

# **IP Matrix / KBD-UXF**

VJD-8000 | VJD-7513 | VJD-7523



# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>4</b>
1.1	Sobre o manual	4
1.2	Convenções neste manual	4
1.3	Documentação adicional	4
<b>2</b>	<b>Requisitos</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Restrições</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Funcionamento</b>	<b>7</b>
4.1	Layout do teclado	7
4.2	Descrição das teclas	8
4.3	Operações do teclado	11
4.3.1	Seleção de uma câmera	11
4.3.2	Seleção de um monitor	11
4.3.3	Controle do fator de velocidade digital	11
4.3.4	Controle de câmeras PTZ	11
4.3.5	Uso das preposições	12
4.3.6	Bloqueio/desbloqueio do teclado	12
<b>5</b>	<b>Modelo de impressão de teclado</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>Resolução de problemas</b>	<b>14</b>

---

# 1 Introdução

## 1.1 Sobre o manual

Este manual descreve como usar o teclado com o aplicativo IP Matrix.

## 1.2 Convenções neste manual

Os símbolos e as notações a seguir são usados para chamar a atenção para situações especiais:

**Aviso!**

Este símbolo indica recursos especiais e fornece dicas e informações para o uso mais fácil e conveniente do software.

Termos que você poderá encontrar no programa, como opções de menu, comandos ou texto na interface do usuário, estão escritos em **negrito**.

## 1.3 Documentação adicional

**Aviso!****Leia e siga as instruções na documentação do hardware**

Ao configurar o hardware para o IP Matrix, leia e siga as instruções da documentação do hardware. A documentação contém mensagens de segurança importantes. É obrigatório ler e entender as mensagens de segurança antes da instalação do hardware.

**Mais informações**

Encontre mais informações, download de software e documentação em: [www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com) e na página correspondente ao produto.

## 2 Requisitos

O pré-requisito para usar o teclado é que o hardware necessário de um sistema IP Matrix esteja disponível e configurado corretamente.

### Requisitos de software instalado

É necessário ter o programa Configuration Manager 7.60 ou posterior.

### Requisitos para fins operacionais

Certifique-se de que os seguintes requisitos sejam atendidos:

- VIDEOJET decoder da Bosch 1 para 4 pronto para uso com firmware 10.30 ou posterior conectado a uma rede de vigilância (totalmente instalado e pronto para funcionar)
- Teclado KBD-UXF ou KBD-Digital 1 para 4 (totalmente instalado e pronto para funcionar)
- 1 a 8 (16) monitores com conexões de interface ou adaptadores de interface adequados  
**Observação:** até dois monitores por decodificador podem ser conectados ao VJD-8000 e ao 7513 VJD, e até quatro monitores ao VJD-7523.
- Câmeras fixas ou móveis conectadas à rede de vigilância
- Um PC com o programa Bosch Configuration Manager instalado e conectado à rede de vigilância (apenas para fins de configuração)



### Aviso!

Antes da utilização, o aplicativo IP Matrix deve ser configurado com o programa Configuration Manager.

### Configuração do IP Matrix

O aplicativo IP Matrix pode ser configurado com o programa Configuration Manager 7.60 ou posterior.

Para obter etapas de configuração detalhadas, consulte o manual de configuração do IP Matrix disponível no catálogo de produtos online.

## 3 Restrições

Observe as seguintes restrições ao usar um sistema IP Matrix:

- O decoder adapta dinamicamente seu desempenho a altas cargas pulando quadros, o que pode causar tremulação no fluxo de vídeo.
- Só é possível reproduzir de gravações locais, não de gravações gerenciadas pelo VRM.
- Uma distância longa de I-frame resulta em uma navegação menos exata no modo de reprodução e menor desempenho no modo de retrocesso de reprodução.

## 4 Funcionamento

Depois de configurar o aplicativo IP Matrix usando um PC com o programa Configuration Manager, o IP Matrix funciona como um sistema de vigilância CCTV autônomo. Todas as operações são realizadas por meio do teclado conectado.

