



BOSCH

Access Professional Edition

Access PE - Alarm Management

pt-BR APE-Alarm Management

Sumário

1	Visão Geral	4
1.1	Design modular	4
1.2	Módulos de servidor e cliente	4
2	Geral	5
2.1	Iniciar sessão (login) do usuário	5
3	Gerenciamento de alarmes	7
3.1	Visualizador de mapas e Gerenciamento de alarmes	8
3.1.1	Configurar um mapa	8
3.1.2	Adicionar um dispositivo a um mapa	10
4	Requisitos da UL 294	13

1 Visão Geral

1.1 Design modular

O sistema Access Professional Edition (mencionado aqui como **Access PE**) fornece controle de acesso autônomo para pequenas e médias empresas. Ele consiste em vários módulos:

- LAC Service: um processo em constante comunicação com os LACs (Controladores de Acessos Locais – denominados a partir de agora como Controladores). Os AMCs (Controladores Modulares de Acesso) são usados como Controladores.
- Configurador
- Gerenciamento de funcionários
- Visualizador do histórico
- Gerenciamento de alarmes
- Verificação por vídeo

1.2 Módulos de servidor e cliente

Os módulos podem ser divididos em módulos de servidor e módulos de cliente.

O LAC Service necessita permanecer em contato constante com os controladores, em primeiro lugar, porque está constantemente recebendo mensagens destes relativas a movimentos, presença e ausência de usuários de cartões e, em segundo lugar, porque transmite aos controladores alterações aos dados, p. ex., atribuição de novos cartões, mas sobretudo porque efetua verificações de metanível (verificações das sequências de acesso, verificações de antirretorno, revista aleatória).

O Configurador também deve ser executado no servidor, no entanto, pode ser instalado em estações de trabalho de clientes e operado a partir delas.

Os módulos Gerenciamento de funcionários e Visualizador do histórico pertencem ao componente de Cliente e também podem ser executados no Servidor ou em outro PC com uma conexão de rede ao servidor.

Os seguintes Controladores podem ser usados.

- AMC2 4W (com quatro interfaces de leitor Wiegand) - pode ser ampliado com uma AMC2 4W-EXT
- AMC2 4R4 (com quatro interfaces de leitor RS485)

2

Geral

2.1

Iniciar sessão (login) do usuário

Os seguintes aplicativos estão disponíveis. Consulte os respectivos manuais do usuário para mais detalhes:



Gerenciamento de pessoal



Configurador



Visualizador do histórico



Gerenciamento de Mapas e Alarmes



Verificação por vídeo



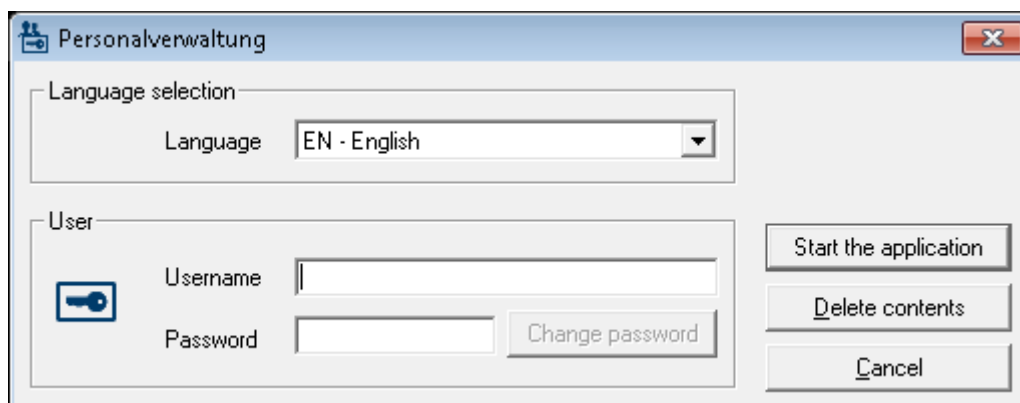
Aviso!

Só é possível fazer o login a partir do cliente se o serviço LAC estiver em execução no servidor.

