Access Professional Edition

BOSCH

pt-BR Configuration Manual

Conteúdo

1	**Visão Geral do Sistema**	**6**
1.1	Restrições e opções	7
1.2	Instalação num único computador	9
1.3	Instalação em vários computadores	10
1.4	Pré-requisitos do Sistema	11
1.5	Computador de placa única	13
2	**Geral**	**16**
2.1	Introdução	16
2.2	Iniciar sessão (login) do usuário	19
2.3	Barra de Ferramentas e de Menus	24
2.4	Configurações gerais do sistema	28
2.5	Layout da caixa de diálogo principal	32
2.6	Barra de ferramentas e de menus	34
2.7	Layout da caixa de diálogo principal	39
2.8	Barras de Ferramentas e de Menus	40
2.9	Configuração de Cadastramento	42
2.9.1	Cadastramento através de leitores AMC conectados	45
2.10	Suporte do SQL Server	49
2.11	Instalação do banco de dados SQL	53
3	**Configurações**	**60**
3.1	Criar novas configurações	60
3.2	Abrir configurações	63
3.3	Ativar uma nova configuração	65
3.4	Propagar configurações para os controladores	66
4	**Controladores**	**71**
4.1	Definir e modificar novos controladores	71
4.2	Configurações do controlador	78
5	**Sinais**	**81**
5.1	Input signals (Sinais de entrada)	81
5.2	Sinais de saída	84
5.3	Definir condições para sinais de saída	92
5.4	Criar placas de extensão	99

6	**Entradas**	**102**
6.1	Criar e modificar modelos de porta	102
6.2	Exibição e parametrização	110
6.3	Modelos de porta com configurações especiais	122
7	**Áreas**	**125**
8	**Personnel Groups (Grupos de Pessoas)**	**131**
8.1	Acesso de grupo com leitores de teclado	135
8.2	Restrições para acesso de grupo	136
9	**Autorizações de acesso**	**137**
9.1	Criar e atribuir	137
9.2	Direitos especiais	142
10	**Dias especiais**	**147**
10.1	Criar e modificar	147
11	**Modelos de dia**	**150**
11.1	Criar e modificar	150
12	**Modelos de tempo**	**152**
12.1	Criar e modificar	156
13	**Textos**	**158**
13.1	Textos de visualização	159
13.2	Mensagens do Histórico de Eventos	160
14	**Dados Pessoais adicionais**	**164**
15	**Visualizador de Mapas e Gerenciamento de Alarmes**	**168**
15.1	Configurar um mapa	169
15.2	Adicionar um dispositivo em um mapa	172
16	**Definição de cartão**	**175**
17	**Anexo**	**180**
17.1	Sinais	180
17.2	Modelos de porta predefinidos	182
17.3	Modelo de porta 01	183
17.4	Modelo de porta 03	186
17.5	Modelo de porta 06c	187
17.6	Modelo de porta 07	188
17.7	Modelo de porta 10	191
17.8	Modelo de porta 14	193
17.9	Exemplos de configurações de área de inspeção (eclusa)	195

17.10 Configurar modelo de entrada 07 198
17.11 Visualização de arme/desarme 200
17.12 Procedimentos no Controle de Acesso 202
17.13 Portas do Access PE 206
17.14 Requisitos da UL 294 207
18 Tipos de PIN 208

1 Visão Geral do Sistema

O Sistema Access Professional Edition (denominado no presente documento como **Access PE)** é composto por quatro módulos

- LAC Service: um processo em constante comunicação com os LACs (Controladores de Acesso Local – no presente documento como Controladores). Os AMCs (Controladores Modulares de Acesso) são utilizados como Controladores.
- Configurator
- Personnel Management
- Logviewer

Estes quatro podem ser divididos em módulos de servidor e módulos de cliente.

O LAC Service precisa permanecer em contato constante com os controladores, em primeiro lugar, porque está constantemente recebendo mensagens relativas a movimentos, presença e ausência dos usuários de cartão e, em segundo lugar, porque transmite alterações dos dados, por ex., atribuição de novos cartões, mas, sobretudo porque efetua verificações de meta-nível (verificações das sequências de acesso, verificações de anti-dupla entrada, revista aleatória).

O Configurator também deve ser executado no servidor, no entanto, pode ser instalado em estações de trabalho de clientes e operado a partir delas.

Os módulos Personnel Management e Logviewer pertencem ao componente Ciente e também podem ser executados no Servidor ou em outro computador com uma conexão de rede ao servidor.

Os seguintes Controladores podem ser utilizados.

- AMC2 4W (com quatro interfaces de leitor Wiegand) - pode ser ampliado com uma AMC2 4W-EXT
- AMC2 4R4 (com quatro interfaces de leitor RS485)

1.1 Restrições e opções

O Access PE pode ser utilizado para sistemas que não excedam os seguintes limites para componentes conectáveis e volume de dados gerenciáveis.

- Máx. 10.000 cartões
- Até três cartões por pessoa
- Tamanho do PIN: 4 a 8 caracteres (configurável)
- Tipos de PIN:
  - PIN de verificação
  - PIN de identificação
  - PIN de arme
  - PIN de porta
- Variaveis de acesso:
  - Apenas com cartão
  - Apenas com PIN
  - PIN ou cartão
- Máx. 255 modelos de tempo
- Máx. 255 autorizações de acesso
- Máx. 255 autorizações de tempo
- Máx. 255 grupos de autorização
- Máx. 16 estações de trabalho
- Máx. 512 leitores
- Máx. 3 placas de extensão E/S (AMC2 8I-8O-EXT, AMC2 16I-16O-EXT ou AMC2 16I-EXT) por Controlador
- As seguintes restrições aplicam-se a cada tipo de controlador:

Controlador Leitores/entradas	AMC2 4W	AMC2 4W com AMC2 4W-EXT	AMC2 4R4
Máx. de leitores por AMC	4	8	8
Máx. de leitores por interface/bus	1	1	8

Tabela 1.1: Limites do sistema – leitores e entradas

Sistema de vídeo — restrições e opções

- Máx. 128 câmeras
- Até 5 câmeras por entrada
  - 1 câmera de identificação
  - 2 câmeras de vigilância do acesso de saída
  - 2 câmeras de vigilância do acesso de entrada
  - Uma destas câmeras pode ser configurada como câmera de alarme e de histórico de eventos.

Sistema de bloqueio offline (OLS) — Restrições e opções

- Máximo de 256 portas
- O número de entradas e de grupos de autorização nas autorizações depende do tamanho do registro de dados que pode ser escrito nos cartões.
- Máx. 15 modelos de tempo
- Até 4 períodos por modelo de tempo
- Máx. 10 dias especiais/feriados (a partir do sistema online)
- A funcionalidade de OLS é fornecida somente com o cartão nº 1.

Nota!
Não há suporte para dispositivos USB que estão conectados em um desktop remoto, como leitores de cadastramento.

1.2 Instalação num único computador

A seguinte figura mostra um sistema Access PE completo instalado num único computador. Os controladores podem ser conectados através de uma interface serial. Se for utilizado um leitor de cadastro, este é também conectado através de uma interface serial.

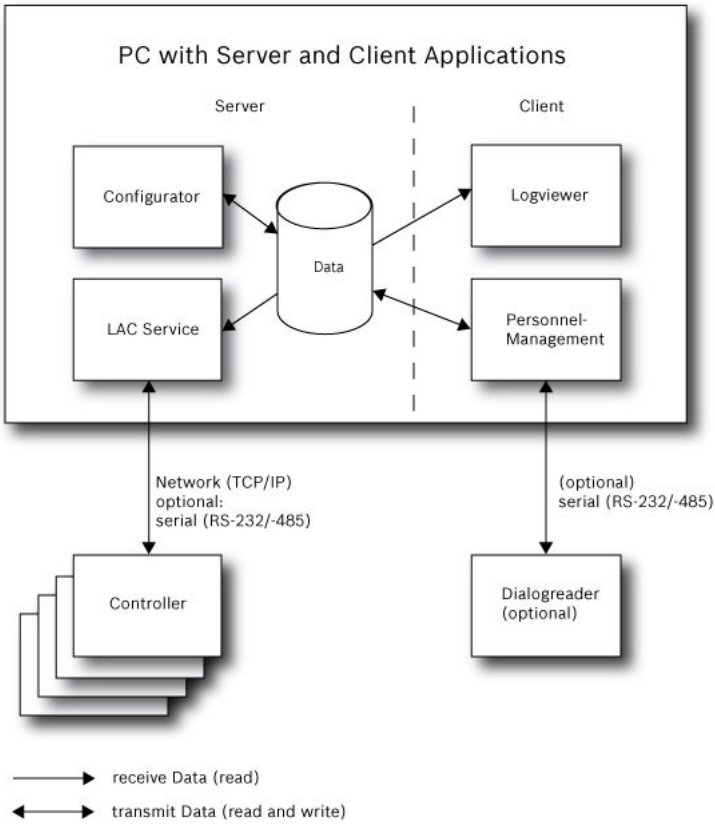


Figura 1.1: Visão Geral do Sistema – Configuração num Único Computador

1.3 Instalação em vários computadores

A figura a seguir mostra um sistema Access PE distribuído em dois 2 computadores. Isso é particularmente vantajoso nos casos em que o servidor ao qual os controladores estão conectados encontra-se em uma sala de computadores fechada, mas os dados dos funcionários são mantidos, por exemplo, pelo departamento de pessoal em outro lugar.
O Access PE Client pode ser instalado em até 16 computadores que acessam dados comuns no servidor via rede.
As estações de trabalho clientes podem ser configuradas para usar dois monitores. As posições da janela mantidas pelo sistema operacional asseguram um ambiente familiar para o operador em todas as sessões de login.

