

Série IntuiKey



Security Systems

PT | Instruções de utilização
Teclado digital

BOSCH

INSTRUÇÕES IMPORTANTES

1. Leia, siga e guarde as instruções - Todas as instruções de segurança e funcionamento devem ser lidas e seguidas antes de utilizar a unidade. Guarde as instruções para referência futura.
2. Preste atenção aos avisos - Respeite todos os avisos constantes da unidade e das instruções de funcionamento.
3. Acessórios - Os acessórios que não sejam recomendados pelo fabricante do produto não devem ser utilizados, pois podem provocar riscos.
4. Precauções de instalação - Não coloque esta unidade sobre bancadas, tripés, suportes ou instalações de montagem instáveis. A unidade pode cair, provocando ferimentos graves nas pessoas e danos sérios na unidade. Utilize apenas os acessórios recomendados pelo fabricante, ou vendidos com o produto. Monte a unidade de acordo com as instruções do fabricante. O transporte da unidade em carrinhos de mão deve ser feito com cuidado. Paragens abruptas, força excessiva ou superfícies desiguais podem fazer com que o carrinho de mão que transporta a unidade capote.
5. Limpeza - Desligue a unidade da tomada antes de limpá-la. Siga todas as instruções facultadas com a unidade. Geralmente, a utilização de um pano húmido para a limpeza é suficiente. Não utilize produtos de limpeza líquidos ou aerossóis.
6. Assistência - Não tente reparar a unidade sozinho. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensão perigosa ou a outros perigos. As operações de reparação devem ser efectuadas por técnicos qualificados.
7. Danos que necessitem de assistência - Desligue a unidade da tomada de alimentação CA e remeta a assistência para técnicos qualificados, segundo as condições que se seguem:
 - Quando o fio ou a ficha de alimentação estiverem danificados.
 - Se tiver derramado líquido, ou tiverem caído objectos para o interior da unidade.
 - Se a unidade tiver sido exposta a água e/ou condições climatéricas adversas (chuva, neve, etc.).
 - Se a unidade não funcionar normalmente, mesmo seguindo as instruções de funcionamento. Ajuste a penas os controlos especificados nas instruções de funcionamento. O ajuste indevido de outros controlos pode provocar danos, exigindo trabalhos prolongados de reparação por um técnico qualificado para repor o normal funcionamento da unidade.
 - Se a unidade tiver caído ou a caixa tiver sido danificada.
 - Se a unidade apresentar uma clara mudança de desempenho, o que indica a necessidade de assistência.
8. Peças de substituição - Quando forem necessárias peças de substituição, o técnico da assistência deve utilizar peças de substituição especificadas pelo fabricante ou com as mesmas características da peça original. Substituições não autorizadas podem resultar em incêndios, choques eléctricos ou outros perigos.
9. Verificação de segurança - Após a conclusão da assistência ou das reparações na unidade, peça ao técnico da assistência que realize as verificações de segurança para garantir o bom estado de funcionamento.
10. Fontes de alimentação - A unidade deve funcionar apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza do tipo de alimentação a utilizar, contacte o revendedor ou a companhia de electricidade local.
 - No caso das unidades cujo funcionamento se baseia em pilhas ou baterias, consulte as instruções de funcionamento.
 - No caso das unidades cujo funcionamento se baseia em Fontes de Alimentação Externas, utilize apenas as fontes de alimentação aprovadas e recomendadas.
 - No caso das unidades cujo funcionamento se baseia numa fonte de alimentação limitada, esta fonte de alimentação deve ser conforme a EN60950. As substituições podem danificar a unidade, ou provocar incêndio ou choque.
 - No caso das unidades cujo funcionamento se baseia em CA 24 V, a tensão de entrada normal é de CA 24 V. A tensão aplicada à alimentação de entrada da unidade não deve exceder a CA 30 V. Os cabos fornecidos pelo utilizador, entre a fonte CA 24 V e a unidade, têm de ser conformes aos códigos eléctricos (níveis de corrente Classe 2). Não faça ligação à terra da fonte CA 24 V nos terminais ou nos terminais da fonte de alimentação da unidade.
11. Ligação à terra coaxial - Se um sistema de cabos externo estiver ligado à unidade, certifique-se de que o sistema de cabos está ligado à terra. Apenas nos modelos dos E.U.A.-- A Secção 810 do National Electrical Code (Código eléctrico nacional), ANSI/NFPA No.70, proporciona informações relativas ao correcto estabelecimento de uma ligação à terra da instalação e da estrutura de suporte, ligação do cabo coaxial a uma unidade de descarga, tamanho dos condutores da ligação à terra, localização da unidade de descarga, ligação a eléctrodos de ligação à terra e requisitos do eléctrodo de ligação à terra.
12. Ligação à terra ou polarização - Esta unidade pode estar equipada com uma ficha de linha de corrente alternante (uma ficha com uma lâmina mais larga que a outra). Esta funcionalidade de segurança permite que a ficha entre na tomada de corrente apenas de uma forma. Se não conseguir introduzir a ficha completamente na tomada, tente inverter a ficha. Se, mesmo assim, a ficha não entrar, contacte um electricista para marcar a substituição da tomada obsoleta. Não destrua a funcionalidade de protecção da ficha polarizada.

Como alternativa, esta unidade pode estar equipada com uma ficha de ligação à terra de 3 fios (uma ficha com um terceiro pino, para ligação à terra). Esta funcionalidade de segurança permite que a ficha entre apenas numa tomada de alimentação com ligação à terra. Se não conseguir introduzir a ficha na tomada, contacte um electricista para marcar a substituição da tomada obsoleta. Não destrua a funcionalidade de protecção da ficha com ligação à terra.
13. Relâmpagos - Para maior protecção durante uma tempestade com relâmpagos, ou quando a unidade fica abandonada e sem ser utilizada durante longos períodos de tempo, desligue a unidade da tomada de parede e desligue o sistema de cabos. Assim, evitará danos na unidade devido a relâmpagos e picos de corrente eléctrica.

Para Produtos De Interior

1. **Água e humidade** - Não utilize esta unidade próximo de água - por exemplo, numa cave molhada, numa instalação exterior desprotegida, ou numa área classificada como local molhado.
2. **Entrada de objectos e líquidos** - Nunca empurre objectos de qualquer tipo para o interior desta unidade através das aberturas, pois podem tocar em pontos de tensão perigosa ou provocar curto-circuitos em peças, resultando em incêndio ou choque eléctrico. Nunca derrame líquidos de qualquer tipo sobre a unidade.
3. **Fio de alimentação e protecção do fio de alimentação** - No caso das unidades cujo funcionamento se baseia em CA 230 V, 50Hz, o fio de entrada e de saída de corrente tem de ser compatível com as mais recentes versões da IEC Publicação 227 ou IEC Publicação 245. Os fios de alimentação de corrente devem ser encaminhados, de forma a não serem pisados ou ficarem presos. Preste particular atenção à localização de fios e fichas, receptáculos de conveniência, e o ponto de saída do aparelho.
4. **Sobrecargas** - Não sobrecarregue as tomadas ou extensões, pois pode acarretar risco de incêndio ou choque eléctrico.

Para Produtos De Exterior

Linhas eléctricas - Não deve existir qualquer sistema exterior próximo de linhas eléctricas aéreas, iluminação ou circuitos eléctricos, ou onde possa entrar em contacto com essas linhas ou circuitos. Ao instalar um sistema exterior, deve ter extremo cuidado para não tocar em linhas ou circuitos eléctricos, pois este contacto pode ser fatal. Apenas nos modelos dos E.U.A. - consulte o National Electrical Code (Código eléctrico nacional) Artigo 820 relativo à instalação de sistemas CATV.

Para Produtos De Montagem Em Prateleira

1. **Ventilação** - Esta unidade não deve ser colocada em instalações ou prateleiras embutidas, excepto no caso de existir a ventilação adequada, ou no caso de as instruções do fabricante terem sido seguidas. O equipamento não pode exceder os requisitos máximos da temperatura de funcionamento.
2. **Carregamento mecânico** - A montagem do equipamento numa prateleira deve ser feita de modo a evitar os perigos derivados de um carregamento mecânico incerto.

Medidas de Segurança



UWAGA
NIEBEZPIECZEŃSTWO PORAZENIA PRĄDEM
ELEKTRYCZNYM NIE OTWIERAĆ!



CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO RETIRE A TAMPA (OU A PARTE POSTERIOR). NO INTERIOR, NÃO EXISTEM PEÇAS QUE POSSAM SER REPARADAS PELO UTILIZADOR. REMETA A ASSISTÊNCIA PARA OS TÉCNICOS QUALIFICADOS.



Este símbolo indica a presença de "tensão perigosa" não isolada dentro da estrutura do produto, o que pode constituir risco de choque eléctrico.



O utilizador deve consultar as instruções de funcionamento e manutenção (assistência) nos documentos que acompanham o aparelho.



Atenção: a instalação deve ser executada apenas por técnicos qualificados da assistência, de acordo com o código eléctrico nacional ou os códigos locais aplicáveis.



Corte de corrente. As unidades com ou sem interruptores ON-OFF (ligar/desligar) recebem corrente sempre que o fio de alimentação está introduzido na fonte de alimentação; contudo, a unidade apenas está operacional quando o interruptor ON-OFF está na posição ON. O fio de alimentação destina-se a desligar a corrente em todas as unidades.

Índice

Instruções importantes	2
1 INTRODUÇÃO	5
1.1 Guia do presente manual	5
1.2 Retirar os elementos da caixa	5
1.3 Manutenção	5
1.4 Compreender o IntuiKey	6
2 INSTALAR O TECLADO DIGITAL INTUIKEY	7
2.1 Determinar a configuração do sistema IntuiKey	7
2.2 Instalar o IntuiKey	8
2.3 Ligar o IntuiKey	8
3 USAR O TECLADO DIGITAL INTUIKEY	10
3.1 Compreender os componentes IntuiKey	10
3.2 Navegar no sistema com o teclado IntuiKey	11
3.3 Indicação de alarme/alerta/acção	12
3.4 Configurar o teclado IntuiKey	12
4 CONTROLAR COMUTADORES DE VÍDEO DA SÉRIE ALLEGIANT	14
4.1 Menu principal de controlo Allegiant	14
4.2 Programar/controlar funções Allegiant	15
4.3 Mensagens de erro Allegiant	23
4.4 Mensagens de erro ADIM	25
5 CONTROLAR GRAVADORES DE VÍDEO DIGITAIS DA SÉRIE DIVAR	26
5.1 O Menu Principal de Controlo Divar	26
5.2 Programar/Controlar Funções DVR	27
5.3 Mensagens de erro do DVR	30
6 CONTROLAR MULTIPLEXADORES DE VÍDEO SYSTEM4	31
6.1 Menu Principal de Controlo MUX	31
6.2 Programar/controlar funções MUX	32
6.3 Mensagens de erro MUX	35
7 RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	35
7.1 Sistema	35
7.2 Teclado	35
7.3 Controlo das câmaras	36
7.4 Vários	36
ANEXO A: Referência dos menus intuikey	37
ANEXO B: Referência dos comandos de controlo das câmaras	40
ANEXO C: Informação sobre segurança	46

1 INTRODUÇÃO AOS TECLADOS DIGITAIS DA SÉRIE INTUIKEY

1.1 Guia do presente manual

O presente manual contém toda as informações necessárias para instalar e usar com segurança o teclado digital IntuiKey. Consulte o Índice para uma lista detalhada dos tópicos focados. Foram incluídos procedimentos, ilustrações passo-a-passo e exemplos de menus para o auxiliar durante cada fase da configuração e operação do IntuiKey.

Ao longo do manual, pode consultar as ilustrações de cada menu, tal como surgem no teclado. Estas ilustrações apresentam o texto das teclas virtuais em relação ao *SoftKey*. Para efeitos deste manual, cada tecla está numerada de 1 a 14, usando as convenções descritas na FIGURA 1-1.

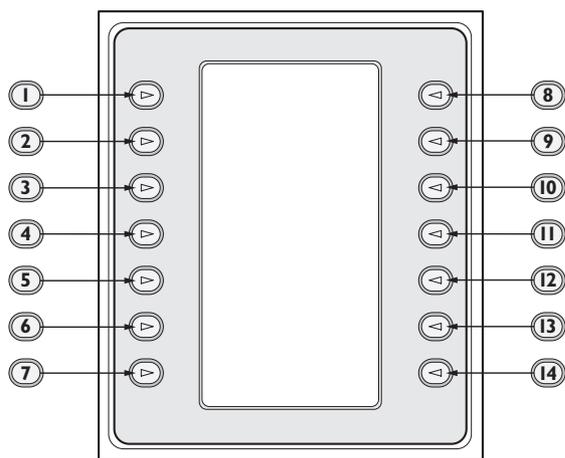


FIGURA 1-1 Guia de numeração das teclas virtuais

A seguir ao diagrama dos menus, a função de cada tecla é descrita num parágrafo assinalado por um ícone, tal como “①” que identifica claramente uma determinada tecla virtual.

A instalação do IntuiKey inclui a montagem e ligação da unidade a outros componentes do sistema. A funcionalidade *plug and play* torna a instalação e configuração da unidade mais rápida e fácil.

O manual contém várias secções com **instruções** de funcionamento. A SECÇÃO 3 descreve a navegação básica no teclado. As SECÇÕES 4 a 6 descrevem especificamente o controlo dos produtos através do teclado. *Tenha em conta que algumas instruções são*

específicas de cada modelo. Leia com atenção, as informação correspondentes ao seu modelo IntuiKey.

Os anexos deste manual contêm uma listagem completa dos menus de controlo do sistema IntuiKey.

1.2 Retirar os elementos da caixa

Retire os elementos cuidadosamente da caixa. Este equipamento electrónico deve ser manuseado com cuidado para evitar danificar a unidade. Verifique se possui os seguintes elementos:

- Teclado digital IntuiKey com Joystick integral
- Instruções de utilização (manual)
- Cabo(s) eléctrico(s) 3 m
- Terminal 390 Ohm (P/N. 303-2728-001)

Se qualquer dos elementos apresentar danos causados durante o transporte, volte a colocá-los na caixa e contacte a empresa de transporte. Se faltar qualquer peça, contacte o Representante de Vendas ou o Serviço de Assistência da Bosch Security Systems.

NOTA: A caixa de expedição é o meio mais seguro de transportar a unidade. Guarde a caixa e todos os materiais da embalagem para utilização futura.

1.3 Manutenção

Se a unidade alguma vez necessitar de ser reparada, o cliente deve contactar o Centro de Assistência Técnica da Bosch Security Systems mais próximo para autorização de devolução e instruções de transporte.

Centros de Assistência Técnica

E.U.A.: 800-326-3270 or 717-735-6638

fax: 800-366-1329 or 717-735-6639

Peças CCTV

Phone: 800-894-5215 or 408-956-3853 or 3854

e-mail: BoschCCTVparts@ca.slr.com

Canadá: 514-738-2434

Europa, Médio Oriente e Região da Asia-Pacífico:

32-1-440-0711

Para informações adicionais, visite

www.boschsecuritysystems.com.

1.4 Compreender o IntuiKey

O IntuiKey oferece um sistema completo de controlo e incluindo Comutadores Allegiant, gravadores de vídeo digitais Divar, Multiplexadores System4®, Videogravadores e sistema de gravação digital Allegiant/Hi-Q™ integrado em ADIM. Câmaras do sistema podem ser controladas através de qualquer destes dispositivos ligados ao teclado. A *compatibilidade retroactiva* com produtos Bosch existentes permite a integração do IntuiKey em quase todas as configurações de sistemas (sem necessidade de dispositivos/interfaces adicionais).

A interface de utilizador IntuiKey simplifica a programação do sistema, oferecendo menus intuitivos, permitindo uma navegação de controlo fácil e flexível pelo sistema. Com o pacote de software opcional KBD-SFTCFG (vendido em separado), pode programar ecrãs de menus personalizados para activar as funções de macro dos scripts de comando Allegiant.

Para além disso, este software para PC suporta a identificação individualizada das informações de texto das teclas virtuais.

O IntuiKey está disponível em dois modelos, cada um com um joystick integral de rotação vertical/rotação horizontal/zoom, de velocidade variável.

O KBD-Universal permite controlar qualquer combinação de componentes do sistema, incluindo Comutadores Allegiant, gravadores de vídeo digitais Divar e multiplexadores System4. O KBD-Universal permite controlar gravadores de vídeo digitais Divar e multiplexadores System4. Entre os sistemas opcionais da Bosch disponíveis para utilização com teclados IntuiKey, contam-se uma fonte de alimentação externa, um kit de montagem em bastidor e expansões para teclados.

A seguinte tabela apresenta as especificações básicas de funcionamento:

ESPECIFICAÇÕES

Eléctricas	Mecânicas
<i>Funcionamento</i>	
Tensão: 12 –15 VDC (fornecida por qualquer uma ou combinação de fontes de alimentação Comutador Allegiant, gravador de vídeo digital Divar, Multiplexador System4 e/ou fonte de alimentação opcional).	<i>Estrutura</i>
Potência: 5 Watts nominal.	Acabamento: Carvão
Sinal: A: Allegiant; RS-485 de 2 fios, velocidade de transmissão de 9600 baud, 8 bits, Sem paridade, 1 bit de paragem.	Largura: 327,66 mm
B: Mux/DVR; RS-485 de 2 fios, velocidade de transmissão 19.200 baud, 8 bits, sem paridade, 1 bit de paragem.	Profundidade: 190,95 mm
C: Porta de Série RS-232; Início de ligação RS-232 RTS/CTS, Velocidade de transmissão de 19.200 baud, 8 bits, sem paridade, 1 bit de paragem.	Altura: 75,41 mm
	Peso: 1,19 kg
	Connectors:
	A: Allegiant RJ-11 dados/alimentação.
	B: MUX/DVR RJ/11 dados/alimentação.
	C: Ficha tipo baioneta 12 VDC para potência Aux. (opcional).
	D: Porta de série RS-232; Modem nulo macho Dsub de 9 pinos. Apenas para dados.
Compatibilidade	Retroactiva com todos os sistemas Allegiant que usem o protocolo de velocidade variável (CPU Firmware 5.3 ou superior, versão 6/94). Compatível com toda a série de gravadores de vídeo digitais Divar. Compatibilidade retroactiva com todos os multiplexadores System4.

2 INSTALAR O TECLADO DIGITAL INTUIKEY

2.1 Determinar a configuração do Sistema IntuiKey

Antes de instalar ou ligar o IntuiKey a outros componentes do sistema, deve determinar a configuração do sistema.

O IntuiKey permite controlar simultaneamente até trinta (30) multiplexadores/DVRs e um (1) comutador de vídeo. A Figura 2-1 ilustra a configuração básica do sistema IntuiKey com estes dispositivos. Se pretender ligar mais do que um IntuiKey a um único multiplexador ou grupo de multiplexadores em daisy-chain, deve adicionar uma expansão de portas para teclados. A série Allegiant de comutadores de vídeo possui um número variável de portas de de oito teclados em função do número do modelo.

Se forem necessários mais teclados num dos comutadores Allegiant de maior porte, deve adicionar uma expansão de portas para teclados Allegiant.