Login do cliente

Os aplicativos do sistema estão protegidos contra uso não autorizado. As **senhas padrão** no primeiro uso são:

- Nome de usuário: **bosch**
- Senha: **bosch**



Após a inserção do nome de usuário e senha, o botão **Change Password** (Alterar senha) fica ativo.

Após três tentativas incorretas, será necessário aguardar um momento antes de tentar fazer o login novamente. Isso vale para os botões "Start the Application" (Iniciar o aplicativo) e "Change Password" (Alterar senha).

A lista suspensa na parte superior pode ser usada para selecionar o **idioma** de interação desejado. O idioma predefinido é aquele que foi usado para instalar o aplicativo. Se houver uma mudança de usuário sem reiniciar o aplicativo, é mantido o idioma anterior. Por este motivo, é possível que apareça uma caixa de diálogo em um idioma indesejado. Para evitar isto, volte e inicie a sessão do Access PE.

Os aplicativos do Access PE podem ser executados nos seguintes idiomas:

- Inglês
- Alemão
- Francês
- Japonês
- Russo
- Polonês
- Chinês (PRC)
- Holandês
- Espanhol
- Português (Brasil)

**Aviso!**

Todas as opções, como nomes de dispositivos, rótulos, modelos e esquemas de direitos dos usuários, são exibidas no idioma em que tiverem sido inseridas. Igualmente, os botões e rótulos controlados pelo sistema operacional podem ser exibidos no idioma do sistema operacional.

Após clicar no botão **Change Password** (Alterar senha), insira um novo nome de usuário e uma nova senha nesta caixa de diálogo:

The image shows a standard Windows-style dialog box titled "Change password". It contains two text input fields: "New password" and "Confirmation". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Ok" and "Cancel".

**Aviso!**

Não se esqueça de alterar a senha!

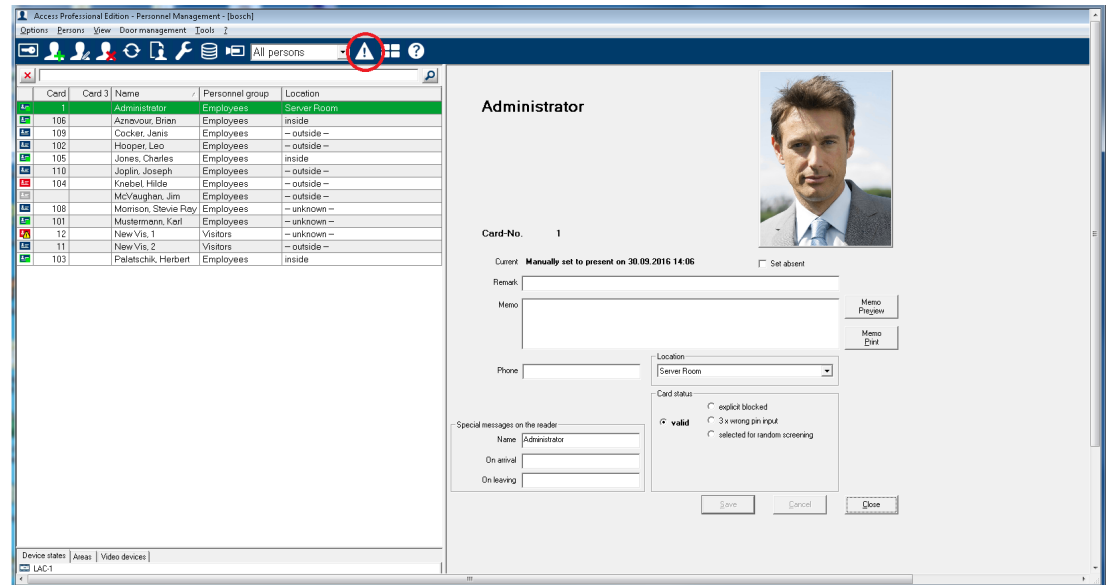
O botão **Start the application** (Iniciar o aplicativo) verifica os privilégios do usuário e, com base neles, inicia o aplicativo. Se o sistema não conseguir autenticar o início de sessão, aparecerá a seguinte mensagem de erro: **Nome de usuário ou senha incorretos!**

3 Gerenciamento de alarmes

Você pode iniciar essa caixa de diálogo na exibição Gerenciamento de funcionários



pressionando o botão



Aviso!