Nota!
Após uma **Desinstalação para atualização**, verifique se todos os arquivos foram removidos da pasta .. :\BOSCH\Access Professional Edition, com exceção da pasta **SaveData**.

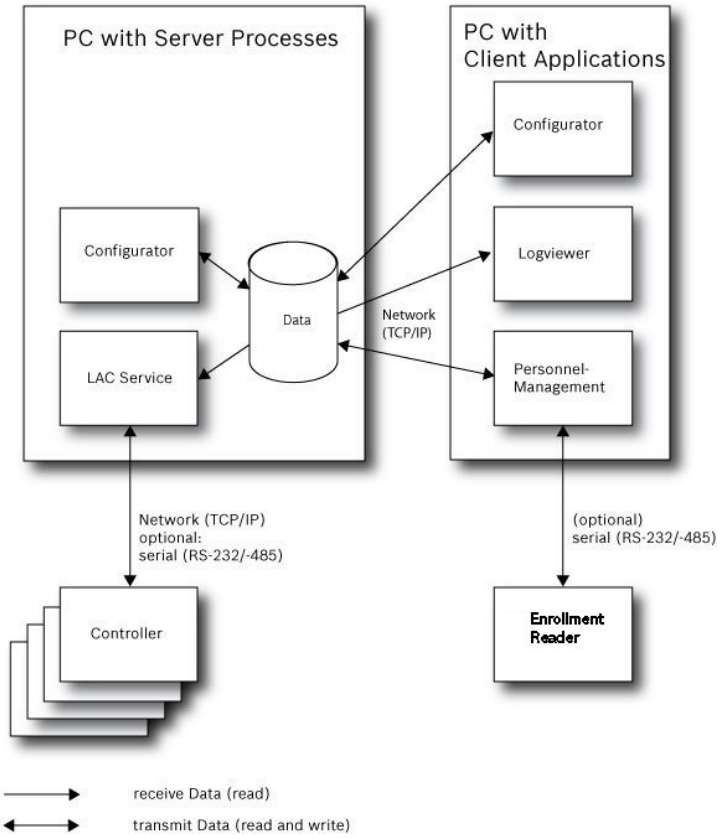


Figura 1.2: Visão geral do sistema – Sistema distribuído

1.4 Pré-requisitos do Sistema

A instalação do Access PE requer:

Sistemas operacionais (um dos seguintes):

- Windows 10 x64 Professional
- Windows 2008 R2
- Windows 2008 Server
- Windows 7

Nota!
O Microsoft Windows XP de todas as versões não é compatível com o Access Professional Edition a partir da versão 3.1 em diante.

Requisitos de Hardware
Ambos, o Servidor e o Cliente necessitam de um PC Windows Padrão com:

- CPU de 4 GHz
- 4 GB de RAM no mínimo
- 20 GB de espaço livre em disco (Servidor)
- 1 GB de espaço livre em disco (Cliente)
- Cartão de Rede Ethernet de 100 Mbits (PCI)
- Adaptador gráfico com resolução de 1024x768 e 32k cores
- Suporte à resolução:
  - 1024 por 768
  - 1280 por 1024
  - 2048 por 768
  - 2560 por 1024
- Drive para CD/DVD-ROM
- Opção de Expansão de E/S
- Teclado e Mouse USB

1.5 Computador de placa única

É possível executar o Access Professional Edition (APE) em um **Computador de placa única (SBC)**.
Basicamente, a capacidade de um **SBC**, como, por exemplo, o Intel Compute Stick STK1AW32SC ou outro hardware de poucos recursos, pode **não corresponder aos pré-requisitos de sistema** do Access Professional Edition (consulte o capítulo 1.4).

Nota!
Um SBC só pode ser usado se a LAN ou o WIFI e o hardware conectado estiverem permanentemente disponíveis.
Um SBC deve ser configurado somente com um conjunto de recursos reduzido conforme especificado na **Licença básica** (até 16 leitores).
Devido ao baixo desempenho do hardware, um SBC com conexão sem fio **não** deve ser usado com o **Gerenciamento de alarme** e o **Gerenciamento de vídeo**, pois a estabilidade da rede é essencial com esses recursos.

O APE foi testado no seguinte dispositivo, que pode ser usado como referência de pré-requisitos mínimos de sistema para operar uma Licença básica:
Intel Compute Stick STK1AW32SC

Nome do produto	**Intel BOXSTCK1A32WFCR**
Dimensão	147 x 89 x 0,7 mm
Marca do processador	Intel Atom x5-Z8-300, 4x1,44 GHz
Tamanho da RAM	2 GB
Tecnologia de memória	DDR3L

Nome do produto	Intel BOXSTCK1A32WFCR
Tipo de memória do computador	DDR3 SDRAM
Tamanho do disco rígido	32 GB
Tensão	1,35 V
Potência	4 W
Fonte de alimentação	USB
Sistema operacional	Windows 10

Pré-condições do sistema operacional Windows

Ao trabalhar com um hardware com poucos recursos, por exemplo, um SBC, recomendamos as seguintes configurações e pré-condições de hardware e sistema operacional para garantir a operação contínua do software do APE:

- Use endereços IP fixos.
- Desative todas as opções de economia de energia.
  - Selecione um plano de energia de alto desempenho.
  - Desative a economia de energia nas configurações de USB.
- Desative as funções de Hibernação.
- Desative as atualizações automáticas do sistema operacional Windows.
- Aplique um adaptador Ethernet USB caso a conexão WiFi seja instável.
- Garanta que a resolução da tela corresponda aos requisitos de hardware do SBC. Para o dispositivo testado como exemplo, a resolução recomendada é 1920x1080.
- Garanta que a memória suficiente esteja disponível. Recomendamos uma memória livre de 5 GB para instalação e operação do software do APE. Use um disco rígido externo ou aplique um microSD ao SBC caso a memória interna não seja suficiente.

– Crie CDs de recuperação do Windows e salve pontos de entrada regularmente.

Nota!
Ao usar um SBC (computador de placa única), pode não ser possível criar um CD de recuperação ou usar pontos de entrada.

2 Geral

2.1 Introdução

O Access PE é um sistema de controle de acesso concebido para oferecer os mais elevados padrões de segurança e flexibilidade em instalações de pequeno e médio porte.
O Access PE deve a sua estabilidade e possibilidade de atualização a um projeto de três níveis: o nível superior é o de administração com os seus serviços de controle. Todas as tarefas administrativas são aqui executadas, por ex., o registro de novos cartões e a atribuição de direitos de acesso.
O segundo nível é formado pelos controladores de acessos locais (LACs) que controlam cada grupo de portas e entradas. Mesmo quando o sistema está offline, um LAC é capaz, de forma independente, de tomar decisões de controle de acesso. Os LACs são responsáveis pelo controle das entradas e dos tempos de abertura da porta ou pela solicitação de códigos PIN em pontos de acesso críticos.
O terceiro nível é composto por leitores de cartão que, como os Controladores, são idênticos em todos os controles de acesso BOSCH. Estes proporcionam não apenas um elevado e consistente nível de segurança, mas também um caminho simples de atualização e expansão para o sistema, protegendo os investimentos anteriores.
A versão multi-usuário do Access PE permite que várias estações de trabalho controlem o sistema. Os níveis de direitos de usuário configuráveis restringem o acesso e garantem a segurança. Desta forma, é possível, por exemplo, manter os dados do cartão a partir de uma estação de trabalho enquanto utiliza outra para verificar se um funcionário se encontra no edifício

O Access PE oferece uma configuração excepcionalmente flexível dos direitos de acesso, modelos de tempo e dos parâmetros de entrada. A seguinte lista fornece uma visão geral das características mais importantes:

Atribuição fácil e rápida de cartões

Os cartões (até três) podem ser atribuídos a pessoas manualmente ou usando um leitor de cadastramento conectado a um PC por meio de uma conexão serial. Todos os cartões atribuídos estão ativos. Na atualização dos cartões, o cartão antigo é automaticamente substituído e torna-se inválido, evitando assim que cartões antigos tenham acesso, mesmo que os responsáveis os tenham esquecido ou não tenham conseguido cancelá-los.

Direitos de Acesso (incluindo Privilégios do Grupo)

Cada pessoa pode herdar privilégios do grupo, bem como ter direitos individuais atribuídos. Os privilégios podem ser restritos por área e tempo com uma precisão de um minuto. Os privilégios do grupo podem ser utilizados para conceder e limitar os direitos de acesso para qualquer ou para todos os usuários de cartão simultaneamente. Os privilégios do grupo podem estar dependentes de modelos de tempo, o que restringe o acesso em determinados períodos do dia.

Rastreamento de Acesso

Ao definir áreas é possível seguir e cumprir uma sequência correta de acessos. Mesmo sem monitoração, esta configuração torna possível exibir a localização do usuário do cartão.

Anti-Dupla Entrada

Quando um cartão for lido, pode ser bloqueada a sua entrada a este mesmo ponto de acesso durante um período de tempo definido. Assim, é possível evitar a "dupla entrada", em que um usuário passa o seu cartão através de uma barreira para proporcionar acesso a uma pessoa não autorizada.

Cancelamento Automático de Cartões em caso de Expiração

Visitantes e pessoal temporário necessitam frequentemente de acesso apenas durante um período limitado.