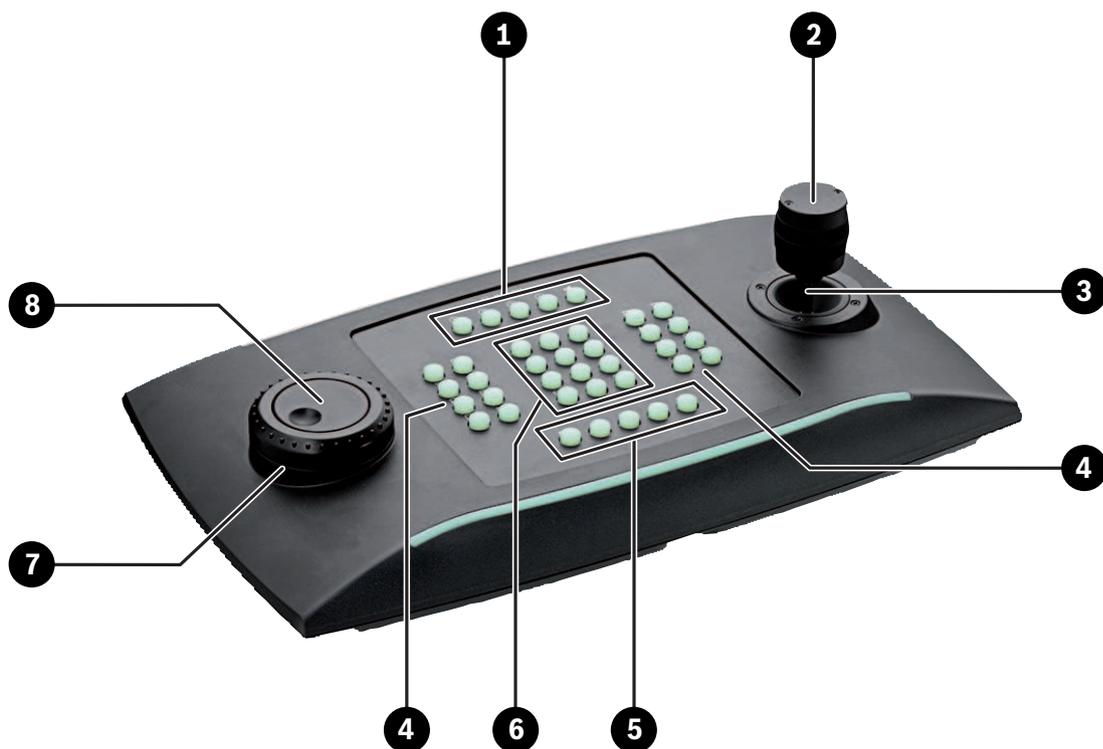


**Aviso!**

Consulte o manual de instruções fornecido com o teclado. O manual também está disponível no catálogo de produtos online.

### 4.1 Layout do teclado

A imagem a seguir ilustra os diferentes grupos de teclas do teclado, mostrados na versão à direita.



1	Teclas de função numeradas e áudio.	2	Botão de controle de zoom Use para controlar a função de zoom de um dispositivo ou o fator de zoom digital integrado.
3	Joystick Use para mover horizontalmente ou inclinar um dispositivo PTZ. Use para mover o campo de visão em um painel de visualização com zoom digital.	4	Teclas de controle do cliente Essas teclas são atalhos para determinadas funções do cliente.
5	Controles de reprodução No modo de reprodução: Use para controlar a velocidade de reprodução das faixas gravadas.	6	Teclas numéricas Use para selecionar visualizações, sequências ou dispositivos individuais favoritos.

7	<p>Anel de impulso</p> <p>No modo Ao vivo: Use para selecionar um determinado monitor em uma exibição multimonitores.</p> <p>No modo de reprodução: Use para aumentar ou diminuir o fator de velocidade de reprodução.</p>	8	<p>Botão giratório</p> <p>Use para percorrer os monitores.</p>
---	--	---	--

## 4.2

### Descrição das teclas

A lista a seguir mostra os ícones do teclado e suas respectivas funções.



Exibe os números dos monitores e os endereços IP dos decoders

- ▶ Pressione a tecla para exibir os números dos monitores e os endereços IP dos decoders como uma sobreposição nos monitores.



Exibe os números das câmeras e os endereços IP das câmeras

- ▶ Pressione esta tecla para exibir os números das câmeras e os endereços IP das câmeras como uma sobreposição nos monitores.



