

IP Matrix / KBD-UXF

VJD-8000 | VJD-7513 | VJD-7523

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	4
1.1	Zum Handbuch	4
1.2	Konventionen in diesem Handbuch	4
1.3	Zusätzliche Dokumentation	4
2	Voraussetzungen	5
3	Einschränkungen	6
4	Bedienung	7
4.1	Keyboard-Layout	7
4.2	Tastenbeschreibung	8
4.3	Bedienung des Keyboards	11
4.3.1	Auswählen einer Kamera	11
4.3.2	Auswählen eines Monitors	11
4.3.3	Steuern des digitalen Geschwindigkeitsfaktors	11
4.3.4	Steuern von PTZ-Kameras	12
4.3.5	Verwenden von voreingestellten Positionen	12
4.3.6	Sperrern/Entsperrern des Keyboards	12
5	Keyboard-Druckvorlage	13
6	Problembehandlung	14

1 Einführung

1.1 Zum Handbuch

In diesem Handbuch wird die Verwendung des Keyboards mit der IP Matrix Anwendung beschrieben.

1.2 Konventionen in diesem Handbuch

Die folgenden Symbole und Bezeichnungen werden verwendet, um auf spezielle Situationen hinzuweisen:



Hinweis!

Dieses Symbol weist auf Besonderheiten hin und markiert Tipps und Hinweise zum Umgang mit der Software.

Begriffe im Programm, z. B. Menüeinträge, Befehle oder Text in der Benutzeroberfläche, sind **fett** formatiert.

1.3 Zusätzliche Dokumentation



Hinweis!

Lesen und befolgen Sie die Anweisungen in der Hardwareokumentation

Lesen Sie beim Einrichten der Hardware für IP Matrix die Anweisungen der Hardwareokumentation. Die Dokumentation enthält wichtige Sicherheitshinweise. Die Sicherheitsmeldungen müssen vor der Installation der Hardware gelesen und verstanden werden.

Weitere Informationen

Weitere Informationen, Software und Dokumentation finden Sie unter www.boschsecurity.com und auf der entsprechenden Produktseite.

2 Voraussetzungen

Voraussetzung für die Verwendung des Keyboards ist, dass die erforderliche Hardware für ein IP Matrix System verfügbar und entsprechend konfiguriert ist.

Voraussetzungen für die installierte Software

Das Configuration Manager 7.60-Programm oder höher ist erforderlich.

Voraussetzungen für den operativen Zweck

Stellen Sie sicher, dass die folgenden Voraussetzungen erfüllt sind:

- 1 bis 4 einsatzfähige Bosch VIDEOJET Decoder mit Firmware 10.30 oder höher, die an ein Überwachungsnetzwerk angeschlossen sind (vollständig installiert und betriebsbereit)
- 1 bis 4 KBD-UXF oder KBD-Digital Keyboards (vollständig installiert und betriebsbereit)
- 1 bis 8 (16) Anzeigen mit entsprechenden Schnittstellenanschlüssen oder Adaptern
Hinweis: Pro Decoder können bis zu 2 Anzeigen an VJD-8000 und VJD-7513 und bis zu 4 Anzeigen an VJD-7523 angeschlossen werden.
- Feste oder bewegliche Kameras, die mit dem Überwachungsnetzwerk verbunden sind
- Ein PC mit installiertem Bosch Configuration Manager Programm, der mit dem Überwachungsnetzwerk verbunden ist (nur zu Konfigurationszwecken)



Hinweis!

Vor dem Betrieb muss die IP Matrix Anwendung mit dem Configuration Manager Programm konfiguriert werden.

IP Matrix Konfiguration

Die IP Matrix Anwendung kann mit dem Configuration Manager 7.60-Programm oder höher konfiguriert werden.

Ausführliche Konfigurationsschritte finden Sie im IP Matrix Konfigurationshandbuch, das im Online-Produktkatalog verfügbar ist.

3 Einschränkungen

Beachten Sie die folgenden Einschränkungen, wenn Sie das IP Matrix System verwenden:

- Der Decoder passt seine Leistung dynamisch an hohe Belastungen an, indem er Frames überspringt, was zu Ruckeln im Video-Stream führen kann.
- Die Wiedergabe ist nur von lokalen Aufzeichnungen möglich, nicht von Aufzeichnungen, die von VRM verwaltet werden.
- Ein langer i-Frame-Abstand führt zu einer weniger genauen Navigation im Wiedergabe-Modus und zu einer geringeren Leistung im Rückwärtswiedergabe-Modus.

