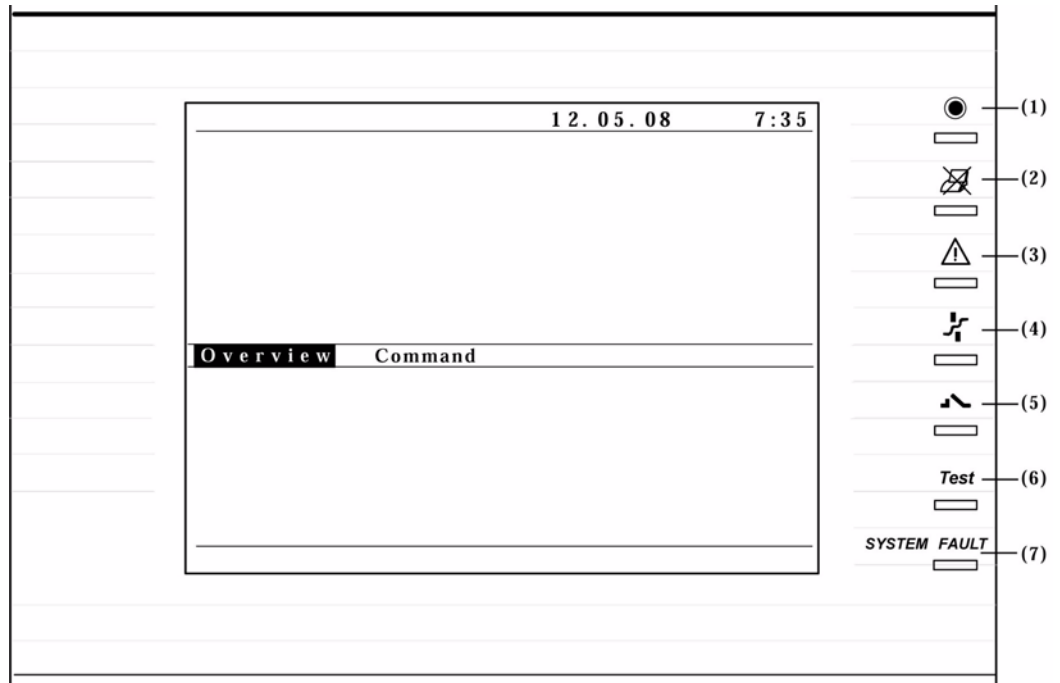
Diese Tastaturvariante ist gemäß EN54-2 (CE-Konformität) ab 01.08.2009 vorgeschrieben.

# 5 Der Bildschirm

## 5.1 Ruhezustand

Befindet sich die BE 2020 im Ruhezustand (d. h. es sind keine Meldungen eingetroffen und keine Übersichten oder Befehlsmenues aufgerufen worden), erscheint in der Mitte des leeren Bildschirms das Hauptmenue zum Auswählen der Funktionen sowie – in der Kopfzeile – die Arbeitsanzeige mit Datum und aktueller Uhrzeit.

Die BE 2020 kann auch so projiziert werden, dass der Bildschirm im Ruhezustand ein Ruhebild (z. B. die Darstellung einer Uhr o. ä.) zeigt oder gänzlich dunkel bleibt. Für die automatische Rückkehr in das Ruhebild bzw. die Dunkelschaltung des Bildschirms können Zeiten projiziert werden.



	<u>Summenanzeigen</u> Zusätzlich zu den unten beschriebenen LED können in der letzten Bildschirmzeile erweiterte Summenanzeigen erscheinen. Beachten Sie die Ausführungen auf der folgenden Seite.
<b>(1)</b>	<u>Betriebsanzeige (gün)</u> Die Betriebsanzeige leuchtet bei ordnungsgemäßem Betrieb der BE 2020 (auch im Ruhezustand).
<b>(2)</b>	<u>Störungsanzeige BE 2020 (gelb)</u> Zeigt eine Störung des Bedienplatzes BE 2020 an, nicht eine Störung der GMA.
<b>(3)</b>	<u>Alarmanzeige (rot)</u> Die Alarmanzeige leuchtet beim Eintreffen einer Alarmmeldung so lange, bis diese Meldung an der BE 2020 gelöscht oder in der GMA zurückgesetzt worden ist und kein Melder mehr Alarm aufweist.
<b>(4)</b>	<u>Störungsanzeige GMA (gelb)</u> Zeigt eine Störung in der GMA an (z. B. Anlagen- oder Melderstörung, Störung der Peripherie, Energieversorgung etc.), nicht eine Störung der BE 2020.

(5)	<u>Abschaltanzeige (gelb)</u> Leuchtet bei Abschaltungen in der GMA (z. B. Meldergruppenabschaltung). Sie erlischt, wenn kein Melder mehr abgeschaltet ist.
(6)	<u>Revisionsanzeige (gelb)</u> Leuchtet während einer Anlagen-Revision.
(7)	<u>Systemstörung (gelb)</u> Leuchtet, wenn eine Programmablaufstörung im System erkannt wird.

## 5.2 Aktiver Betrieb



### HINWEIS!

Die bei Ihnen verwendeten Texte und Auswahlmeneues können inhaltlich von den standardmäßig vom Hersteller verwendeten (und in dieser Anleitung beschriebenen) Texten abweichen. Unverändert hingegen bleiben die Position der Texte auf dem Bildschirm sowie die Gesamteinteilung des Bildschirms.



(1)	Zeile für Arbeitsanzeigen
(2)	<b>Meldungsfenster</b> Alle Informationen in diesem Fenster betreffen die gerade aktuelle Meldung. (Bei Ausführung nach DIN VDE 14675 erscheint im Meldungsfenster eine andere Darstellung)
(3)	<b>Hauptmenuefenster</b>
(4)	<b>Fenster für Übersichten und Befehlseingaben</b>
(5)	Zeile für erweiterte Summenanzeigen Diese Zeile ist eine Ergänzung zu den Summenanzeigen (LED) rechts außen. Eine Auflistung möglicher Summenanzeigen finden Sie im Anhang.
(6)	Untermenue (wird manuell aufgerufen)
(7)	Position des Cursors (immer dunkel hinterlegt)

# 6 Anzeige- und Tastenfunktionen

## 6.1 Allgemeine Betriebshinweise

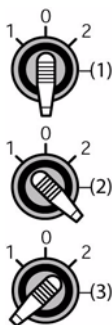
### 6.1.1 Betriebsbereitschaft



Die BE 2020 ist immer in Betrieb. Die Betriebsbereitschaft wird durch die grüne Summenanzeigen-LED am rechten äußeren Bildschirmrand angezeigt.

Die BE 2020 kann am Gerät selbst nicht ausgeschaltet werden. Eine automatische Abschaltung der Anzeige- und Bedienfunktionen durch die GMA zu bestimmten Zeiten kann jedoch projektiert werden. Dabei bleibt die BE 2020 weiterhin in Betrieb.

### 6.1.2 Berechtigungen



Mit Hilfe des Schlüsselschalters können verschiedene Berechtigungsstufen für die Bedienung der BE 2020 eingestellt werden. Abhängig von der eingestellten Berechtigung ändern sich die Auswahlmöglichkeiten im Hauptmenuefenster bzw. die Art der erlaubten Befehle in den Untermenues. Für den normalen Betrieb ist standardmäßig vom Hersteller die Berechtigung zum Aufrufen von Übersichten ("Übersicht") und bestimmten Befehlen ("Befehle") sowie das Löschen der Bildschirmanzeige vorgesehen ("Anz. lösch."). Der Betrieb der BE 2020 ist auch bei abgezogenem Schlüsselschalter möglich. (Der Schlüssel lässt sich in jeder Schalterstellung abziehen.)

1 = normaler Betrieb, 2 = Revisor, 3 = Anlagenprojektierer

### 6.1.3 Lampentest - Summenanzeigen prüfen



Beim Lampentest werden alle LED der Summenanzeigen sowie das LCD-Feld des Bildschirms angesteuert und auf ihre Funktion geprüft. Gleichzeitig erscheint auf dem Bildschirm ein Prüfbild.

Lampentest einschalten: Taste "Lampentest" drücken

Lampentest ausschalten: Taste "Lampentest" noch einmal drücken

### 6.1.4 Bildschirm einschalten



Je nach Projektierung kann der Bildschirm zu bestimmten Zeiten dunkel geschaltet sein oder ein Ruhebild darstellen. Drücken Sie die Wechseltaste, um den Bildschirm einzuschalten.

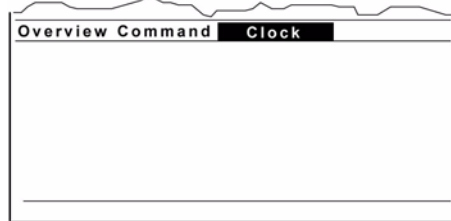
### 6.1.5 Bildschirm ausschalten

(d. h. in Ruhe schalten)



Vorgehensweise:

- Wählen Sie mit der Wechseltaste das Hauptmenuefenster aus, falls sich der Cursor nicht dort befindet.



- Wählen Sie mit den horizontalen Cursortasten den Begriff "Uhr / Clock" aus.
- Bestätigen Sie mit der Eingabetaste diese Auswahl.

Je nach Projektierung wird der Bildschirm nun dunkel geschaltet oder es erscheint ein Ruhebild.

### 6.1.6 Bildschirmkontrast heller



Vorgehensweise:

- Drücken Sie die Taste "Lampentest".  
Ein Prüfbild erscheint auf dem Bildschirm.
- Drücken Sie danach die entsprechende Cursortaste ein- oder mehrmals, bis der gewünschte Kontrast eingestellt ist.
- Drücken Sie noch einmal die Taste "Lampentest" zum Ausschalten des Prüfbildes.  
(Das Prüfbild verschwindet auch automatisch ca. 5 Sekunden nach der letzten Tastenbetätigung.)

### 6.1.7 Bildschirmkontrast dunkler



Vorgehensweise:

- Drücken Sie die Taste "Lampentest".  
Ein Prüfbild erscheint auf dem Bildschirm.
- Drücken Sie danach die entsprechende Cursortaste ein- oder mehrmals, bis der gewünschte Kontrast eingestellt ist.
- Drücken Sie noch einmal die Taste "Lampentest" zum Ausschalten des Prüfbildes.  
(Das Prüfbild verschwindet auch automatisch ca. 5 Sekunden nach der letzten Tastenbetätigung.)

## 6.2 Tastenfunktionen

### 6.2.1 Aktuelle Meldungen bearbeiten



Aktuelle Meldungen können nur mit den Tasten für die Meldungsbearbeitung bearbeitet werden. Nähere Erklärungen befinden sich im Kapitel "Meldungen bearbeiten".

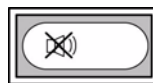
Standardausführung:

PF1= Quittieren, PF2=Parken, PF3=Löschen

Tastaturvariante nach DIN VDE 14675:

PF1= weitere Meldungen, PF2=Meldungsart, PF3=Information

### 6.2.2 Summer abstellen



Sofern nicht anders projektiert, ertönt beim Eintreffen einer Meldung der Alarmsummer. Der Summer läßt sich mit nebenstehender Taste oder durch Quittieren der Meldung abstellen.

### 6.2.3 Hilfetexte aufrufen und wieder vom Bildschirm löschen



Beim Betätigen der Hilfetaste wird in der unteren Bildschirmhälfte ein erklärender Text eingeblendet. Dieser Text gibt weitere Informationen zu dem Menue, in dem sich der Cursor gerade befindet; er enthält jedoch keine Alarminformationen.