Os cartões podem ser registrados para um período de tempo específico, de modo a que percam automaticamente a sua validade assim que esse período expire.

Modelos de Tempo e Modelos de Dia

Modelos específicos de tempo podem ser atribuídos a um usuário do cartão que regulam as horas que essa pessoa tem acesso. Os modelos de tempo podem ser definidos de forma flexível utilizando modelos de dia que determinam como é que dias da semana específicos, fins de semana, feriados e dias especiais diferem dos dias de trabalho normais.

Identificação através de Código PIN

Em vez de um cartão, uma pessoa pode usar um Código PIN especial para entrar.

Verificação através de Código PIN

As áreas particularmente sensíveis podem ser programadas de forma a exigirem Códigos PIN adicionais. Esta proteção pode, por sua vez, ser dependente de modelos de tempo para que, por exemplo, apenas seja necessário um Código PIN para o acesso durante períodos de férias ou fora do período de expediente.

Flexível Gerenciamento da Porta

A parametrização flexível de modelos de porta individuais permite um ótimo equilíbrio entre a segurança e o conforto. O período de "shunt" ou de supressão de alarme pode ser especificado individualmente para regular durante quanto tempo uma porta deve permanecer aberta. Em cooperação com um sistema de alarme, o ponto de acesso pode então ser opcionalmente travado.

Desbloqueio Periódico da Porta

Para facilitar o acesso, os alarmes da porta podem ser "shuntados" para desbloquear as portas durante períodos de tempo específicos. Os períodos de desbloqueio da porta podem ser definidos manual ou automaticamente através de um modelo de tempo.

Apontamento de Frequência

Os pontos de acesso podem ser parametrizados para registrar a entrada e saída para fins de apontamento de frequência.

Design do Cartão

O módulo gráfico suplementar **Card Personalization** (CP) (Personalização de Cartão) está completamente integrado no sistema de controle de acesso para permitir ao operador criar cartões sem mudar de aplicações.

Atribuição de Fotografias

Se o módulo suplementar **Card Personalization** (CP) (Personalização de Cartão) não estiver ativado, a identificação através de fotografia pode, apesar disso, ser realizada através da importação da fotografia e respectiva associação aos usuários de cartão.

Sistema de bloqueio offline

As áreas que, por algum motivo, não estão cobertas pela alta disponibilidade do sistema de controle de acesso online, podem, apesar disso, ser travadas offline.

Administração de dispositivos de vídeo

As entradas podem ser adicionalmente equipadas com câmeras para identificar e seguir os movimentos das pessoas que as estão utilizando.

2.2 Iniciar sessão (login) do usuário

– Inicie os aplicativos do usuário usando os ícones da área de trabalho:

Personnel Management

Configurator

Logviewer

Gerenciamento de Mapas e Alarmes

Verificação por Vídeo

ou escolha as ferramentas em **: Iniciar > Programas > Access Professional Edition**

- Iniciar o aplicativo: **Gerenciamento de Mapas e Alarmes** usando o ícone do desktop ou via: **Iniciar > Programas > Access Professional Edition > Gerenciamento de Mapas e Alarmes**.
- Iniciar o aplicativo: **Verificação por Vídeo** usando o ícone do desktop ou via: **Iniciar > Programas > Access Professional Edition > Verificação por Vídeo**.

- Iniciar o aplicativo: **Configurator** usando o ícone do desktop ou via: **Iniciar > Programas > Access Professional Edition > Configurator**.

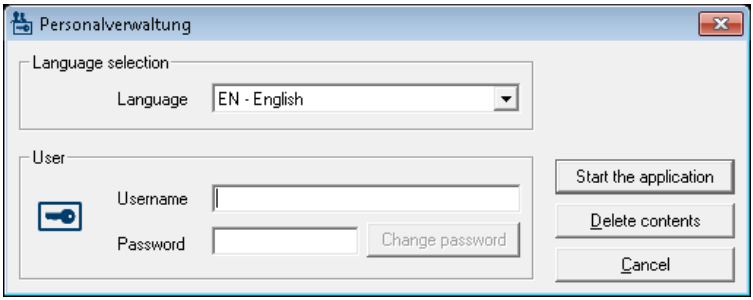
– Iniciar o aplicativo: **Logviewer** usando o ícone do desktop

ou via: **Iniciar > Programas > Access Professional Edition > Logviewer)**.

– Iniciar o aplicativo: **Personnel Management** usando o ícone do desktop

ou via: **Iniciar > Programas > Access Professional Edition > Personnel Management**.

Os aplicativos do sistema estão protegidos contra o uso não autorizado. É necessário iniciar sessão (login) com um **nome de usuário** e **senha** válidos para poder acessar aos subsistemas baseados em caixas de diálogo.



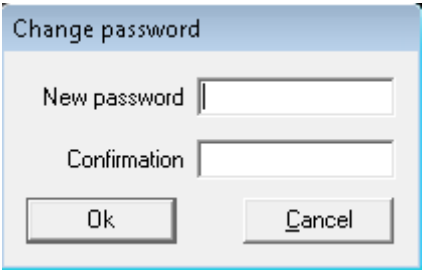
A lista tipo drop-down na parte superior pode ser utilizada para selecionar o **idioma** de interação desejado. O idioma predefinido é aquele que foi usado para instalar o aplicativo. Se houver uma mudança de usuário sem reiniciar o aplicativo, é mantido o idioma anterior. Por este motivo, é possível que apareça uma caixa de diálogo num idioma indesejado. Para evitar isto, realize o login no Access PE.
Os aplicativos do Access PE podem ser executados nos seguintes idiomas:

– Inglês

- Alemão
- Russo
- Polonês
- Chinês (PRC)
- Holandês
- Espanhol
- Português (Brasil)

Nota!
Todos os recursos, tais como nomes dos dispositivos, descrições, modelos e esquemas dos direitos de usuário, são exibidos no idioma em que foram introduzidos. Da mesma forma, botões e descrições controlados pelo sistema operacional podem aparecer no idioma do sistema operacional.

Se forem introduzidos um nome de usuário/senha válidos, o botão **Alterar senha** será exibido. Este pode ser utilizado para iniciar uma nova caixa de diálogo para alterar a senha.



O botão **Iniciar o aplicativo** verifica os privilégios do usuário e, baseando-se nisto, inicia o aplicativo. Se o sistema não conseguir autenticar o início de sessão (login), aparecerá a seguinte mensagem de erro: **Nome de usuário ou senha incorretos!**

Início de sessão (login) através do Personnel Management
Se o usuário já estiver logado no aplicativo Access PE Personnel Management, e se os direitos de usuário incluir as outras ferramentas, ele pode iniciar os aplicativos **LogViewer**, **Configurator**, **Gerenciamento de Alarmes** e **Verificação por vídeo** usando os respectivos botões da barra de ferramentas.

Se o usuário já estiver logado no aplicativo Access PE **Personnel Management**, e se os direitos de usuário incluir **o LogViewer**, então **o LogViewer** poderá ser acessado diretamente por meio do botão na lista de ferramentas, sem a necessidade de iniciar uma sessão (login) separada no aplicativo LogViewer.

Se o usuário já estiver logado no aplicativo Access **PE Personnel Management** e se os direitos de usuário incluir o **Configurator,**então o **Configurator poderá ser acessado diretamente através do botão** na lista de ferramentas, sem a necessidade de iniciar uma sessão (login) separada no aplicativo Configurator.

Se o usuário já estiver logado no aplicativo Access PE **Personnel Management** e se os direitos de usuário incluir **Verificação por Vídeo**, então o aplicativo **Verificação por Vídeo** poderá ser acessado diretamente através do botão na lista de ferramentas, sem a necessidade de iniciar uma sessão (login) separada no aplicativo Configurator.

Se o usuário já estiver logado no aplicativo Access PE **Personnel Management** e se os direitos de usuário incluir **Gerenciamento de Alarmes**, então o aplicativo **Gerenciamento de Alarmes**

poderá ser acessado diretamente através do botão

na lista de ferramentas, sem a necessidade de iniciar uma sessão (login) separada no aplicativo Configurator.

2.3 Barra de Ferramentas e de Menus

As seguintes funções podem ser acessadas através dos menus, ícones na barra de ferramentas ou através de atalhos com teclas específicas.

Função	**Ícone/ Atalho**	**Descrição**
Menu **Arquivo**		
Novo	Crtl + N	Limpa todas as caixas de diálogo de configuração (exceto para configurações predefinidas) para definir uma nova configuração.
Abrir...	Crtl + O	Abre uma caixa de diálogo para selecionar uma configuração diferente para carregar.
Salvar	Crtl + S	Salva as alterações no arquivo de configuração atual.
Salvar como		Salva a configuração atual num novo arquivo.
Ativar Configuração		Ativa uma configuração carregada e salva a configuração ativa até agora.

Função	Ícone/ Atalho	Descrição
Enviar Configuração para o LAC		Propaga as alterações de configuração salvas para o LAC--Service.
Lista as configurações ativas recentemente		Abre diretamente as configurações, evitando a caixa de diálogo da seleção da função **Abrir**.
Sair		Encerra o Access PE Configurator.

Função	Ícone/ Atalho	Descrição
Menu **Ver**		
Barra de ferramentas		Alterna a apresentação da barra de ferramentas (predefinido = ativado).
Barra de status		Alterna a apresentação da barra de status na extremidade inferior da janela (predefinição = ativada).
Menu **Configuração**		
Geral		Abre a caixa de diálogo **Configurações Gerais** para configurar Controladores e parâmetros gerais do sistema.