4 Bedienung

Nach der Konfiguration der IP Matrix Anwendung über einen PC mit dem Configuration Manager Programm funktioniert die IP Matrix Anwendung als eigenständiges CCTV-Überwachungssystem. Alle Vorgänge werden über das angeschlossene Keyboard durchgeführt.



Hinweis!

Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung, die im Lieferumfang des Keyboards enthalten ist. Das Handbuch ist auch im Online-Produktkatalog verfügbar.

4.1 Keyboard-Layout

Die folgende Abbildung zeigt die verschiedenen Tastengruppen auf dem Keyboard in der Version für Rechtshänder.



1	Nummerierte Funktionstasten und Audioeingang.	2	Drehknopf Zur Steuerung der Zoomfunktion eines Geräts oder des integrierten digitalen Zoomfaktors.
3	Joystick Zum Schwenken oder Neigen eines PTZ-Geräts. Zum Bewegen des Sichtfelds in einem digital gezoomten Anzeigebereich.	4	Client-Steuertasten Diese Tasten sind Schnellstasten für bestimmte Clientfunktionen.
5	Wiedergabesteuerung Im Wiedergabe-Modus: Zum Steuern der Wiedergabegeschwindigkeit von aufgezeichneten Spuren.	6	Nummerntasten Zum Auswählen von Favoritenansichten, Sequenzen oder einzelnen Geräten.

7	Shuttle-Ring Im Live-Modus: Wählen Sie einen bestimmten Monitor in einer Ansicht mit mehreren Monitoren aus. Im Playback-Modus: Zum Erhöhen oder Verringern des Wiedergabegeschwindigkeits-Faktors.	8	Jog-Dial Zum Blättern durch die Monitore.
---	---	---	--

4.2

Tastenbeschreibung

Die folgende Liste zeigt die Symbole auf dem Keyboard und ihre entsprechenden Funktionen.



Zeigt Monitornummern und Decoder-IP-Adressen an

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Monitornummern und die Decoder-IP-Adressen als Einblendung auf den Monitoren anzuzeigen.



Zeigt Kameranummern und IP-Adressen der Kameras an

- ▶ Drücken Sie diese Taste, um die Kameranummern und IP-Adressen der Kamera als Einblendung auf den Monitoren anzuzeigen.



Ruft Favoriten auf. Es sind maximal 9 Favoriten verfügbar.

- ▶ Drücken Sie die Taste, geben Sie die Nummer über die Nummerntasten ein, und klicken Sie dann auf **OK**.

Hinweis: Die Layouts und Kameraanschlüsse auf allen Anzeigen werden wiederhergestellt.



Speichert bis zu 9 Favoriten.

- ▶ Drücken Sie die Taste, geben Sie die Nummer über die Nummerntasten ein, und klicken Sie dann auf **OK**.

Hinweis: Die Layouts und Kameraanschlüsse auf allen Anzeigen werden gespeichert.



Schaltet Audio ein/aus

- ▶ Drücken Sie die Taste, um Audio ein-/auszuschalten. Dies gilt nur für den Monitor in der oberen linken Ecke des Bildschirms.

Hinweis: Blinken zeigt an, dass die Funktion aktiviert ist.



Startet/stoppt die Aufzeichnung.

Noch nicht unterstützt.



Schaltet das Keyboard in den Betrieb für Linkshänder und zurück.

Die Tastenbelegung wird um 180 Grad gedreht.

- ▶ Drücken Sie die Taste und dann auf **OK**.

Hinweis: Sie müssen die bedruckte Keyboard-Einlage mit der Tastenbeschriftung auch um 180 Grad drehen.



Wechselt zwischen Live-Modus und Wiedergabe-Modus.

Blinken zeigt an, dass die Funktion aktiviert ist.

- ▶ Drücken Sie die Taste, um zu wechseln.

Hinweis: Wird nur von Firmware 9.60 und höher unterstützt. Die Wiedergabe-Berechtigung muss verfügbar sein.



Lädt eine Kamerasequenz

- ▶ Drücken Sie die Taste, geben Sie eine gültige Sequenznummer ein (1 bis 32), und klicken Sie dann auf **OK**.

Hinweis: Blinken zeigt an, dass die Eingabe einer Nummer erforderlich ist.



Schaltet auf das vorherige Layout mit weniger Monitoren um

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Anzahl der Monitore auf der aktuellen Anzeige zu verringern.