Para garantir que as tarefas de processamento de alarmes possam ser devidamente executadas, esta caixa de diálogo deverá estar em execução em pelo menos uma estação de trabalho em um determinado momento.

Ao contrário do histórico de eventos, apenas mensagens na categoria **Alarme** serão exibidas aqui.


As mensagens de entrada na categoria **Alarme** trazem a caixa de diálogo **Gerenciamento de alarmes** para o primeiro plano na estação de trabalho onde este aplicativo está em execução, para que elas possam ser processadas rapidamente. As mensagens serão exibidas em todas as estações de trabalho onde a caixa de diálogo estiver aberta e poderão ser processadas por qualquer uma delas.

Se a mensagem de alarme tiver sido emitida por uma entrada com uma câmera de vigilância configurada como **câmera de alarme e histórico de eventos**, a imagem ao vivo dessa câmera será exibida assim que a mensagem em questão for selecionada.

Pressione os botões na barra de ferramentas para salvar imagens fixas  ou gravações de

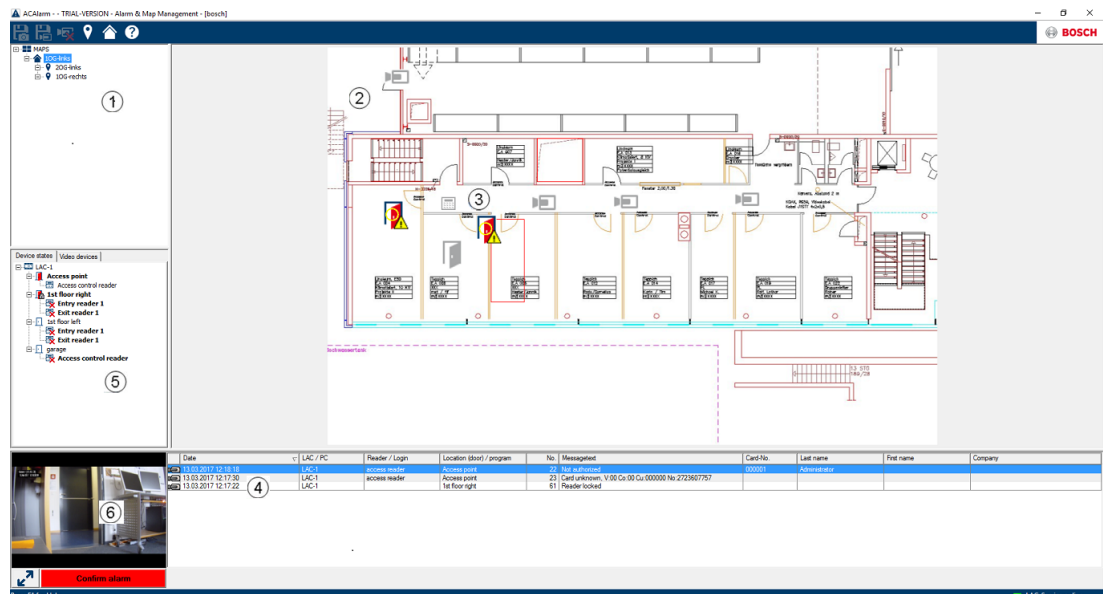
vídeo  dessas imagens ao vivo localmente. Consulte Gravações locais para obter detalhes sobre armazenamento e nomeação de cópias locais.

O usuário da estação de trabalho pode responder à mensagem de alarme, por exemplo, ao comissionar trabalhos de reparação, iniciar outras verificações ou alertar os serviços de segurança.

Você pode desativar a exibição da mensagem selecionada ao pressionar o botão  na barra de ferramentas. No entanto, ao selecionar outra mensagem, a exibição de vídeo será automaticamente reativada.