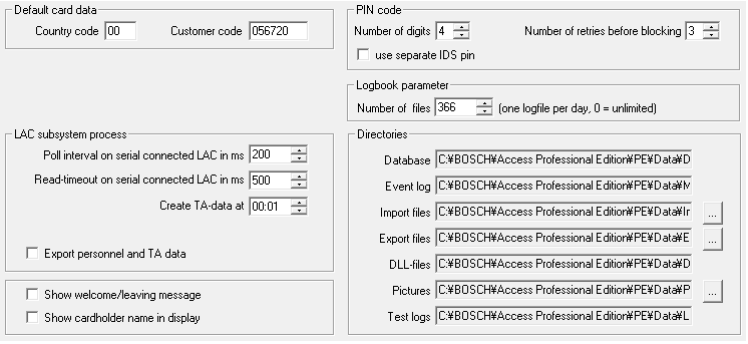
Função	Ícone/ Atalho	Descrição
Sinais de entrada		Abre a caixa de diálogo para parametrizar os sinais de **entrada**.
Sinais de saída		Abre a caixa de diálogo para parametrizar os sinais de **saída**.
Entradas		Abre a caixa de diálogo **Entradas** para parametrizar as portas e leitores de cartão.
Áreas		Abre a caixa de diálogo **Configuração de Áreas** para dividir a instalação protegida em áreas virtuais.
Feriados		Abre a caixa de diálogo **Feriados** para definir feriados e dias especiais.
Modelos de Dia		Abre a caixa de diálogo **Modelos de Dia** para definir períodos de tempo num dia para a ativação de funções de acesso.
Modelos de Tempo		Abre a caixa de diálogo **Modelos de Tempo** para definir fusos horários, dependendo dos dias da semana ou do calendário.
Grupos de Pessoas		Abre a caixa de diálogo **Grupos de Pessoas** para dividir as pessoas em grupos lógicos.

Função	Ícone/ Atalho	Descrição
Grupos de Autorização de Acesso		Abre a caixa de diálogo **Grupos de Autorização de Acesso** para definir agrupamentos de autorizações para entradas.
Sistema de bloqueio offline		Abre a caixa de diálogo **Sistema de bloqueio offline** para configurar elementos especiais da instalação (Entradas, Modelos de tempo, Grupos de autorização).
Exibir textos		Abre a caixa de diálogo **Exibir textos** para editar os textos a serem apresentados nos leitores de cartões.
Histórico de mensagens		Abre a caixa de diálogo **Histórico de mensagens** para editar e organizar por categorias as mensagens do histórico.
Campos pessoais adicionais		Abre a caixa de diálogo **Campos pessoais adicionais** para definir campos de dados para as pessoas.
Wiegand - cartões		Abre a caixa de diálogo **Wiegand - cartões** para definir as estruturas dos dados do cartão.
Administrar dispositivos de vídeo		Abre a caixa de diálogo **Dispositivos de Vídeo** para configurar as câmeras a serem utilizadas na verificação por vídeo.

Função	Ícone/ Atalho	Descrição
Visualizador de Mapas e Gerenciamento de Alarmes		Abre o **Visualizador de Mapas** para uma visualização aérea dos mapas, dispositivos de controle e a lista de alarmes para tratamento de alarmes.
Menu **?** (**Ajuda**)		
Tópicos de ajuda		Abre este texto de ajuda.
Sobre o Access Professional Edition - Configurator		Apresenta informações gerais sobre o Access Professional Edition - Configurator

2.4 Configurações gerais do sistema

As configurações gerais do sistema são apresentadas abaixo da lista de configurações do controlador. Estas são válidas para todas as instalações.



Parâmetro	Padrão	Descrição
Código do País	00	Alguns dados do cartão são adicionados ao número do cartão de identificação introduzido manualmente.
Código do Cliente	056720	
Intervalo entre pollings em LAC conectado em série em ms	200	O intervalo de tempo em milissegundos entre pollings pelo LAC-Service para verificar se a conexão com o controlador está intacta. Faixa de valores para o intervalo de polling: 1 a 500 Valores possíveis para tempo limite de leitura: 1 a 3.000
Tempo limite de leitura em LAC conectado em série em ms	500	
Criar dados de TA em	00:01	Especificação do tempo durante o qual deve ser criado o arquivo de dados de Apontamento de Frequência.
Exportar dados pessoais e de TA	desativada	Quando ativada, esta opção faz com que os dados de apontamento de frequência sejam gravados continuamente no arquivo de exportação. Quando desativada, o arquivo de dados é criado no tempo especificado pelo parâmetro **Create TA data at** (Criar dados de TA em).
O arquivo contendo o lay-out do nome do arquivo de apontamento de frequência é criado no seguinte diretório: C:\Program Files\Bosch\Access Professional Edition\PE\Data \Export Sob o nome **TA_<Data actual AAAAMMDD>.dat**		

Parâmetro	Padrão	Descrição
Mostrar mensagem de boas-vindas/ despedida	ativada	Especificando o tipo de leitor adequado e as configurações (**Arriving** (Chegada), **Leaving** (Saída) ou **Check ok** (Verificação ok) na caixa de diálogo Entrances (Entradas)), o leitor apresentará estes textos de boas-vindas e de despedida, que estão armazenados para o usuário do cartão na caixa de diálogo Personnel Data (Dados pessoais) do aplicativo Personnel Management. Não se aplica a leitores Wiegand.
Mostrar nome do usuário do cartão no visor	ativada	Os leitores com visor mostrarão o **Display Name** (Nome de apresentação) tal como armazenado nos dados pessoais do usuário do cartão. Não se aplica a leitores Wiegand.
Número de dígitos	4	Determina o número de dígitos requeridos por um PIN de verificação ou de arme. Essa definição também se aplica ao PIN de porta, que pode ser definido durante a configuração das entradas. Valores possíveis: 4 a 8

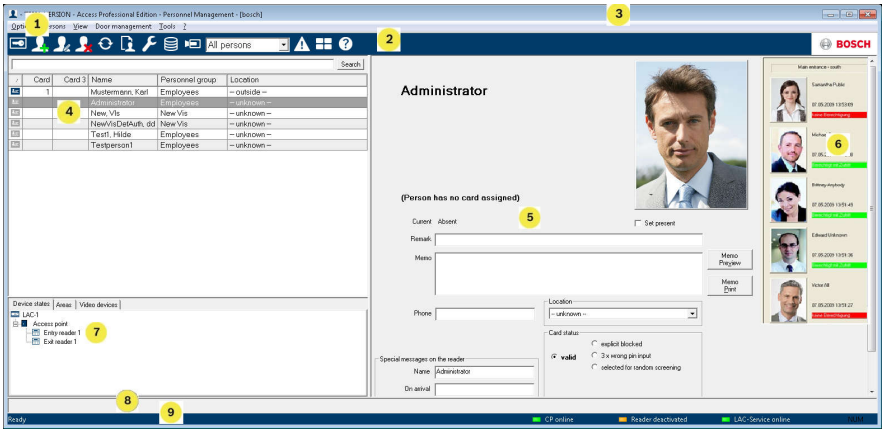
Parâmetro	Padrão	Descrição
usar PIN de IDS separado		Se não estiver definido qualquer PIN de IDS, poderá ser usado um PIN de verificação para armar o IDS. Os campos de entrada para o PIN de arme só ficam ativos na tela de diálogo Personnel (Pessoal) se a caixa de verificação estiver selecionada. Nesse caso, o PIN de verificação deixa de poder ser usado para armar o IDS.
Número de tentativas antes de bloquear	3	Número de tentativas incorretas para introduzir o PIN. Se o usuário do cartão teclar errado o PIN esta quantidade de vezes, ativará um bloqueio deste usuário em todo o sistema que apenas pode ser removido por um usuário autorizado do sistema (Personnel Management - Gerenciamento de Pessoas). Valores possíveis: 1 a 9

Parâmetro	Padrão	Descrição
Parâmetro do histórico de eventos	366	Número de arquivos de registro por dia Valores possíveis: 180 a 9999.
Caminhos de diretório para: Banco de dados Arquivo de registro Importar arquivos Exportar arquivos Arquivos DLL Dados de imagem Histórico de teste	C:\Program Files \BOSCH \Access Professional Edition\PE \Data... \Db \MsgLog \Import \Export \Dll \Pictures \Log	Estes são os caminhos predefinidos. Os diretórios para importações, exportações e arquivos de imagem podem ser alterados.

Nota!
Ao utilizar controladores e leitores Wiegand, é necessário ativar o **PIN or Cartão** (PIN ou cartão) para definição do cartão Wiegand (Nº 6), para poder utilizar PINs para identificação, arme ou porta.

2.5 Layout da caixa de diálogo principal

A caixa de diálogo é composta pelas seguintes partes:



1 = **Barra de menus** – contém as funções da caixa de diálogo apresentadas de acordo com a ordem do menu.

2 = **Barra de ferramentas** – contém teclas de atalho para as funções da caixa de diálogo mais importantes.

3 = **Barra de título** – corresponde ao Windows padrão e contém botões para minimizar ou fechar a janela de diálogo. O nome do usuário atual é mostrado entre colchetes.

4 = **Tabela de pessoas** – lista todas as pessoas reconhecidas no sistema, assim como o status da sua presença (autorização e localização).