Chama os favoritos. Máximo de 9 favoritos disponíveis.

- ▶ Pressione a tecla, digite o número usando as teclas numéricas e clique em **OK**.  
**Observação:** Os layouts e conexões de câmera em todos os monitores são restabelecidos.



Salva até 9 favoritos.

- ▶ Pressione a tecla, digite o número usando as teclas numéricas e clique em **OK**.  
**Observação:** Os layouts e conexões de câmera em todos os monitores são salvos.



Liga/desliga o áudio

- ▶ Pressione a tecla para ligar/desligar o áudio. Isso se aplica apenas ao monitor no canto superior esquerdo da tela.

**Observação:** Piscante indica que a função está habilitada.



Inicia/interrompe a gravação.

Ainda não é compatível.



Alterna o teclado para uso com a mão esquerda e vice-versa.

A atribuição das teclas é girada em 180 graus.

- ▶ Pressione a tecla e clique em **OK**.

**Observação:** Você também deve girar em 180 graus o entalhe impresso no teclado com a etiqueta da tecla.



Alterna entre o modo ao vivo e o modo de reprodução.

Piscante indica que a função está habilitada.

- ▶ Pressione a tecla para alternar.

**Observação:** Compatível apenas com o firmware 9.60 e posteriores. A permissão de reprodução deve estar disponível.



Carrega uma sequência de câmeras

- ▶ Pressione a tecla, digite um número de sequência válido (1 a 32) e clique em **OK**.

**Observação:** Piscante indica que é necessário informar um número.



Muda para o layout anterior com menos monitores

- ▶ Pressione a tecla para diminuir o número de monitores na tela atual.

**Observação:** Esta tecla oferece uma função de ida e volta. O último layout começa novamente, caso chegue ao primeiro layout.



Muda para o próximo layout com mais monitores

- ▶ Pressione a tecla para aumentar o número de monitores na tela atual.

**Observação:** Esta tecla oferece uma função de ida e volta. O primeiro layout começa novamente, caso chegue ao último layout.



Ativa/desativa o modo de tela cheia do monitor selecionado no momento

- ▶ Pressione a tecla para ativar ou desativar o modo de tela cheia.



Ativa/desativa o modo de tela cheia com picture-in-picture

- ▶ Pressione a tecla para ativar ou desativar o modo de tela cheia com picture-in-picture.

#### 1 ... 0 Teclas numéricas

- ▶ Use para selecionar visualizações, sequências, preposições ou dispositivos individuais favoritos.

**ESC** Cancela uma entrada de número.

- ▶ Pressione a tecla para cancelar a inserção de um número.

**OK** Confirma uma entrada de número.

- ▶ Pressione a tecla para confirmar.



Seleciona ou salva uma preposição

**Para selecionar uma preposição:**

- ▶ Pressione a tecla, informe o número da preposição usando as teclas numéricas e clique em **OK**.



Ativa/desativa o controle de foco

- ▶ Pressione a tecla e gire o botão de controle do joystick para alterar o controle de foco.



Ativa/desativa o controle de íris

- ▶ Pressione a tecla e gire o botão de controle do joystick para alterar o controle de íris.



Exibe a próxima câmera

- ▶ Pressione a tecla para exibir a próxima câmera no monitor selecionado.



Exibe a câmera anterior

- ▶ Pressione a tecla para exibir a câmera anterior no monitor selecionado.



Seleciona um monitor.

- ▶ Pressione a tecla, informe o número do monitor usando as teclas numéricas e clique em **OK**.



Bloqueia/desbloqueia o teclado

- ▶ Pressione a tecla para bloquear ou desbloquear o teclado.

**Observação:** A tecla fica destacada se o estado estiver bloqueado.



Reproduz gravações rapidamente no modo de retrocesso (gradual)

- ▶ Pressione a tecla para reproduzir as gravações rapidamente no modo de retrocesso (gradual).

**Observação:** Disponível no modo de reprodução.



Reproduz gravações no modo de retrocesso

- ▶ Pressione a tecla para reproduzir as gravações no modo de retrocesso com a velocidade normal.

**Observação:** Disponível no modo de reprodução.



Congela/dcongela o vídeo nos monitores (no modo ao vivo) ou pausa a reprodução (no modo de reprodução)

No modo ao vivo:

- ▶ Pressione a tecla para congelar/dcongela o vídeo em todos os monitores.