Você pode excluir mensagens de alarme que tenham sido processadas, ou que não necessitem de qualquer ação da lista, ao pressionar o botão **Confirmar alarme**. As mensagens confirmadas serão excluídas das listas em todas as estações de trabalho que tiverem a caixa de diálogo Gerenciamento de alarmes em execução.

3.1 Visualizador de mapas e Gerenciamento de alarmes



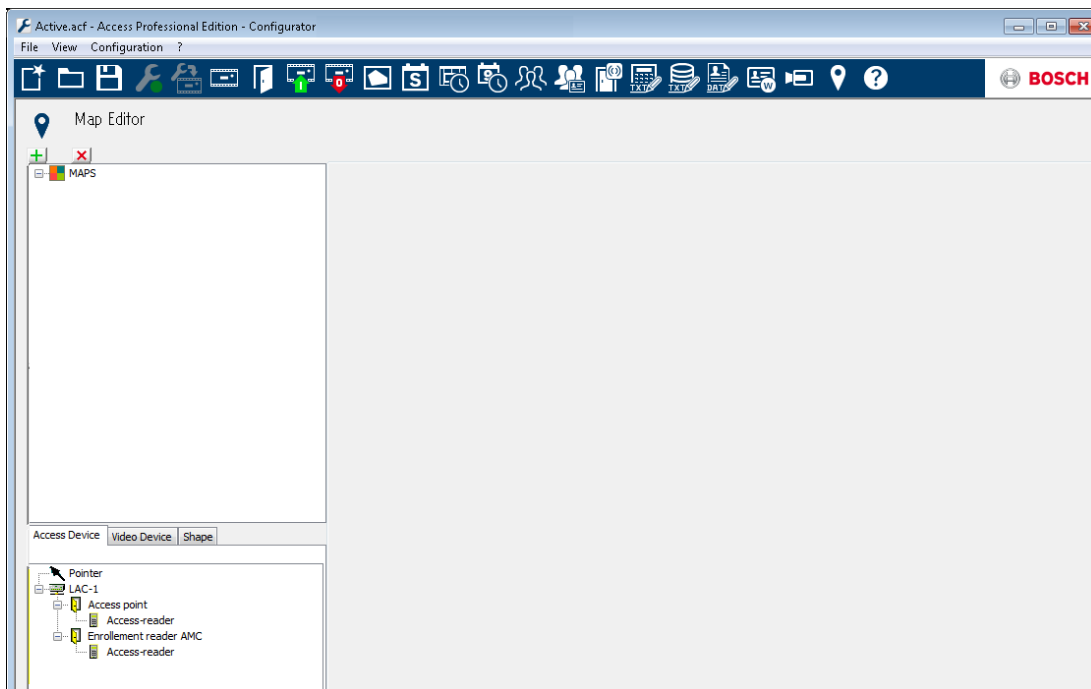
1. Árvore de mapas
2. Mapa de localização ativa
3. Controle de dispositivos a partir do mapa; os controles são mostrados no mapa
4. Lista de alarmes com informações sobre eventos (incluindo vídeo)
5. Árvore de dispositivo com visão geral de status e elementos de controle
6. Imagem ao vivo

Recursos do visualizador de mapas:

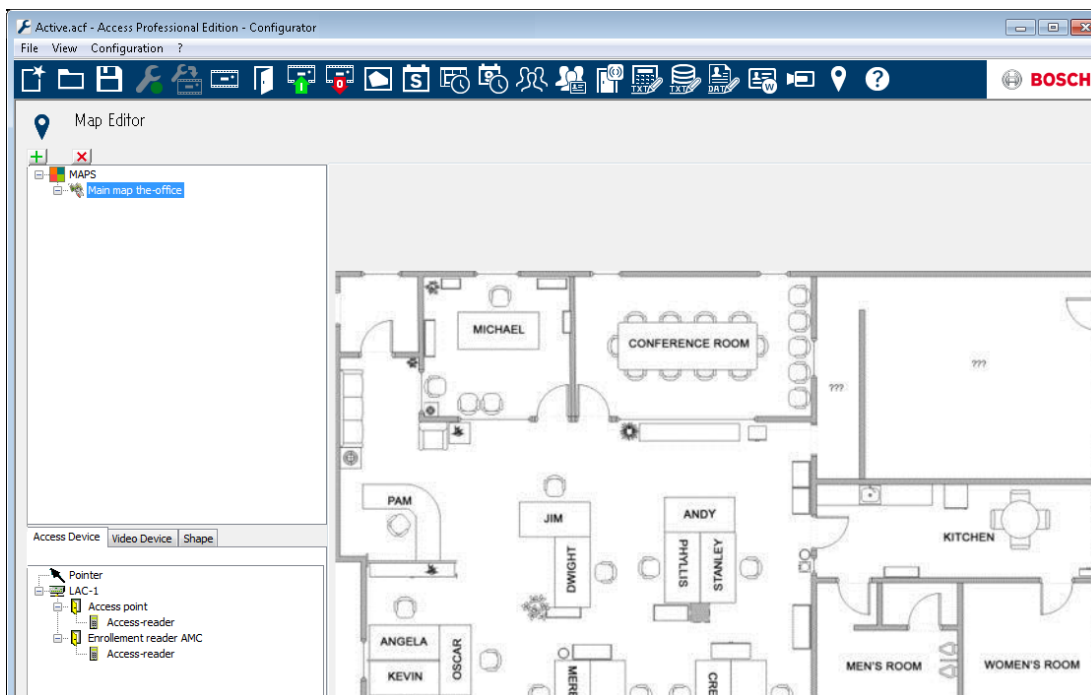
- Mapa inicial para fácil navegação
- Navegação entre exibição de fotos e exibição da planta através do hyperlink
- Navegação através da estrutura da árvore do dispositivo em até três níveis
- Mapas gráficos interativos para alarmes com lista de alarmes integrada
- Visualização ao vivo e controle da porta a partir do mapa e árvore do dispositivo
- 128 mapas por sistema
- 64 dispositivos por mapa
- 64 hyperlinks por mapa
- Máximo de 2 MB por mapa
- O visualizador de mapa usa um formato de imagem padrão .bmp, .jpg, .png

3.1.1 Configurar um mapa

Inicie o Editor de Mapas



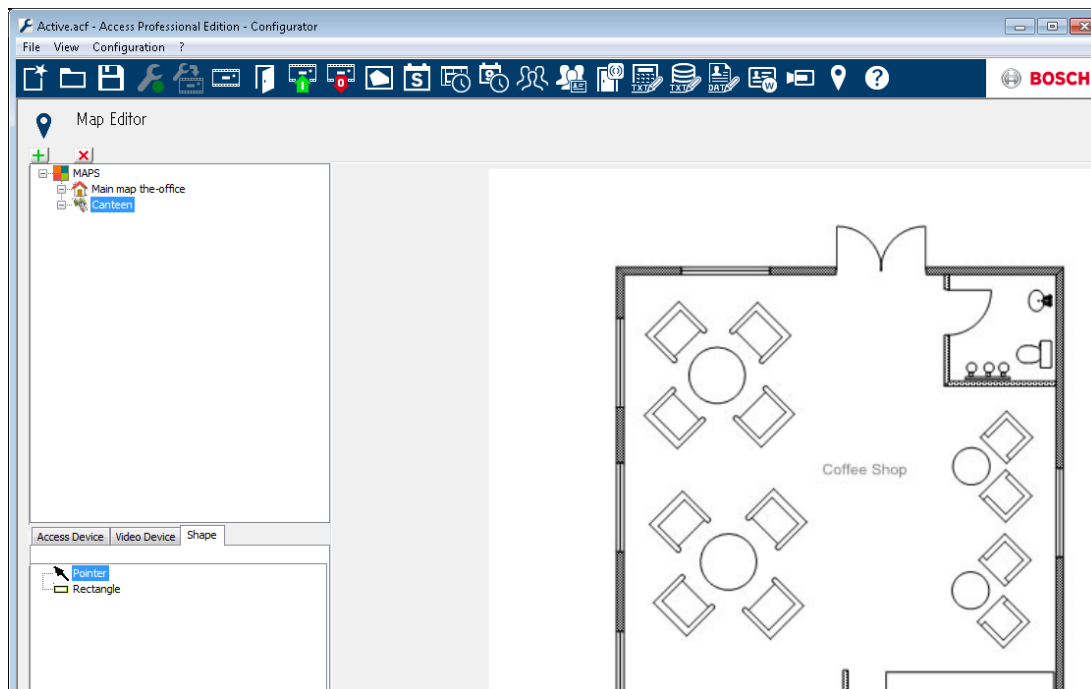
Clique no botão  para adicionar um mapa.