5 = **Campo da caixa de diálogo** – a primeira vez que este campo é aberto ou quando não existe nenhum usuário logado, é exibida uma imagem neutra (mapa do mundo). Quando é selecionada uma entrada a partir da lista de Pessoas, os dados dessa pessoa são exibidos.

6 = **Histórico de acesso online** – lista as últimas cinco pessoas (com imagem no banco de dados) que passaram os respectivos cartões na entrada selecionada.

7 = **Status do dispositivo** – lista os dispositivos e entradas configurados, assim como o respectivo status de conexão. Disponibiliza funções de controle de portas.

8 = **Apresentação de eventos** – as falhas são indicadas por uma barra vermelha intermitente (que pisca três vezes) com detalhes sobre a causa.

9 = **Barra de status** – exibe informações sobre botões e entradas de menu que são controladas pelo cursor. O status exibe o programa de personalização de cartão (CP), leitores de cadastramento e LAC Service.

Ao ativar o componente **Verificação por Vídeo**, serão adicionados novos recursos a esta caixa de diálogo; consulte Gerenciamento de pessoal.

Ao ativar o componente **Verificação por Vídeo**, serão adicionados novos recursos a esta caixa de diálogo.

2.6 Barra de ferramentas e de menus

As seguintes funções estão disponíveis através de menus ou de botões de ícone.

Função	Ícone	Descrição
Menu **Opções**		
Atualizar		Atualiza a lista de funcionários
Sair		Sai do aplicativo **Access PE Personnel Management**

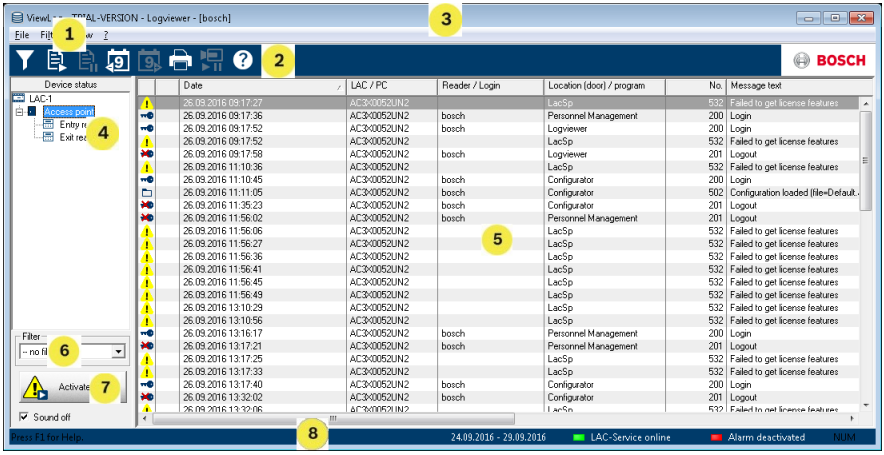
Função	Ícone	Descrição
Menu **Pessoas**		
Nova pessoa		Abre uma nova caixa de diálogo de dados do cartão e de funcionários
Modificar pessoa		Abre a caixa de diálogo de dados do cartão e de funcionários com os dados da pessoa selecionada.
Exclui pessoa		Exclui a pessoa selecionada (depois de confirmar uma caixa de diálogo de verificação de segurança).
Transmitir pessoa selecionada ao serviço LAC		Transmite os dados da pessoa selecionada ao serviço LAC e relata se a operação foi bem-sucedida.
Transmitir todas as pessoas ao serviço LAC		Transmite todos os dados das pessoas ao serviço LAC e relata se a operação foi bem-sucedida.
Definir todas as pessoas ausentes		Define todas as pessoas ausentes (depois de confirmar uma caixa de diálogo de verificação de segurança).
Definir a localização de todas as pessoas presentes como **desconhecida**		Define a localização de todas as pessoas como desconhecida e desativa o rastreamento de acesso para o próximo registro de cada pessoa.

Função	Ícone	Descrição
Exibir/imprimir relatórios		Chama a caixa de diálogo para criar listas de relatórios.
	Control e de lista	Restringe as pessoas apresentadas às do grupo selecionado.
Menu **Ver**		
Barra de símbolos		Alterna a exibição da barra de ferramentas. Padrão = ativada.
Barra de status		Alterna a exibição da barra de status. Padrão = ativada.
Dados de funcionários: Estado Nº do cartão Nº de matrícula Empresa Grupo de funcionários Telefone Local		Escolha das colunas exibidas na visão geral dos dados de funcionários, além das colunas de símbolo e nome. Padrão = Estado - Empresa - Localização
Menu **Gerenciamento de porta**		
abrir porta	Essas funções estão também disponíveis por	A entrada selecionada na lista de dispositivos é exibida e pode ser aberta (uma única vez).
Aberta por longo prazo		A entrada selecionada na lista de dispositivos é exibida e pode ser aberta (por longo prazo).

Função	Ícone	Descrição
travar porta	meio do menu de context o (clique com o botão direito do mouse na porta/ entrada deseja da)	A entrada selecionada na lista de dispositivos é exibida e pode ser travada.
Menu **Ferramentas**		
Login de usuário		Fazer login/logoff no Gerenciamento de pessoal
Executar o Configurator		Executa o Configurador e transfere dados do gerenciamento de pessoal.
Executar o visualizador do histórico		Executa o Visualizador do histórico e transfere dados do gerenciamento de pessoal
Executar verificação por vídeo		Inicia o aplicativo para executar a verificação por vídeo.

Função	Ícone	Descrição
Executar gerenciamento de alarmes e mapas		Inicie o aplicativo de processamento do Visualizador de mapas e do Gerenciamento de alarmes.
Painel de vídeo		Mostra quatro telas no campo da caixa de diálogo para alimentadores de câmera de vídeo individuais
Propriedades		Abre uma caixa de diálogo para as configurações gerais do sistema.
Menu **?** (Ajuda)		
Tópicos de ajuda		Abre este arquivo de ajuda.
Sobre o Access Professional Edition - Gerenciamento de pessoal		Exibe informações sobre o Gerenciamento de pessoal.

2.7 Layout da caixa de diálogo principal



1 = **Barra de menus** - Contém todas as funções da caixa de diálogo organizadas em menus.

2 = **Barra de ferramentas** - Contém as funções mais importantes da caixa de diálogo na forma de botões de ícone.

3 = **Barra de título** - Corresponde ao Windows padrão e contém botões para minimizar e fechar a janela de diálogo principal. O nome do usuário atual é mostrado entre colchetes.

4 = **Status do dispositivo** - Lista dos dispositivos configurados e entradas juntamente com o respectivo status de conexão.

5 = **Lista de mensagens** - Lista das mensagens recebidas até agora. A exibição pode ser modificada por configurações de filtro específicas.

6 = **Seleção de filtro** - Podem ser selecionados da caixa de seleção filtros predefinidos e customizados.

7 = **Ativação de alarme** - Aciona a ativação/desativação de alarmes para mensagens. Uma mensagem recebida pode ser acompanhada de um sinal acústico.

8 = **Barra de status** - Datas dos arquivos de histórico de eventos abertos. Status do LAC Service. Configurações de alarme.

2.8 Barras de Ferramentas e de Menus

As seguintes funções estão disponíveis para a avaliação do histórico de eventos através de menus e botões de ícone.

Menu	Função	Botão de ícone	Descrição
Arquivo	Imprimir...		Imprime as mensagens exibidas do histórico
	Sair		Fecha o aplicativo LogViewer.
Filtro	Definição de filtro		Abre a caixa de diálogo de filtragem de mensagens.

Menu	Função	Botão de ícone	Descrição
	Modo contínuo ativado		Inicia a exibição contínua de mensagens. Este ícone só está ativo quando a função já não está em execução e o filtro de mensagens está configurado para o dia atual. Exibição contínua de mensagens é a configuração predefinida.
	Modo contínuo desativado		Pausa a apresentação contínua de mensagens. Este ícone só está ativo quando a exibição contínua de mensagens está em execução.
	Eventos do dia anterior		Muda para as mensagens do dia anterior.
	Eventos do dia seguinte		Muda para as mensagens do dia seguinte.
Ver	Barra de símbolos		Oculta/Mostra a barra de ferramentas. Predefinido = ativado.

Menu	Função	Botão de ícone	Descrição
	Barra de status		Oculta/Mostra a barra de status. Predefinido = ativado.
sem item de menu			
? (Ajuda)	Tópicos de ajuda		Abre este arquivo de ajuda.
	Sobre o LogViewer		Abre a Ajuda Sobre o LogViewer do Access PE.

2.9 Configuração de Cadastramento

Leitores de Cadastramento (RS 232) > Ferramentas > Configurações chama uma caixa de diálogo, na qual é possível efetuar tarefas de configuração básicas (ativar, modificar) a partir de qualquer estação de trabalho.

– Os locais de trabalho administrativos, onde são atribuídos cartões às pessoas, podem ser equipados com um leitor de cadastro. Isto deve ser parametrizado e configurado de acordo com as especificações do fabricante ou com as especificações fornecidas com o dispositivo. Se for configurado um leitor de cadastro, a verificação manual de cartões é desativada.