Hilfetext aufrufen: Hilfetaste drücken

Hilfetext vom Bildschirm löschen: Hilfetaste noch einmal drücken

### 6.2.4 Bildschirmfenster auswählen oder wechseln

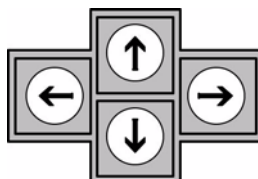


Der Bildschirm ist in drei Arbeitsbereiche (Fenster) unterteilt:

- Meldungsfenster
- Hauptmenuefenster
- Fenster für Übersichten und Befehlseingaben

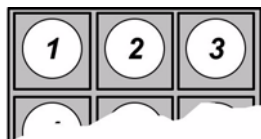
Mit der Wechseltaste wird der Cursor zwischen den Fenstern hin- und her bewegt.

### 6.2.5 Cursor bewegen



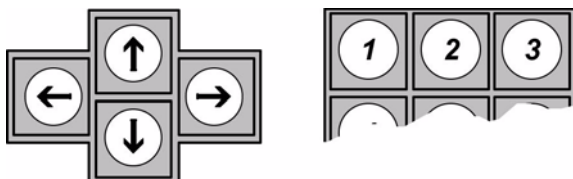
Die dunkle Cursormarke wird mit diesen Tasten innerhalb eines Fensters am Bildschirm bewegt und auf die gewünschte Stelle positioniert (z. B. zur Eingabe von Adressen oder zur Auswahl von Menuefunktionen). Mit den Cursortasten kann nicht das Bildschirmfenster gewechselt werden!

## 6.2.6 Ziffern eingeben



Soweit Zahleneingaben erforderlich sind (z. B. Eingabe von Adressen), können diese an der Stelle erfolgen, an die der Cursor positioniert worden ist.

## 6.2.7 Eingaben korrigieren

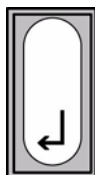


Fehler bei der Zifferneingabe können durch Überschreiben korrigiert werden.

Vorgehensweise:

- Setzen Sie den Cursor mittels Cursortasten auf das erste falsche Zeichen.
- Tippen Sie die korrekten Werte ein.

## 6.2.8 Eingaben bestätigen, Funktionen ausführen



Die Eingabetaste wird gedrückt

- nach der Auswahl von Befehlen und Funktionen in den einzelnen Menues mittels Cursortasten
- zur Ausführung eines Befehls, in dem zuvor eine Zifferneingabe gemacht oder Werte wie "Ein/Aus" ausgewählt worden sind.

## 6.2.9 Löschen



Die Funktionen und Eingaben, die mit der Löschtaste gelöscht werden können, sind projektierbar und können somit nicht allgemeingültig beschrieben werden. Ihr Hilfetext (Taste "?") gibt Ihnen darüber nähere Informationen.

## 6.2.10 Zahlenwert um 1 erhöhen



Wird der Cursor auf einen Zahlenwert (z. B. eine Melderadresse) positioniert, anschließend die Zähltaaste gedrückt, erhöht sich der ausgewählte Wert um +1.

## 6.2.11 Zahlenwert um 1 verringern



Wird der Cursor auf einen Zahlenwert positioniert und anschließend die Hochsteltaste ("Shift-taste") gleichzeitig mit der Zähltaaste gedrückt, verringert sich der ausgewählte Wert um -1.



### 6.2.12 Menues - Übersichten seitenweise durchblättern (vorwärts)



Im Gegensatz zu den Cursortasten, die an der ausgewählten Position jeweils nur um eine Stelle bzw. eine Zeile weiterrücken, können Untermenues und Übersichten bei gleichzeitiger Betätigung von Shift- und Cursortaste "seitenweise" durchgeblättert werden.

Das bedeutet

- bei Übersichten: Weiterblättern um hundert Adressen
- bei Untermenues: Weiterblättern um eine gesamte Menuedarstellung.

### 6.2.13 Menues - Übersichten seitenweise durchblättern (rückwärts)



Im Gegensatz zu den Cursortasten, die an der ausgewählten Position jeweils nur um eine Stelle bzw. eine Zeile weiterrücken, können Untermenues und Übersichten bei gleichzeitiger Betätigung von Shift- und Cursortaste "seitenweise" durchgeblättert werden.

Das bedeutet

- bei Übersichten: Weiterblättern um hundert Adressen
- bei Untermenues: Weiterblättern um eine gesamte Menuedarstellung.



#### **HINWEIS!**

Für das Arbeiten mit Übersichten gibt es weitere spezielle Funktionen in Kombination mit der Shifttaste. Diese sind im dortigen Kapitel beschrieben.

## 7 Meldungen bearbeiten (Standardtastatur)

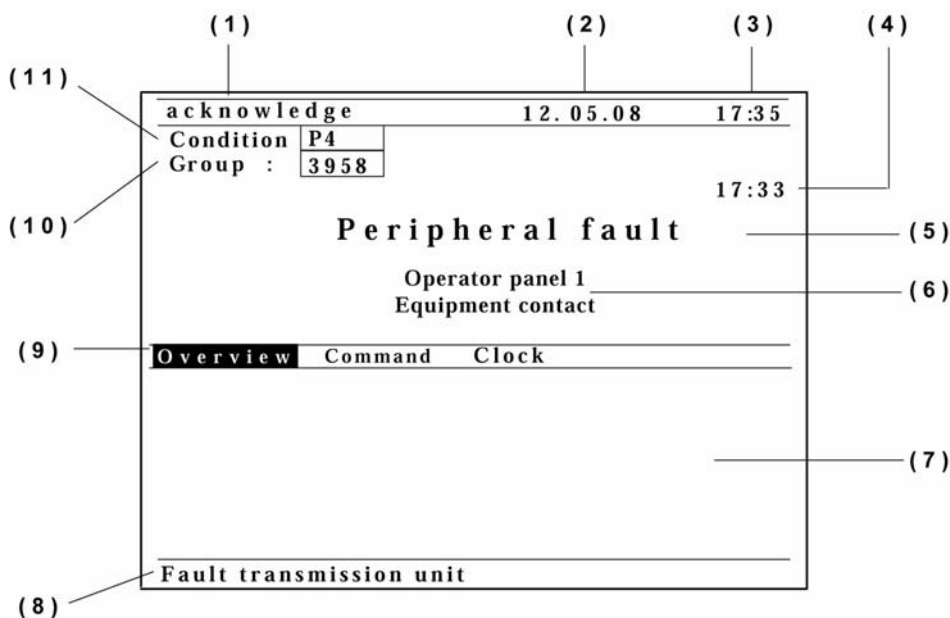
### 7.1 Allgemein

Eine eintreffende Meldung/ein Alarm werden in das obere Bildschirmfenster, das Meldungsfenster, eingeschrieben.

Falls projektiert, ertönt bei jedem Meldungseingang ein Alarmsummer.

Eine Meldung kann nur mit den drei Tasten für die Meldungsbearbeitung "Quittieren / acknowledge" - "Parken / park" - "Löschen / delete" bearbeitet werden.

(Die Funktion "Parken" ist projektiertbar und möglicherweise an Ihrer BE 2020 nicht vorhanden. Verwenden Sie in diesem Fall statt dessen die Funktion "Löschen / delete"). Falls projektiert, ertönt bei jedem Meldungseingang ein Alarmsummer.



(1)	Nächster durchzuführender Bearbeitungsschritt für die eingerahmte Meldergruppe
(2)	aktuelles Datum
(3)	aktuelle Uhrzeit
(4)	Uhrzeit der Meldung
(5)	Alarmart/Meldungsart (Klartext)
(6)	Zusatzinformation zu angezeigtem Alarm bzw. angezeigter Meldung (frei projektiertbar)
(7)	Falls beim Eintreffen der Meldung im unteren Bildschirmfenster gerade Übersichten oder Befehlsmasken eröffnet waren, bleiben diese während der Meldungsbearbeitung stehen.
(8)	Zeile für erweiterte Summenanzeigen - Je nach Gegebenheit können hier zusätzliche Informationen zur aktuellen Meldung erscheinen. Im obigen Beispiel tritt eine Peripheriestörung während einer Störung der Übertragungseinrichtung auf. Stellen Sie sicher, dass Sie genau wissen, wie Sie sich bei Informationen in dieser Zeile verhalten müssen !
(9)	Position des Cursors (unabhängig von der eingetroffenen Meldung)
(10)	Meldergruppe im Zustand "P4" (Peripheriestörung).
(11)	Gruppenzustand der angezeigten Gruppe; ein Verzeichnis aller projektierten Zustände befindet sich im Anhang dieser Anleitung.

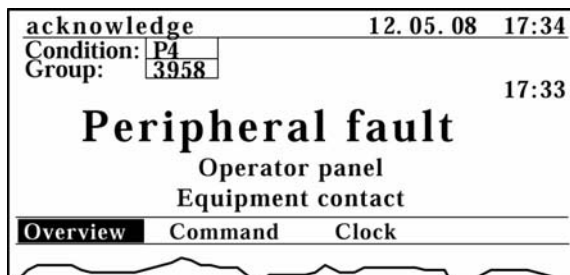
## 7.2 Bearbeiten einer Einzelmeldung

### 7.2.1 Meldung trifft ein

Falls projiziert, ertönt bei Meldungseingang ein Summer.

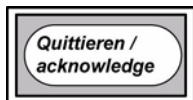
Er kann mit der Taste "Summer Aus" abgestellt werden. 

Der nächste für die Meldung auszuführende Schritt ("Quittieren") wird in der Zeile für Arbeitsanzeigen dargestellt.



### 7.2.2 Empfang der Meldung quittieren

Der Summer verstummt beim Quittieren, falls die "Summer Aus"-Taste vorher nicht gedrückt wurde. Die Zeile für Arbeitsanzeigen ändert sich und zeigt an, welcher Arbeitsschritt für die aktuelle Meldung als nächstes ausgeführt werden muss ("Parken / park" oder "Löschen / delete").



### 7.2.3 Maßnahmen einleiten

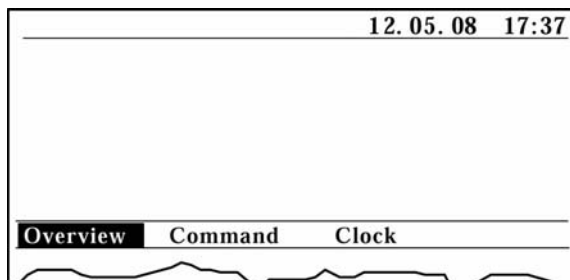
Falls Maßnahmen gemäß Ihrer betriebsinternen Organisationsanweisung erforderlich sind: Leiten Sie die notwendigen Schritte ein. Beachten Sie für die aktuelle Meldung die Zusatzinformation und die Zeile für erweiterte Summenanzeigen!

### 7.2.4 Meldung parken oder löschen

Beim "Parken / park" wird die Meldung nur vom Bildschirm genommen und kann zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufgerufen werden. Der Bildschirm wird dadurch frei für die nächste Meldung (siehe auch "Aufrufen von geparkten Meldungen"). Beim "Löschen / delete" wird die Meldung aus dem Speicher gelöscht. Löschen Sie eine Meldung nur dann, wenn der Vorgang komplett erledigt ist !