Hinweis: Diese Taste bietet eine Roundtrip-Funktion. Das letzte Layout beginnt von vorne, wenn das erste Layout erreicht ist.



Wechselt zum nächsten Layout mit mehr Monitoren

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Anzahl der Monitore auf der aktuellen Anzeige zu vergrößern.

Hinweis: Diese Taste bietet eine Roundtrip-Funktion. Das erste Layout beginnt von vorne, wenn das letzte Layout erreicht ist.



Aktiviert/deaktiviert den Vollbildmodus des aktuell ausgewählten Monitors

- ▶ Drücken Sie die Taste, um den Vollbildmodus ein- oder auszuschalten.



Aktiviert/deaktiviert den Vollbildmodus mit Bild-im-Bild

- ▶ Drücken Sie die Taste, um den Vollbildmodus mit Bild-im-Bild ein- oder auszuschalten.

1 ... 0 Zifferntasten

- ▶ Zum Auswählen von Favoriten-Ansichten, Sequenzen, voreingestellten Positionen oder einzelnen Geräten.

ESC bricht eine Nummerneingabe ab.

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Eingabe einer Nummer abubrechen.

OK Bestätigt eine Nummerneingabe.

- ▶ Drücken Sie die Taste zur Bestätigung.



Auswahl oder Speichern einer voreingestellten Position

So wählen Sie eine voreingestellte Position aus:

- ▶ Drücken Sie die Taste, geben Sie die Nummer der voreingestellten Position mit den Zifferntasten ein und klicken Sie dann auf **OK**.



Aktiviert/deaktiviert die Fokussteuerung

- ▶ Drücken Sie die Taste, und drehen Sie dann den Joystick-Steuerknopf, um die Fokussteuerung zu ändern.



Aktiviert/deaktiviert die Blendensteuerung

- ▶ Drücken Sie die Taste, und drehen Sie dann den Joystick-Steuerknopf, um die Blendensteuerung zu ändern.



Zeigt die nächste Kamera an

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die nächste Kamera auf dem ausgewählten Monitor anzuzeigen.



Zeigt die vorherige Kamera an

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die vorherige Kamera auf dem ausgewählten Monitor anzuzeigen.



Wählt einen Monitor aus.

- ▶ Drücken Sie die Taste, geben Sie die Monitornummer mit den Nummerntasten ein, und klicken Sie dann auf **OK**.



Sperrt/entsperrt das Keyboard

- ▶ Drücken Sie die Taste, um das Keyboard zu sperren oder freizuschalten.

Hinweis: Die Taste wird hervorgehoben, wenn der Status „gesperrt“ lautet.



Gibt Aufzeichnungen schnell rückwärts wieder (schrittweise)

- ▶ Drücken Sie die Taste, um Aufzeichnungen schnell rückwärts wiederzugeben (schrittweise).

Hinweis: Nur im Wiedergabe-Modus verfügbar.



Gibt Aufzeichnungen rückwärts zurück

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Aufzeichnungen mit normaler Geschwindigkeit rückwärts abzuspielen.

Hinweis: Nur im Wiedergabe-Modus verfügbar.



Aktiviert/deaktiviert das Standbild auf Monitoren (im Live-Modus) oder hält die Wiedergabe an (im Wiedergabe-Modus)

Im Live-Modus:

- ▶ Drücken Sie die Taste, um für das Video auf allen Monitoren das Standbild zu aktivieren/ das Standbild zu beenden.

Hinweis: Wenn Sie ein anderes Layout auswählen, beendet die Kamera oder der Monitor auch das Standbild des Videos.

Im Wiedergabe-Modus:

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Wiedergabe des ausgewählten Monitors anzuhalten.



Startet die Wiedergabe

- ▶ Drücken Sie die Taste, um die Wiedergabe mit normaler Geschwindigkeit zu starten.

Hinweis: Nur im Wiedergabe-Modus verfügbar.



Schneller Vorlauf (schrittweise)

- ▶ Drücken Sie die Taste, um in den Aufzeichnungen schrittweise nach vorne zu spulen.

Hinweis: Nur im Wiedergabe-Modus verfügbar.

4.3 Bedienung des Keyboards

4.3.1 Auswählen einer Kamera

So wählen Sie eine Kamera aus:


1. Mit den Nummerntasten geben Sie die Nummer der Kamera in der Liste ein.
2. Drücken Sie **OK**, um den aktuellen Monitor zur ausgewählten Kameraansicht zu wechseln.