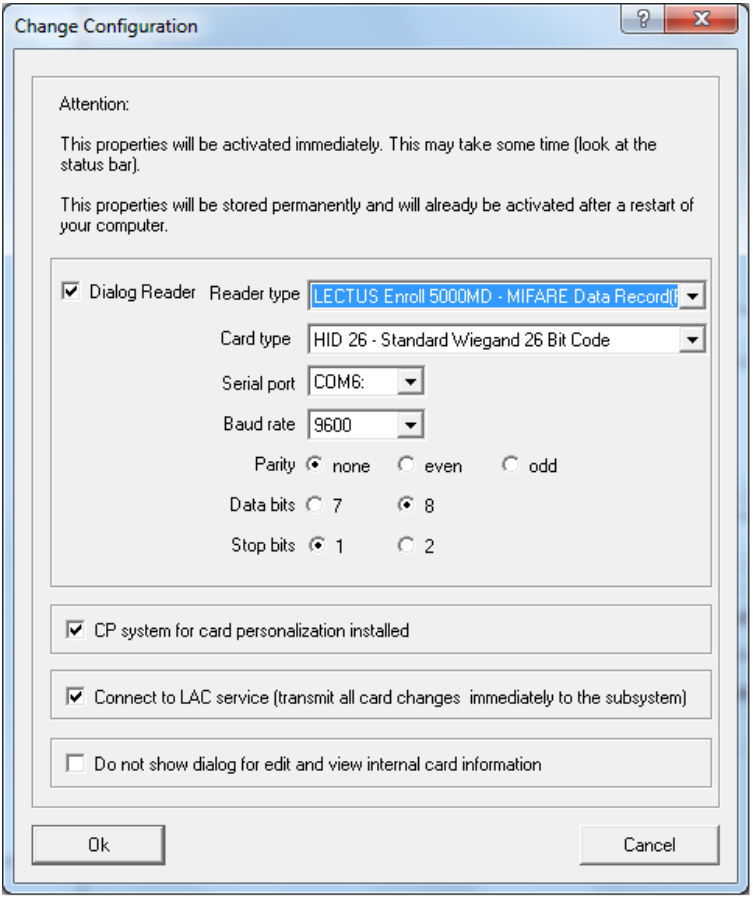
As configurações necessárias para os leitores suportados são:

Nome do leitor	BAUD	D	P	S
DELTA 1200 Prox RS232	9600	8	N	1
DELTA 1200 iClass RS232	57600	8	E	1
DELTA 1200 USB Hitag, Legic, Mifare	9600	8	N	1
DELTA 1200 RS232 Hitag, Legic, Mifare	19200	8	N	1
Rosslare ARD-1200EM USB	9600	8	N	1
LECTUS secure 5000 MD	9600	8	N	1

D =	Bits de dados	N =	nenhum
P =	Paridade	E =	even
S =	Stop bits	O =	odd

Nota!
O Delta 1200 Series e o Rosslare ARD-1200EM Series não foram avaliados por UL.

– **Sistema de cartões com chip**
Exibe a tecnologia de cartões — MIFARE classic e Hitag1 podem ser usadas para Access PE.

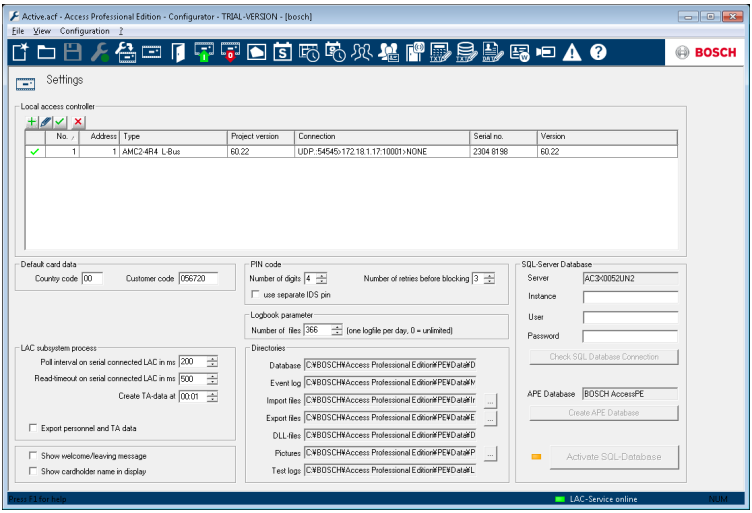


– Se o sistema tiver sido instalado com o módulo opcional **Personalização de Cartão** (CP), então a respectiva caixa de verificação estará selecionada nas configurações. Ao remover a seleção desta caixa, são bloqueadas todas as funções de design/criação de cartões.
– Além disso, a transferência automática de dados pessoais através da **Conexão ao servidor LAC** é também selecionada. Esta caixa deve permanecer sempre selecionada.

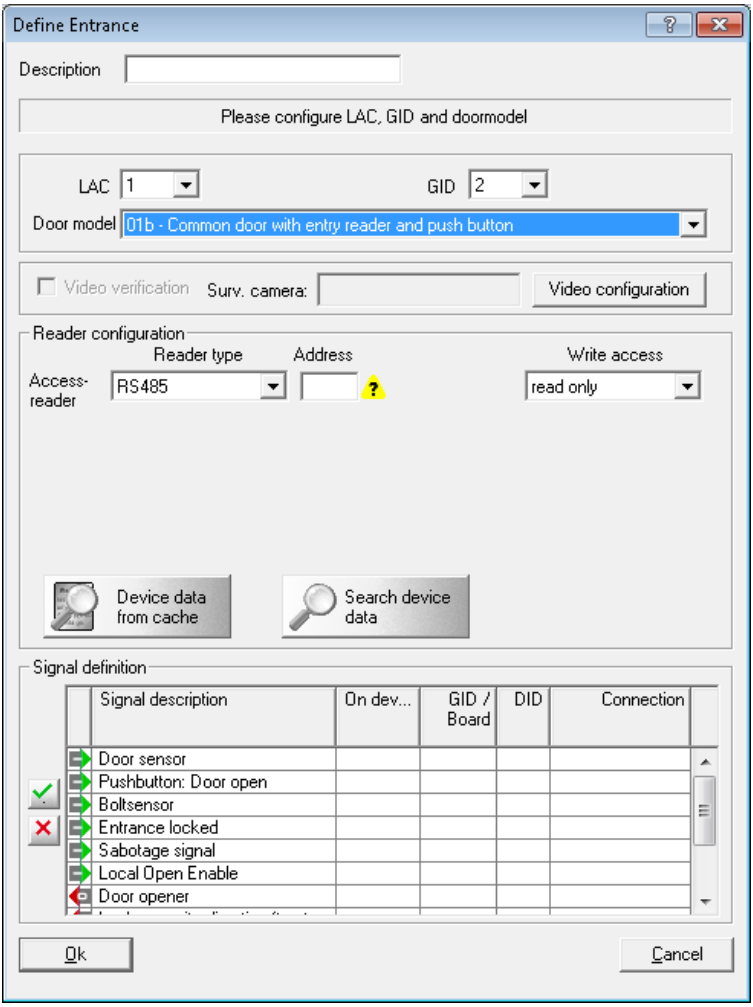
– A exibição de informações do cartão durante a sua atribuição pode ser desabilitada aqui. Esta exibição só é necessária quando, contrariamente às configurações predefinidas (ver Configurações Gerais no Access PE Configurator), são necessários dados do cartão que não se encontram em conformidade com as configurações padrão da empresa.

2.9.1 Cadastramento através de leitores AMC conectados

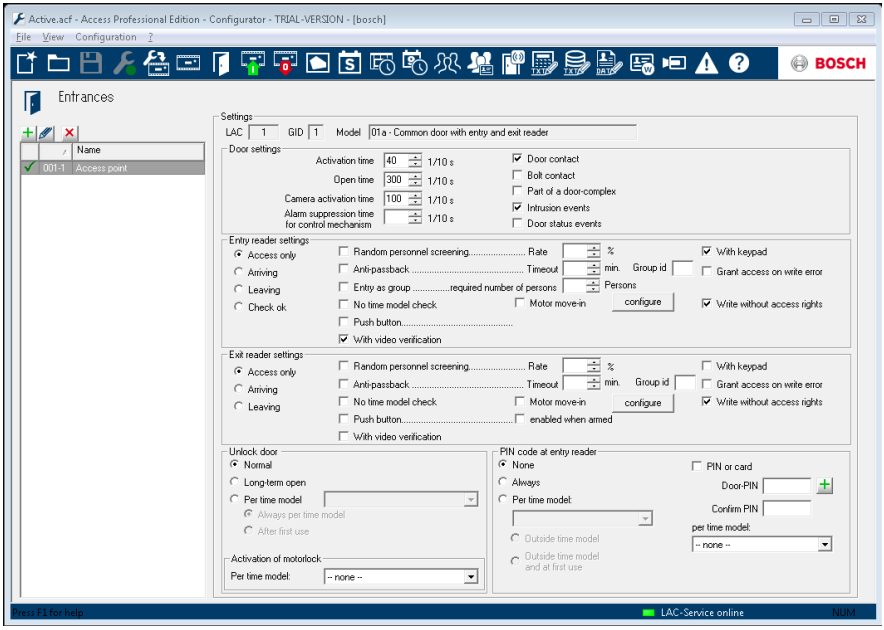
Certifique-se de que pelo menos um leitor está configurado com um **Door Model 06c** (Modelo de porta 06c), que é o modelo de porta para cadastramento.
Inicie o **Configurator** (Configurador) e selecione um **Local Access Controller (LAC)** (Controlador de acesso local [LAC]), como por exemplo, AMC2...



Clique no símbolo **Entrances** (Entradas) e adicione um novo leitor de Entrada.