NOTA: A Bosch oferece as seguintes Unidades de expansão de teclados:

- Para utilização com os comutadores da série Allegiant:
 - LTC 8714 – Unidade de expansão de portas para teclados
 - LTC 8715 – Unidade de expansão para teclados
- Para utilização com os DVRs da Série Divar ou Multiplexadores de Vídeo System4:
 - LTC 2604 – Unidade de expansão de portas para teclados

Contacte o seu Representante de Vendas da Bosch Security Systems para mais informações.

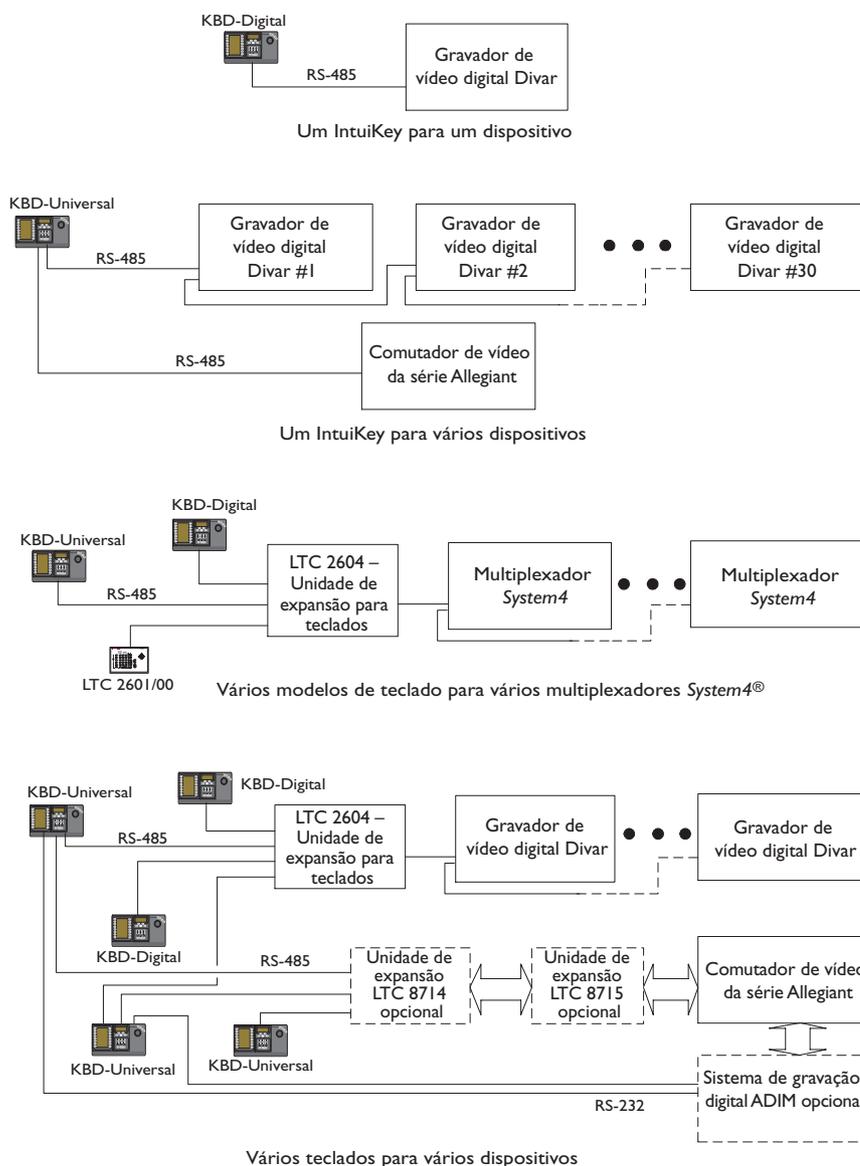


FIGURA 2-1 Configurações básicas do sistema do IntuiKey

Deve também ter em conta as ligações eléctricas do sistema. Dependendo da distância entre o teclado e os dispositivos sob o seu controlo, pode ser necessária uma fonte de alimentação externa, de acordo com as seguintes especificações:

Distância entre o teclado e o dispositivo a ser controlado*	Equipamento opcional necessário
Menos de 3,5 m	NENHUM
Entre 3,5 m e 30 m	KBD-120PS/KBD-220PS fonte de alimentação externa
Mais de 30 m	LTC 8557/60(50) Unidade de expansão para teclados

*NOTA: As distâncias podem variar consoante o número de teclados ligados.

2.2 Instalar o IntuiKey

Os ecrãs LCD do IntuiKey são visíveis em todas as condições excepto sob incidência directa da luz do sol. Coloque o teclado numa superfície horizontal plana, com um ângulo de visão óptimo entre 0 a 20 graus da vertical. Os níveis de contraste da imagem são controlados pelo software e podem ser ajustados através do menu de controlo do teclado (descrito na SECÇÃO 3.4). Também pode ser usado um kit de montagem em bastidor opcional.

2.3 Ligar o IntuiKey

1. Consulte a FIGURA 2-2 para detalhes sobre as ligações de entrada/saída existentes no Teclado IntuiKey. Existem quatro conectores no painel traseiro do IntuiKey: (2) conectores RJ-11, (1) conector sub-D, de 9 pinos, fêmea e uma entrada CC. Os conectores RJ-11 estão identificados como Allegiant e MUX/DVR e o sub-D de 9 pinos está identificado como **RS-232 Porta de série**.



FIGURA 2-2 Ligações do painel traseiro do IntuiKey

ATENÇÃO: Para garantir o funcionamento adequado do sistema e para evitar danos na unidade, é muito

importante que sejam ligados apenas dispositivos Allegiant ao conector Allegiant e dispositivos multiplexadores/DVR ao conector MUX/DVR.

2. Se se quiser, os cabos de dados/alimentação podem ser passados através de qualquer uma das duas patilhas que se encontram no fundo do painel traseiro, de modo a aumentar o poder anti-tracção.
3. Consulte a configuração do sistema indicada na FIGURA 2-4. Efectue as ligações de cabos de dados e eléctricos melhor adequadas ao sistema com base nestes diagramas. Quando ligar DVRs Divar ou Multiplexadores System4, ligue o terminal de 390 Ohm incluído ao conector **Out** (Saída) do último dispositivo.

NOTA: Em sistemas com vários DVRs Divar ou vários Multiplexadores System4, use os controlos do painel dianteiro dos aparelhos de vídeo para atribuir os números de endereço correctos e números iniciais das câmaras. O IntuiKey não identifica correctamente os aparelhos de vídeo em caso de conflito de endereços no sistema.

4. Depois de se ligar a corrente eléctrica, o teclado é inicializado e apresenta o seguinte:

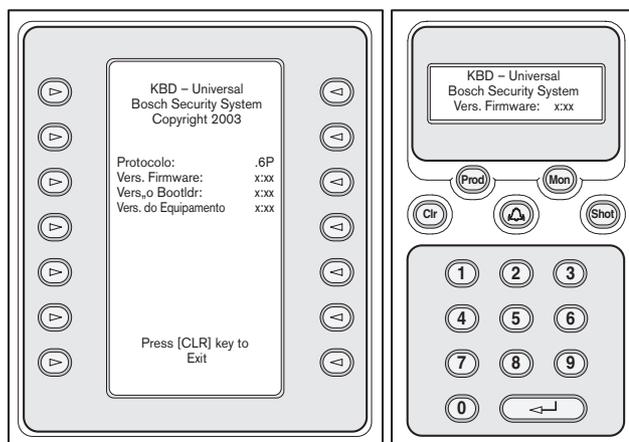
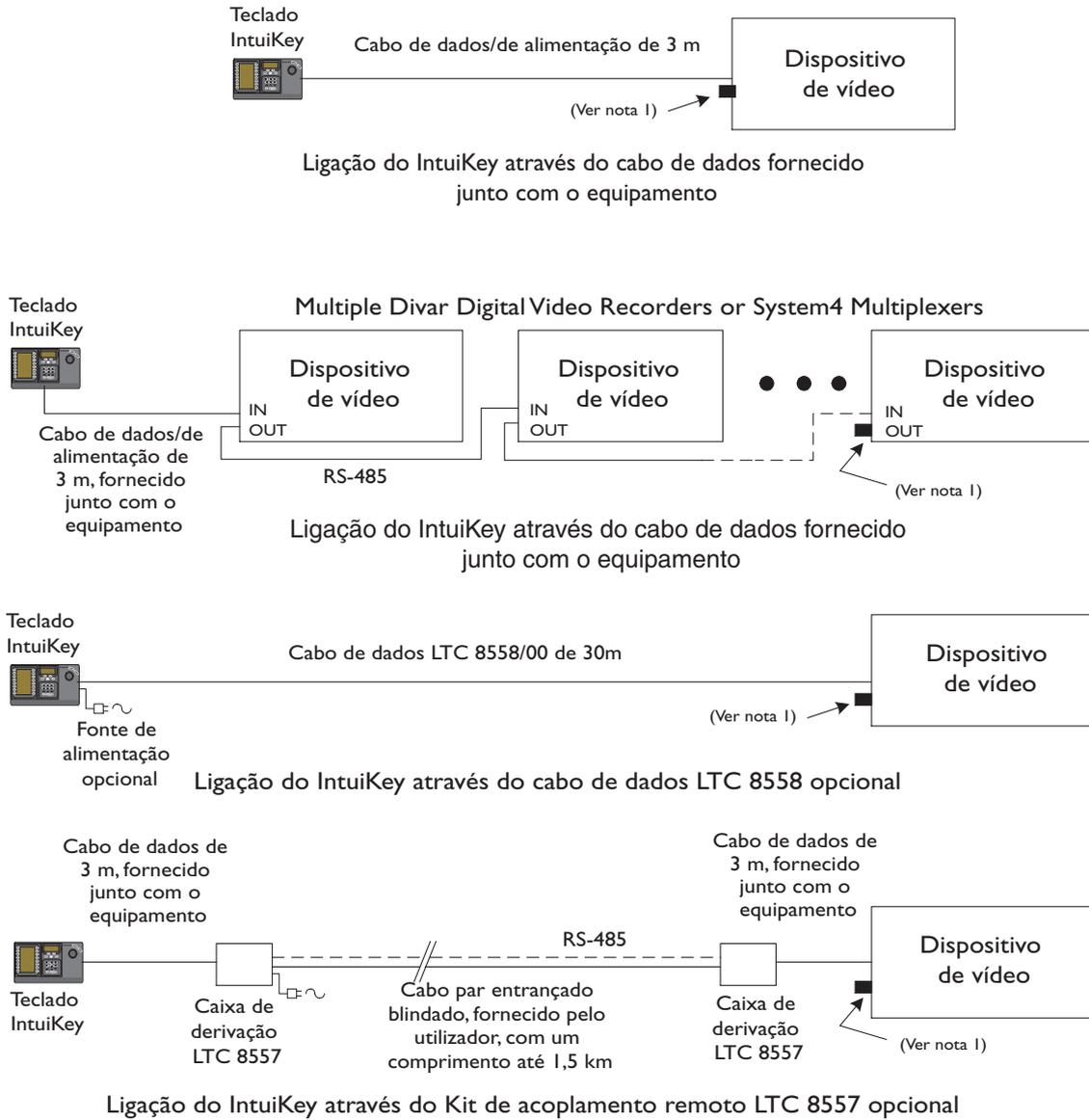


FIGURA 2-3 Ecrã inicial de arranque

5. Após breves instantes (ou imediatamente após o botão CLR ser premido), o teclado efectuará uma breve pesquisa, procurando os dispositivos ligados.

NOTA: Durante o arranque inicial, reinicialização com a configuração da fábrica e actualização do firmware, o IntuiKey apresenta um menu de idiomas. Seleccione o idioma pretendido, premindo a tecla virtual junto do nome do idioma. Se estiverem disponíveis idiomas adicionais, pode utilizar as teclas virtuais de setas, no fundo do ecrã, para se deslocar para um segundo ecrã de menu.



Ligação do IntuiKey através do cabo de dados fornecido junto com o equipamento

Ligação do IntuiKey através do cabo de dados fornecido junto com o equipamento

Ligação do IntuiKey através do cabo de dados LTC 8558 opcional

Ligação do IntuiKey através do Kit de acoplamento remoto LTC 8557 opcional

FIGURA 2-4 Opções típicas de ligação do IntuiKey

NOTA 1: Ligue o terminal de 390 Ohm, fornecido com o equipamento, ao conector **Out** (saída), quando utilizar gravadores de vídeo digitais Divar ou multiplexadores System4.

3 USAR O TECLADO DIGITAL INTUIKEY

3.1 Compreender os componentes IntuiKey

A familiarização com os componentes do Teclado IntuiKey é fácil, dividindo o teclado em quatro áreas funcionais diferentes, tal como indicado na FIGURA 3-1:

- Ecrã de estado
- Teclado
- Teclas virtuais e ecrã das teclas virtuais
- Joystick

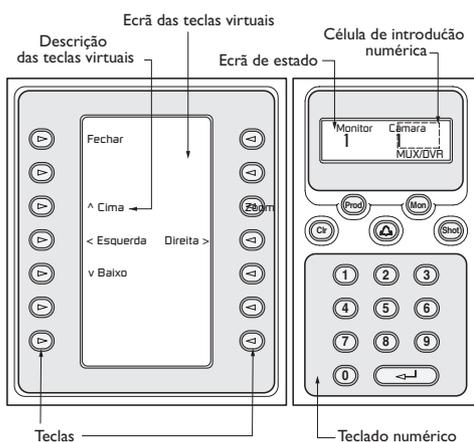


FIGURA 3-1 Componentes IntuiKey

3.1.1 O ecrã de estado

O ecrã de estado altera-se dinamicamente para apresentar a informação pertinente sobre o modo de funcionamento do teclado do momento. Normalmente, a informação descreve um dos dois modos de funcionamento do teclado: *Modo normal* ou *Código de erro*.

Em *Modo normal*, o ecrã de estado apresenta a informação relativa ao dispositivo controlado no momento (por ex., número do monitor, número da câmara, estado do dispositivo controlado, etc.). Os elementos comuns a todos os dispositivos apresentados no ecrã são o indicador de produto no centro da linha inferior do ecrã e uma ou mais células numéricas. Cada célula numérica possui um título que descreve o que esse número representa.

Quando ocorre um erro durante uma operação, o ecrã de estado passa a indicar Código de erro (ver Secção 4.3 para Mensagens de erro do Allegiant, SECÇÃO 4.4 para Mensagens de erro ADIM, Secção 5.3 para Mensagens de erro Divar e a Secção 6.3 para Mensagens de erro Mux). O ecrã indica o número do erro, uma breve descrição do erro e o dispositivo controlado no momento.

O ecrã volta ao *Modo normal* automaticamente em dois segundos ou quando se premir CLR.

3.1.2 O teclado

O **teclado** inclui cinco botões de função (localizados directamente por baixo do ecrã de estado), assim como o teclado numérico.

PROD apresenta o Modo do *Menu de Selecção do Produto*. Esta tecla de funções permite (em conjunto com as teclas virtuais/ecrã das teclas virtuais) seleccionar o dispositivo controlado pelo teclado. O *menu de Selecção do Produto* permite aceder ao Menu de Controlo do Modo de Manutenção do Teclado.

A operação de **MON** depende do modelo do IntuiKey e dispositivo controlado. Em teclados KBD-Universal, **MON** permite introduzir um número de monitor quando for controlado um comutador Allegiant. Quando for controlado um DVR ou multiplexador, **MON** permite alternar entre os Monitores A e B.

CLR limpa qualquer entrada numérica e o ecrã volta ao *Modo normal*.

O ícone permite reconhecer uma condição de alarme/alerta/acção externa. Quando esta condição for detectada, é emitido um alarme sonoro e a tecla pisca a vermelho. A tecla tem funções diferentes em função do dispositivo controlado no momento pelo teclado.

NOTA: Consulte a SECÇÃO 3.3 para informações adicionais sobre indicações e reconhecimento de alarmes/alertas/acções.

SHOT permite seleccionar as pré-posições da câmara e é também usado para atribuir números de ecrãs de teclas virtuais. Se se premir **SHOT** duas vezes, entra-se em modo de programação de pré-posição. Se se premir **SHOT** duas vezes inadvertidamente, deve premir-se **SHOT** de novo para voltar ao modo de selecção da pré-posição.

O **Teclado numérico** permite introduzir números (indicado no ecrã de estado), conforme for necessário na presente função. Lembre-se de que o *estado predefinido* do teclado é introdução de câmara (ou seja, se se premir uma tecla numérica esse número é colocado no ecrã de estado sob o título da câmara).

3.1.3 As teclas virtuais e o ecrã das teclas virtuais

As teclas virtuais e o ecrã de teclas virtuais permite controlar e programar de modo fácil e flexível os dispositivos do sistema controlados pelo teclado.

Os **botões das teclas virtuais** encontram-se em cada lado do ecrã das teclas virtuais. Pode associar a cada tecla virtual uma descrição especial que consiste de três linhas de dez caracteres cada, no máximo. Ao premir-se uma tecla virtual, é dado início à acção descrita pelo texto associado. O ecrã real pode variar em função do modelo controlado.

O **ecrã de teclas virtuais** permite associar comandos aos botões das teclas virtuais. Os comandos indicados no ecrã variam consoante o modo operacional do teclado e anteriores selecções das teclas virtuais. Lembre-se de que o ecrã inicial das teclas virtuais apresenta um menu predefinido adaptado ao dispositivo controlado. Este menu inicial contém as funções das teclas virtuais que representam os comandos mais frequentemente utilizados, assim como teclas que representam ligações a outros menus de comandos.

3.1.4 O joystick

O **Joystick IntuiKey** oferece três níveis de funcionalidade do sistema: controlo da rotação vertical/rotação horizontal/zoom de uma câmara externa, navegação nos menus de programação no ecrã dos comutadores de vídeo Allegiant, câmaras AutoDome® e outros dispositivos e controlo de reprodução ao operar-se dispositivos DVR. O uso do joystick para controlar a reprodução dos dispositivos DVR será tratado mais adiante no presente manual.

O movimento do joystick numa das oito direcções permite controlar a rotação vertical/ rotação horizontal das câmaras instaladas. Se o botão for rodado na direcção dos ponteiros do relógio ou na direcção contrária à dos ponteiros do relógio, permite controlar o zoom das lentes.

Controlo Foco e Controlo Diafragm, localizados sobre e à direita do joystick, são botões de pressão que permitem controlar a focagem das lentes da câmara (perto/longe) e o diafragma da câmara (aberto/fechado) através do teclado.

3.2 Navegar no sistema com o teclado IntuiKey

A aprendizagem de técnicas básicas de navegação com o IntuiKey garante a preparação para controlo de dispositivos do sistema. Os seguintes procedimentos são de natureza genérica e podem ser aplicados para controlar os vários dispositivos/modos de funcionamento do sistema.

3.2.1 Regras gerais para navegar nos menus IntuiKey

As seguintes teclas são importantes para entrar e sair dos menus de programação/controlo IntuiKey:

- **SAIR/FECHAR** – Este comando está localizado no canto superior esquerdo de cada menu de teclas virtuais. Use esta tecla para se mover para o nível anterior da estrutura de menus (o ANEXO A, no fim deste manual, contém os diagramas dos menu completos).
- **PROD** – Prima **PROD** em qualquer altura para voltar directamente para o menu *Seleção principal do produto*.
- **CLR** – Prima **CLR** para limpar qualquer entrada numérica e voltar para o *Modo normal*.