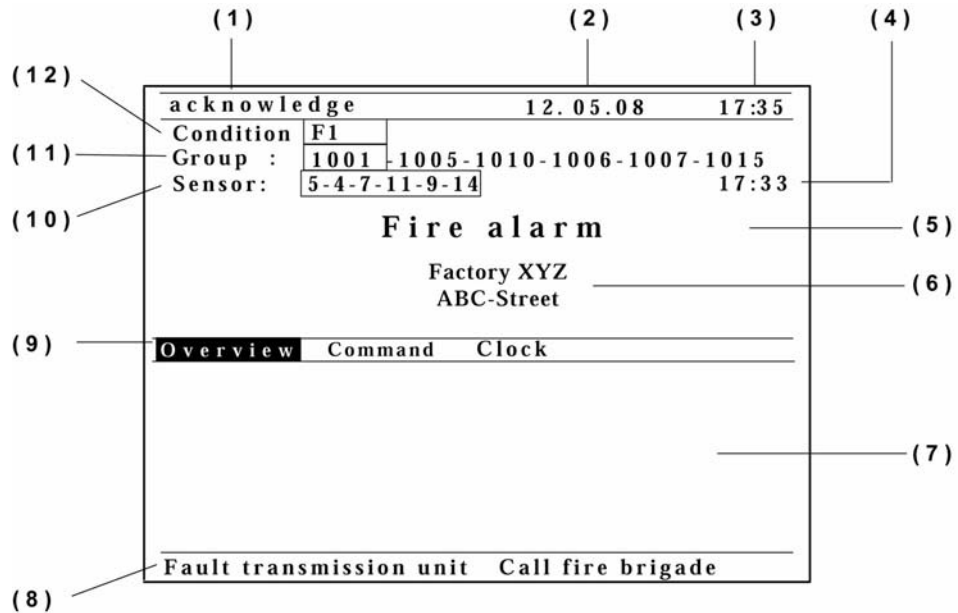


oder / or



## 7.3 Bearbeiten einer Meldungsserie

### 7.3.1 Allgemein




<b>(1)</b>	Nächster durchzuführender Bearbeitungsschritt (gilt nur für die eingerahmte Meldergruppe)
<b>(2)</b>	aktuelles Datum
<b>(3)</b>	aktuelle Uhrzeit
<b>(4)</b>	Uhrzeit der Meldung
<b>(5)</b>	Alarmart/Meldungsart (Klartext)
<b>(6)</b>	Zusatzinformation zu angezeigtem Alarm bzw. angezeigter Meldung (frei projektierbar)
<b>(7)</b>	Falls beim Eintreffen der Meldung im unteren Bildschirmfenster gerade Übersichten oder Befehlsmasken eröffnet waren, bleiben diese während der Meldungsbearbeitung stehen.
<b>(8)</b>	Zeile für erweiterte Summenanzeigen - Je nach Gegebenheit können hier zusätzliche Informationen zur aktuellen Meldung erscheinen. Im obigen Beispiel tritt eine Peripheriestörung während einer Störung der Übertragungseinrichtung auf. <b>Stellen Sie sicher, dass Sie genau wissen, wie Sie sich bei Informationen in dieser Zeile verhalten müssen !</b>
<b>(9)</b>	Position des Cursors (unabhängig von der eingetroffenen Meldung)
<b>(10)</b>	Einzelmelder der Gruppe 1001, die ausgelöst haben. Uhrzeit der Meldung und Zusatzinformation beziehen sich auf den ersten dargestellten Einzelmelder.
<b>(11)</b>	Meldergruppen im Zustand "F1" (Feueralarm), aufgelistet in zeitlicher Reihenfolge. Der Pfeil am Ende der Gruppenaufzählung zeigt an, dass noch weitere Gruppen Feueralarm melden. Nur die im Rahmen stehende Gruppe (hier: 1001) ist die aktuelle Meldung und nur auf diese Meldergruppe wirken die Meldungsbearbeitungstasten.
<b>(12)</b>	Gruppenzustand aller in der darunter liegenden Zeile angezeigten Gruppen (automatisch angezeigt wird immer der Zustand mit der höchsten Priorität). Der Pfeil rechts zeigt an, dass noch Zustände mit niedrigerer Priorität anstehen. Bei mehr als einer Meldungsart werden am Zeilenende in Klammern alle auslösenden Zustände genannt. (Ein Verzeichnis aller projektierbaren Zustände befindet sich im Anhang dieser Anleitung.)

**Treffen mehrere Meldungen gleichzeitig oder sehr kurz nacheinander ein, gilt bei der Meldungsbearbeitung prinzipiell folgendes:**

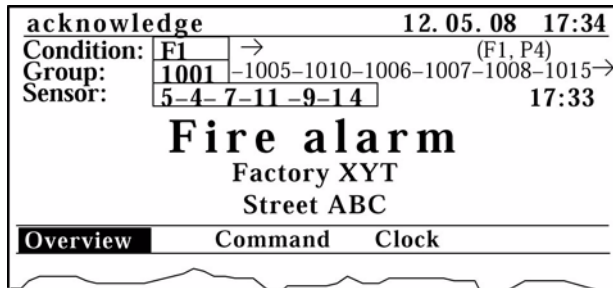
- Die Meldungsbearbeitungstasten "Quittieren"- "Parken / park" - "Löschen / delete" wirken nur auf die jeweils aktuelle Meldergruppe im Rahmen.
- Die Meldungsbearbeitungstasten wirken immer auf eine gesamte Meldergruppe incl. ihrer Einzelmelderadressen.
- Die Meldungen werden nach ihrer Priorität angezeigt. Eine niederwertige Meldung im Anzeigerahmen wird bei Auftreten eines höherwertigen Zustandes überschrieben und in der Reihenfolge nach hinten plaziert. Meldungen gleicher Priorität werden in ihrer zeitlichen Reihenfolge angezeigt.
- Bearbeiten Sie die eingetroffenen Meldungen zügig und der Reihe nach wie folgt:
  1. Meldung quittieren
  2. Hilfsmaßnahme einleiten, falls erforderlich
  3. Meldung parken (oder löschen, falls Funktion "Parken / park" nicht gewünscht oder projiziert ist)
 Nach dem Parken oder Löschen wird automatisch die nächste Meldergruppe zur Bearbeitung in den Rahmen geschoben.

**7.3.2 Meldungen treffen ein**

Falls projiziert, ertönt bei Meldungseingang ein Summer.

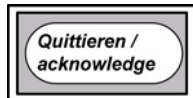
Er kann mit der Taste "Summer Aus" abgestellt werden. 

Der nächste für die Meldung im Rahmen (hier: 1001) auszuführende Schritt wird in der Zeile für Arbeitsanzeigen dargestellt ("Quittieren").



**7.3.3 Empfang der 1. Meldung quittieren**

Der Summer verstummt beim Quittieren, falls die "Summer Aus"-Taste vorher nicht gedrückt wurde. Die Zeile für Arbeitsanzeigen ändert sich und zeigt an, welcher Arbeitsschritt für die aktuelle Meldung als nächstes ausgeführt werden muss ("parken / park" oder "löschen / delete").



### 7.3.4 Maßnahmen für die 1. Meldung einleiten

Falls Hilfsmaßnahmen erforderlich sind: Leiten Sie die notwendigen Schritte ein.

Beachten Sie für die aktuelle Meldung die Zusatzinformation und die Zeile für erweiterte Summen anzeigen!

### 7.3.5 1. Meldung parken

Die 1. Meldung (Meldergruppe 1001, siehe vorhergehende Seite) wird durch Parken vom Bildschirm genommen und kann zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufgerufen werden (siehe Kapitel "Aufrufen von geparkten Meldungen"). Der Bildschirm wird für die nächste Meldung frei, ohne dass Meldungen gelöscht werden.



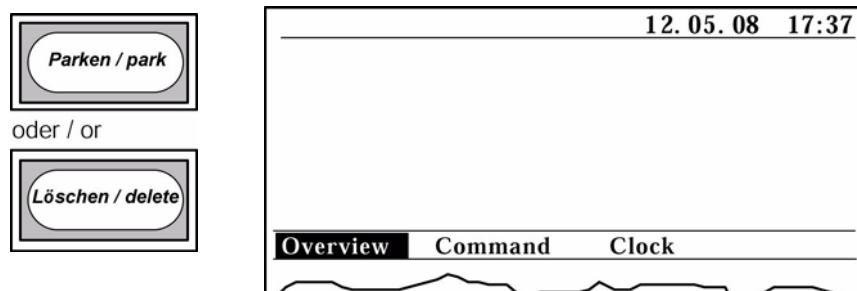
Die 2. Meldung (hier: Meldergruppe 1005) wird zur Bearbeitung ("Quittieren") in den Rahmen nachgeschoben. Im Rahmen "Melder / Sensor" erscheinen die auslösenden Einzelmelder der Gruppe 1005

### 7.3.6 2. Meldung quittieren usw.

Bearbeiten Sie nacheinander alle Meldungen wie vorstehend beschrieben.

### 7.3.7 Letzte Meldung parken

Nach dem Parken (oder Löschen) der letzten Meldung mit dem Zustand niedrigster Priorität ist der Bildschirm leer



### 7.3.8 Geparkte Meldungen löschen

In der Regel sollten Sie die geparkten Meldungen löschen, sobald die Meldungsbearbeitung abgeschlossen ist.

## 7.4 Durchblättern von Meldungen

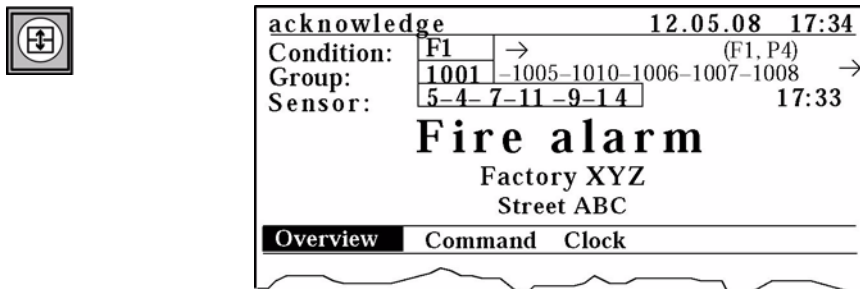
### 7.4.1 Allgemein

Treffen viele Meldungen gleichzeitig ein, kann es z. B. zur besseren Störungsbearbeitung hilfreich sein, sich einen Überblick über die Art der Meldungen zu verschaffen. Die am Bildschirm nach Priorität aufgelisteten Zustände und Meldergruppen können zu diesem Zweck "durchgeblättert" werden.

Beim Durchblättern wird eine Meldung mit den Cursortasten (nicht durch "Parken / park" oder "Löschen / delete") in den Anzeigerahmen geschoben.  
 Da die Tasten "Quittieren" - "Parken / park" - "Löschen / delete" immer auf die jeweilige Meldung im Anzeigerahmen wirken, können beim Durchblättern die Meldungen in einer anderen als der aufgelisteten Reihenfolge bearbeitet werden.

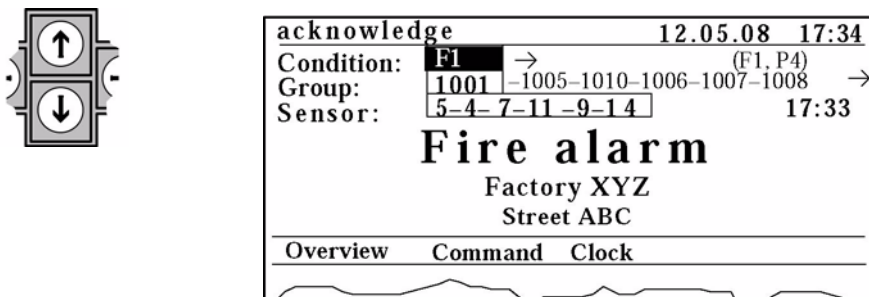
### 7.4.2 Meldungsfenster auswählen

Eine eintreffende Meldung hat keinen Einfluss auf die Position des Cursors. Im Normalfall befindet sich der Cursor im Hauptmenuefenster (siehe nachfolgende Darstellung) und muss mit der Wechseltaste in das Meldungsfenster gesetzt werden.