**Observação:** Selecionar outro layout, câmera ou monitor também descongela o vídeo.

No modo de reprodução:

- ▶ Pressione a tecla para pausar a reprodução no monitor selecionado.



Inicia a reprodução

- ▶ Pressione a tecla para iniciar a reprodução com a velocidade normal.

**Observação:** Disponível no modo de reprodução.



Avanço rápido (gradual)

- ▶ Pressione a tecla para avançar rapidamente nas gravações.

**Observação:** Disponível no modo de reprodução.

## 4.3 Operações do teclado

### 4.3.1 Seleção de uma câmera

Para selecionar uma câmera:

1. Pressione as teclas numéricas para inserir o número da câmera na lista.
2. Pressione **OK** para alterar o monitor atual para a visualização da câmera selecionada.

### 4.3.2 Seleção de um monitor

Para selecionar um monitor:

- ▶ No modo ao vivo:

Use o anel de impulso do teclado para selecionar um determinado monitor em uma exibição multimonitores. O monitor selecionado é contornado por uma moldura colorida. ou



Pressione a tecla de monitor , insira o número do monitor usando as teclas numéricas e clique em **OK**.

### 4.3.3 Controle do fator de velocidade digital

Para controlar o fator de velocidade digital

- ▶ No modo de reprodução:

Use o anel de impulso do teclado para avançar ou retroceder rapidamente com velocidades diferentes.

Dependendo de quanto o anel de impulso do teclado é girado, os seguintes fatores de velocidade ficam disponíveis:  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{1}{2}$ , 1, 2, 4, 8 e 16

ou

No modo de pausa na reprodução:

Use o botão giratório para avançar ou retroceder uma única vez.

### 4.3.4 Controle de câmeras PTZ

Para controlar a movimentação horizontal e de inclinação das câmeras:

- ▶ Use o joystick do teclado para controlar o eixo de uma câmera PTZ.

Para controlar a função de zoom:

- ▶ Gire o botão de controle do joystick para aumentar ou diminuir o zoom. Caso a câmera não ofereça zoom óptico, será simulado um zoom digital.

### 4.3.5

#### Uso das preposições

Para salvar uma preposição:



1. Mova o modo de exibição da câmera para a posição desejada e pressione a tecla



rapidamente três vezes até que a tecla comece a piscar.

2. Insira o número de preposição usando as teclas de número.
3. Clique em **OK**.

Para selecionar uma preposição:



1. Pressione a tecla e insira o número de preposição usando as teclas de número.
2. Clique em **OK**.

### 4.3.6

#### Bloqueio/desbloqueio do teclado

Para bloquear o teclado:



- ▶ Pressione a tecla de logout

Para desbloquear o teclado:



1. Pressione a tecla de logout
2. Informe a senha do IP Matrix.
3. Clique em **OK**.

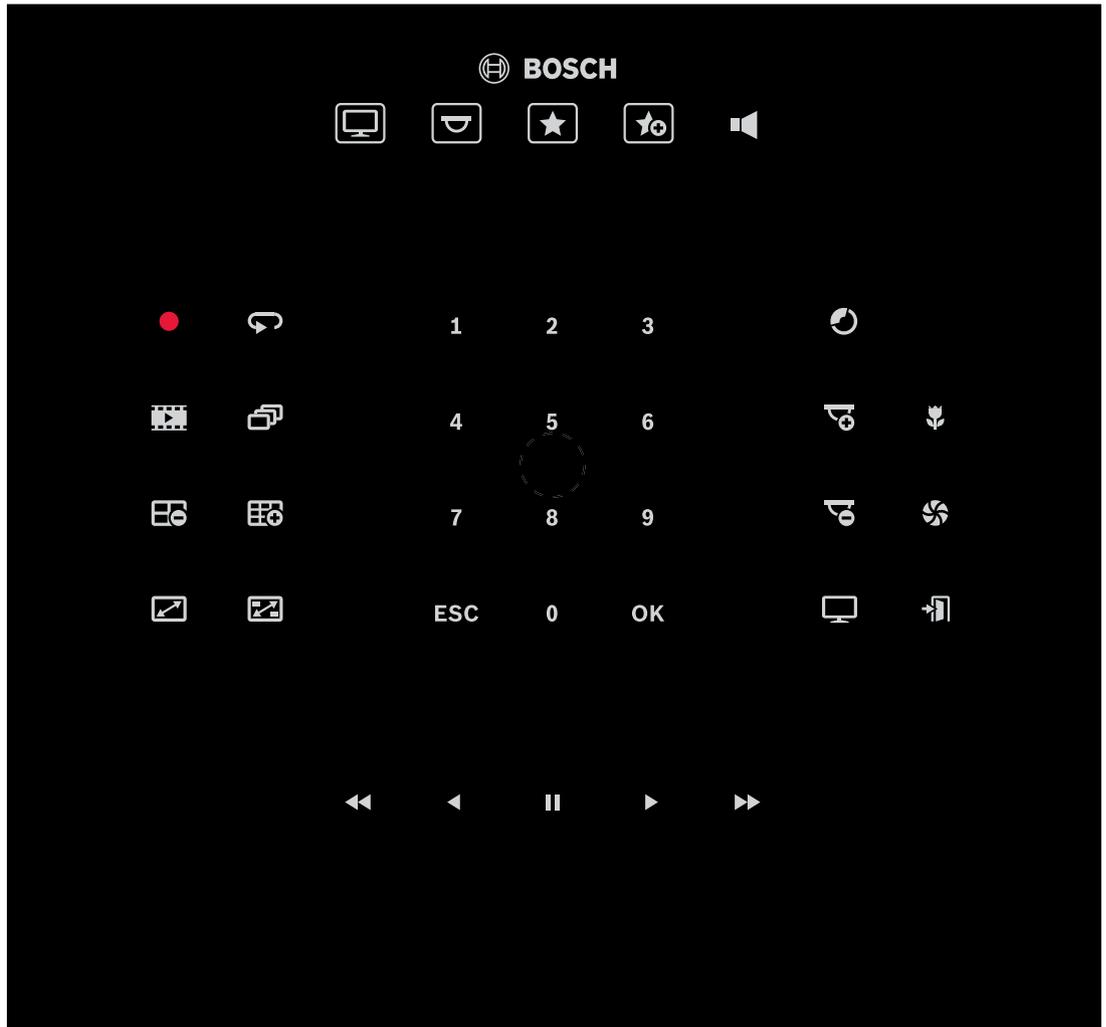
## 5 Modelo de impressão de teclado

O gráfico a seguir mostra a atribuição de teclas do teclado.



### Aviso!

Para imprimir a atribuição do teclado no modelo de teclado pré-perfurado fornecido com o produto, use o modelo fiel à escala “Special Print template IP Matrix for KBD UXF” contido no catálogo de produtos online.



## 6 Resolução de problemas

Para ver a aparência geral, verifique as configurações da guia **Avançado** de cada decoder.

Problema	Solução
Nenhuma tecla do teclado KBD-UXF acende.	Verifique as conexões de energia e de dados.
Todas as 5 teclas de função no KBD-UXF acendem ao ligar o teclado. Nenhuma outra tecla funciona.	O teclado está no modo de interface errado. Consulte o manual do teclado para alterar o modo.
Não é possível acessar as câmeras.	Verifique a senha geral. Todas as câmeras devem usar esta senha como uma senha de usuário comum.
Em uma configuração com vários decoders: As configurações no programa Configuration Manager não afetam o aplicativo IP Matrix.	Apenas as configurações do decoder mestre afetam o aplicativo IP Matrix. Selecione o decoder mestre e tente novamente.
O monitor selecionado não fica destacado.	Verifique a distância entre as janelas de vídeo. Aumente a distância, se necessário.
Não há conexões depois de reiniciar o decoder.	Ative a reconexão ao reiniciar.
Nem todos os monitores podem ser preenchidos com conexões de vídeo.	Verifique o número de decoders que define o máximo de conexões possíveis em um dispositivo decoder. Ou Seu layout pode fornecer mais monitores do que o permitido pelo número máximo de monitores por tela.



**Bosch Security Systems B.V.**

Torenallee 49

5617 BA Eindhoven

Países Baixos

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Security Systems B.V., 2023

**Building solutions for a better life.**

202301091617