3.2.2 Menu Seleção do Produto

O menu de Seleção do Produto apresenta os dispositivos em comunicação com o IntuiKey. Um único ecrã pode indicar até 12 dispositivos. Se ligar mais de 12 dispositivos, as setas virtuais no fundo do ecrã podem ser usadas para ir para navegar pelos menus adicionais.

A tecla virtual para aceder ao menu de *Controlo do Teclado* encontra-se sempre no final das listas de dispositivos.

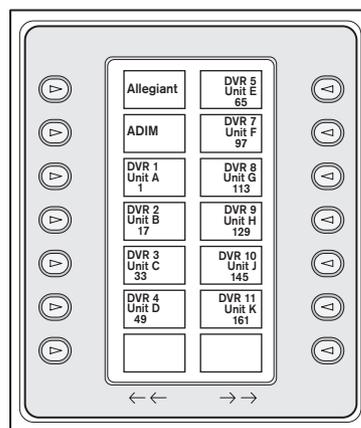


FIGURA 3-2 Menu Seleção principal do produto

IMPORTANTE: Quando o IntuiKey for ligado pela primeira vez a um dispositivo, ou sempre que adicionar um novo dispositivo de vídeo ao sistema existente, entre no menu de Selecção do Produto e prima a tecla **PROD**. O teclado inicia uma pesquisa das linhas de comunicação e actualiza a lista de dispositivos ligados.

Se a comunicação com um dispositivo for interrompida, o nome do produto indica a condição “**Off_line**”. Depois de restaurar a comunicação com o dispositivo, esta mensagem é apagada.

No caso de multiplexadores, o número de endereço do dispositivo é indicado. No caso de DVRs, o número de endereço, o nome e o número de desvio inicial da câmara programado no DVR são indicados.

3.2.3 Seleccionar um dispositivo para controlo

1. Prima **PROD** para colocar o teclado em *Modo de Selecção de Produto*. O ecrã de teclas virtuais apresenta o menu *Selecção do Produto* (consulte a FIGURA 3-2).
2. Prima o botão de tecla virtual pretendido contíguo ao nome de produto pretendido no ecrã. Após a selecção de um dispositivo a controlar, o teclado indica que produto está a controlar, apresentando o seu nome (até 10 caracteres) no fundo do ecrã de estado. O menu do ecrã de teclas virtuais também passa para o menu superior associado ao dispositivo seleccionado.

3.2.4 Comutação Fácil Entre Dispositivos

Se mantiver premido **PROD** durante mais de 1 segundo enquanto usar um DVR ou multiplexador, entra em modo de selecção do endereço do dispositivo. Se introduzir um endereço de dispositivo, o teclado abre o menu principal desse dispositivo. Se o endereço do dispositivo não existir, é apresentada uma mensagem de erro e não ocorrem alterações.

3.2.5 Usar o teclado para introdução de números (controlo da câmara)

1. Prima a tecla numérica pretendida para colocar o número no ecrã de estado sob o título da câmara.
2. Tenha em conta que ao premir várias vezes a tecla adiciona dígitos ao lado DIREITO do número da câmara. Se introduzir mais do que o número máximo de dígitos permitidos para uma determinada entrada, o dígito mais à esquerda é eliminado e todos os outros dígitos movidos.
3. Pode introduzir zeros em primeiros lugar, mas tal não é necessário.
4. Prima **ENTER** para completar a introdução numérica.

3.2.6 Usar a função Ecrã de selecção rápida

Pode atribuir um número de referência aos ecrãs de teclas virtuais IntuiKey. Estes números podem ser usados para voltar rapidamente ao ecrã pretendido.

1. Para atribuir um número a um ecrã de teclas virtuais, primeiro navegue até ao ecrã pretendido. Prima simultaneamente o dígito **0** e **ENTER** para entrar no modo de programação de ecrãs de teclas virtuais. Prima **SHOT** seguido de um único dígito (0 a 9) que pretende atribuir a este ecrã.
2. Para passar rapidamente a um ecrã de teclas virtuais previamente programado, prima simultaneamente o dígito **0** e **ENTER**. Prima o número de ecrã de teclas virtuais pretendido.

NOTA: Cada categoria de produto tem dez (10) números de teclas virtuais. Os números dos ecrãs das teclas virtuais apenas permitem alternar entre ecrãs da mesma categoria de produto. Se atribuir um número de ecrã a um novo ecrã, o antigo deixa de ser válido. As associações de números são mantidas em caso de falha de energia.

3.3 Indicação de alarme/alerta/acção

Quando o IntuiKey detecta uma condição de alarme/alerta/acção de erro num dispositivo actualmente controlado, a tecla  pisc a vermelho e é emitido um sinal sonoro. Se o alarme não ocorrer num dispositivo actualmente controlado, apenas o sinal sonoro é emitido. Durante respostas de alarmes, os gravadores de vídeo digitais Divar e Multiplexadores System4 apresentam também ícones especiais para representar os diferentes tipos de condições de alarme. As condições de alarme do tipo contacto são representadas por um  ícone. As condições de alarme de acção são representadas por um  ícone.

Se ocorrer um alerta num dispositivo não actualmente sob controlo, o indicador do produto (no ecrã de estado) alterna entre o corrente indicador de produto e o produto no qual o alarme foi activado, com o texto **ALERTA** adicionado. O corrente produto é indicado durante dois segundos, enquanto o produto com o alarme activado é apresentado durante 0,5 segundos.

3.4 Configurar o teclado IntuiKey

A funcionalidade *plug and play* do teclado IntuiKey permite a utilização do teclado assim que o mesmo for ligado aos componentes do sistema. No entanto, se pretender visualizar ou alterar as configurações predefinidas, consulte a seguinte informação e procedimentos sobre o *Modo de controlo do teclado*.

3.4.1 Aceder ao Menu do Modo de Controlo do Teclado

1. Prima **PROD** para visualizar o menu *Seleção de produto* (ver FIGURA 3-2).
2. Prima a tecla virtual identificada como **Controlo do Teclado**. A tecla virtual Controlo do Teclado encontra-se sempre no final das listas de dispositivos.
3. O ecrã de teclas virtuais apresenta o menu principal *Controlo do teclado* (ver FIGURA 3-3). Segue-se uma listagem das opções do menu *Controlo do Teclado*.

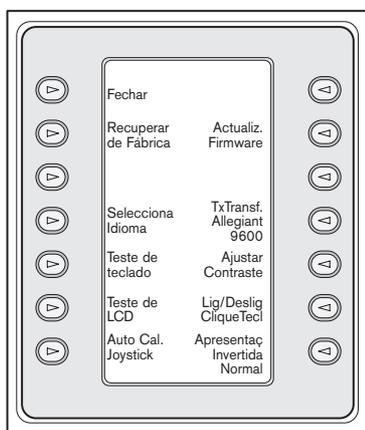


FIGURA 3-3 Menu de controlo do teclado

3.4.2 Opções do Menu de controlo do teclado

① Fechar

Permite voltar ao menu *Seleção do produto*.

② Recuperar de Fábrica

Repõe os seguintes valores no teclado:

Produto seleccionado	NENHUM
Som de tecla	ON
Visualização invertida	Normal (preto no branco)
Destino MUX	Ender 1
Contraste da tecla virtual	9
Contraste do ecrã de estado	6
Nível de utilizador MUX	Sem acesso
Idioma	NENHUM
Velocidade de transmissão	Allegiant 9600

③ Não utilizado

④ Selecciona Idioma

Para seleccionar o idioma do texto. Seleccione um dos seguintes idiomas: Inglês, Francês, Castelhan, Italiano, Neerlandês e Alemão. Prima as setas anterior e próximo para alternar entre este menu e os menus de opções em Português e Polaco.

Por baixo do idioma é mostrada informação adicional, incluindo o número da versão, o número da tabela de tipos de letra que é usada nos caracteres e um número de esquema utilizado para fins de controlo interno.

⑤ Teste de teclado

Apresenta um ecrã para teste do teclado no ecrã de teclas virtuais. Prima **ENTER** para sair do modo de teste do teclado. Quando premir cada tecla, surge um indicador no ecrã. Se o joystick for movido, o valor da velocidade variável do momento é indicado. A panorâmica e a inclinação têm uma gama entre 0 e 15; o zoom, uma gama entre 0 e 7.

⑥ Teste de LCD

São apresentados vários padrões no ecrã de teclas virtuais e o LED de alarme pisca. Cada padrão é apresentado durante aproximadamente dois (2) segundos.

⑦ Auto Cal. Joystick

Calibra automaticamente o joystick (deixe o joystick centrarse e depois prima **ENTER**). O ecrã de teclas virtuais indica, de seguida, **novos valores guardados**.

⑧ Não utilizado

⑨ Actualiz. Firmware

Accione o modo de protecção por palavra-passe do teclado que permite actualizar o software interno através da ligação de série a um computador anfitrião. Consulte o ANEXO C para mais informações sobre a introdução de palavras-chave.

⑩ Não utilizado

⑪ TxTransf. Allegiant

Esta opção protegida por palavra-passe é usada para definir a velocidade de transmissão da porta Allegiant do teclado. Na maioria dos casos, esta definição não deve ser alterada a não ser que autorizado pela fábrica. O definições no teclado e no Allegiant têm de corresponder. Existem duas velocidades: 9600 (normal) e 19.200. A definição corrente é indicada no ecrã do menu.

12 Ajustar Contraste

Apresenta o menu *Ajustar Contraste* que oferece duas *escalas* de ajuste: uma para o ecrã de teclas virtuais e outra para o ecrã de estado. Controle cada escala de ajuste com os botões das teclas virtuais adjacentes (tal como indicado pelas setas no menu). Normalmente, os botões à direita de cada *escala* diminuem o contraste (o ecrã fica mais claro), enquanto que os botões à esquerda aumentam o contraste (o ecrã fica mais escuro). O indicador na escala aumenta (move-se) um nível cada vez que a tecla virtual for premida. O indicador *enrola-se* quando atingir cada limite. Quando obtiver o nível de contraste desejado, prima **ENTER** para sair do submenu e guardar os valores. Prima CLR em qualquer altura para repor o valor do contraste memorizado no momento. Se premir MON + CLR (simultaneamente, em qualquer altura enquanto usa o teclado), repõe o valor do contraste para a posição central da *escala*.

NOTA: É possível ajustar o contraste até um nível em que o texto deixe de ser visível. Neste caso, basta continuar a premir a tecla virtual até ver de novo o texto OU premir CLR para repor os valores memorizados no momento.

13 Lig/Deslig CliqueTecl

Permite activar ou desactivar o sinal sonoro emitido cada vez que prime uma tecla. Quando premir a tecla, o indicador da tecla virtual indica se o som da tecla está activado ou desactivado.

14 Apresentaç Invertida

Permite alternar o texto do ecrã entre preto no branco ou branco no preto. Quando premir a tecla, o indicador da tecla virtual indica se a inversão do texto está activada ou desactivada.

4 CONTROLAR COMUTADORES DE VÍDEO DA SÉRIE ALLEGiant

NOTA: Esta secção aplica-se APENAS aos modelos KBD-Universal.

4.1 Menu principal de controlo Allegiant

4.1.1 Aceder ao Menu principal de controlo Allegiant

1. Prima **PROD** para colocar o teclado em *Modo de selecção de produto*. O menu *Seleccção do produto* é apresentado no ecrã de teclas virtuais.
2. Prima o botão de tecla virtual Allegiant ou ADIM e repare que o ecrã de estado indica o modo Allegiant.

3. Enquanto estiverem no modo Allegiant, os operadores do teclado podem utilizar uma prática função “Go Back” [Voltar]. Para voltar à câmara previamente seleccionada, prima simplesmente a tecla “CLR” e mantenha-a premida por mais de 1 segundo.

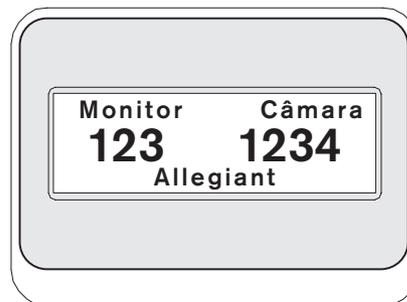


FIGURA 4-1 Ecrã de estado no modo Allegiant

NOTAS IMPORTANTES RELATIVAS AO INÍCIO DE SESSÃO DO UTILIZADOR: Consoante as definições do comutador Allegiant, pode ser necessário iniciar uma sessão para poder controlar o comutador (para aceder ao menu *Controlo principal Allegiant*).

- Se for necessário introduzir informação para iniciar a sessão, o ecrã de estado pede o **NÚMERO DE UTILIZADOR**. Introduza o número usando o teclado e prima **ENTER**.
- O ecrã de estado pede a **PALAVRA-PASSE**. Introduza a palavra-passe usando o teclado e prima **ENTER**.
- Se introduzir um número de utilizador ou palavra-passe inválidos, o pedido para início de sessão é apresentado de novo.
- Quando iniciar a sessão, o ecrã apresenta o menu *Controlo principal Allegiant* tal como na FIGURA 4-2.
- Se **NÃO** for necessário introduzir informação para iniciar a sessão, o ecrã de teclas virtuais apresenta **UTILIZADOR COM SESSÃO INICIADA** (momentaneamente) e depois apresenta o menu de *controlo principal Allegiant*.

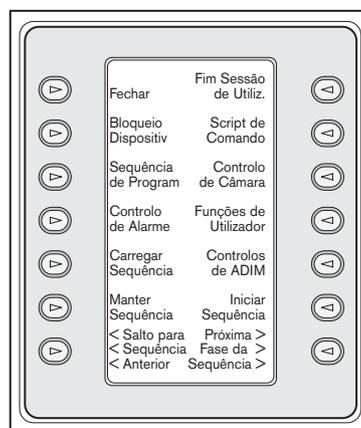


FIGURA 4-2 Menu de controlo principal Allegiant

4.2 Programar/controlar funções Allegiant

4.2.1 Descrições dos comandos do Menu de controlo principal Allegiant

O menu de *controlo principal Allegiant*, apresentado no ecrã de teclas virtuais utiliza os botões de teclas virtuais para executar comandos ou para aceder a outros submenus para programação/configuração adicional. Segue-se uma descrição detalhada dos comandos. Consulte o **Manual de Instruções do computador Allegiant** para mais informações.

① Fechar

Sai do menu e volta para o menu principal da função específica que está actualmente a ser programada/controlada.

② Bloqueio do dispositivo

Permite aceder a um menu de teclas virtuais, que bloqueia/desbloqueia câmaras e monitores especificados.

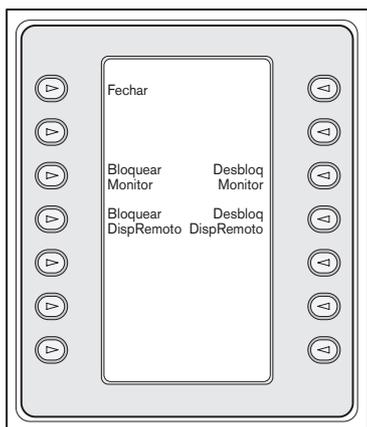


FIGURA 4-3 Menu Bloqueio dispositivo

a. Bloquear/Desbloquear monitor:

- Se o monitor a bloquear/desbloquear não for o monitor actual, prima MON no teclado. Depois, introduza o número do monitor seguido de **ENTER**.
- Prima a tecla virtual **Bloquear/desbloquear** monitor.
- Se o monitor estiver bloqueado, o ecrã apresenta **ML** no ecrã de estado do monitor, indicando que o monitor está bloqueado. Se o monitor estiver desbloqueado, **ML** é removido.

b. Bloquear/desbloquear remotos:

- Se a câmara a bloquear/desbloquear não for a câmara actual, introduza o número da câmara seguido de **ENTER**.
- Prima a tecla de função **Bloquear/desbloquear** remotos.
- Se a câmara estiver bloqueada, o ecrã apresenta **RL** no ecrã de estado do monitor, indicando que o dispositivo remoto está bloqueado. Se a câmara estiver desbloqueada, **RL** é removido.

Para sair do menu de bloqueio do dispositivo, prima **EXIT**.

③ Controlo de alarme

Os comandos de alarme controlam as capacidades de comutação automáticas de vídeo do sistema em resposta a sinais de alarme activados no sistema Allegiant. A câmara activada por um alarme é normalmente a mesma do número do alarme mas esta relação pode ser alterada usando o software de controlo principal LTC 8059/00 para o Windows® ou o pacote de software constituído pela Interface gráfica de utilizador LTC 8850/00, ambos opcionais. Estes pacotes de software opcionais permitem mesmo a activação de um alarme até quatro câmaras através de uma única entrada de alarme.

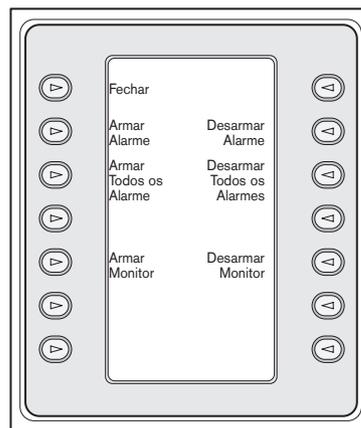


FIGURA 4-4 Menu de controlo de alarme

a. Activar/desactivar alarme:

Para activar/desactivar um alarme individual no monitor no momento controlado pelo teclado:

- Prima a tecla virtual **Activar/desactivar alarme**. O ecrã de estado muda para o seguinte:

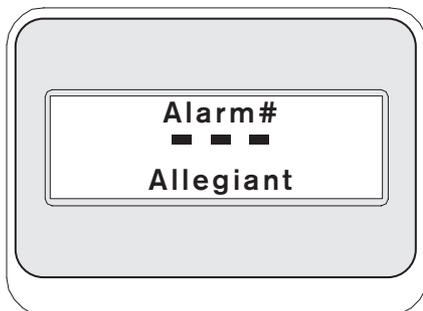


FIGURA 4-5

- Introduza o número do alarme a activar/desactivar, usando o teclado numérico.
- Prima **ENTER**.

b. Activar/desactivar todos os alarmes:

Para activar/desactivar todos os alarmes no monitor controlado no momento, basta premir a tecla virtual **Activar/desactivar todos os alarmes**.

c. Activar monitor:

Prima a tecla **Activar monitor** para activar o monitor controlado no momento pelo teclado, permitindo às câmaras com alarmes activados apresentarem automaticamente a ocorrência de um alarme.

NOTA: Os vídeos de alarmes são apresentados num determinado monitor apenas se o monitor estiver activado e o alarme também estiver activado para esse monitor. O ecrã de estado do monitor apresenta **MA** (monitor activado).

d. Desactivar monitor:

Se premir a tecla virtual **Desactivar monitor**, desactiva o monitor no momento controlado pelo teclado, impedindo deste modo o monitor de responder a qualquer alarme.