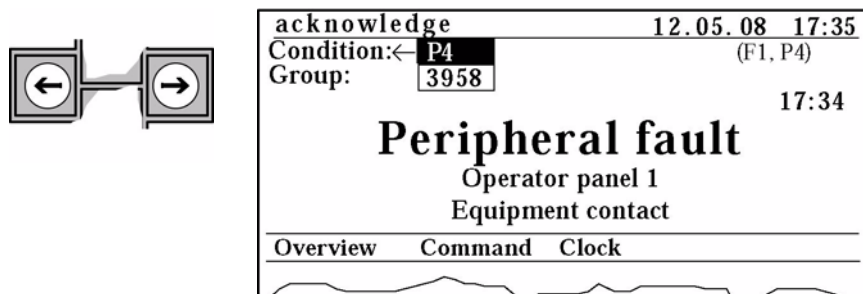
### 7.4.3 Cursor auf den gesuchten Begriff setzen

Mit den vertikalen Cursortasten wird der Cursor im Meldungsfenster auf das gewünschte Suchkriterium gesetzt (hier: "Zustand / Condition").  
 Suchkriterien können sein "Zustand / Condition", "Gruppe / Group" und "Melder / Sensor".



### 7.4.4 Auflisten durchblättern

Mit den horizontalen Cursortasten werden in auf- und absteigender Reihenfolge alle aufgelisteten Werte (hier: Zustände / Condition) durchgeblättert und zur Anzeige in den Rahmen geschoben.



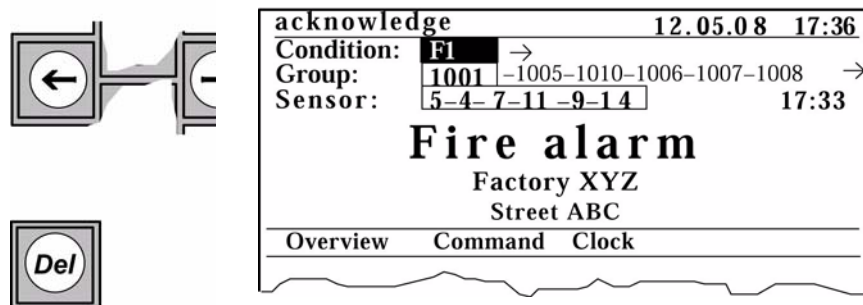
- Pfeil rechts vom Rahmen:  
es ist noch mindestens ein Zustand mit niedrigerer Priorität gemeldet.

- Pfeil links vom Rahmen:  
es ist noch mindestens ein Zustand mit höherer Priorität (im Beispiel "F1", siehe vorhergehende Seite) gemeldet.  
Falls gewünscht, kann die Meldung "P4" nun bevorzugt bearbeitet werden (siehe unten).

## 7.4.5 Meldungen im Anzeigerahmen bearbeiten

(falls gewünscht)

Meldung "P4" auf die übliche Weise durch "Quittieren / acknowlwedge" und "Parken / park" oder "Löschen / delete" bearbeiten. Ist unter dem ausgewählten Zustand ("P4") keine Meldung mehr vorhanden, wird nach "Parken / park" oder "Löschen / delete" wieder automatisch der noch nicht bearbeitete Zustand mit der höchsten Priorität ("F1") in den Anzeigerahmen geschoben.



Falls ein Alarmsummer projiziert ist: Bleiben unbearbeitete Meldungen auf dem Bildschirm stehen, ertönt erneut der Summer, wenn automatisch oder manuell in das Ruhebild zurückgeschaltet wird.

## 7.5 Aufrufen (Löschen) von geparkten Meldungen

### 7.5.1 Allgemein

Mit der Funktion "Parken / park" werden Meldungen vom Bildschirm genommen, so dass dieser frei wird für neue Meldungsanzeigen. Geparkte Meldungen werden in einem Zwischenspeicher abgelegt und können zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufgerufen werden. Die Funktion "Parken von Meldungen" und die Art ihrer Anwendung ist projektierbar.

**Informieren Sie sich deshalb genau, wie diese Funktion in Ihrer BE 2020 ausgeführt ist.**

- Die Anzahl der Meldungen, die geparkt werden können, ist auf 10 begrenzt. (Standard)
- Tritt ein neuer Zustand auf, bestehen folgende Möglichkeiten:
  - Bereits geparkte Meldungen können durch neue Meldungen derselben Gruppe überschrieben werden.
  - Weitere Melder einer Gruppe können an die geparkte Meldung angehängt werden.
  - Eine neue Meldung kann zur Meldungsbearbeitung angezeigt werden.
  - Geparkte Meldungen können nach einer projektierbaren Zeit automatisch auf den Bildschirm gebracht werden.



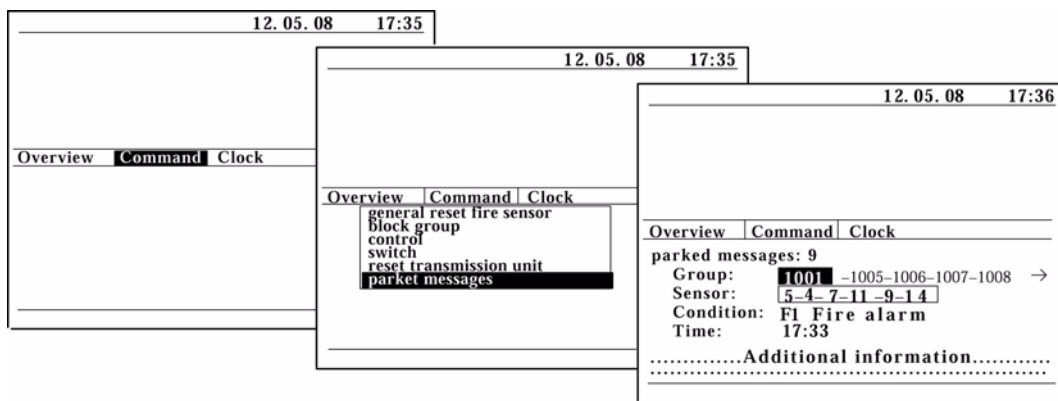
#### HINWEIS!

Geparkte Meldungen sind nach Meldergruppenadressen sortiert, nicht nach Priorität! (Einzelmelder einer Meldergruppe werden dabei nach der zeitlichen Reihenfolge ihres Auslösens aufgelistet.)

Löschen Sie eine geparkte Meldung erst, wenn der Vorgang komplett erledigt ist!



### 7.5.2 Arbeitsschritte - Übersicht



#### HINWEIS!

Die auf den nächsten Seiten erläuterte Vorgehensweise zum Löschen von geparkten Meldungen bezieht sich nur auf die vom Hersteller ausgelieferte Standardversion der BE 2020. Bei Abweichungen gibt Ihnen Ihr Hilfetext nähere Informationen.

### 7.5.3 Funktion "Befehle"

Falls sich der Cursor gerade in einem anderen Bildschirmfenster befindet, muss er in das Hauptmenuefenster gesetzt werden. Mit den horizontalen Cursortasten wird anschließend die Funktion "Befehle / Command" ausgewählt und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt.

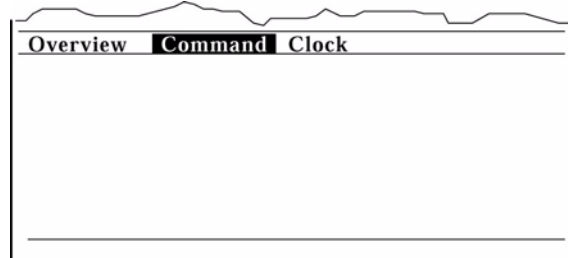
Hauptmenuefenster auswählen



Funktion "Befehle / Command" im Hauptmenuefenster auswählen



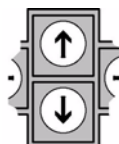
Auswahl bestätigen



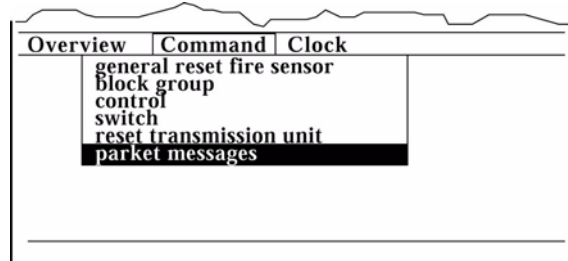
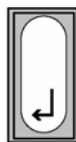
### 7.5.4 Unterfunktion "geparkte Meldungen"

Nach der Bestätigung der Funktion "Befehle / Command" erscheint auf dem Bildschirm ein Untermenue. Mit den vertikalen Cursortasten wird anschließend die Unterfunktion "geparkte Meldungen / parked messages" ausgewählt und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt.

Unterfunktion "geparkte Meldungen" auswählen

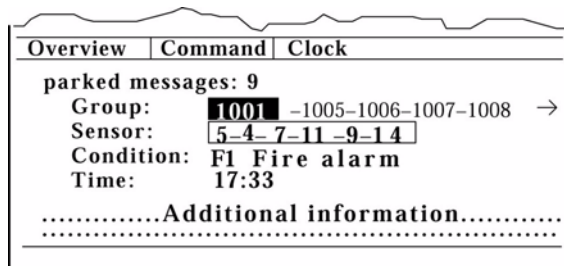


Auswahl bestätigen



Nach der Bestätigung der Funktion "geparkte Meldungen / parked messages" erscheint eine Arbeitsmaske, die die Gesamtzahl der geparkten Meldungen angibt (hier: "9").

In der Zeile "Gruppe / Group" werden alle geparkten Meldungen nach Adressen sortiert aufgelistet.



- Pfeil rechts von der Auflistung: es sind noch höhere Gruppenadressen geparkt.
- Pfeil links von der Auflistung: es sind noch niedrigere Gruppenadressen geparkt.

Geparkte Meldungen durchblättern



Schieben Sie mit den horizontalen Cursortasten eine geparkte Adresse in den vom Cursormarkierten Rahmen. Alle darunterstehenden Melderadressen und Zustandsangaben beziehen sich auf die vom Cursor markierte Gruppenadresse.

Geparkte Meldung löschen



Nur die Adresse, die vom dunklen Cursor unterlegt ist, kann gelöscht werden. Nach dem Löschen einer geparkten Meldung wird automatisch die nächste Adresse in den vom Cursor gezeichneten Rahmen geschoben.



**HINWEIS!**

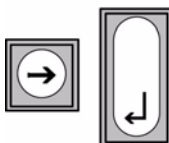
Die Taste "Löschen / delete" kann hier nicht verwendet werden. Sie dient nur zum Löschen einer aktuellen Meldung im Meldungsfenster, nicht einer geparkten Meldung im Fenster für Übersichten und Befehlseingaben.

Unterfunktion "geparkte Meldungen / parked messages" beenden



Durch Betätigen der Wechseltaste kehrt der Cursor zurück in das Hauptmenuefenster, die Arbeitsmake bleibt jedoch im unteren Bildschirmfenster stehen.