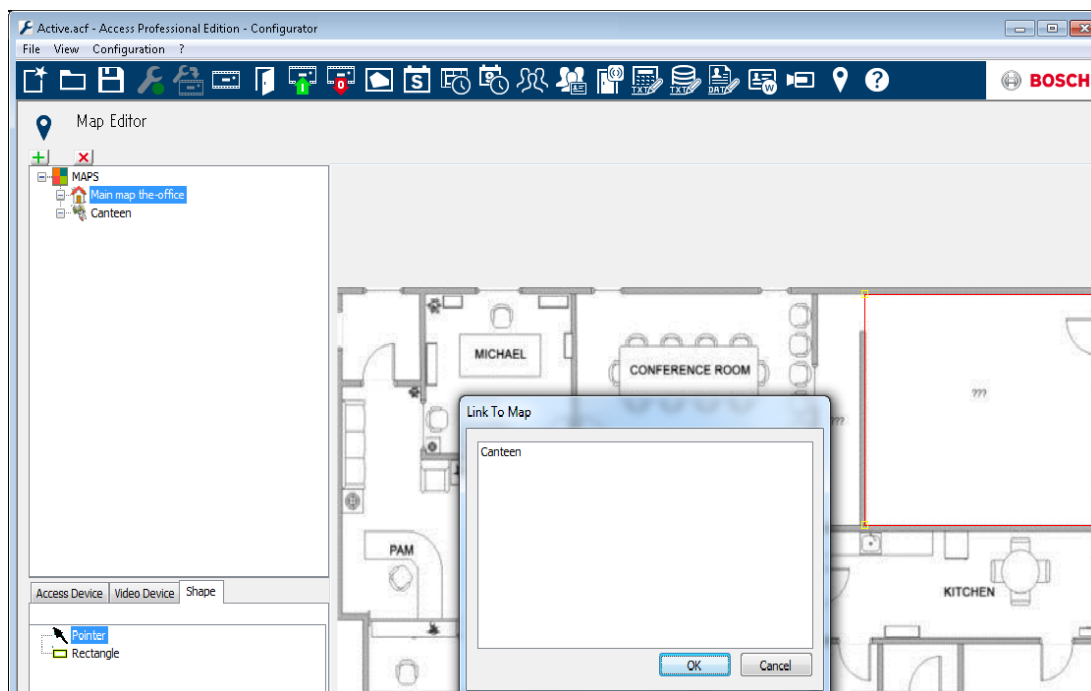
O mapa é exibido na caixa de diálogo.

– Opcionalmente, configure esse mapa como **Mapa Inicial**

Adicione uma visualização detalhada, por exemplo, a cantina, na árvore do mapa.



- Para conectar o novo **Mapa da Cantina** com o mapa principal, vá para a **Aba Formatos** e selecione **Retângulo**.
- Coloque o retângulo sobre a área do mapa principal que deve ser exibida como visualização detalhada (mostrada como um retângulo vermelho no exemplo abaixo).
- Na tela **Link ao Mapa**, selecione a visualização detalhada respectiva, que é a "Cantina" nesse exemplo.