④ Sequência de Program

Altera as indicações das teclas virtuais e solicita a introdução de uma sequência para programação. O ecrã de estado apresenta o seguinte:

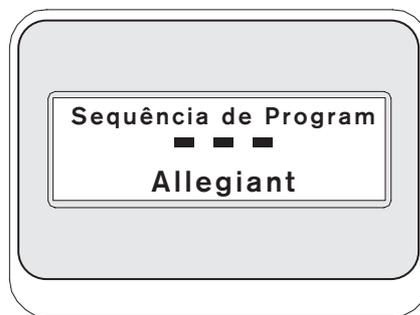


FIGURA 4-6

Após a introdução de uma sequência, seguida de **ENTER**, o ecrã de teclas virtuais apresenta o seguinte menu para que possa programar a sequência:

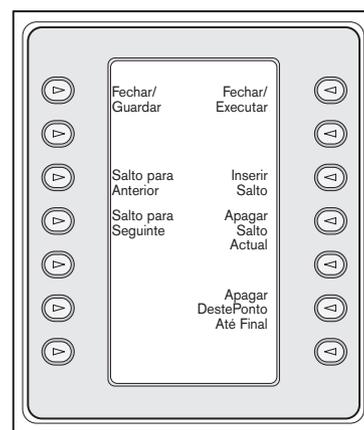


FIGURA 4-7 Menu Programar sequência

A programação da sequência é apresentada no ecrã do monitor controlado.

a. Fechar/Guardar

Guarda a actual sequência e sai do menu *Programar sequência*.

b. Salto para Anterior

Apresenta a fase anterior da sequência no OSD (texto no ecrã) para a poder editar.

c. Salto para Seguinte

Apresenta a fase seguinte da sequência no OSD e permite editá-la.

d. Fechar/Executar

Guarda a actual sequência, carrega-a, executa-a e sai do menu *Programar sequência*.

e. Inserir Salto

Insere uma fase antes da fase actualmente apresentada no OSD.

f. Apagar Salto Actual

Elimina a fase actual. Tenha em conta que se fizer isto na primeira fase de uma sequência de fase única, a sequência é eliminada, saindo-se automaticamente do modo de programação.

g. Apagar DestePonto Até Final

Elimina todas as restantes fases posteriores à fase actualmente apresentada no OSD.

⑤ Carregar sequência

Permite carregar uma sequência previamente programada.

- Prima a tecla **Carregar sequência**. O ecrã de estado apresenta o seguinte:

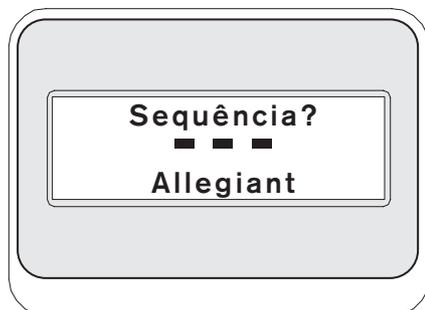


FIGURA 4-8

- Introduza o número da sequência e prima **ENTER**.
- Para remover uma sequência, interrompa a sequência (se necessário), prima a tecla virtual **Carregar sequência** e prima **ENTER**.
- Use **CLR** para limpar um número incorrectamente introduzido.

⑥ Manter Sequência

Interrompe uma sequência em execução.

⑦ Anterior Sequênc Salto

Inverte a direcção de execução da sequência. Se premir este botão e a sequência já estiver a ser executada de forma inversa, a fase anterior da sequência é executada imediatamente. Se mantiver a tecla premida, a sequência é executada em modo rápido de inversão, a aproximadamente duas fases por segundo.

⑧ Fim Sessão de Utiliz.

Usado para **TERMINAR A SESSÃO (LOG OFF)** no comutador Allegiant.

- Prima a tecla **Terminar sessão do utilizador**.
- O ecrã de teclas virtuais apresenta o seguinte:

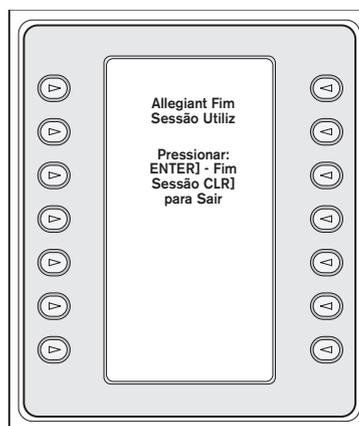


FIGURA 4-9

- Prima **CLR** para limpar o final de sessão pendente. Prima **ENTER** para completar o processo de terminação da sessão. O ecrã de teclas virtuais volta a apresentar apenas **INÍCIO DE SESSÃO DO UTILIZADOR** e o ecrã de estado passa para o modo predefinido (números da câmara e monitor substituídos por travessões). Este modo termina em aproximadamente dois segundos e volta ao menu anterior.

9 Script de Comando

Permite aceder a uma série de menus, que possibilitam a execução de comandos Allegiant. Consulte o **Manual de Instruções Allegiant** para informações adicionais.

a. Executar script de comando:

Esta função permite ao utilizador executar comandos *STAR através do teclado. O Allegiant suporta mais de 150.000 comandos. Prima a tecla **Executar script** para visualizar o seguinte menu de função:

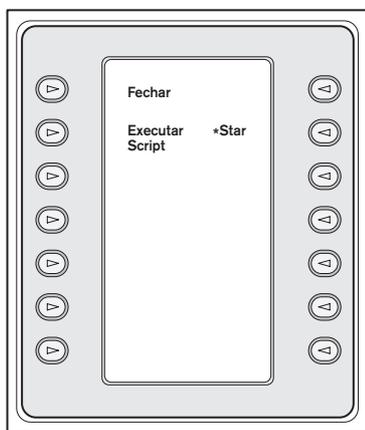


FIGURA 4-10

b. Executar scripts de comando:

Pode executar um script de comando de duas maneiras. Prima a tecla **Executar script** (e introduza o número do script com o teclado) OU prima a tecla * apenas para comandos **STAR** (script de comando Allegiant, 0000).

NOTA: O menu *Script de comando* pode ser personalizado com scripts e submenus específicos usando o software opcional IntuiKey. Consulte a documentação fornecida com o software para mais instruções específicas.

10 Controlo Câmara

Controlo Câmara apresenta o menu de teclas virtuais de controlo da câmara, permitindo introduzir os vários comandos de controlo das câmaras. Consulte o ANEXO B no final deste manual para informações sobre os comandos das câmaras. O acesso a determinados menus e comandos AutoDome pode ser restringido pelas funções de segurança da câmara. Consulte o ANEXO C para mais informações.

11 Funções de Utilizador

Permite aceder a uma série de 5 menus (**Menu de funções do utilizador A** até ao **Menu de funções do utilizador E**, ver FIGURA 4-11), permitindo seleccionar com uma única tecla todas as funções de utilizador Allegiant disponíveis. Cada um dos 5 menus contém as seguintes teclas virtuais comuns:

a. Exit (parte superior esquerda):

Completa qualquer função de utilizador pendente e sai para o menu de controlo principal Allegiant.

b. Menu anterior (parte inferior esquerda):

Apresenta o menu anterior nesta série de 5. Se o ecrã actual for o primeiro menu, o **Menu anterior** apresenta o último menu.

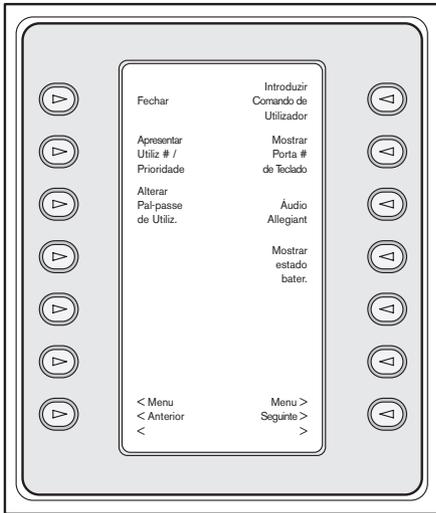
c. Introduzir comando de utilizador (parte superior direita):

Esta função elimina a necessidade de navegação pelos menus. Quando premida, esta tecla pede a introdução de um número de Comando de utilizador Allegiant de 2 dígitos. É necessário estar familiarizado com os comandos de utilizador *Allegiant e os comandos* de 2 dígitos. Consulte a Figura 4-12 para obter uma referência cruzada de todos os comandos de utilizador Allegiant e respectivos números de função de 2 dígitos. Estes números também podem ser obtidos no **Manual de Utilizador Allegiant** ou no cartão de **Referência rápida Allegiant**.

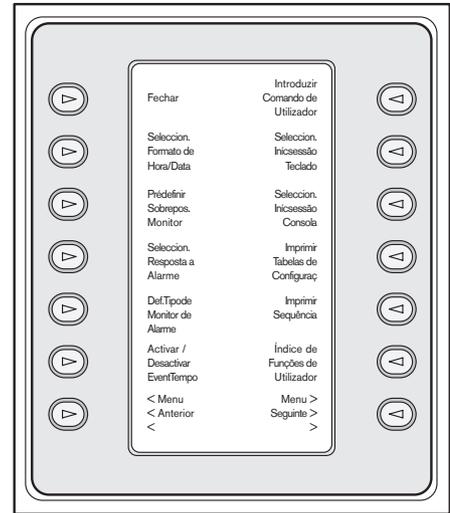
d. Menu seguinte (parte inferior direita):

Apresenta o menu seguinte nesta série de 5. Se o ecrã actual for o último menu, **Menu seguinte** apresenta o primeiro menu.

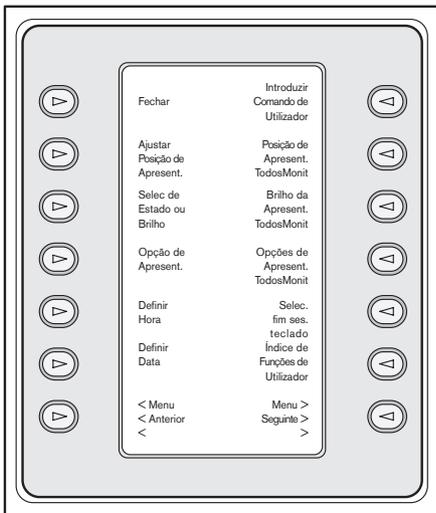
A FIGURA 4-12 na página seguinte apresenta a localização do menu e a referência cruzada de 2 dígitos associada. Para mais informações sobre a funcionalidade destas funções de utilizador, consulte o **Manual de Utilizador de comutadores Matrix**.



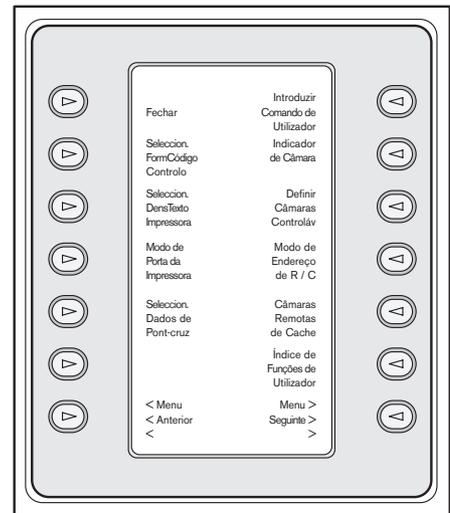
A



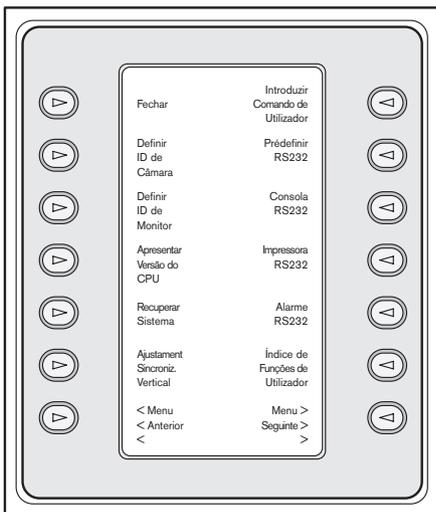
D



B



E



C

FIGURA 4-11 Menu Funções do utilizador Allegiant

Tecla Virtual do menu	Descrição da função	# de função do utilizador Allegiant	Nível de acesso
A2	Apresentar # utilizador/prioridade	33	Qualquer
A3	Alterar palavra-passe do utilizador	10	Qualquer ²
A9	Mostrar # porta do teclado	2	Qualquer
A10	Áudio do teclado	3	Qualquer
A11	Mostrar estado bater.	43	Qualquer
B2	Ajustar posição de apresentação	4	1 – 7 ¹
B3	Seleccção de estado ou brilho	5	1 – 7 ¹
B4	Opções de apresentação	6	1 – 7 ¹
B5	Definir hora	7	1 – 7 ¹
B6	Definir data	8	1 – 7 ¹
B9	Posição de Apresentação Todos os Monitores	24	1 – 7 ¹
B10	Brilho/Estado de Visualizar todas	25	1 – 7 ¹
B11	Opções de Apresentação Todos os Monitores	26	1 – 7 ¹
B12	Selec. fim ses. teclado	42	1 ²
B13	Índice de funções do utilizador	99	Qualquer
C2	Definir Título ID da câmara	9	1
C3	Definir Título ID do monitor	17	1
C4	Apresentar versão do CPU	23	Qualquer
C5	Recuperar sistema	15	1 ²
C6	Ajustamento sincronização vertical	40	1 ²
C9	Prédefinir RS232	29	1 ²
C10	Consola RS-232 (seleccionar controlador RS-232 - 8900)	30	1 ²
C11	Impressora RS-232 (seleccionar consola RS-232 - 8900)	31	1 ²
C12	Alarme RS-232	32	1 ²
C13	Índice de funções do utilizador	99	Qualquer
D2	Seleccionar formato de hora/data	11	1
D3	Prédefinir Sobreposições do monitor	12	1
D4	Seleccionar resposta a alarme	19	1 ²
D5	Definir tipo de monitor de alarme	21	1 ²
D6	Activar/desactivar evento de tempo	16	1
D9	Seleccionar início de sessão no teclado	27	1 ²
D10	Seleccionar início de sessão na consola	28	1 ²
D11	Imprimir tabelas de configuração	13	1
D12	Imprimir tabelas de sequência	18	1
D13	Índice de funções do utilizador	99	Qualquer
E2	Seleccionar formato do código de controlo	22	1 ²
E3	Seleccionar densidade de texto da impressora	20	1 ²
E4	Modo da porta da impressora	38	1 ²
E5	Seleccionar dados de pont-cruz	36	1
E9	Indicador de câmara	34	1
E10	Definir câmaras controláveis	35	1
E11	Modo de endereço R/C	37	1 ²
E12	Câmaras remotas de cache	41	1 ²
E13	Índice de funções do utilizador	99	Qualquer

FIGURA 4-12 Tecla virtual para referência cruzada das funções de utilizador

NOTAS:

¹Ao utilizar-se sistemas LTC 8900 os níveis de acesso necessários são 1 a 63.

²Para mudar este parâmetro é necessária uma palavra-passe.

12 Controlos de ADIM

(Estes controlos apenas estão visíveis quando usar o teclado com um sistema de gravação digital Allegiant integrado em ADIM).

Quando o teclado estiver no modo ADIM, utilize o joystick para controlar a reprodução de DVR e navegar nos menus de ecrã do DVR em vez de controlar as câmaras PTZ. Se pretender, é possível simplificar as revisões alargadas da reprodução do DVR com a função de bloqueio do joystick. Active a função de bloqueio premindo a parte superior da tecla IRIS com o joystick na posição de rotação ou desvio pretendida. Pode libertar o joystick, mas o teclado continua a funcionar como se o joystick ainda estivesse a ser utilizado. Qualquer movimento posterior do joystick liberta o estado de bloqueio. Neste modo, a tecla IRIS está indisponível, mas todas as outras teclas funcionam normalmente.

Esta tecla virtual permite aceder ao menu de controlo ADIM DVR.

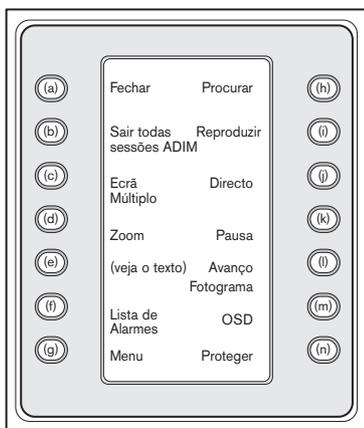


FIGURA 4-13

Consulte as instruções fornecidas com o sistema ADIM para mais informações sobre estas funções.

a. Fechar (parte superior esquerda)

Completa qualquer função pendender e sai para o Menu Principal de Controlo Allegiant.

b. Exit All ADIM Mode

Este botão é semelhante ao botão Exit, excepto que termina as sessões de reprodução do DVR iniciadas por um operador em vários monitores, fazendo com que o teclado regresse ao menu anterior. Para terminar apenas uma sessão de reprodução no monitor que está actualmente sob controlo (deixando, ao mesmo tempo, outros monitores no modo de reprodução) utilize o botão Exit standard.

c. Ecrã Múltiplo

Activa as apresentações de ecrã múltiplo do DVR. As capacidades e a configuração do utilizador do

modelo de DVR sob controlo determinam as configurações disponíveis.

NOTA: Se se premir a tecla virtual de ecrã múltiplo várias vezes, alterna-se entre as possíveis selecções de modelos de DVR aplicáveis.

d. Zoom

Prima a tecla virtual de Zoom para aumentar a imagem da câmara activa. Estão disponíveis diferentes níveis da função de zoom (por ex., x2, x4, normal) em modelos de DVR aplicáveis, devendo premir-se repetidamente a tecla virtual de Zoom, para os aceder.

e. Button “e”

Este botão tem duas designações que mudam dinamicamente consoante o tipo de DVR actualmente em utilização. Quando controlar determinados modelos de DVR, aparece o botão Frame Reverse. Em outros modelos DVR, aparece um botão Manual Alarm.

Quando premido num modo de pausa, Frame Reverse inverte um fotograma do DVR. Manual Alarm identifica a imagem de vídeo actual como um alarme para facilitar a identificação posteriormente.

f. Alarm List [Lista de alarmes]

Activa a lista de alarmes no ecrã do DVR. Em modelos de DVR não compatíveis, este botão não terá função.

g. Menu

Este botão permite aceder ao menu no ecrã do DVR. A navegação através do menu e a selecção dos itens é feita recorrendo a uma combinação do joystick do teclado, o botão Enter e, sempre que estejam a ser controlados modelos do DVR pertinentes, o ecrã do Menu Control [Controlo de menu] descrito abaixo.