Bildschirmanzeige löschen

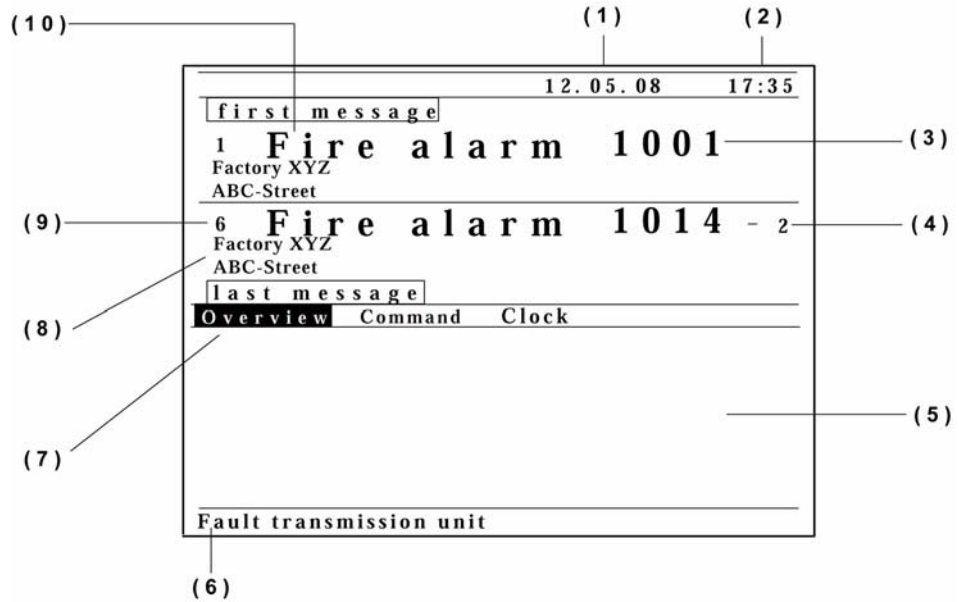


Der Bildschirm wird gelöscht, nachdem mit der Cursortaste im Hauptmenuefenster "Anz.lösch." ausgewählt und diese Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt wurde.

# 8 Meldungen bearbeiten (DIN-Tastatur)

## 8.1 Der Meldungsbildschirm

Bei Einsatz der BE 2020 in Brandmeldezentralen nach DIN EN 54-2 weicht der Meldungsbildschirm von dem der Standardversion ab.



<b>(1)</b>	aktuelles Datum
<b>(2)</b>	aktuelle Uhrzeit
<b>(3)</b>	Meldergruppenadresse
<b>(4)</b>	Einzelmelderadresse(n)(bei mehreren auslösenden Einzelmeldern einer Gruppe wird der erste angezeigt)
<b>(5)</b>	Falls beim Eintreffen der Meldung im unteren Bildschirmfenster gerade Übersichten oder Befehlsmasken eröffnet waren, bleiben diese während der Meldungsanzeige stehen.
<b>(6)</b>	Zeile für erweiterte Summenanzeigen - Je nach Gegebenheit können hier zusätzliche Informationen zur aktuellen Meldung erscheinen.
<b>(7)</b>	Position des Cursors (unabhängig von der eingetroffenen Meldung)
<b>(8)</b>	Zusatzinformation (optional) zur angezeigten Meldung (frei projektierbar)
<b>(9)</b>	Durchnumerierung der Meldungen einer Meldungsart
<b>(10)</b>	Meldungstext In der oberen Hälfte des Meldungsfensters wird automatisch die erste, in der unteren Hälfte die letzte Meldung einer Meldungsart angezeigt. (Liegt von einer Meldungsart nur eine einzige Meldung vor, bleibt die untere Hälfte des Meldungsfensters leer.)

## 8.2 Aufrufen von Meldungen

### 8.2.1 Allgemein

Bei der Variante nach DIN EN 54-2 werden eingetroffene Meldungen an der BE 2020 nicht im üblichen Sinne "bearbeitet" (d. h. quittiert, geparkt oder gelöscht), sondern mit eigenen Meldungstasten wie folgt aufgerufen:

- "weitere Meldungen / further messages": Aufrufen von weiteren Meldergruppenadressen innerhalb der angezeigten Meldungsart
- "Meldungsart": Aufrufen von weiteren Meldungsarten
- "Information": Aufrufen von zusätzlichen Informationen zur aktuellen Meldung (optional)



#### HINWEIS!

Das Aufrufen (i. e. Weiterschalten) der Meldungen mit den Meldungstasten erfolgt rollierend in Vorwärtsrichtung. Das heißt: nachdem bis zur letzten Meldung weiterschaltet wurde, kommt wieder die erste Meldung auf den Bildschirm. (Wie Meldungen vorwärts und rückwärts "durchgeblättert" werden können, ist im nächsten Unterkapitel beschrieben.)

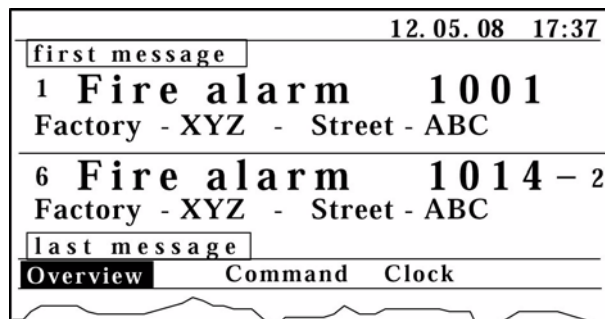
Auf dem Bildschirm wird immer nur eine Meldungsart gleichzeitig angezeigt.

Die Bildschirmanzeige kann nur nach dem Rücksetzen der auslösenden Melder gelöscht werden. Sobald der Melder rückgesetzt wurde (z. B. über das Feuerwehrbedienfeld oder – falls projektiert – über das Befehlsmenue der BE 2020), verschwindet auch die Meldung vom Bildschirm. Ist an der BE 2020 ein Protokolldrucker vorhanden, wird die Meldung – im Gegensatz zur Standardversion – nur einmal ausgedruckt.

### 8.2.2 Meldungen sind eingetroffen

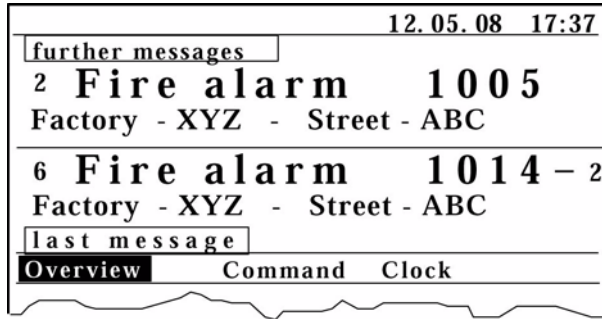
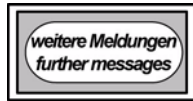
Auf dem Bildschirm in diesem Beispielsind 6 Meldungen der Meldungsart "Feueralarm" eingetroffen. (Die ersteauslösende Meldergruppe ist 1001, die letzte 1014. Die zweite bis fünfte Meldergruppe wird nicht angezeigt.) Falls projektiert, ertönt ein Summer, der mit der Taste

"Summer aus"  abgestellt werden kann



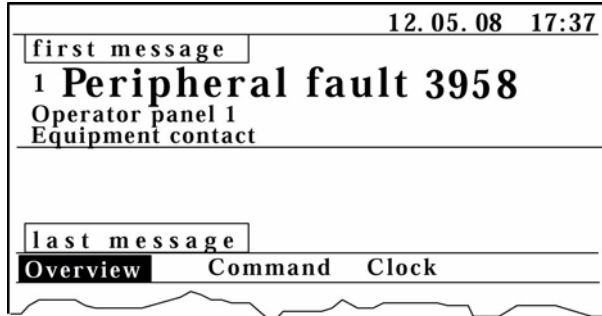
### 8.2.3 Weitere Meldungen der angezeigten Meldungsart aufrufen

Durch Betätigen der Taste "weitere Meldungen / further messages" wird die nächste Meldergruppe der Meldungsart "Feueralarm" (hier: 1005) in das obere Anzeigefeld geschoben. (Die Bezeichnung für das obere Anzeigefeld ändert sich zu "weitere Meldung / further message".) Nach Aufruf der letzten Meldung erscheint wieder die Anfangsmaske mit der Darstellung der ersten und letzten Meldung



### 8.2.4 Weitere Meldungsarten aufrufen

Nachdem Sie alle Meldungen der Meldungsart "Feueralarm" aufgerufen haben, können Sie durch Betätigen der Taste "Meldungsart / type of message" abfragen, ob noch andere (niederwertigere) Meldungsartenvorliegen (z. B. "Störung / fault"). Nach Aufruf der letzten Meldungsart erscheint auf dem Bildschirm wieder die Meldungsart mit der höchsten Priorität



### 8.2.5 Bildschirmanzeige löschen

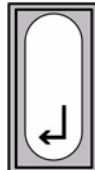


Solange nicht alle Melder rückgesetzt worden sind, kann der Bildschirm nicht gelöscht werden, ohne dass erneut der Alarmsummer ertönt (falls projiziert).



Nach dem Rücksetzen:

- Bewegen Sie den Cursor mit der Wechseltaste in das Hauptmenuefenster, falls er sich nicht dort befindet.
- Bewegen Sie den Cursor mit der horizontalen Cursortaste auf "Anz. lösch."
- Bestätigen Sie dies mit der Eingabetaste.



Die Anzeige ist somit gelöscht. Es folgt – je nach Projektierung – ein Ruhebild oder die Dunkelschaltung des Bildschirms

## 8.3 Durchblättern von Meldungen

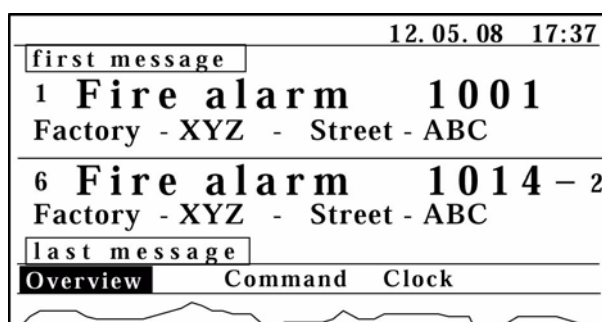
### 8.3.1 Vorbemerkungen

Mit den genormten Meldungstasten (siehe vorhergehendes Kapitel) werden Meldergruppen in aufsteigender und Meldungsarten in absteigender Reihenfolge abgefragt. Mit den Cursortasten hingegen werden sowohl Meldergruppen als auch Meldungsarten zur besseren Übersicht vorwärts und rückwärts durchgeblättert und auf den Bildschirm geholt.