A janela de diálogo **Define Entrance** (Definir entrada) é aberta:



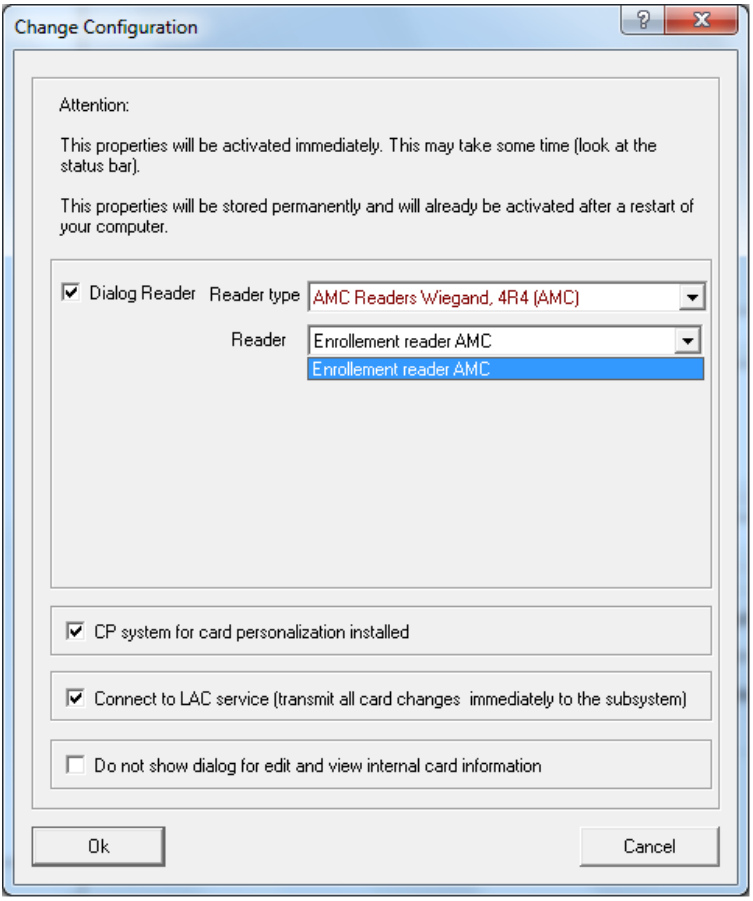
Nessa janela de diálogo:

- Insira uma descrição (por exemplo, Leitor de cadastramento AMC)
- Selecione um LAC e uma ID de grupo (GID)
- Selecione um tipo de leitor (por exemplo, Wiegand)
- Selecione um número entre 1 e 8 como o endereço do leitor de acesso

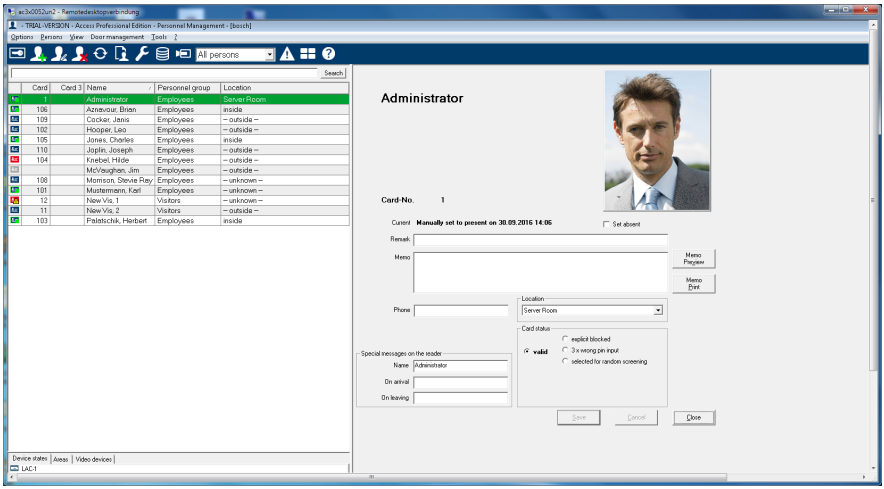
Clique em OK para confirmar a configuração de cadastramento.

Para atribuir o leitor de cadastramento configurado a uma estação de trabalho específica, você terá que mudar para o cliente APE.

- Selecione Tool (Ferramenta) > Properties (Propriedades).



Selecione um leitor de cadastramento disponível para ativar o processo de cadastramento.
Confirme se o leitor de cadastramento está on-line.
Se você não receber uma resposta imediata, reinicie a janela de diálogo Personnel Management (Gerenciamento de pessoal).



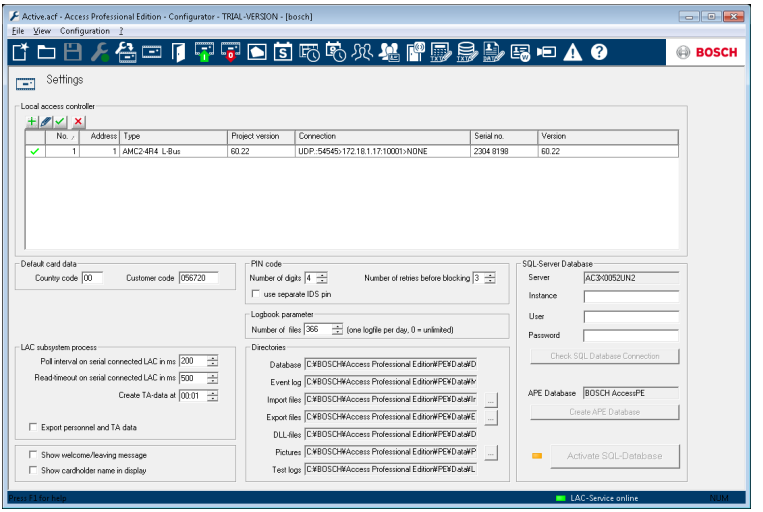
2.10 Suporte do SQL Server

Todos os dados registrados no arquivo de registro de eventos também podem ser armazenados em um banco de dados SQL. Como referência, sugerimos o Microsoft® SQLServer® 2014 Express, SP 1x 64 instalado no Windows 10 x64 Pro.
Um conexão do SQL Server pode ser configurada na seção da parte inferior do lado direito da tela **Settings** (Configurações). Para obter mais detalhes, consulte o manual de instalação.

Nota!
Certifique-se de instalar o banco de dados SQL na mesma máquina física ou virtual que o servidor APE.

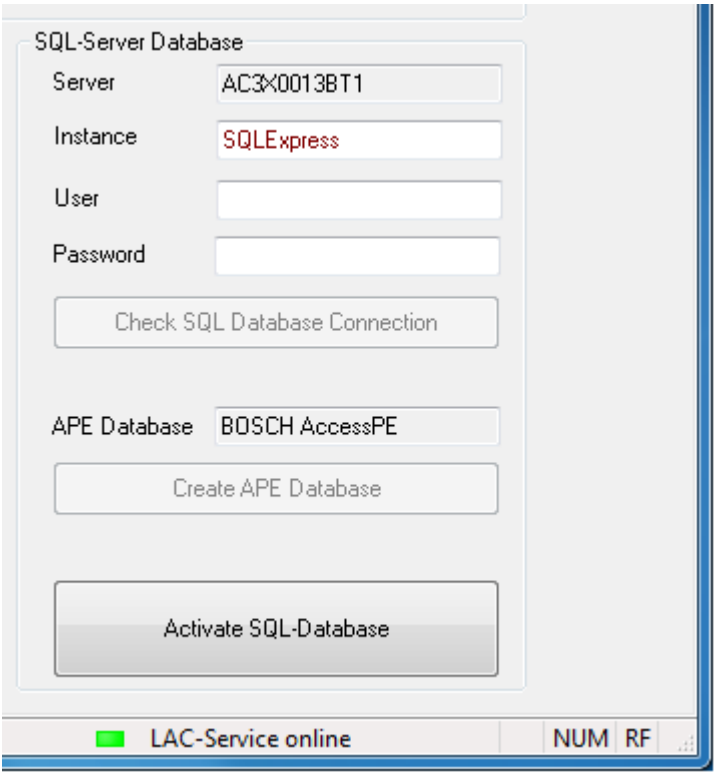
Nota!

Quando você utilizar o Configurator (Configurador) para configurar o banco de dados SQL, é necessário que o configurador seja iniciado no PC do servidor APE.
Nesse caso, o configurador não deve ser iniciado em um cliente.



- Insira a ID da instância do banco de dados no campo de entrada **Instance** (Instância).
- Se as credenciais forem solicitadas, insira **User** (Usuário) e **Password** (Senha).
- Clique no botão Check **SQL Database Connection** (Verificar conexão do banco de dados SQL).
- Se não houver servidor de banco de dados APE até o momento, clique em **Create APE Database** (Criar banco de dados APE).