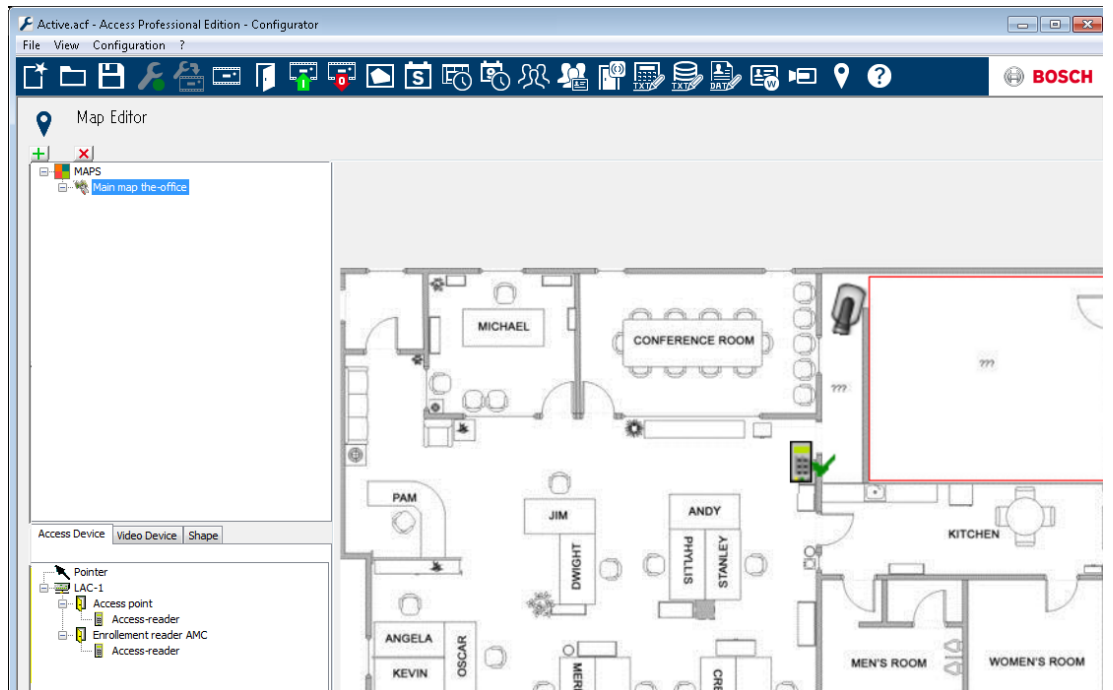
3.1.2

Adicionar um dispositivo a um mapa

Selecione a guia **Dispositivo** e adicione Dispositivos ao mapa puxando-os com o mouse para o mapa. No exemplo abaixo, os seguintes dispositivos foram adicionados:

- Um ponto de acesso

- Um leitor
- Duas câmeras



- Clique em um dispositivo no mapa e redimensione-o mantendo pressionado o botão do mouse,
- Clique em um dispositivo e gire-o conforme necessário usando o botão de rolagem do mouse.

Tipos de Dispositivos	Elementos de controle
	Porta
	Leitor
	Câmera

Tipos de Dispositivos	Alarmes
Ponto de Acesso (Entrada)	
	Porta aberta sem autorização
	Porta aberta durante muito tempo
	(Todos os alarmes do Leitor também refletem como Alarme de Entrada*)
Leitor	Erro do leitor
Câmera	N/D

*) Estes eventos de alarmes podem ser personalizados pelo usuário. Isto significa que um usuário pode configurar qualquer evento como evento de alarme usando a mensagem **ConfigAc -> Histórico de Eventos** (clique duas vezes na segunda coluna acionará um alarme).

4 Requisitos da UL 294

Recursos não avaliados pela UL:

- O Sistema de verificação de vídeo
- Visualizador de mapas e o gerenciamento de alarmes com verificação por mapas e vídeo
- Aparelho de vídeo
- Visualizador do histórico
- Direitos de usuário
- Gerenciamento de pessoal
- Uso do alarme contra roubo

Recursos avaliados pela UL:

- APE-SW como equipamento de monitoramento complementar

Os seguintes leitores de cartão de modelo Bosch foram avaliados pela UL quanto à compatibilidade com o sistema do software do APE-SW da Bosch:

- LECTUS secure 1000 WI
- LECTUS secure 4000 WI
- LECTUS secure 5000 WI



Bosch Access Systems GmbH

Charlottenburger Allee 50

52068 Aachen

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Access Systems GmbH, 2018