Dabei gilt:

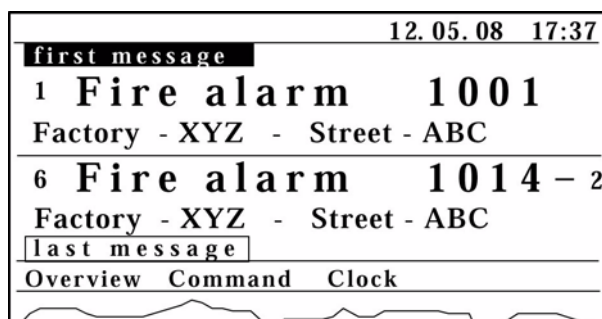
- vertikale Cursortasten: Durchblättern der Meldergruppen innerhalb der angezeigten Meldungsart
- horizontale Cursortasten: Durchblättern der Meldungsarten

### 8.3.2 Meldungen sind eingetroffen



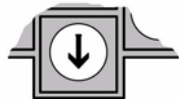
### 8.3.3 Meldungsfenster auswählen

Nachdem mit der Wechseltaste das Meldungsfenster ausgewählt wurde, springt der Cursor automatisch auf "erste Meldung / first message"



### 8.3.4 Meldungen einer Meldungsart durchblättern (aufsteigend)

Durch Betätigen der Cursortaste wird dienächste Meldergruppe (hier: 1005) der Meldungsart "Feueralarm" in das Anzeigefenster geschoben. Anstelle von "erste Meldung / first message" erscheint nun im oberen Teil des Meldungsfensters "weitere Meldung / further message"

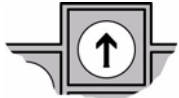


12. 05. 08 17:37	
<b>further messages</b>	
<b>2 Fire alarm</b>	<b>1005</b>
Factory - XYZ - Street - ABC	
<b>6 Fire alarm</b>	<b>1014 - 2</b>
Factory - XYZ - Street - ABC	
<b>last message</b>	
Overview Command Clock	

### 8.3.5

#### Meldungen einer Meldungsart durchblättern (absteigend)

Durch Betätigen der Cursortaste wird die vorhergehende Meldergruppe (hier wieder: 1001) der Meldungsart "Feueralarm" in das Anzeigefenster geschoben. (Anstelle von "weitere Meldung / further message" erscheint im Beispiel im oberen Teil des Meldungsfensters wieder "erste Meldung / first message".)



12. 05. 08 17:37	
<b>first message</b>	
<b>1 Fire alarm</b>	<b>1001</b>
Factory - XYZ - Street - ABC	
<b>6 Fire alarm</b>	<b>1014 - 2</b>
Factory - XYZ - Street - ABC	
<b>last message</b>	
Overview Command Clock	

Entsteht beim Durchblättern der Meldergruppen eine Pause, erscheint 15 Sekunden nach der letzten Tastenbetätigung automatisch wieder die erste Meldung des jeweiligen Zustands im Anzeigefenster.

### 8.3.6

#### Meldungen durchblättern (zur niedrigeren Priorität)

Durch Betätigen der Cursortaste wird die Meldungsart mit der nächstniedrigeren Priorität (hier: "Peripheriestörung / Peripheral fault") in das Anzeigefenster geschoben.



12. 05. 08 17:37	
<b>first message</b>	
<b>1 Peripheral fault</b>	<b>3958</b>
Operator panel 1 Equipment contact	
<b>last message</b>	
Overview Command Clock	

### 8.3.7 Meldungen durchblättern (zur höheren Priorität)

Durch Betätigen der Cursortaste wird die Meldungsart mit der nächsthöheren Priorität (hier wieder: "Feueralarm", siehe Beispiel von vorhergehender Seite) in das Anzeigefenster geschoben.



	12.05.08 17:37
<b>first message</b>	
<b>1 Fire alarm 1001</b>	
Factory - XYZ - Street - ABC	
<b>6 Fire alarm 1014 - 2</b>	
Factory - XYZ - Street - ABC	
<b>last message</b>	
<b>Overview Command Clock</b>	



#### HINWEIS!

Bei jeder neuen Meldungsart können mit Hilfe der vertikalen Cursortasten wieder die auslösenden Meldergruppen durchgeblättert werden.

### 8.3.8 Bildschirmanzeige löschen



Solange nicht alle Melder rückgesetzt worden sind, kann der Bildschirm nicht gelöscht werden, ohne dass erneut der Alarmsummer ertönt (falls projiziert).

Nach dem Rücksetzen:

- Bewegen Sie den Cursor mit der Wechseltaste in das Hauptmenuefenster, falls er sich nicht dort befindet.
- Bewegen Sie den Cursor mit der horizontalen Cursortaste auf "Anz. lösch."
- Bestätigen Sie dies mit der Eingabetaste.

Die Anzeige ist somit gelöscht. Es folgt – je nach Projektierung – ein Ruhebild oder die Dunkelschaltung des Bildschirms



## 9 Der Protokolldrucker

### 9.1 Falls ein Protokolldrucker vorhanden ist

Beim Eintreffen einer Meldung wird diese auf dem Protokolldrucker registriert. Beim Quittieren der Meldung erfolgt ein erneuter Ausdruck, dessen Text erkennen lässt, ob bereits eine Hilfsmaßnahme durchgeführt worden ist (nicht bei der Variante nach DIN VDE 14675). Die Druckertexte sind frei projektierbar.



#### **HINWEIS!**

Achten Sie darauf, daß die Haube des Druckers immer korrekt geschlossen ist. Ist der im Druckergehäuse eingebaute Gerätekontakt geöffnet, werden eintreffende Meldungen nicht ausgedruckt. Die Meldung erscheint in diesem Fall nur auf dem Bildschirm. Stellen Sie sicher, dass in unbesetzten Zeiten noch ein genügend großer Papiervorrat auf der Rolle vorhanden ist.

---

### 9.2 Bedienhandbuch

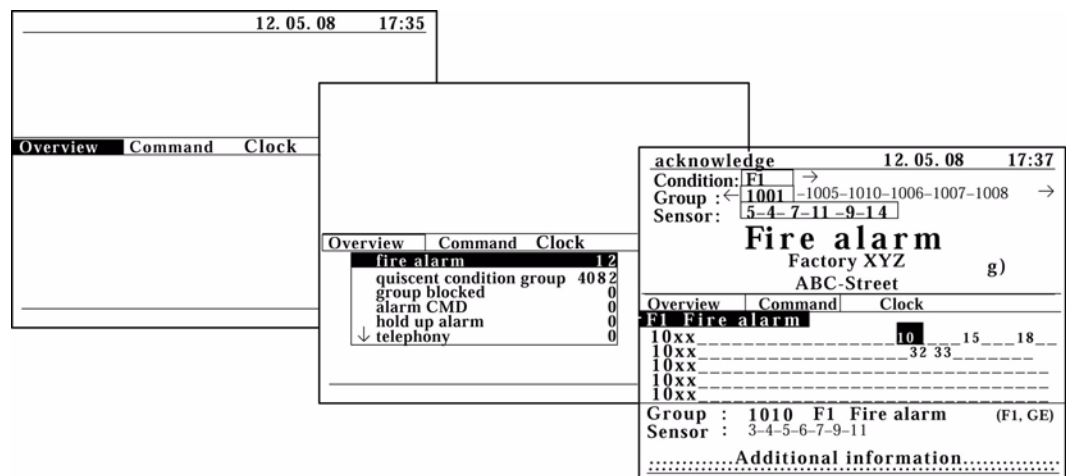
Ausführliche Informationen zum optionalen Protokolldrucker entnehmen Sie bitte der Bedienanleitung DR 2020 T.

# 10 Übersichten aufrufen

## 10.1 Vorbemerkungen

Übersichten aufrufen erfolgt unabhängig von der Meldungsbearbeitung und findet im unteren Bildschirmfenster statt. Sie können diese Funktion auch während der Meldungsbearbeitung aktivieren, um sich einen generellen Überblick zu verschaffen. Die Meldung bleibt dabei im Meldungsfenster stehen. Im Gegensatz zum Durchblättern von eingegangenen Meldungen können Sie mit der Funktion "Übersichten / Overview" nicht nur Zustände einsehen, die als Meldung in der BE 2020 eingetroffen sind, sondern – je nach Projektierung – Zustände und Summzähler für alle existierenden Meldergruppen abfragen.

## 10.2 Arbeitsschritte - Übersicht



## 10.3 Arbeitsschritte - prinzipiell

### 10.3.1 Funktion "Übersicht"

Falls sich der Cursor gerade in einem anderen Bildschirmfenster befindet, muss er mit der Wechseltaste in das Hauptmenuefenster gesetzt werden. Mit den horizontalen Cursorstasten wird anschließend die Funktion "Übersicht" ausgewählt und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt.

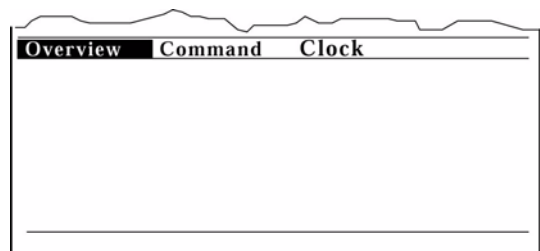
Hauptmenuefenster auswählen



Funktion "Übersicht" im Hauptmenuefenster auswählen

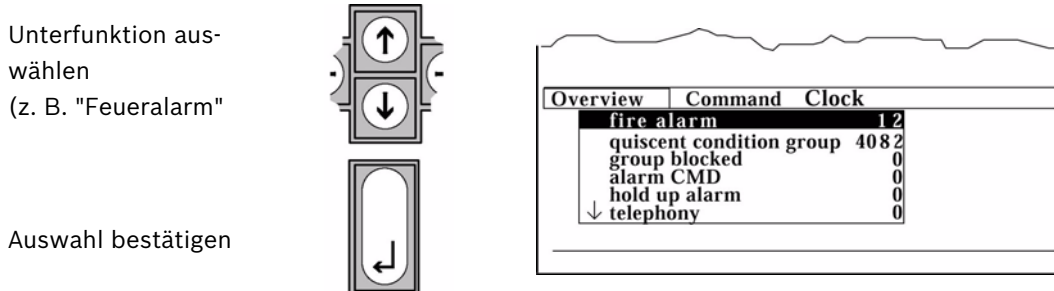


Auswahl bestätigen



### 10.3.2 Auswahl Unterfunktion

Nach der Bestätigung der Funktion "Übersicht / Overview" erscheint auf dem Bildschirm ein Summenzähler-Untermenü. Es zeigt eine Auflistung aller möglichen Zustände und die Anzahl der Meldergruppen, die mit mindestens einem Melder diesen Zustand aufweisen. Das Menü ist nach der Priorität der Gruppenzustände sortiert. Der kleine Pfeil in der letzten Zeile des Summenzähler-Menües zeigt an, dass die Aufzählung der möglichen Gruppenzustände noch weitergeht. Mit den vertikalen Cursortasten wird die gewünschte Zeile ausgewählt und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt. (Weiterblättern um eine ganze Menüdarstellung: Shift-Taste und vertikale Cursortasten gleichzeitig drücken).

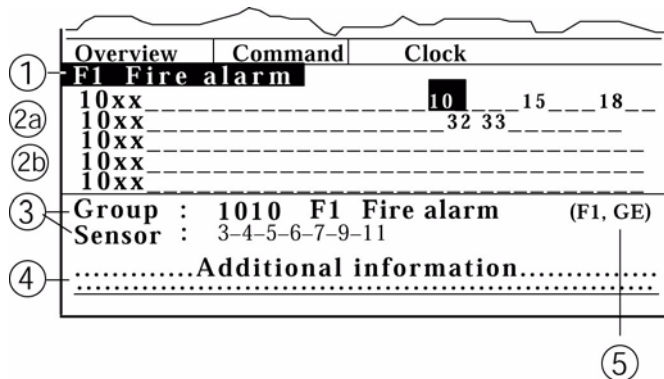


### 10.3.3 Übersichten Meldergruppen

Nach der Bestätigung der Unterfunktion erscheint auf dem Bildschirm eine Arbeitsmaske. Sie zeigt jeweils 100 fortlaufende Meldergruppen an. Der Cursor steht auf der ersten Gruppe mit dem ausgewählten Zustand.