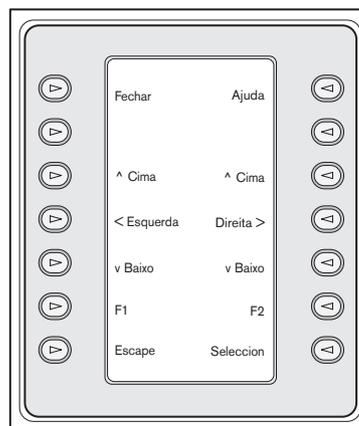


FIGURA 4-14 Menu Control do DVR Divar

1. **Fechar**
Sai do actual menu, voltando para o menu anterior.
2. **^ Cima**
Desloca-se para CIMA através dos itens ou valores do menu no ecrã.
3. **< Esquerda**
Desloca-se para a ESQUERDA através dos itens ou valores do menu no ecrã.
4. **v Baixo**
Desloca-se para BAIXO através dos itens ou valores do menu no ecrã.
5. **F1**
Repõe os valores predefinidos no menu no ecrã activo.
6. **Seleccion**
Selecciona um item de menu ou submenu no ecrã e guarda as selecções feitas nos menus.
7. **Ajuda**
Acede ao menu no ecrã AJUDA do DVR.
8. **^ Up**
Desloca-se para CIMA através dos itens ou valores do menu no ecrã.
9. **Direita >**
Desloca-se para a DIREITA através dos itens ou valores do menu no ecrã.
10. **v Baixo**
Desloca-se para BAIXO através dos itens ou valores do menu no ecrã.
11. **F2**
Utilizada para seleccionar uma função específica associada a uma opção do menu no ecrã.
12. **Escape**
Prima esta tecla para regressar ao nível anterior, sair do ecrã **Ajuda** ou sair de vez de um menu no ecrã sem guardar.
- h. **Procurar**
Activa o menu de procura no ecrã do DVR. A navegação através do menu e a selecção dos itens é feita recorrendo a uma combinação do joystick do teclado, o botão Enter e, sempre que estejam a ser controlados modelos do DVR pertinentes, o ecrã do Menu Control [Controlo de menu] descrito no ponto “b” acima.
- i. **Reproduzir**
Activa o modo de reprodução do DVR, começando um (1) minuto atrás. Quando no modo de reprodução, utilize o joystick para controlar a direcção e a velocidade da imagem.
- j. **Directo**
Prima este botão para entrar no modo de imagem em directo.
- k. **Pausa**
Prima este botão para parar e imobilizar a imagem no modo de reprodução ou pausar a imagem no modo directo.
- l. **Avanço Fotograma**
Quando este botão é premido no modo de pausa, o DVR avança um fotograma para a frente.
- m. **OSD**
Prima este botão para ligar/desligar a apresentação de texto no ecrã do DVR.
- n. **Proteger**
Em modelos de DVR não compatíveis, este botão não terá função. Em DVR compatíveis, utilize esta função para marcar uma gravação de vídeo, de modo a que não possa ser desgravada. proceda da seguinte forma:
 1. Durante a reprodução, prima a tecla **Proteger** para marcar o início de uma gravação protegida. A reprodução é parada, aparecendo uma caixa de diálogo com a indicação da hora e data desta selecção.
 2. A navegação através das opções do menu é feita através do ecrã Menu Control [Controlo de menu] descrito no ponto “b” acima. Prima a tecla **Seleccion**. para continuar a reprodução do segmento de fita de vídeo que deseja proteger. A tecla **Escape** cancela e sai deste modo.
 3. Para marcar o fim da gravação protegida, prima a tecla **Protect** [Proteger] outra vez. Haverá uma pausa na reprodução, aparecendo uma caixa de diálogo com a indicação da hora e data do início e fim da gravação protegida.
 4. Prima a tecla **Seleccion**. para proteger o segmento de fita de vídeo contra desgravação. Prima **Escape** para cancelar.
- ⑬ **Iniciar Sequência** - Inicia uma sequência.
- ⑭ **Próxima Fase da Sequência** - A sequência é executada para a frente. Se a sequência já estiver a ser executada para a frente, a próxima fase da sequência é executada imediatamente quando o botão é premido. Se mantiver esta tecla premida, a sequência é executada em modo rápido a aproximadamente duas (2) fases por segundo.

4.3 Mensagens de erro Allegiant

Erro	Nome	Descrição
Erro 01	Pedido de câmara inválido	O número de câmara introduzido através do teclado não existe. Se estiver a usar o Software de controlo principal LTC 8059/00 ou o Software de interface gráfica de utilizador LTC 8850/00 opcional, assegure-se de que o número existe na tabela de <i>Identificação da câmara</i> . Transfira a tabela como garantia.
Erro 02	Pedido de monitor inválido	O número de monitor introduzido através do teclado não existe.
Erro 03	Dispositivo remoto bloqueado por utilizador#	O dispositivo remoto solicitado não pode ser controlado porque foi bloqueado pelo utilizador# por um utilizador com nível de prioridade igual ou superior. Consulte outros utilizadores ou solicite o desbloqueio do dispositivo remoto por um utilizador de prioridade superior.
Erro 04	Monitor bloqueado por utilizador#	Não é possível aceder ao monitor solicitado porque foi bloqueado por um utilizador de nível de prioridade igual ou superior. Consulte outros utilizadores ou solicite o desbloqueio do monitor por um utilizador de prioridade superior.
Erro 05	Acesso restringido a dispositivo remoto	Dispositivo remoto bloqueado pela tabela <i>Bloqueio de dispositivo remoto</i> .
Erro 06	Acesso restringido a monitor	Monitor bloqueado pela tabela <i>Bloqueio de monitor</i> .
Erro 10	Acesso negado	Foi solicitada uma função para a qual o nível de prioridade do utilizador é demasiado baixo. Apenas um utilizador de Prioridade 2 ou supervisor de Prioridade 1 pode aceder a esta função.
Erro 11	Acesso negado	Foi solicitada uma função para a qual o nível de prioridade do utilizador é demasiado baixo. Apenas um supervisor de Prioridade 1 pode aceder a esta função.
Erro 15	Função de utilizador inválida	O número de função solicitado através do teclado é inválido. Consulte a tabela Funções do utilizador para obter uma lista dos números de funções válidas.
Erro 20	Recusada aceitação	O botão ACEITAÇÃO foi premido por um utilizador sem autoridade para reconhecer alarmes.
Erro 21	Aceitação incorrecta	Para poder reconhecer correctamente um alarme, o teclado deve estar ligado a um monitor que permita visualizar alarmes.
Erro 22	Aceitação desactivada	Não é possível reconhecer alarmes neste monitor porque essa funcionalidade foi desactivada pelo programador do sistema.
Erro 23	Câmara sem alarme	A câmara apresentada no monitor não é um vídeo de alarme. Apenas os vídeos gerados por alarmes podem ser reconhecidos.
Erro 24	Teclado não activado para aceitação	Este teclado não permite reconhecer um vídeo de alarme neste monitor. A funcionalidade foi desactivada pelo programador do sistema.
Erro 25	Comutador de alarme em execução	Não é possível reconhecer um vídeo de alarme se o comutador de alarme não for executado. Prima HOLD para parar o comutador.
Erro 50	SEQUÊNCIA não disponível	O utilizador tentou carregar uma sequência de comutador que não existe. Este é um bom método para determinar, através do teclado, que números de sequência ainda não foram usados quando pretender adicionar um. Foi efectuado um pedido para carregar uma sequência do tipo ABSOLUTA sem o teclado presente num dos monitores dessa sequência. Visto que o carregamento acidental dos monitores deve ser evitado, o utilizador deve ligar este teclado a um dos monitores usado na sequência. O modo PROGRAMAR pode ser usado para determinar quais os monitores incluídos na sequência.
Erro 52	Pedido de SEQUÊNCIA	Foi efectuado um pedido para carregar uma sequência do tipo RELATIVA num número de monitor demasiado elevado. Os monitores usados na sequência seriam de nível superior ao monitor com o número mais alto. Tente passar para um número mais baixo antes de carregar a sequência.

Erro	Nome	Descrição
Erro 53	Comutador vazio	O utilizador tentou controlar uma sequência usando as teclas NEXT, PREV, RUN ou HOLD sem a carregar primeiro.
Erro 55	Prioridade de SEQUÊNCIA	A sequência de comutador a ser solicitada ou aceite requer monitores que estão a ser utilizados por um utilizador de prioridade igual ou superior. Contacte um utilizador com nível de prioridade superior ou peça ao administrador do sistema para desocupar os monitores em questão.
Erro 56	Pedido de SEQUÊNCIA	O utilizador tentou carregar uma sequência que está a ser editada no modo PROGRAMA. Depois de editada, a sequência pode ser carregada.
Erro 58	Pedido de SEQUÊNCIA	A sequência solicitada é uma sequência relativa e o utilizador apenas tem direito de acesso a sequências absolutas.
Erro 60	Pedido de PROGRAMA	O utilizador tentou programar uma sequência em execução. Primeiro deve interromper a sequência antes de a editar.
Erro 62	Pedido de PROGRAMA	O utilizador tentou programar uma nova sequência quando já não existe espaço de memória para a sequência. Elimine sequências não utilizadas e depois programe a nova sequência.
Erro 63	Pedido de PROGRAMA	O monitor já está ocupado por outro utilizador a programar uma sequência.
Erro 70	Monitor Não Associado ao Grupo	Este monitor não pode ser usado para operações de alarme. Não foi designado como activo para alarmes pelo programado do sistema.
Erro 71	Monitor de Fase Necessário	Não pode existir um monitor Controlo (visualização) activado num grupo de monitores de alarme, sem existir monitores de Fase (sequência) activados.
Erro 78	Obrigatório Introd N° de Alarme	Deve introduzir um número de alarme específico quando activar ou desactivar um alarme.
Erro 80	Linha Não Disponível	Foi feita uma tentativa para aceder a uma câmara remota ligada a um sistema de satélites mas não existem linhas disponíveis.
Erro 81	Linha de Satélite Ocupada	A câmara actualmente usada foi alterada porque um operador com um nível de prioridade superior seleccionou uma câmara diferente que ocupou a linha do satélite.
Erro 89	Erro interno de Memória Stack	A capacidade da memória stack no sistema foi ultrapassada. Contacte o fabricante.
Erro 90	Entrada de Teclado Não Definida	A entrada de teclado não foi definida. Consulte a secção apropriada do manual de instruções sobre a operação pretendida e tente de novo.
Erro 92	Entrada de Teclado Fora de Limite	A entrada introduzida para um comando válido excedeu os limites permitidos. Consulte a secção apropriada do manual de instruções para obter os limites apropriados para o comando em questão e tente de novo.
Erro 94	Entrada de Teclado Inválida	Foi introduzido um carácter inválido através do teclado. Normalmente, isto indica um erro de comunicação. Verifique se o cabo de ligação teclado/sistema está a provocar uma conexão intermitente.
Erro 95	Entrada de Teclado Incompleta	A sequência de controlo enviada do teclado está incompleta. Normalmente, isto indica um erro de comunicação. Verifique se o cabo de ligação teclado/sistema está a provocar uma conexão intermitente.
Erro 96	* (ASTERISCO) Não definida	A tecla * foi premida, mas este botão não foi definido.
Erro 128	Sem Comunicação	Não é possível a comunicação entre o teclado e o Allegiant.

4.4 Mensagens de erro ADIM

Erro	Nome	Descrição
Erro 100	DVR em Utilização	O DVR não está disponível porque está a ser usado por outro operador.
Erro 101	Câmara Não Detectada	A câmara actualmente seleccionada não foi configurada para ser usada no sistema ADIM.
Erro 102	Erro de Comunicação ADIM	Não é possível a comunicação entre o teclado IntuiKey e o software do sistema ADIM. Verifique se o software ADIM está configurado correctamente e se as ligações dos cabos estão correctas.
Erro 103	Erro Geral ADIM	O teclado IntuiKey recebeu um alerta de erro do software do sistema ADIM. Consulte os ficheiros de registo no PC ADIM para determinar a natureza exacta do problema.
Erro 104	Erro de Conflito de Modo ADIM	O teclado IntuiKey recebeu informação de estado de conflito do sistema ADIM. Ligue/desligue o teclado para corrigir o problema.
Erro 105	O DVR não está disponível porque está a ser usado por operador nnn	O DVR não está disponível porque está a ser usado por outro utilizador.
Erro 106	Controlo do DVR assumido pelo utilizador nnn	Controlo do DVR assumido por um utilizador com uma prioridade mais elevada.
Erro 107	Software ADIM incompatível	O teclado IntuiKey está ligado a um sistema ADIM com uma versão de software incompatível.
Erro 108	Ligação ADIM falhou no DVR nnn	O software ADIM perdeu a ligação com o DVR, no DVR nnn, devido a uma falha do aparelho.
Erro 109	Ligação ADIM cancelada no DVR nnn	O software ADIM perdeu a ligação com o DVR, no DVR nnn, devido a uma falha do aparelho.
Erro 110	monitor em utilização	O monitor não está disponível; está actualmente em utilização por outro operador.
Erro 128	Sem Comunicação	Não é possível a comunicação entre o teclado e o Allegiant.

5 CONTROLAR GRAVADORES DE VÍDEO DIGITAIS DA SÉRIE DIVAR

NOTA: Esta secção aplica-se aos modelos KBD-Universal e KBD-Digital.

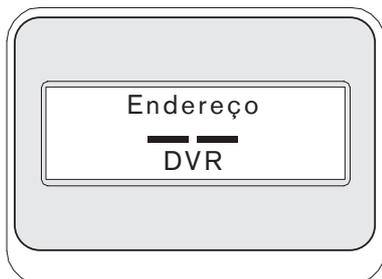
5.1 O Menu Principal de Controlo Divar

5.1.1 Aceder ao Menu Principal de Controlo Divar

1. Prima PROD para colocar o teclado em *Modo de Selecção de Produto*. O ecrã de teclas virtuais apresenta o menu *Selecção do Produto*. Consoante o número de DVRs ligados ao IntuiKey, a lista pode apresentar um único nome de dispositivo ou até 32 nomes através de 3 ecrãs de menu.
2. Prima o botão de tecla virtual pretendido contíguo ao nome do DVR pretendido no ecrã. O menu do ecrã de teclas virtuais também passa para o menu superior associado ao dispositivo.

NOTA: Se já se encontrar num submenu de um produto, e o IntuiKey estiver ligado a vários produtos, o teclado permite comutar facilmente entre os dispositivos.

Mantenha premido **PROD** durante mais de 1 segundo para entrar em modo de selecção do endereço do dispositivo. O ecrã de estado passa a indicar o seguinte:



Introduza o endereço de dispositivo pretendido para que o teclado passe para o menu principal desse dispositivo.

3. O ecrã de estado apresenta as informações do modo DVR.

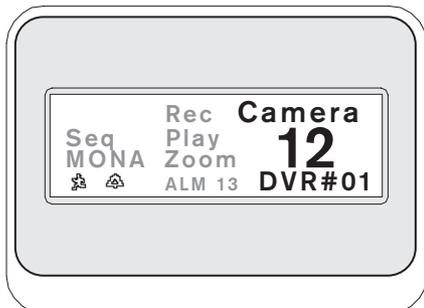


FIGURA 5-1 Ecrã de estado no modo Divar

O modo Divar é apresentado no ecrã de estado do teclado e inclui os seguintes indicadores:

- **SEQ** – Indica que o DVR está a executar uma sequência.
- **MONA/B** – Indica qual o monitor de DVR actualmente sob controlo. Se premir a tecla **MON**, permite alternar entre MONA e MONB.

NOTA: O acesso a MONB através do teclado tem de ser activado dentro dos menus de Divar. Veja o manual do Divar para mais informações.

- Indica que o DVR se encontra em modo de alarme ACTION.
- Indica que o DVR se encontra em modo de alarme activado por contacto.
- **REC** – Indica que o DVR está a gravar.
- **PLAY** – Indica que o DVR está em modo de reprodução.
- **ZOOM** – Indica que o DVR está a apresentar uma imagem aumentada/diminuída.
- **ALM xx** – Indica que o dispositivo ligado ao IntuiKey co o número de endereço “xx” está actualmente em alarme. O botão de alarme do IntuiKey acende-se e o teclado começa a emitir um sinal sonoro.

NOTA: Enquanto em *modo de controlo DVR*, o título do produto apresenta continuamente o nome do dispositivo programado. O campo de entrada numérico é usado para introduzir os valores numéricos necessários para controlar o DVR (número da câmara, número DVR, número de imagem, etc.). Sobre o campo de entrada numérica encontra-se um título que indica o modo actual do DVR (zona de ecrã, introdução de câmara ou modo de menu).

4. O ecrã de teclas virtuais apresenta o menu de *Controlo Principal DVR*.

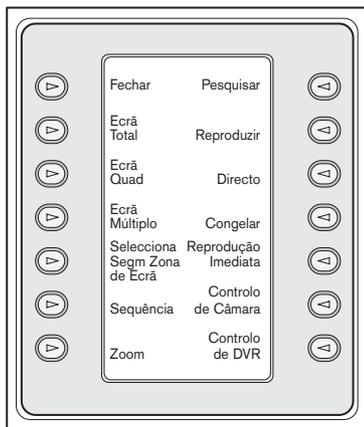


FIGURA 5-2 Menu de Controlo Principal DVR Divar

5.2 Programar/Controlar Funções DVR

5.2.1 Menu de Controlo Principal DVR

O menu de *Controlo Principal DVR* utiliza os botões virtuais para executar comandos ou para permitir o acesso a outros submenus para fins de programação/configuração adicionais.

Segue-se uma descrição detalhada dos comandos. Consulte o **Manual de Instruções Divar** para informações adicionais.

1. Fechar

Fechar Sai do menu e volta para o menu principal de função específica a ser programada.

2. Total

Total Seleccione o *Modo de Câmara em Ecrã Total*, premindo a tecla virtual **Ecrã Total**. A câmara actualmente seleccionada pelo teclado será apresentada no monitor no modo de Ecrã Total.

3. Ecrã Quad

Divide o ecrã em quatro áreas diferentes. Active o *Modo Ecrã Quad* premindo uma vez a tecla **Ecrã Quad**. Se premir a tecla várias vezes, alterna entre as várias configurações de visualização.

4. Ecrã Múltiplo

Activa imagens em ecrã múltiplo. As configurações disponíveis dependem das capacidades do modelo de DVR sob controlo.

NOTA: Se premir a tecla virtual Ecrã Múltiplo várias vezes, alterna entre as possíveis opções.

5. Seleccion. Segm. Zona de Ecrã

Nos *Modos Ecrã Múltiplo ou Ecrã Quad*, a área do ecrã onde a câmara é apresentada denomina-se zona de ecrã. Prima a tecla virtual de zona do ecrã para entrar no modo de selecção de zona de ecrã. Neste modo, o joystick é utilizado para seleccionar que janela de zona de ecrã será controlada pelo teclado. A introdução de um número no teclado, enquanto se permanece neste modo, fará com que a câmara apareça na janela actualmente seleccionada. As câmaras podem ser atribuídas a qualquer *zona de ecrã* seleccionada e podem ser alteradas sempre que necessário. O título do campo de entrada numérica altera-se para zona de ecrã quando o DVR estiver neste modo. Prima de novo a tecla virtual *zona de ecrã* para sair deste modo.

6. Sequência

Executa uma sequência de câmara previamente programada.

7. Zoom

Prima a tecla virtual de Zoom para aumentar a imagem da câmara activa. O teclado mudará para o seguinte submenu, para o controlo das funções de zoom:

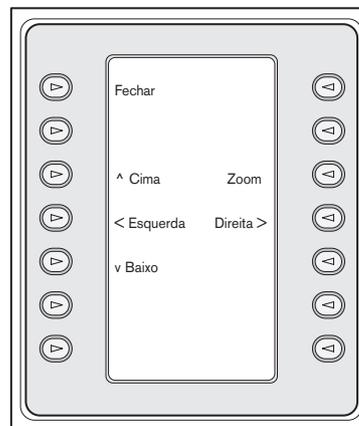


FIGURA 5-3 Menu Zoom

NOTA: Pode aceder-se a diferentes níveis da função de zoom (por ex., X2, X4, normal), premindo repetidamente a tecla virtual de **Zoom**.

Se a tecla virtual **Zoom** for premida durante o modo de Ecrã múltiplo, a câmara actualmente seleccionada muda para visualização em ecrã total.