4.3.2 Auswählen eines Monitors

So wählen Sie einen Monitor aus:

- ▶ Im Live-Modus:
Mit dem Keyboard-Shuttle-Ring wählen Sie einen bestimmten Monitor in einer Ansicht mit mehreren Monitoren aus. Der ausgewählte Monitor wird von einem farbigen Rahmen umgeben.
oder



Drücken Sie die Monitortaste , geben Sie die Monitornummer mit den Nummerntasten ein, und klicken Sie dann auf **OK**.

4.3.3 Steuern des digitalen Geschwindigkeitsfaktors

So steuern Sie den digitalen Geschwindigkeitsfaktor

- ▶ Im Wiedergabe-Modus:
Mit dem Keyboard-Shuttle-Ring können Sie schnell vorwärts oder schnell rückwärts mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten spulen.

Abhängig davon, wie sehr Sie den Keyboard-Shuttle-Ring drehen, stehen folgende Geschwindigkeitsfaktoren zur Verfügung: 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 8 und 16 oder

Im Wiedergabe-Pausemodus:

Verwenden Sie den Jog-Dial für einen einzelnen Schritt nach vorne oder einen einzelnen Stopp rückwärts.

4.3.4 Steuern von PTZ-Kameras

So steuern Sie die Schwenk- und Neigefunktionen Kameras:

- ▶ Steuern Sie mithilfe des Joysticks des Keyboards die Achse einer PTZ-Kamera.

So steuern Sie die Zoom-Funktion:

- ▶ Drehen Sie den Joystick-Steuerknopf zum Heran- oder Herauszoomen. Wenn die Kamera keinen optischen Zoom bietet, wird ein digitaler Zoom simuliert.

4.3.5 Verwenden von voreingestellten Positionen

So speichern Sie eine voreingestellte Position:

1. Bewegen Sie den Bildbereich der Kamera in die vorgesehene Position und drücken Sie



die Taste dreimal schnell hintereinander, bis die Taste



zu blinken beginnt.

2. Geben Sie die Nummer der voreingestellten Position mit den Zifferntasten ein.
3. Klicken Sie auf **OK**.

So wählen Sie eine voreingestellte Position aus:



1. Drücken Sie die Taste und geben Sie die Nummer der voreingestellten Position mit den Zifferntasten ein.
2. Klicken Sie auf **OK**.

4.3.6 Sperren/Entsperren des Keyboards

So sperren Sie das Keyboard:

- ▶ Drücken Sie die Abmeldetaste



So entsperren Sie das Keyboard:

1. Drücken Sie die Abmeldetaste



2. Geben Sie den IP Matrix Passcode ein.
3. Klicken Sie auf **OK**.

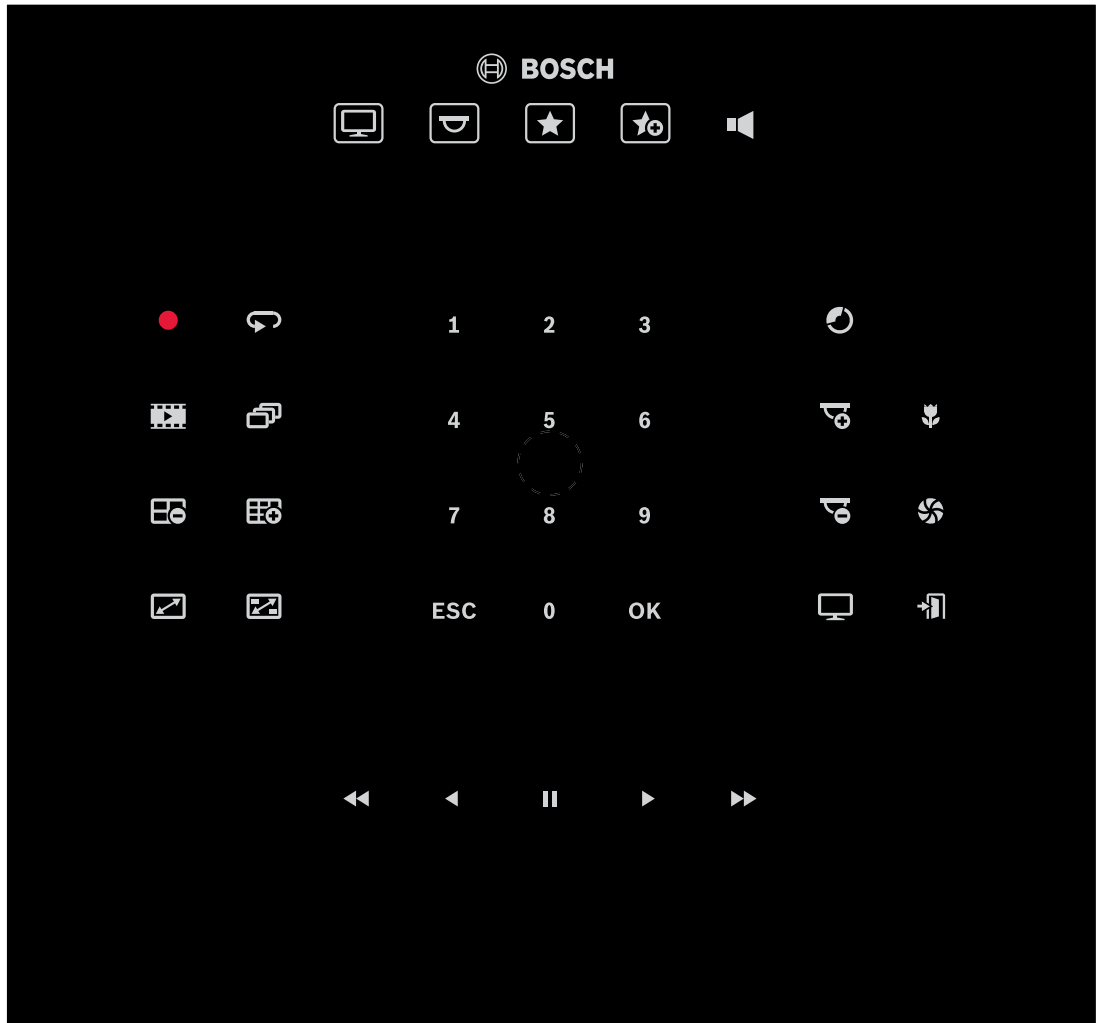
5 Keyboard-Druckvorlage

Die folgende Abbildung zeigt die Tastenbelegung des Keyboards.



Hinweis!

Zum Drucken der Tastenbelegung auf der im Lieferumfang des Produkts enthaltenen vorgestanzten Tastaturschablone verwenden Sie die maßstabgetreue Vorlage „Special Print template IP Matrix for KBD UXF“ im Online-Produktkatalog.



6 Problembehandlung

Zur allgemeinen Darstellung überprüfen Sie auf der Registerkarte **Erweitert** die Einstellungen der einzelnen Decoder.

Problem	Lösung
Es leuchten keine Tasten auf dem KBD-UXF Keyboard auf.	Überprüfen Sie die Stromversorgung und Datenverbindung.
Alle 5 Funktionstasten auf der KBD-UXF leuchten, wenn Sie das Keyboard einschalten. Keine anderen Tasten funktionieren.	Das Keyboard befindet sich im falschen Schnittstellenmodus. Lesen Sie im Keyboard-Handbuch nach, um den Modus zu ändern.
Der Zugriff auf Kameras ist nicht möglich.	Überprüfen Sie das allgemeine Passwort. Dieses Passwort muss für alle Kameras als allgemeines Benutzerpasswort verwendet werden.
Bei einer Einrichtung mit mehreren Decodern: Die Einstellungen im Configuration Manager Programm wirken sich nicht auf die IP Matrix Anwendung aus.	Nur Einstellungen auf dem Master-Decoder wirken sich auf die IP Matrix Anwendung aus. Wählen Sie den Master-Decoder aus, und versuchen Sie es erneut.
Der ausgewählte Monitor wird nicht hervorgehoben.	Überprüfen Sie die Entfernung zwischen den Bildfenstern. Erhöhen Sie den Abstand, falls erforderlich.
Nach dem Neustart des Decoders werden keine Verbindungen hergestellt.	Aktivieren Sie beim Neustart die erneute Verbindung.
Nicht alle Monitore können mit Videoanschlüssen besetzt werden.	Überprüfen Sie die Anzahl der Decoder, die die maximal möglichen Anschlüsse eines Decoders definieren. oder Das Layout stellt möglicherweise mehr Monitore bereit als die maximale Anzahl der Monitore pro Anzeige.

Bosch Security Systems B.V.

Torenallee 49

5617 BA Eindhoven

Niederlande

www.bosch-sicherheitssysteme.de

© Bosch Security Systems B.V., 2023

Building solutions for a better life.

202301091614