- Zahl : Mindestens ein Melder der Gruppe befindet sich im ausgewählten Zustand (hier: "F1")
- -- : Kein Melder der Gruppe befindet sich im ausgewählten Zustand F1. Wird der Cursor auf "--" gesetzt, wird der höchstwertige, vom ausgewählten Zustand F1 abweichende Zustand für diese Meldergruppe angezeigt.

Übersichten einsehen für Meldergruppen



#### Erklärung der Übersichtsmaske:

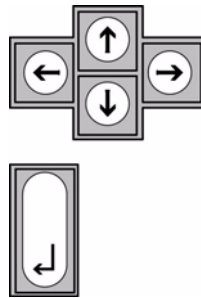
- (1) Aus der Übersicht ausgewählter Gruppenzustand (siehe vorhergehenden Bearbeitungsschritt)
- (2) Meldergruppenadressen  
2a = Tausender / Hundertstellen  
2b = Zehner / Einerstellen (20 pro Zeile, Wert: 00 - 19)
- (3) Aus der Übersicht ausgewählte Meldergruppe 1010 ("10xx" und Cursorposition "10") und die auslösenden Einzelmelder dieser Meldergruppe. (Während im Meldungsfenster

eine aktuelle Meldung bearbeitet wird, kann unabhängig davon eine andere Meldergruppe aus der Übersicht aufgerufen werden.)

- (4) Zusatzinformation zur ausgewählten Meldergruppe im unteren Bildschirmfenster (nicht zur aktuellen Meldung im Meldungsfenster).
- (5) Bei mehr als einem Einzelzustand auf dieser Gruppe werden alle auftretenden Zustände in Klammern genannt.

### 10.3.4 Übersichten Einzelmelder

Übersichten einsehen  
für Einzelmelder

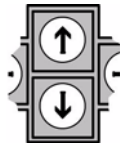


Setzen Sie den Cursor mit den Cursortasten auf eine beliebige Meldergruppenadresse und bestätigen Sie diese Auswahl mit der Eingabetaste. Auf dem Bildschirm erscheint eine Übersichtsmaske für alle Einzelmelderadressen der ausgewählten Meldergruppe. Somit können sowohl alle vorhandenen Meldergruppenadressen als auch deren Einzelmelder abgefragt werden.

### 10.3.5 In Übersichten arbeiten

Ihr Hilfetext gibt Ihnen Auskunft darüber, welche Bearbeitungsfunktionen an Ihrer BE 2020 projektiert sind.

Die im folgenden genannten Möglichkeiten sind vom Hersteller standardmäßig vorgesehen



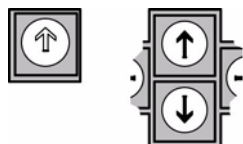
Cursor eine Zeile nach oben oder unten bewegen



Cursor vorwärts oder rückwärts zur nächsten Adresse mit dem ausgewählten Zustand bewegen



Cursor vorwärts oder rückwärts zur nächsten Adresse bewegen, die nicht den ausgewählten Zustand aufweist (Shift-Taste und jeweilige Cursortaste gleichzeitig drücken)



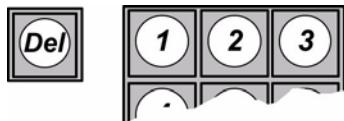
100 Adressen vorwärts oder rückwärts weiterblättern und ausgewählten Zustand suchen (Shift-Taste und jeweilige Cursortaste gleichzeitig drücken)



Cursor zur nächsthöheren Adresse bewegen.



Cursor zur nächstniedrigeren Adresse bewegen (Verringerung der Adresse um -1). Zustand und dazugehörige Zusatzinformation werden angezeigt (beide Tasten gleichzeitig drücken).



Gewünschte Adresse direkt eingeben

**Achtung:** Bei der direkten Zifferneingabe werden die eingegebenen Stellen abhängig von der Cursorposition fortgeschrieben. Drücken Sie daher vor jeder neuen Eingabe einer Adresse einmal die Löschtaste.

### 10.3.6

#### Beenden

Übersichtsfunktion beenden



Durch Betätigen der Wechseltaste kehrt der Cursor zurück in das Hauptmenuefenster, die Übersicht bleibt jedoch im unteren Bildschirmfenster stehen.

Bildschirmanzeige löschen



Der Bildschirm wird gelöscht, nachdem mit der Cursortaste im Hauptmenuefenster "Anz. lösch." ausgewählt und diese Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt wurde.

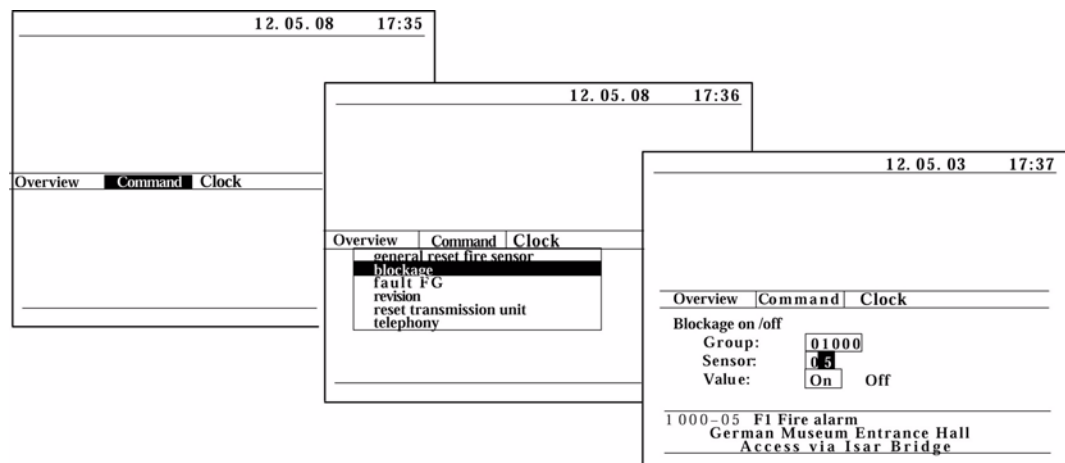
# 11 Befehle aktivieren

## 11.1 Vorbemerkungen




Die Funktion "Befehle aktivieren" ist projektierbar. Das heißt, Art und Umfang des an Ihrer Bedieneinheit vorhandenen Befehlsvorrates sowie die sprachlichen Bezeichnungen richten sich nach den jeweiligen örtlichen Erfordernissen. Möglicherweise sind nicht alle im Anhang aufgelisteten Befehle für Ihr Gerät projektiert oder durch Betriebsberechtigungen freigegeben. Informieren Sie sich deshalb genau, welche Befehlsfunktionen Ihnen zur Verfügung stehen!

Auf den folgenden Seiten wird an einem Beispiel die standardmäßige Vorgehensweise beim Aktivieren von Befehlen dargestellt. Bei etwaigen Abweichungen gibt Ihnen Ihr Hilfetext nähere Informationen.

## 11.2 Arbeitsschritte - Übersicht



Befehle aktivieren geschieht unabhängig von der Meldungsbearbeitung und findet im unteren Bildschirmfenster statt. Sie können diese Funktion auch während der Meldungsbearbeitung aufrufen. Die Meldung bleibt dabei im (oberen) Meldungsfenster stehen. Bei der Aktivierung von Befehlen erhalten Sie eine Rückmeldung vom System, die durch folgende Symbole am Bildschirm angezeigt wird:

-  : - Befehl wird vom System ausgeführt (kurze Wartezeit)
-  : - Befehl wurde erfolgreich ausgeführt
-  : - Befehl konnte nicht ausgeführt werden

## Arbeitsschritte - prinzipiell

### 11.2.1 Funktion "Befehle"

Falls sich der Cursor gerade in einem anderen Bildschirmfenster befindet, muss er in das Hauptmenuefenster gesetzt werden. Mit den horizontalen Cursortasten wird anschließend die Funktion "Befehle / Command" ausgewählt und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt.

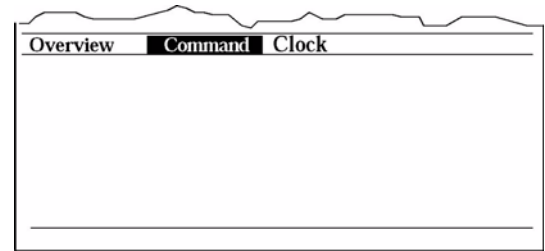
Hauptmenuefenster auswählen



Funktion "Befehle / Command" im Hauptmenuefenster auswählen



Auswahl der Funktion "Befehle / Command" bestätigen

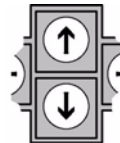


### 11.2.2

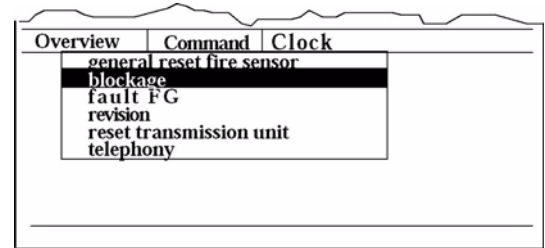
#### Unterfunktion "Sperr

Nach der Bestätigung der Funktion "Befehle / Command" erscheint auf dem Bildschirm ein Untermenue. Mit den vertikalen Cursortasten wird anschließend die Unterfunktion "Sperr / blockage" gewählt und die Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt.

Unterfunktion "Sperr / blockage" auswählen



Auswahl der Unterfunktion bestätigen

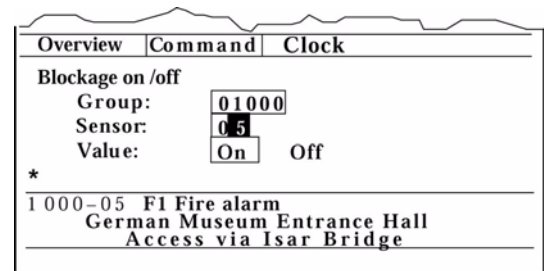
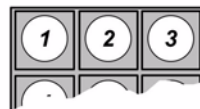
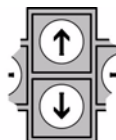


### 11.2.3

#### Eingabe Adresse(n)

Nach der Bestätigung der Funktion "Sperr / blockage" erscheint auf dem Bildschirm eine Arbeitsmaske. Bewegen Sie den Cursor mit den vertikalen Cursortasten in den gewünschten Rahmen und geben Sie die Adresse ein. Wird keine Einzelmelderadresse eingegeben, gilt die Ein/Ausschaltung für die gesamte Meldergruppe.

Gewünschte Adresse(n) eingeben



#### HINWEIS!

Sofern unter der eingegebenen Adresse ein Steuerelement vorhanden ist (z. B. eine Sprinkleranlage), erscheint an der mit "\*" markierten Stelle eine Zusatzinformation zum Steuerelement.

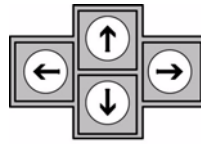
### 11.2.4

#### Eingabe Wert

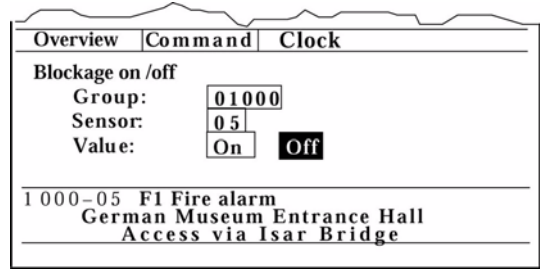
Wählen Sie mit den Cursortasten den gewünschten Wert aus (hier: "Aus") und bestätigen Sie die Eingabe.