8. Procurar

Coloca o DVR no modo de pesquisa no ecrã e acede ao menu de ecrã do DVR, permitindo a selecção de vários critérios de pesquisa. Consulte a SECÇÃO 5.2.2 para detalhes sobre as funções e controlos dos menus.

9. Reproduzir

Activa o modo de reprodução de DVR e apresenta o indicador **REPR** no ecrã de estado IntuiKey. Prima de novo esta tecla para desactivar o modo de reprodução.

No modo de reprodução, o joystick funcionará do modo seguinte:

- Mova o joystick para a frente ou gire o botão do joystick no sentido dos ponteiros do relógio para colocar o DVR no modo de reprodução para a frente. Quando mais o joystick for movido ou girado, maior será a velocidade de reprodução.
- Mova o joystick para trás (na direcção do operador) para colocar o DVR no modo de congelamento.
- Se estiver no modo de pausa, mova o joystick para a direita ou gire o botão do joystick na direcção dos ponteiros do relógio para avançar a imagem fotograma a fotograma. Mova o joystick para a esquerda ou gire o joystick no sentido contrário aos ponteiros do relógio para fazer recuar a imagem fotograma a fotograma. Quando mais o joystick for movido ou girado para a direita ou para a esquerda, mais rapidamente a imagem mudará.

10. Directo

Ao premir-se a tecla virtual Directo, o DVR passa ao modo de visualização em directo.

11. Congelar

Congela a imagem da câmara actualmente seleccionada. Prima de novo **CONGELAR** para desactivar o modo de congelamento. Se mudar o modo do ecrã, desactiva o modo de congelamento.

12. Reprodução Imediata

Activa a reprodução DVR do último minuto gravado pela câmara seleccionada.

13. Controlo de Câmara

Apresenta o menu de teclas virtuais Controlo de Câmara, permitindo introduzir vários comandos para controlo da câmara. Consulte o ANEXO B no final deste manual para informações sobre os Comandos da Câmara.

14. Controlo de DVR

Acede ao menu de Controlo de DVR, permitindo a selecção de dispositivos DVR e controlos de navegação dos menus no ecrã do dispositivo. Consulte a SECÇÃO 5.2.3 para mais informações sobre as funções do menu.

5.2.2 Controlos de menu no ecrã do DVR

Este menu de teclas virtuais proporciona vários controlos para navegar nos menus no ecrã do DVR. Segue-se uma descrição detalhada dos comandos.



FIGURA 5-4 Controlo de menu Divar DVR

1. Fechar

Sai do actual menu, voltando para o menu anterior.

2. ^ Cima

Desloca-se para CIMA através dos itens ou valores do menu no ecrã.

3. < Esquerda

Desloca-se para a ESQUERDA através dos itens ou valores do menu no ecrã.

4. v Baixo

Desloca-se para BAIXO através dos itens ou valores do menu no ecrã.

5. F1

Repõe os valores predefinidos no menu no ecrã activo.

6. Seleccion

Selecciona um item de menu ou submenu no ecrã e guarda as selecções.

7. Ajuda

Acede ao menu no ecrã AJUDA do DVR.

8. ^ Cima

Desloca-se para CIMA através dos itens ou valores do menu no ecrã.

9. Direita >

Desloca-se para a DIREITA através dos itens ou valores do menu no ecrã.

10. v Baixo

Desloca-se para BAIXO através dos itens ou valores do menu no ecrã.

11. F2

Utilizada para seleccionar uma função específica associada a uma opção do menu no ecrã.

12. Escape

Prima esta tecla para regressar ao nível anterior, sair do ecrã **Ajuda** ou sair de vez de um menu no ecrã sem guardar.

5.2.3 Menu de controlo DVR

Este menu de teclas virtuais fornece controlos para seleccionar dispositivos, além de proporcionar acesso ao menu de ecrã para realizar o acesso e a navegação no menu no ecrã de configuração do DVR.

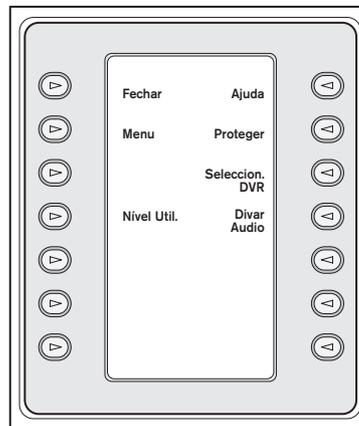


FIGURA 5-5 Controlo Divar DVR

1. Fechar

Sai do actual menu, voltando para o menu anterior.

2. Menu

Acede ao ecrã de *controlo do menu do DVR* para seleccionar e navegar dentro do menu principal de configuração do DVR. Consulte a SECÇÃO 5.2.2 para detalhes sobre as funções e controlos do menu.

NOTA: O acesso a este menu só é viabilizado quando o nível de utilizador está configurado para **PLENO ACESSO**. Se o nível de acesso actual tiver de ser alterado, consulte a explicação abaixo relativa à tecla virtual de Nível de utilizador.

3. Nível Util.

Esta tecla virtual é utilizada para alterar o nível de utilizador actual. (A configuração actual é mostrada na tecla virtual.) Os níveis de utilizador podem ser utilizados para restringir o acesso a determinadas funções do DVR, incluindo o acesso ao menu no ecrã de configuração.

Para alterar o nível de utilizador actual, prima a tecla virtual para entrar no modo de introdução de palavra-passe. Introduza a palavra-passe do teclado (consulte o ANEXO C) dentro de 2 segundos. Seleccione o nível de utilizador conforme listado no menu das teclas virtuais.

NOTA: O nível de utilizador seleccionado aplica-se a todos os dispositivos DVR ligados ao IntuiKey.

4. Ajuda

Acede ao menu no ecrã AJUDA do DVR.

5. Proteger

É possível marcar uma gravação de vídeo, de forma a impedir que a mesma seja desgravada.

- Durante a reprodução, prima a tecla **Proteger** para marcar o início de uma gravação protegida. A reprodução é parada, aparecendo uma caixa de diálogo com a indicação da hora e data desta selecção.
- Prima a tecla **Seleccion.** para continuar a reprodução do segmento de fita de vídeo que deseja proteger. A tecla **Escape** cancela e sai deste modo.
- Para marcar o fim da gravação protegida, prima a tecla **Proteger** pela segunda vez. Haverá uma pausa na reprodução, aparecendo uma caixa de diálogo com a indicação da hora e data do início e fim da gravação protegida.

- Prima a tecla **Seleccion.** para proteger o segmento de fita de vídeo marcada contra desgravação. Prima **Escape** para cancelar.

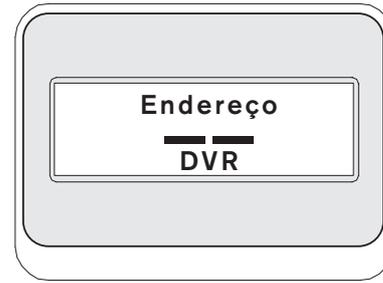


FIGURA 5-6

6. Seleccion. DVR

Prima esta tecla para seleccionar outro dispositivo a ser controlado. O ecrã de estado irá mudar para o ecrã seguidamente mostrado: Introduza o endereço do dispositivo pretendido para fazer com que o teclado passe imediatamente para o menu principal daquele dispositivo.

Esta tecla virtual tem uma função equivalente à de premir e manter premida a tecla **PROD** por mais de 1 segundo.

7. Divar Audio

Este botão de alternar é utilizado para activar ou desactivar o aviso sonoro do teclado emitido aquando da ocorrência de mensagens de erro ou eventos de alarme/acção do DVR.

A activação/desactivação desta opção afecta todos os DVR ligados ao teclado.

5.3 Mensagens de erro do DVR

Erro	Nome	Descrição
Erro 1	Sem Comunicação	Não é possível a comunicação entre o teclado e o DVR.
Erro 2	Entrada de Teclado Inválida	Foi introduzido um número inválido através do teclado.
Erro 3	Número de DVR inválido	Foi introduzido um número de DVD inferior a 1 ou superior a 30.
Erro 4	DVR Não Detectado	Não foram detectados DVR durante a pesquisa.

6 CONTROLAR MULTIPLEXADORES DE VÍDEO SYSTEM4

NOTA: Esta secção aplica-se aos modelos **KBD-Universal** e **KBD-Digital**.

6.1 Menu Principal de Controlo Mux

6.1.1 Aceder ao Menu Principal de Controlo Mux

1. Prima **PROD** para colocar o teclado em *Modo de Selecção de Produto*. O ecrã de teclas virtuais apresenta o menu *Selecção do produto*. Consoante o número de DVRs ligados ao IntuiKey, a lista pode apresentar um único nome de dispositivo ou até 32 nomes através de 3 ecrãs de menu.
2. Prima o botão de tecla virtual pretendido contíguo ao nome do multiplexador pretendido no ecrã. O menu do ecrã de teclas virtuais também passa para o menu superior associado ao dispositivo.

NOTA: Se já se encontrar num submenu de um produto, e o IntuiKey estiver ligado a vários produtos, o teclado permite *comutar facilmente* entre os dispositivos. Mantenha premido **PROD** durante mais de 1 segundo para entrar em modo de selecção do endereço do dispositivo. Introduza o endereço de dispositivo pretendido para que o teclado passe para o menu principal desse dispositivo.

3. O ecrã de estado apresenta as informações do modo MUX.

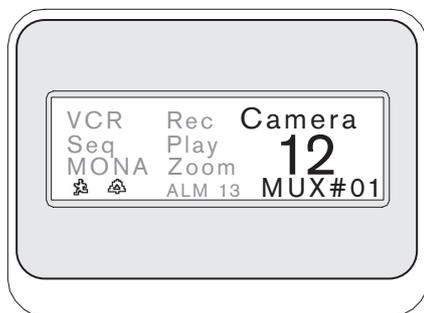


FIGURA 6-1 Ecrã de Estado no Modo System4

O ecrã de modo Mux apresentado no ecrã de estado do teclado inclui os seguintes indicadores:

- **VCR** – Indica que o multiplexador se encontra em modo de teste de VCR (encaminhando o vídeo VCR a ser gravado para o monitor).
- **SEQ** – Indica que o multiplexador está a executar uma sequência.
- **MONA/B** – Indica qual o monitor de multiplexador actualmente sob controlo. Se premir a tecla **MON**, permite alternar entre MONA e MONB.
-  – Indica que a opção Alarmes do multiplexador foi activada.
-  – Indica que o multiplexador se encontra em modo de alarme activado por contacto.
- **REC** – Indica que o VCR está a gravar.
- **PLAY** – Indica que o multiplexador está a reproduzir o vídeo.
- **ZOOM** – Indica que o multiplexador está a apresentar uma imagem aumentada/diminuída.
- **ALM xx** – Indica que o dispositivo ligado ao IntuiKey com o número de endereço “xx” está actualmente em alarme. O botão de **ALARME** do IntuiKey acende-se e o teclado começa a emitir um sinal sonoro.

NOTA: Enquanto em modo de controlo de multiplexador, o título do produto indica continuamente **MUX #** (onde o travessão representa o número do multiplexador). A célula de entrada numérica é usada para introduzir os valores numéricos necessários para controlar o multiplexador (número da câmara, número allplex, número de imagem, etc.). Sobre a célula de entrada numérica encontra-se um título que indica o modo actual do multiplexador (zona de ecrã, introdução de câmara ou modo de menu).

4. O ecrã de teclas virtuais apresenta o menu de *controlo principal Mux*.

6.2 Programar/Controlar Funções Mux

6.2.1 Introdução da Palavra-Chave

Se for solicitada uma palavra-chave no ecrã do multiplexador, *tem de premir ENTER depois de cada número introduzido da palavra-chave* (se a palavra-chave for 1-2-3-4, deve premir 1 e depois ENTER, 2 e depois ENTER, etc.).

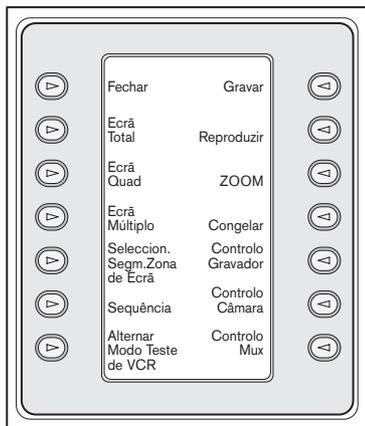


FIGURA 6-2 Menu de controlo principal Mux System4

6.2.2 Descrições dos Comandos do Menu de Controlo principal Mux

O menu de *Controlo Principal Mux*, apresentado no ecrã de teclas virtuais, utiliza os botões virtuais para executar comandos ou para permitir o acesso a outros submenus para fins de programação/configuração adicionais. Segue-se uma descrição detalhada dos comandos. Consulte o **Manual de Instruções do multiplexador** para informações adicionais.

① Fechar

Sai do menu e volta para o menu principal de função específica a ser programada.

② Ecrã total

Selecione o *Modo de Câmara em Ecrã Total*, premindo a tecla virtual **Ecrã Total**. A câmara actualmente seleccionada pelo teclado será apresentada no monitor no modo de Ecrã Total.

③ Ecrã Quad

Divide o ecrã em quatro áreas diferentes. Active o *Modo Ecrã Quad* premindo uma vez a tecla **Ecrã Quad**. Se premir a tecla várias vezes, alterna entre as várias configurações de visualização.

④ Ecrã Múltiplo

Activa imagens em **ecrã múltiplo**. As configurações disponíveis dependem das capacidades do modelo de multiplexador sob controlo.

- 6-canais: 5+1
- 9-canais: 4+3, 3x3
- 16-canais: 4+3, 8+2, 12+1, 3x3, e 4x4

NOTA: Se premir a tecla virtual **Ecrã Múltiplo** várias vezes, alterna entre as possíveis opções.

⑤ Selecciona Segm Zona de Ecrã

Nos Modos *Ecrã Múltiplo* ou *Ecrã Quad*, a área do ecrã onde a câmara é apresentada denomina-se zona de ecrã. Prima Zona de Ecrã para activar as funcionalidades do teclado para selecção da zona (o título da célula de entrada numérica altera-se para *Zona de Ecrã* quando o multiplexador estiver em Modo de Zona de Ecrã). Prima de novo *Zona de Ecrã* para voltar ao modo de introdução de câmara. As *zonas de ecrã* podem ser atribuídas a qualquer zona seleccionada e podem ser alteradas sempre que necessário.

NOTA: A função do multiplexador para **Atribuir Todas as Câmaras** pode ser activada através de uma tecla virtual adicional no menu de *Controlo principal Mux*. Prima esta tecla para activar esta função.

⑥ Sequência

Executa uma sequência de câmara previamente programada.

⑦ Alternar Modo de Teste de VCR

Activa/desactiva o modo de teste de VCR do multiplexador. Em modo de teste de VCR, o ecrã de estado IntuiKey apresenta o ícone VCR.

⑧ Gravar

Activa o modo de gravação de VCR e apresenta o indicador **REC** no ecrã de estado IntuiKey. Prima de novo esta tecla para desactivar o modo de gravação.

⑨ Reproduzir

Activa o modo de reprodução de VCR e apresenta o indicador **PLAY** no ecrã de estado IntuiKey. Prima de novo esta tecla para desactivar o modo de reprodução.

10 Zoom

Aumenta a imagem da câmara activa. Se seleccionar qualquer outra câmara, a imagem é apresentada em modo ampliado, em ecrã total. Prima a tecla virtual **Zoom** para activar o seguinte submenu que lhe permite controlar a função de zoom.

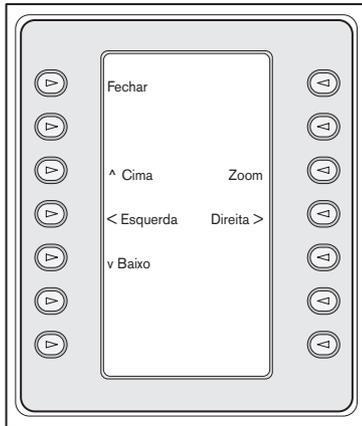


FIGURA 6-3 Menu de Zoom Mux

A disponibilidade dos diferentes níveis de zoom (x2, x4) depende do modelo de multiplexador.

11 Congelar

Mantém a imagem seleccionada em ecrã total ou zona de ecrã. A imagem actualmente seleccionada fica congelada e o ecrã do monitor indica **CONGELAR**. Prima de novo **CONGELAR** para desactivar o modo de congelamento. Congele uma imagem de outra câmara, seleccionando uma câmara diferente com as teclas de câmara e premindo de novo **CONGELAR**. Se mudar o modo do ecrã, desactiva o modo de congelamento em todas as zonas do ecrã.

12 Controlo Gravador

Permite aceder ao menu de teclas virtuais de **Controlo DVR1/VCR**, permitindo seleccionar um gravador digital DVR1 ou VCR convencional para controlo. São apresentados menus adicionais para controlar o dispositivo seleccionado.

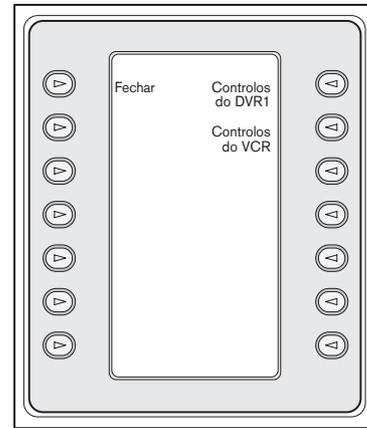


FIGURA 6-4 Controlos de Gravador

13 Controlo Câmara

Apresenta o menu *Controlo da Câmara*, permitindo introduzir vários comandos para controlo da câmara. Consulte o ANEXO B no final deste manual para informações sobre os Comandos da Câmara.

14 Controlo Mux

Permite aceder a um menu para controlar funções adicionais do multiplexador.

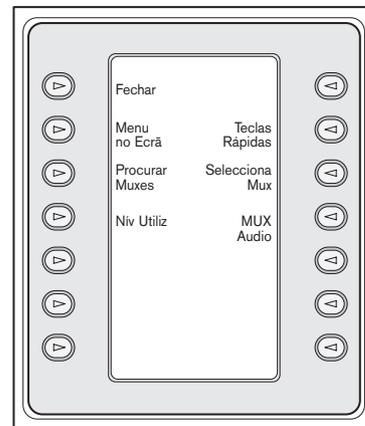


FIGURA 6-5 Submenu de Controlo Mux

a. Fechar

Sai do actual menu, voltando para o menu anterior.

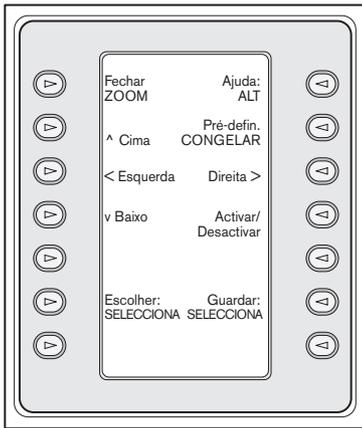


FIGURA 6-6 Menu de Controlo No Ecrã

b. Menu de Controlo No Ecrã

Permite aceder às informações no ecrã (OSD) do multiplexador, se o nível de acesso for configurado para **ACESSO TOTAL** (caso contrário, o ecrã de teclas virtuais indica que o nível do actual utilizador não é suficientemente alto para este nível de acesso). Se o nível do actual utilizador não permitir a operação, é apresentada uma mensagem de alerta e os controlos passam para o submenu de *Controlo MUX*. A mensagem de alerta desaparece e passa para o menu de controlo principal Mux em aproximadamente dois segundos ou depois de se premir CLR.

NOTA: Para alterar o nível de acesso, consulte o **(d) Nív Utiliz**

O menu de controlo no ecrã permite aceder através das teclas virtuais às seguintes funções do multiplexador:

- **Fechar: ZOOM**
Passa para um nível superior quando em modo de menu.
- **Escolher: SELECCIONA**
Usado quando o OSD pede para seleccionar uma opção.
- **Guardar: SELECCIONA**
Usado quando o OSD pede para guardar a actual configuração.
- **Pré-defin.: CONGELAR**
Altera uma entrada para o seu estado predefinido.

• **Ajuda**

Apresenta o ficheiro de ajuda interno do MUX associado à actual opção no OSD.

• **Cima ^**

Move o cursor OSD uma linha para cima.

• **Baixo v**

Move o cursor OSD uma linha para baixo.

• **< Esquerda**

Move o cursor ODS uma posição para a esquerda.

• **Direita >**

Move o cursor ODS uma posição para a direita.

• **Activar/Desactivar**

Usado em Definir Zonas de Acção no menu Configuração de Zonas menu.

c. Procurar Muxes

Pesquisa cada endereço mux por uma resposta. Se detectar uma resposta, o indicador ON é apresentado junto do endereço mux. Prima qualquer tecla para sair.

d. Nív Utiliz

Esta tecla virtual é usada para alterar o actual Nível do Utilizador. (A definição corrente é indicada na tecla virtual.) Os Níveis de Utilizador podem ser usados para restringir o acesso a determinadas funções do multiplexador, incluindo acesso ao menu de configuração no ecrã. Para alterar o actual Nível do Utilizador, prima a tecla virtual para entrara em modo de introdução da palavra-chave. Introduza a palavrachave do teclado (consulte o ANEXO C) no espaço de 2 segundos. Seleccione o Nível do Utilizador pretendido de entre os indicados no menu da tecla virtual.

NOTA: O Nível do Utilizador seleccionado aplica-se a todos os multiplexadores ligados ao IntuiKey.

e. Teclas Rápidas

Permite aceder aos comandos de teclas rápidas do multiplexador. Se o actual nível do utilizador não permitir a operação, é apresentada uma mensagem de alerta, que desaparece e os controlos passam para o menu de controlo principal Mux (aproximadamente dois segundos ou depois de premir CLR). Consulte o **Manual de Instruções do Multiplexador** para informações adicionais sobre as funções de teclas rápidas.

f. Selecciona MUX

Se premir esta tecla virtual, é apresentada uma curta mensagem no ecrã indicando que é necessária a introdução do endereço do multiplexador. O ecrã de estado do IntuiKey fica igual à FIGURA 6-7.

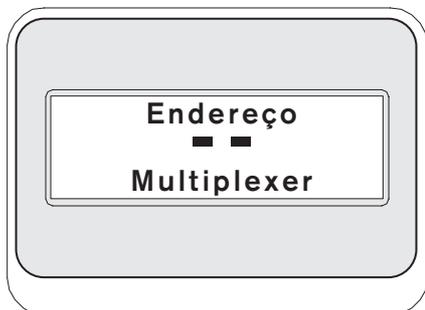


FIGURA 6-7

Quando introduzir um número Allplex, prima **ENTER**. O teclado determina se o multiplexador seleccionado está presente. Se não estiver, é apresentado um erro e o teclado passa para o último número Allplex conhecido aceitável.

g. MUX Audio

Este botão de alternar é utilizado para activar ou desactivar o aviso sonoro do teclado emitido aquando da ocorrência de mensagens de erro ou eventos de alarme/acção MUX.

A activação/desactivação desta opção afecta todos os MUX ligados ao teclado.

6.3 Mensagens de Erro Mux

Erro	Nome	Descrição
Erro 1	Sem Comunicação	Não é possível a comunicação entre o teclado e o DVR.
Erro 2	Entrada de Teclado Inválida	Foi introduzido um número inválido através do teclado.
Erro 3	Número de DVR inválido	Foi introduzido um número de DVD inferior a 1 ou superior a 30.
Erro 4	DVR Não Detectado	Não foram detectados DVR durante a pesquisa.

7 RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

7.1 Sistema

- Os ecrãs não contêm texto:
 - Verifique se o teclado está a receber corrente através, pelo menos, de um dos seguintes elementos:
 - Cabo MUX RJ-11
 - Cabo Allegiant RJ-11
 - Entrada da Fonte de Alimentação CC
 - É possível que o contraste do LCD tenha sido ajustado para um nível que impede a leitura dos ecrãs. Se premir **MON** e **CLR** simultaneamente repõe o contraste numa posição central que permite a leitura. Assim que o contraste for reposto, seleccione **CONTROLO DE TECLADO** no menu *Produto*, prima a tecla virtual **AJUSTAR CONTRASTE** e ajuste o contraste do LCD para visibilidade otimizada.
- Nenhuma luz de fundo no LCD ou teclado:
 - A luz de fundo KBD é de baixo nível e poderá não ser visível em condições de grande luminosidade.
- O LCD parece ter pixel *defeituosos*:
 - Para verificar o funcionamento do LCD, no menu *Produto* seleccione **CONTROLO DE TECLADO** e depois seleccione **Teste de LCD** para verificar o LCD através de uma série de testes.

7.2 Teclado

- Quando no menu *Produto*, a presença do DVR e do multiplexador não for indicada:
 - Nos dispositivos de vídeo não foi configurado um endereço único. Utilize os controlos no painel frontal para aceder ao menu no ecrã pertinente, atribuir o endereço e iniciar os números de câmara. O IntuiKey não realizará um reconhecimento adequado dos dispositivos de vídeo, se existirem endereços em conflito no sistema.
 - Verifique todos os cabos interligados para determinar se existem fios cortados ou partidos entre o teclado e outros dispositivos.

2. Quando no menu Produto, o produto Allegiant não é indicado:
 - Verifique se o modelo do teclado é KBD-Universal. Ao desligar e voltar a ligar a corrente para o teclado, surge um indicador sign-on no teclado. A linha superior do ecrã de teclas virtuais e do ecrã de estado apresentam o tipo de teclado usado (apenas o KBD-Universal permite controlar Comutadores de Vídeo Allegiant).
 - Verifique todos os cabos interligados para determinar se existem fios cortados ou partidos entre o teclado e outros dispositivos.
 - O KBD suporta apenas o protocolo de teclado .6P.
3. Funcionamento limitado do teclado:
 - Para verificar o funcionamento do teclado, no menu Produto, seleccione **CONTROLO DE TECLADO** e depois prima a tecla associada a **TESTE DE TECLADO**. Isto permite testar o funcionamento de todas as teclas e joystick.
2. Funções de câmaras não incluídas nos menus:
 - Em Gen3A Dome Versão 2.0, todas as funções das câmaras podem ser acedidas através do Menu Avançado AutoDome. Seleccione **Controlos de Câmara** e prima a tecla **Menu Avançado**.
3. O joystick parece não funcionar:
 - Verifique se está a controlar uma câmara amovível.
 - Verifique se as ligações dos cabos estão correctas.
 - É possível que seja necessário centrar de novo o joystick. No menu *Produto*, seleccione **CONTROLO DE TECLADO** e prima a tecla **AUTO CAL. JOYSTICK**. Siga as instruções no ecrã.

7.4 Vários

1. Depois de ligar o teclado, o ecrã inicial apresenta a mensagem **Utilizador Bootloader Solicitado**:
 - O teclado encontra-se em modo de actualização de firmware. Se não pretender carregar o novo firmware, prima CLR.
 2. Depois de ligar o teclado, o ecrã inicial apresenta a mensagem **CHECKSUM INVÁLIDO Bootloader**:
 - Foi detectado um erro no firmware. Se carregar de novo o firmware, deverá resolver o problema. Consulte a secção “Software Update” (actualizações de software) em www.boschsecuritysystems.com para informações sobre a actualização de firmware do teclado. Se isto não resolver o problema, contacte o serviço de assistência a clientes.
- ### 7.3 Controlo das Câmaras
1. Ao premir-se a tecla virtual associada a um comando de câmara, não se obtém o resultado esperado:
 - Algumas das funções das câmaras podem ser bloqueadas. Não existe uma tecla virtual associada à função de desbloqueio dos comandos das câmaras. Assim, desbloqueie os comandos manualmente.
 - O teclado apresenta os comandos das câmaras. Alguns comandos podem não ser suportados pela câmara actualmente seleccionada – consulte o manual associado à câmara para obter informações específicas de cada função.

ANEXO A: REFERÊNCIA DOS MENUS INTUIKEY

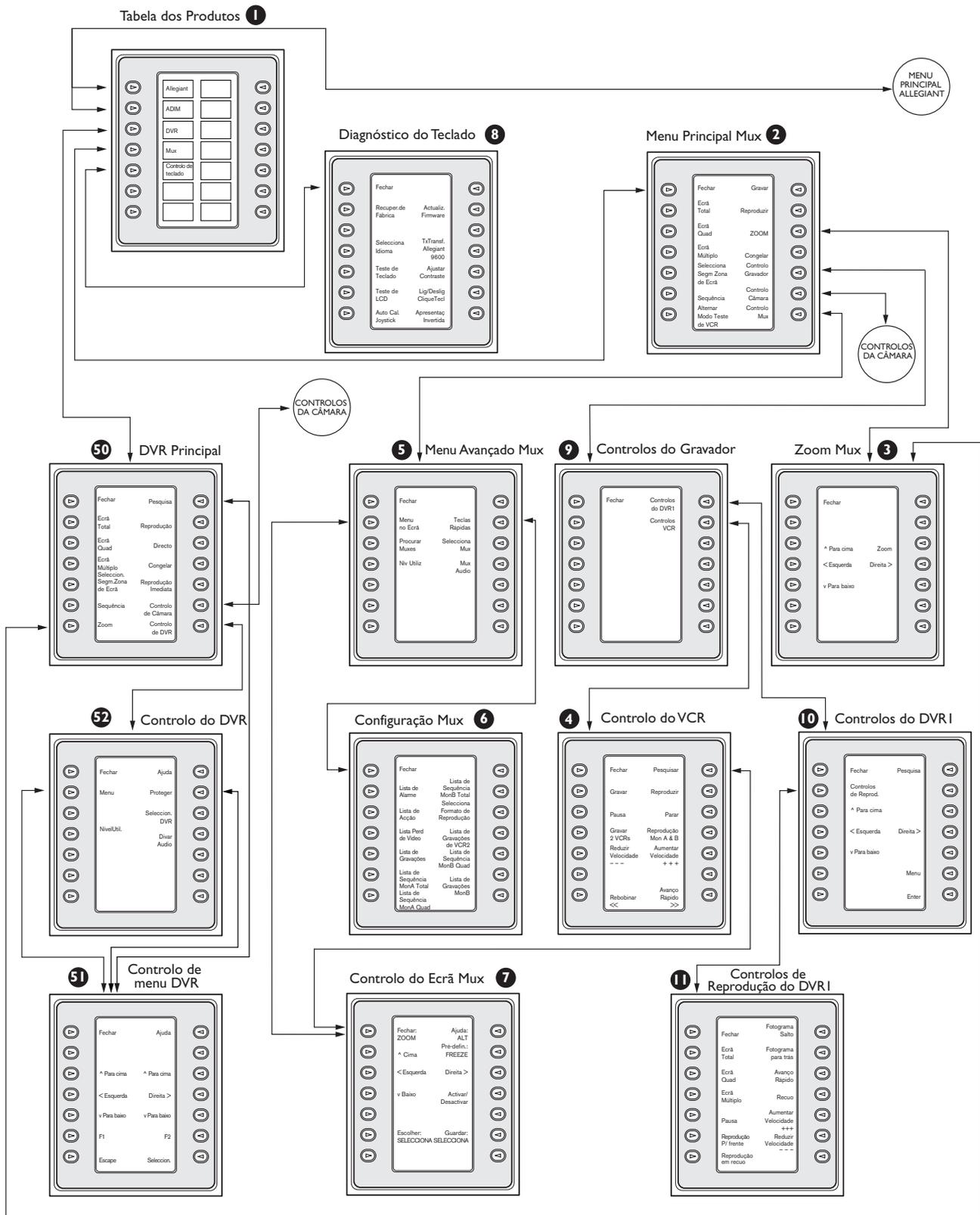


FIGURA A-1 Estrutura dos Menus do Teclado

ANEXO A: REFERÊNCIA DOS MENUS INTUIKEY (Continuação)

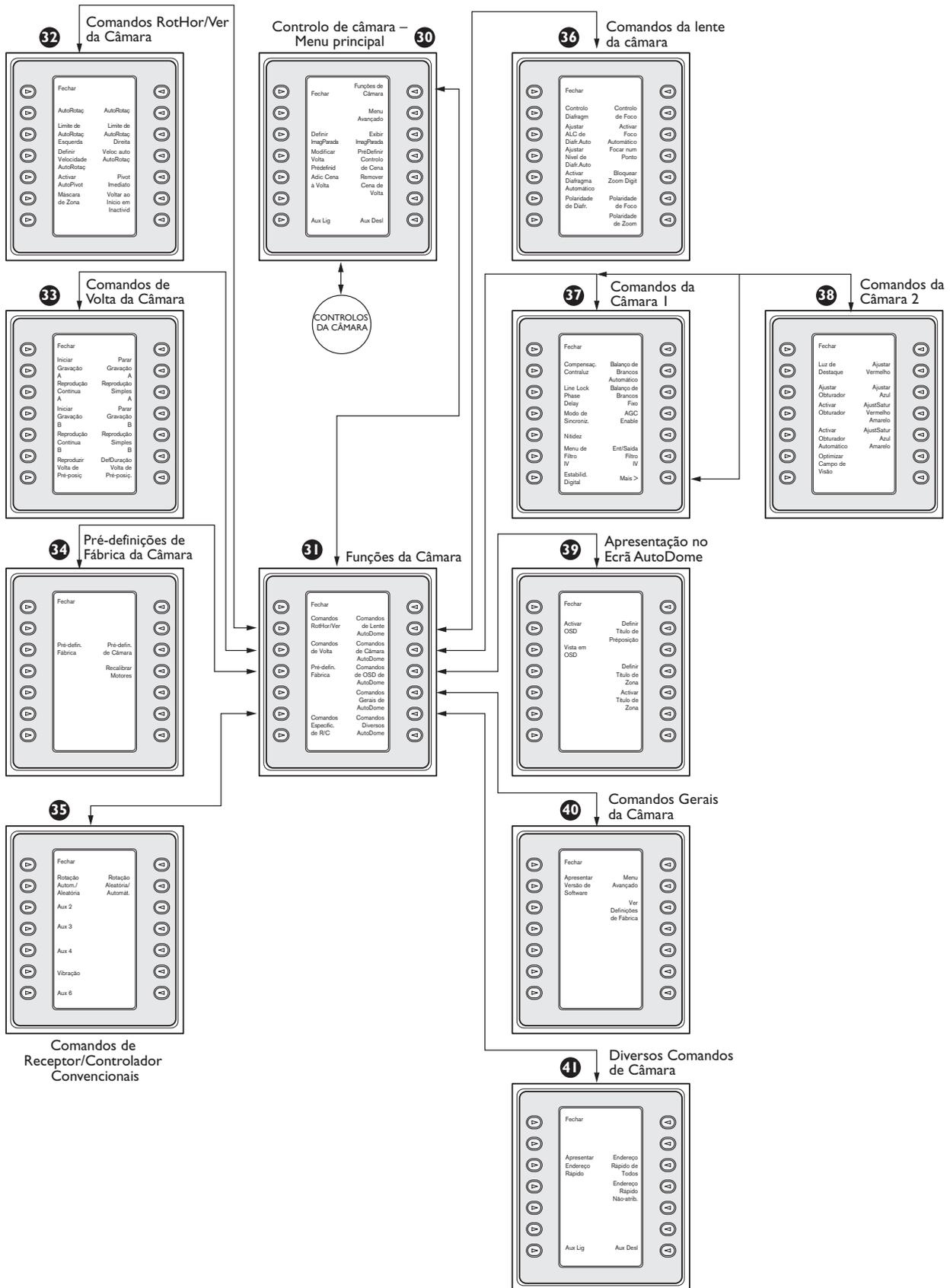


FIGURA A-3 Estrutura dos Menus do Teclado (Menus de câmara)

ANEXO B: REFERÊNCIA DOS COMANDOS DE CONTROLO DAS CÂMARAS

O teclado IntuiKey permite aceder às funções de controlo das câmaras para dispositivos do sistema aplicáveis. Determinadas funções podem ser restringidas pela função de segurança AutoDome. Consulte o ANEXO C para mais informações. O Menu de controlo principal da câmara é apresentado em baixo. Segue-se uma descrição dos comandos.

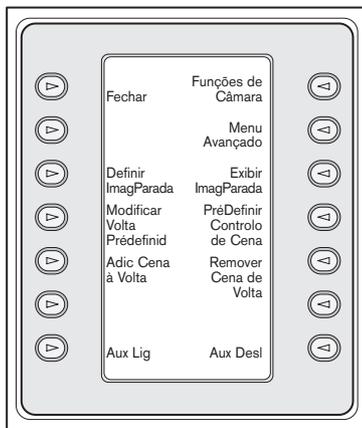


FIGURA B-1 Menu de Controlo principal da Câmara

① Fechar

Sai do menu da câmara e volta para o menu de controlo/programação anterior.

② Não Utilizado

③ Definir Imagem Parada

As cenas de pré-posição da câmara são programadas premindo a tecla Definir Imagem Parada. O ecrã de estado apresenta o seguinte:

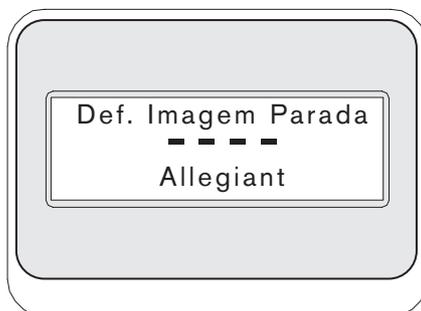


FIGURA B-2

Para programar a posição da actual câmara como número de imagem parada, introduza um número de dois dígitos seguido de **ENTER**. Os números de quatro dígitos estão reservados aos comandos de configuração da câmara.

NOTA: Esta função também pode ser executada premindo duas vezes o botão **IMAGEM PARADA** (localizado perto do joystick).

④ Modificar Volta Predefinida

Este comando existe apenas nas câmaras G3 AutoDome®. Se premir esta tecla virtual, pode visualizar a imagem da câmara no ecrã.

⑤ Adicionar cena à volta

Esta tecla virtual adiciona uma imagem parada à volta da câmara. Se premir a tecla, o ecrã de estado apresenta o seguinte:

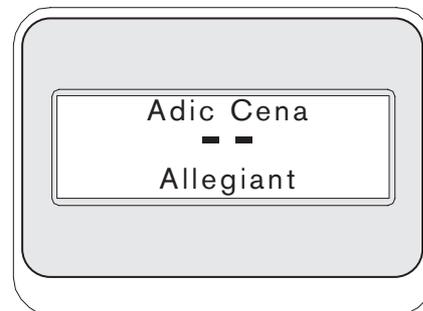


FIGURA B-3

⑥ Não Utilizado

⑦ Aux Lig

Prima esta tecla virtual para introduzir um número associado a um comando auxiliar. O ecrã de estado apresenta uma caixa de entrada.