Wurde der Befehl erfolgreich abgesetzt, erscheint als Quittierung des Systems neben dem Wert das Zeichen "✓".

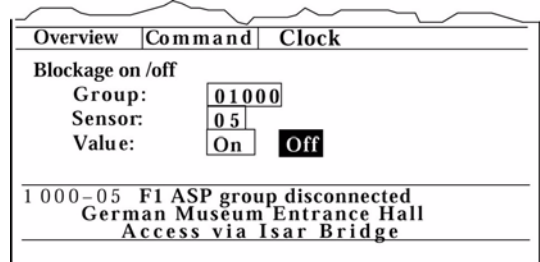
Gewünschten Wert eingeben



Eingabe bestätigen



Nach kurzer Wartezeit erscheint in der Zeile für Zusatzinformationen eine Rückmeldung im Klartext.



### 11.2.5

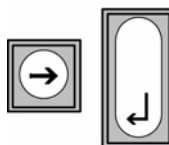
#### Beenden

Befehlsfunktion beenden



Durch Betätigen der Wechseltaste kehrt der Cursor zurück in das Hauptmenuefenster, die Befehlsmaske bleibt jedoch im unteren Bildschirmfenster stehen.

Bildschirmanzeige löschen



Der Bildschirm wird gelöscht, nachdem mit der Cursortaste im Hauptmenuefenster "Anz.lösch." ausgewählt und diese Auswahl mit der Eingabetaste bestätigt wurde.



## 12 Instandhaltung und Wartung

### 12.1 Reinigung

Benützen Sie für die Reinigung nur weiche Lappen. Verwenden Sie zum Reinigen von Gehäus-eaußenflächen, Tastatur, Bildschirm und Druckersichtfenster einen antistatischen Kunststoff-reiniger und -pfleger oder eine milde Seifenlösung.

**VORSICHT!**

Reinigungsmittel dürfen nicht in das Gehäuse eindringen. Kunststoffreiniger deshalb nicht direkt auf die BE 2020 sprühen !

Befeuchten Sie ein weiches Tuch mit dem Reinigungsmittel und wischen Sie damit die Gerät-eteile ab.

### 12.2 Batterie

- Das Tischmodell der BE 2020 ist mit einem 6 V-Bleiakku versehen, der von der Stromver-sorgung der BE 2020 geladen und von der Elektronik der BE 2020 überwacht wird.
- Beim Ausfall der Stromversorgung der BE 2020 steuert die Batterie einen Summer und die LED "Störung BE 2020" zur Störungsanzeige an.
- Die Batterie ist wartungsfrei, sollte jedoch in regelmäßigen Abständen gewechselt wer-den (Empfehlung: alle 4 Jahre).
- Der Batteriewechsel wird durch den Revisor durchgeführt und ist im Installationshand-buch beschrieben.

**HINWEIS!**

Alte Batterien gehören der Umwelt zuliebe fachgerecht entsorgt!

---

## 13 Störungen

### 13.1 Bildschirmkontraste schlecht

(Schrift blass, Hintergrund zu dunkel)

Durch die Umgebungsbedingungen können sich im Laufe der Zeit die Bildschirmkontraste verändern. Stellen Sie bei Bedarf den Bildschirmkontrast, wie folgt, nach:

#### 13.1.1 Kontrast heller



Drücken Sie die Taste "Lampentest". Ein Prüfbild erscheint auf dem Bildschirm. Drücken Sie danach die entsprechende Cursortaste ein- oder mehrmals, bis der gewünschte Kontrast eingestellt ist.

#### 13.1.2 Kontrast dunkler



Drücken Sie noch einmal die Taste "Lampentest" zum Ausschalten des Prüfbildes. (Das Prüfbild verschwindet automatisch ca. 5 Sekunden nach der letzten Tastenbetätigung.)

### 13.2 Keine Bildschirmanzeige



Drücken Sie die Wechseltaste, da möglicherweise der Bildschirm dunkel-geschaltet ist.

Prüfen Sie, ob der Bildschirmkontrast korrekt eingestellt ist (siehe oben).

Führen Sie einen Lampentest über Drücken der Taste durch.



Lässt sich durch diese Maßnahmen die Bildschirmanzeige nicht wieder herstellen, muss der Störungsdienst verständigt werden.

### 13.3 Unterbrechung der Netzspannung

Bei einer Unterbrechung der Netzspannungsversorgung wird die BE 2020 über die Notstromversorgung der Zentrale entsprechend deren Überbrückungszeit weiter versorgt.

Die Batterie in der BE 2020 versorgt unterdessen für max. 72 Stunden den Summer und die LED zur Störungssignalisierung.

## 14 Anhang

### 14.1 Meldergruppen und Summenanzeigen

Folgende Meldergruppenzustände und Summenanzeigen sind vom Hersteller standardmäßig zur Meldungsanzeige vorgesehen:

#### 14.1.1 Alarme

Alarm/Meldungsart	Abkürzung
Hausalarm	H1
Feueralarm F3	F3
Voralarm	F2
Feueralarm	F1
Alarm unscharf	A6
Alarm interner Druck AQ	A5
Alarm intern	A4
Sabotage	A3
Einbruch	A2
Überfall	A1
Alarm CDM	A0

#### 14.1.2 Summenanzeigen

Summenanzeigen
Störung Datenübertragung
Feuerwehr rufen
ÜE gestört
ÜE abgeschaltet
Externer Alarm
Externer Alarm Rückmeldung
Bedienplatz abgeschaltet

#### 14.1.3 Störungs- und sonstige Meldungen

Alarm/Meldungsart	Abkürzung
Fehlende Gruppe	FG
Ein-Mann-Rev. Gruppeneinschalt.	RGE
Ein-Mann-Rev. Drahtbruch	RG0
Ein-Mann-Rev. Kurzschluß	RG2
Ein-Mann-Rev. Alarm	RAL
Einschaltung	GE
Gruppe fehlt	G8
Steuern EIN	STE
Erdschluss	ES
K 4 (frei belegbares Meldekriterium)	K4
K 3 (frei belegbares Meldekriterium)	K3
K 2 (frei belegbares Meldekriterium)	K2
Gruppenfehler	G0
Peripherie EIN	PE
P 2 (frei belegbare Peripheriemeldung)	P2
P 3 (frei belegbare Peripheriemeldung)	P3
Peripheriestörung	P4
P 5 (frei belegbare Peripheriemeldung)	P5

<b>Alarm/Meldungsart</b>	<b>Abkürzung</b>
P 6 (frei belegbare Peripheriemeldung)	P6
Telefonie	TEL
Gruppe abgeschaltet	R-ASP
Revision Fehlende Gruppe	R-FG
Revision Ein-Mann-Rev. Gruppen.	R-RGE
Revision Ein-Mann-Rev. Drahtbr.	R-RG0
Revision Ein-Mann-Rev. Kurzschl.	R-RG2
Revision Ein-Mann-Rev. Alarm	R-RAL
Revision Einschaltung	R-GE
Revision Gruppe fehlt	R-G8
Revision Steuern EIN	R-STE
Revision Erdschluß	R-ES
Revision K 4	R-K4
Revision K 3	R-K3
Revision K 2	R-K2
Revision Gruppenfehler	R-G0
Revision Hausalarm	R-H1
Revision Feuersalarm F3	R-F3
Revision Voralarm	R-F2
Revision Feuersalarm	R-F1
Revision Alarm unscharf	R-A6
Revision Alarm int. Druck AQ	R-A5
Revision Alarm intern	R-A4
Revision Sabotage	R-A3
Revision Einbruch	R-A2
Revision Überfall	R-A1
Revision Alarm CDM	R-A0
Revision Peripherie EIN	R-PE
Revision P 2	R-P2
Revision P 3	R-P3
Revision Peripheriestörung	R-P4
Revision P 5	R-P5
Revision P 6	R-P6
Revision Telefonie	R-TEL
Revision Gruppe abgeschaltet	R-ASP

## 14.2 Menütexte und Befehle

Folgende Menü- und Befehltexte sind vom Hersteller standardmäßig vorgesehen und können – je nach Projektierung – im Hauptmenuefenster oder in einem Untermenue erscheinen.

Menütext/Befehl*	Erläuterung
Übersicht . . . . .	Übersichten aufrufen
Befehle . . . . .	Befehle eingeben
Anz. lösch. . . . .	Bildschirmanzeige löschen
Speicher Edit . . . . .	Speicheredit aufrufen
Uhrzeit stellen . . . . .	Uhrzeit stellen
FES-Projektierung . . . . .	FES-Projektierung
Telefonie. . . . .	Telefonielinie einrichten
Störung --->FG . . . . .	Zustand "Störung" umwandeln in Zustand "Fehlende Gruppe"
Sperre EIN/AUS. . . . .	Meldergruppe ein- oder ausschalten
Adr. Grp.Sperre EIN/AUS	Adressengruppe ein- oder ausschalten
Revision . . . . .	Revision einleiten
Adr. Gr. Revision . . . . .	Revision einer Adressengruppe einleiten
Schalten . . . . .	Schaltlinie einrichten
Adr. Gr. Schalten . . . . .	Adressengruppe zum Schalten einrichten
Steuern . . . . .	Steuerlinie einrichten
Adr. Gr. Steuern . . . . .	Adressengruppe zum Steuern einrichten
Begehtest. . . . .	Begehtest einleiten
Brandm. rückst.. . . . .	Brandmelder rücksetzen
Brandm. rück. global . . . . .	Brandmelder global rücksetzen
Ein-Mann-Rev.. . . . .	Ein-Mann-Revision einleiten
Adr. Gr. EM-Rev. . . . .	Ein-Mann-Revision für eine Adressengruppe einleiten
Notrufm. rück. . . . .	Notrufmelder rücksetzen
Gr. Notrufm. rück. . . . .	Notrufmelder einer Adressengruppe rücksetzen
Bewert. umsch. rück. . . . .	Bewertungsumschaltung rücksetzen
Gr. Bewert. umsch. rück. . . . .	Bewertungsumschaltung für eine Adressengruppe rücksetzen
UE sperren. . . . .	Übertragungseinrichtung sperren
UE EIN/AUS. . . . .	Übertragungseinrichtung ein- oder ausschalten
UE rücksetzen . . . . .	Übertragungseinrichtung rücksetzen
Tableau rückstellen . . . . .	Anzeigetableau rücksetzen
Refresh . . . . .	Übertragungseinrichtung rücksetzen
Summer rückstellen . . . . .	Alarmsummer rücksetzen
Sabotage Gr. rück. . . . .	Sabotagealarm für eine Adressengruppe rücksetzen
Alle UE rückstellen . . . . .	Alle Übertragungseinrichtungen rücksetzen
Meldertest . . . . .	Meldertest einleiten
Adr. Gr. Meldertest . . . . .	Meldertest für eine Adressengruppe einleiten
Brandmelder abschalten	Brandmelder abschalten
Gr. Brandm. abschalten	Brandmelder für eine Adressengr. abschalten
Schalten 1. . . . .	im Rahmen der FES-Projektierung
Schalten 2 . . . . .	
Rev. Berechtigung . . . . .	Berechtigung für eine Revision herstellen

# 15

# Notizen



**Bosch Sicherheitssysteme GmbH**

Robert-Koch-Straße 100

D-85521 Ottobrunn

Germany

Telefon +49 89 6290-0

Fax +49 89 6290-1020

**[www.bosch-securitysystems.com](http://www.bosch-securitysystems.com)**

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2009