NOTA: Se mantiver **ENTER** premida, o comando **Aux** repete-se automaticamente até libertar a tecla.

8 Funções de Câmara

Apresenta um submenu com ligações directas para vários menus de *Funções da câmara* (ver FIGURA A-1).

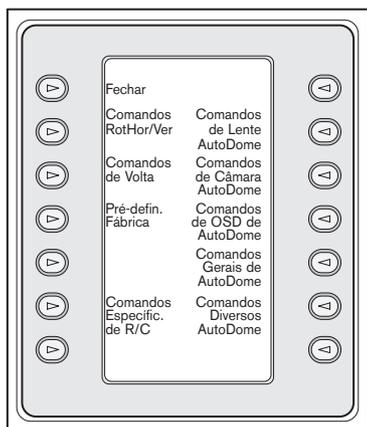


FIGURA B-4 Menu Principal de Funções da Câmara

Se premir qualquer tecla virtual de função da câmara, abre um segundo menu de teclas virtuais. Se a função apresentar opções que possam ser seleccionadas pelo utilizador, as opções são apresentadas como dois botões. O texto do botão representa as opções indicadas no ecrã (por ex., aumentar / diminuir, activar / desactivar, etc.). Depois de completar o comando ou após a expiração de um período de aproximadamente 10 segundos, o ecrã de teclas virtuais volta ao menu *Funções da Câmara*. Consulte na tabela a seguir, a lista de comandos da câmara disponíveis e a sua aplicação aos vários modelos de câmara.

9 Menu Avançado

Prima esta tecla para entrar no menu principal de programação no ecrã do G3 e AutoDomes érie Dia/Noite com firmware 2.0 ou superior.

10 Exibir Imagem

Parada Prima **Imagem Parada do Teclado** e o ecrã de estado apresentará o ilustrado na FIGURA B-5.

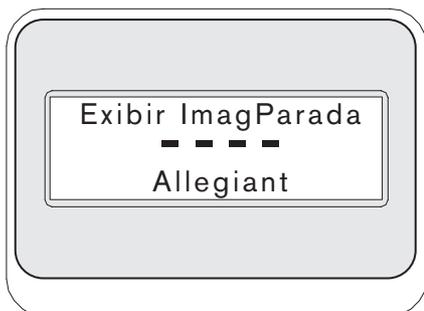


FIGURA B-5

Para seleccionar uma posição previamente programada para a câmara actualmente sob controlo, introduza um número de dois dígitos seguido de **ENTER**.

NOTA: Esta função também pode ser executada premindo o botão **IMAGEM PARADA** (localizado junto do joystick).

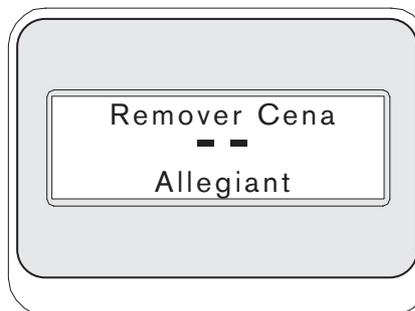


FIGURA B-6

11 Predefinir Controlo de Cena

Este comando existe apenas nas câmaras AutoDome G3. Se premir esta tecla pode visualizar uma imagem da câmara no ecrã.

12 Remover Cena da Volta

Prima **Limpar Imagem Parada** e o ecrã de estado apresentará o ilustrado na FIGURA B-6.

13 Não Utilizado

14 Aux Desl

Prima esta tecla virtual para introduzir um número associado a um comando auxiliar. O ecrã de estado apresenta uma caixa de entrada. Consulte a secção de controlo dos dispositivos individuais para mais informações sobre o menu *Funções da Câmara*.

NOTA: Se mantiver **ENTER** premida, o comando **Aux** repete-se automaticamente até libertar a tecla.

COMANDOS DO TECLADO PARA CÂMARA

COMANDOS DO TECLADO PARA CÂMARAS	COMANDO DAS CÂMARAS	DESCRIÇÕES DAS CÂMARAS	NÚMERO DE COMANDOS AUX	
Controlo de Câmara				
Definir Imagem Parada	Programação da Pré-posição	Guardar Imagem Parada na Memória da Câmara		
Exibir Imagem Parada	Chamar de Novo Pré-posição	Chamar Imagem Parada da Memória da Câmara		
	Activação/Desactivação Global de PP			
Modificar Volta Predefinida				
Predefinir Controlo de Cena				
	Activar/Desactivar PP			
Adicionar Cena à Volta	Activar PP			
Remover Cena da Volta	Desactivar PP			
Comandos Rot. Hor/Ver				
Procura	Procura	AutoRotação sem Limites	1	
Auto-Rotação	Auto-Rotação	AutoRotação entre Limites	2	
Limite de Auto-Rotação Esquerda	Limite de Auto-Rotação Esquerda	Definir e Mostrar Limite Esquerdo de AutoRotação		
Limite de Auto-Rotação Direita	Limite de Auto-Rotação Direita	Definir e Mostrar Limite Direito de AutoRotação		
Definir Velocidade de Auto-Rotação	Definir Velocidade de Auto-Rotação e de Procura	Definir Velocidade de AutoRotação	14	
Voltar ao Início em Inactividade	Voltar para Início (predefinição 1)	Voltar para Início após Inactividade	9	
Velocidade de Auto-Rotação	Velocidade de Auto-Rotação	Incremento para Controlo Fixo de Velocidade	16	
Activar AutoPivot	Activar AutoPivot	Activa/desactiva AutoPivot	18	
Pivot Imediato	Pivot Imediato	Rotação de 180 Graus		
Máscara de Zona	Máscara de Zona	Podem ser Ocultadas Até 16 Zonas	86	
Comandos de Volta				
Reprodução Contínua A	Reprodução A, Contínua	Reprodução A Contínua	50	
Reprodução Simples A	Reprodução A Simples	Reprodução A Simples	51	
	Reprodução A, Continuar	Reprodução A, Continuar	52	
	Apagar Gravação A até ao Fim	Apagar Gravação A até ao Fim		
Reprodução Contínua B	Reprodução B Contínua	Reprodução B Contínua	52	
Reprodução Simples B	Reprodução B Simples	Reprodução B Simples	53	
Iniciar Gravação A	Gravação A	Gravação A	100	
Parar Gravação A	Gravação A	Gravação A	100	
	Continuar A Gravação	Continuar A Gravação	101	
Iniciar Gravação B	Gravação B	Gravação B	101	
Parar Gravação B	Gravação B	Gravação B	101	
Reproduzir Volta de Pré-posição	Reproduzir Volta de Pré-posição	Volta de Pré-posição	8	
Definir Período de Volta de Pré-posição	Definir Período de Volta de Pré-posição	Definir Pausa entre Chamadas de Volta	15	
Predefinições de Fábrica				
Predefinições de Fábrica	Repor Valores de Fábrica na Unidade	Todas as Definições de Clientes Foram Perdidas		
Predefinições da Câmara	Repor Valores Predefinidos na Câmara	Pré-definições de Fábrica da Câmara	40	
Recalibrar Motores	Posição Inicial P/T de Fábrica			
Comandos Específicos R/D				
Rotação Autom./Aleatória	Auto-Rotação/Panorâmica Aleatória	Modos de Rotação Seleccionáveis por Manipulo	1	
Rotação Aleatória/Automát.	Panorâmica Aleatória/ Auto-Rotação	Modos de Rotação Seleccionáveis	7	
Comandos Específicos D (...cont.)				
Aux 2	Saída de Relé 2	Activar Relé Aux.	2	
Aux 3	Saída de Relé 3	Activar Relé Aux.	3	
Aux 4	Saída de Relé 4	Activar Relé Aux.	4	
Vibração	Função Vibração	Função Vibração com 2 minutos de Retardamento	5	
Aux 6	Controlo de Relé Auxiliar (Triac)	Função relé auxiliar	6	

Tabela continua na próxima página...

CÂMARAS COMPATÍVEIS

AUX ACTIVADO/ DESATIVADO/	NÚMERO DE COMANDO DE PRÉ-POS	DEFINIR/MOSTRAR PRÉ-POS	TC700	LTC 0709 LTC 0809	G3	DIA/NOITE	RECEPTOR/ CONTRO- LADOR
	1-99	Definir	S	S	S	S	S
	1-99	Mostrar	S	S	S	S	S
	900	Activar/desactivar	S	S	S	S	S
	900	Definir	N	N	S	S	N
	100	Definir	N	N	S	S	N
	901-999	Definir/mostrar	S	S	S	S	S
	1-99	Activar	N	N	S	S	N
	1-99	Desactivar	N	N	S	S	N
Activar/desactivar			S	S	S	S	N
Activar/desactivar			S	S	S	S	N
	101	Definir/mostrar	S	S	S	S	N
	102	Definir/mostrar	S	S	S	S	N
Aum/Dim			S	S	S	S	N
Activar/desactivar			S	S	S	S	S
Activar/desactivar			S	S	Nota ²	S	N
Activar/desactivar			S	S	S	S	N
	111/180	Mostrar	S	S	Nota ²	N	N
Activar/desactivar			N	N	Nota ¹	S	N
Activar/desactivar			S	S	S	S	N
Activar/desactivar			S	S	S	S	N
Activar/--			S	S	Nota ²	N	N
	500	Definir	S	S	N	N	N
Activar/desactivar			N	N	Nota ¹	S	N
Activar/desactivar			N	N	Nota ¹	S	N
Activar			S	S	S	S	N
Desactivar			S	S	S	S	N
Activar/desactivar			S	S	N	N	N
Activar			N	N	Nota ¹	S	N
Desactivar			N	N	Nota ¹	S	N
Activar			S	S	S	S	S
Aum/Dim			S	S	S	S	S
	899	Definir	S	S	S	S	S
Activar			S	S	S	S	N
	110	Recalibrar/mostrar	S	S	S	S	N
Activar/desactivar			N	N	N	N	S
Activar/desactivar	por Manípulo		N	N	N	N	S
Activar/desactivar			N	N	N	N	S
Activar/desactivar			N	N	N	N	S
Activar/desactivar			N	N	N	N	S
Activar/desactivar			N	N	N	N	S

¹ Função aplicável apenas às câmaras G3 com firmware igual ou superior a 2.00.² Função aplicável apenas às câmaras G3 com firmware inferior a 2.00.

Tabela continua na próxima página...

... continuação da página anterior

COMANDOS DO TECLADO PARA CÂMARAS	COMANDO DAS CÂMARAS	DESCRIÇÕES DAS CÂMARAS	NÚMERO DE COMANDOS AUX
Comandos das Lentes AutoDome			
Controlo do diafragma	Controlo do diafragma	Auto/Manual	3
Ajuste ALC Automático do diafragma	Ajuste ALC automático do diafragma	Pico/Av.	10
Ajuste Automático do Nível	Ajuste automático do nível do diafragma	Ajuste Automático do Nível do diafragma	11
Activar diafragma Automático	Activação do diafragma automático	Activa AI quando em movimento	13
Foco Focagem	Foco Focagem	Auto/Manual	4
Activar Focagem Automática	Activar Foco Automático	Activa AF quando em movimento	12
Focar num Ponto	Focar num Ponto	Activa focagem automática precisa	17
	Limites de zoom	Limites de zoom para Tele	19
Bloquear Zoom Digital	Bloquear Zoom Digital	Activa e desactiva DZ	80
Polaridade do Zoom	Polaridade do Zoom	Alterar Polaridade do Zoom	91
Polaridade de Foco	Polaridade de Foco	Alterar Polaridade de Foco	92
Polaridade de diafragma	Polaridade de diafragma	Alterar Polaridade de diafragma	93
Comandos das Câmaras AutoDome			
Comp. de Iluminação de Fundo	COMP IF	Compensação da Iluminação de Fundo	20
Luz de destaque	ILUMINAÇÃO ELEVADA	Iluminação elevada	21
Ajustar Obturador	AJUST. OBTURADOR	Ajuste do Obturador	22
Activar Obturador	OBTURADOR	Obturador	23
Activar Obturador Automático	Obturador automático	Activação do Obturador automático	24
Menu do Filtro IV	Menu do Filtro IV	Entrada/Saída/Auto	56
Entrada/Saída do Filtro IV	Entrada/Saída do Filtro IV	Entrada/Saída	57
Balanço de Brancos Automático	BALANÇO DE BRANCOS	Balanço de brancos	30
Ajustar vermelho	VERMELHO	Ajuste do vermelho	31
Ajustar azul	AZUL	Ajuste do azul	32
Ajustar Saturação vermelho amarelo	SATURAÇÃO R Y	Ajustar saturação R-Y	33
Ajustar Saturação amarelo azul	SATURAÇÃO B Y	Ajustar saturação B-Y	34
Balanço de Brancos Fixo	CB FIXA	Balanço de Brancos Fixo	35
Retardamento da Fase de Bloqueio de Linha	FASE LL	Ajuste do Retardamento da Fase LL	41
Modo Sinc.	SINC.	Modo Sinc.	42
Activar AGC	AGC	AGC	43
Nitidez	AJUSTE ABERT. VERTICAL	Ajuste da Abertura Vertical	44
Optimizar Campo de Visão	FOV OPT C	Optimizar Campo de Visão	45
Nível Dia/Noite	Limite de Modo Noite	Ajuste do Nível do Limite	58
Comandos OSD AutoDome			
Activar OSD	ACTIVAR OSD	Activar Informações no Ecrã	60
Vista em OSD	VISTA EM OSD	Ajust. OSD	61
Definir Título Pré-pos	MENU TÍTULO PP	Definir Título Pré-posição	62
Menu de Título de Zona	MENU TÍTULO DE ZONA	Definir Título da Zona	63
Activar Título de Zona	C TÍTULO DE ZONA	Activar/Desactivar Título de Zona	64
Comandos Gerais AutoDome			
Apresentar Versão de Software	Apresentar Versão de Software	Apresentar # do Software	66
Menu Avançado	Menu Avançado	Menu Avançado	46
Ver Definições de Fábrica	Ver Definições de Fábrica	Ver Definições de Fábrica	47
Comandos Diversos AutoDome			
	Bloquear Comando	Bloquear Comando	
	Desbloquear Comando	Desbloquear Comando	
	Bloquear/Desbloquear Comando	Bloquear/Desbloquear Comando	90
	Bloquear/Desbloquear Comando	Bloquear/Desbloquear Comando	55
Visualizar Endereço Rápido	Endereço Rápido - Visualizar	Endereço Rápido - Visualizar	997
Endereço Imediato Todos	Endereço Rápido - Todas as	Endereço Rápido - Todas as Unidades	998
Endereço Rápido Não Atribuído	Endereço Rápido - Não atribuído	Endereço Rápido - Não atribuído	999

... continuação da página anterior

	AUX ACTIVADO/ DESATIVADO/	NÚMERO DE COMANDO DE PRÉ-POS	DEFINIR/MOSTRAR PRÉ-POS	TC700	LTC 0709 LTC 0809	G3	DIA/NOITE	RECEPTOR/ CONTRO- LADOR
	Auto/Manual			S	S	S	S	N
	Pico/Av.			S	S	S	N	N
	Aum/Dim			S	S	S	S	N
	Activar/desactivar			S	S	Nota ²	N	N
	Auto/Manual			S	S	S	S	N
	Activar/desactivar			S	S	Nota ²	S	N
	Activar/desactivar			S	S	Nota ²	S	N
	Activar/desactivar			S	N	N	N	N
	Activar/desactivar			N	S	Nota ¹	S	N
	Activar/desactivar			N	N	Nota ³	S	N
	Activar/desactivar			N	N	Nota ³	S	N
	Activar/desactivar			N	N	Nota ³	S	N
	Activar/desactivar			S	S	S	S	N
	Activar/desactivar			S	S	N	N	N
	Aum/Dim			S	N	N	N	N
	Activar/desactivar			S	S	Nota ¹	N	N
	Activar/desactivar			S	S	N	N	N
	Activar/--			N	N	N	S	N
	Activar/desactivar			N	N	N	S	N
	Auto/Manual			S	S	S	S	N
	Aum/Dim			S	S	N	N	N
	Aum/Dim			S	S	N	N	N
	Aum/Dim			S	S	N	N	N
	Aum/Dim			S	S	N	N	N
	Interior/Exterior			S	S	Nota ¹	S	N
	Aum/Dim			S	S	S	S	N
	ll/xtal			S	S	S	S	N
	Activar/desactivar			S	S	S	S	N
	Aum/Dim			S	S	S	S	N
	Activar/desactivar			N	S	N	N	N
	Activar			N	N	N	S	N
	Activar/desactivar			N	S	S	S	N
	Activar/menu			N	S	S	S	N
	Activar/menu			N	S	S	S	N
	Activar/menu			N	S	S	S	N
	Activar/desactivar			N	S	N	N	N
	Activar/--			N	S	S	S	N
	Activar/--			N	N	Nota ¹	S	N
	Activar/desactivar			N	N	Nota ¹	S	N
		103	Definir/----	S	S	S	S	N
		104	Definir/----	S	S	S	S	N
	Activar/desactivar			N	N	Nota ¹	S	N
	Activar/desactivar			N	N	Nota ³	S	N
	Activar			N	N	Nota ³	S	N
	Activar			N	N	Nota ³	S	N
	Activar			N	N	Nota ³	S	N

¹ Função aplicável apenas às câmaras G3 com firmware igual ou superior a 2.00.² Função aplicável apenas às câmaras G3 com firmware inferior a 2.00.³ Função aplicável apenas às câmaras G3 com firmware inferior a 2.00.

ANEXO C: INFORMAÇÃO SOBRE SEGURANÇA

Segurança do Intuikey

As funções que não devem ser alteradas acidentalmente estão protegidas por uma palavra-chave. Esta palavra-chave pode ser visualizada premindo 1 e 0 simultaneamente. Se os botões não forem premidos no espaço de 1 segundo, o tempo de validade do comando expira.

Segurança AutoDome

O AutoDome contém funções de segurança para limitar o acesso ao Menu Avançado.

Para obter acesso ao Menu Avançado, introduza um comando Auxiliary Off 90. Se não tiver palavra-chave predefinida do AutoDome é 0000 (quatro zeros) permite desbloquear directamente Menu Avançado através do comando Auxiliary Off 90.

Após um período de 30 minutos, o AutoDome bloqueia automaticamente o acesso ao Menu Avançado.

Se a palavra-chave do AutoDome for activada, introduza a palavra-chave correcta usando o joystick do teclado.

Bosch Security Systems, Inc.
850 Greenfield Road
Lancaster, PA 17601 EUA
Tel: 800-326-3270
Fax: 1-717-735-6560
www.boschsecuritysystems.com

Robert Bosch GmbH
Geschäftsbereich
Postfach 10 60 50
70049 Stuttgart
Telefax (07 11) 8 11-12 34

Bosch Security Systems B.V.
P.O. Box 80002
5600 JB Eindhoven
The Netherlands
Tele +31 40 27 80000

© 2004 Bosch Security Systems GmbH
3935 890 35477 04-27 | 30 de June de 2004 | Informações sujeitas a alteração sem aviso prévio.

BOSCH