Verificar conexão do banco de dados SQL



Edite o nome de uma nova ID da instância válida. Isso faz com que um novo banco de dados APE seja criado na instância especificada.
Se já houver um banco de dados APE ou após você ter criado um, clique em **Activate SQL Database** (Ativar banco de dados SQL).
O sistema não importará dados do histórico de eventos existente se for atualizado para uma versão de APE com suporte para banco de dados SQL.
Se o limite de 100.000 mensagens for alcançado, o sistema parará de armazenar em buffer os eventos. Após o serviço SQL estar acessível novamente, as mensagens em buffer serão

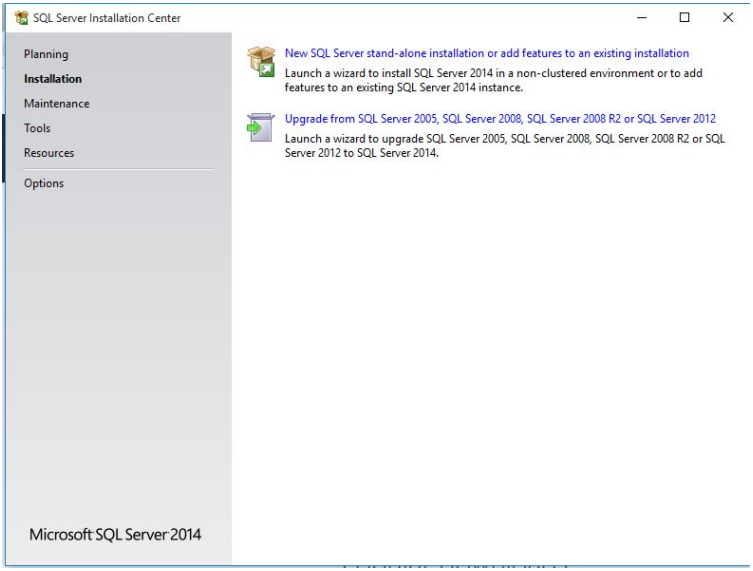
adicionadas ao banco de dados SQL. O armazenamento em buffer de mensagens não está incluído no backup do sistema APE.

Nota!
O usuário é responsável por manter o banco de dados, como apagar as entradas antigas, manter a instalação do SQL atualizada etc.

Nota!
É possível ativar ou desativar o serviço do banco de dados SQL. Se o serviço for desativado, uma caixa de mensagem do Windows alertará o usuário.

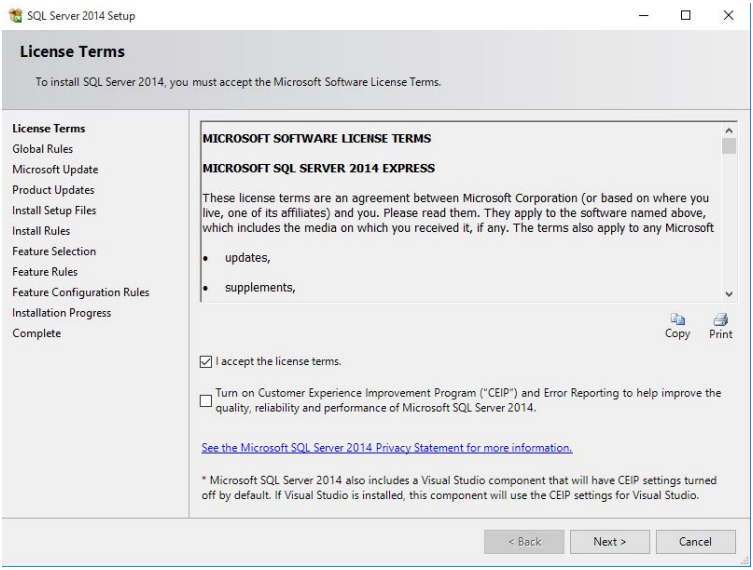
2.11 Instalação do banco de dados SQL

Baixe o **Microsoft® SQL Server® 2014 Express Edition SP1** da página inicial da Microsoft. Após o início do aplicativo a **Central de Instalação do SQL Server** é exibida.
Selecione **Installation** (Instalação).



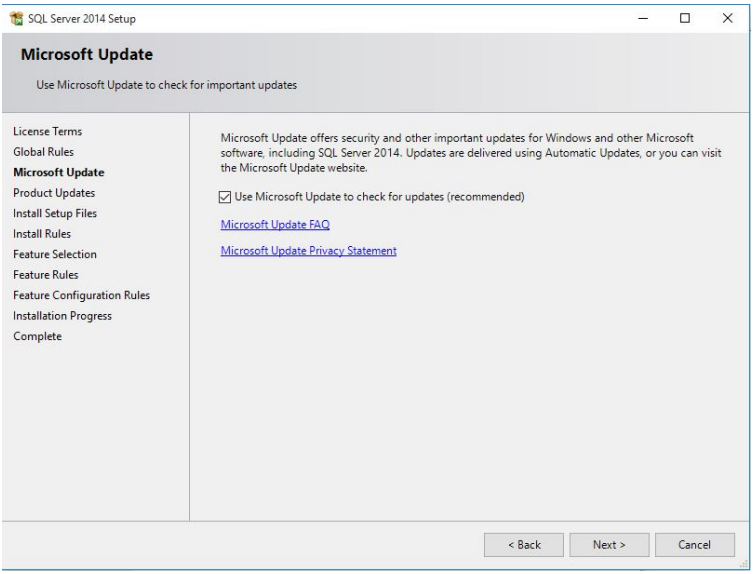
– Selecione **New SQL Server** (Novo SQL Server).

Selecione **License Terms** (Termos de licença).



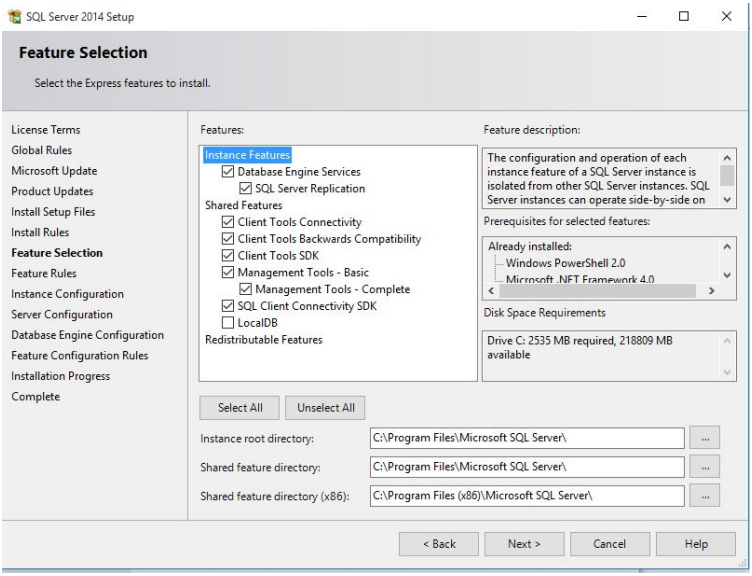
– Aceite os termos de licença e clique em **Next** (Avançar) para continuar.

Selecione **Microsoft Update**.



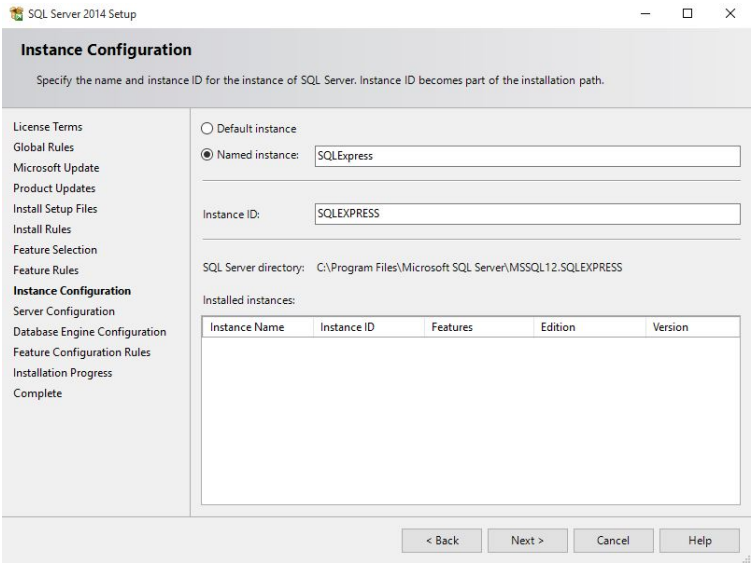
– Selecione **Use Microsoft Update to check for updates** (Usar o Microsoft Update para verificar atualizações) e clique em **Next** (Avançar) para continuar.

Selecione **Feature Selection** (Seleção de recursos).



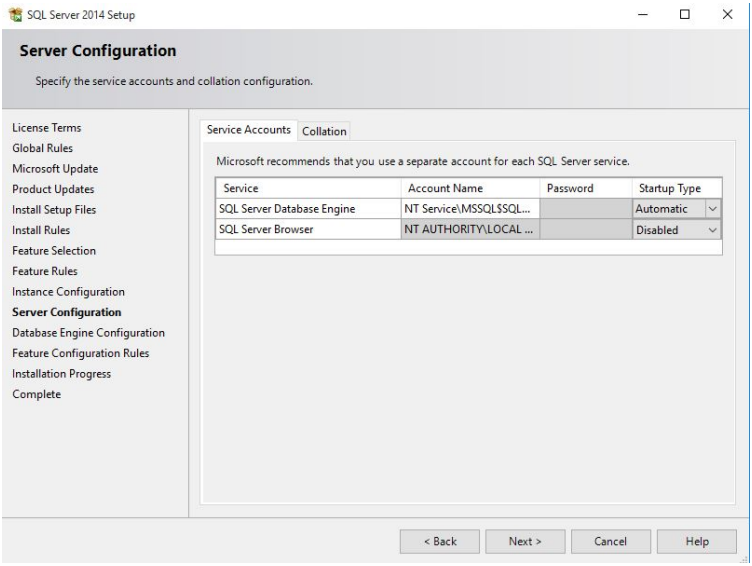
– Selecione os **Features** (Recursos) da lista e clique em **Next >** (Avançar) para prosseguir.

Selecione **Instance Configuration** (Configuração de instância).



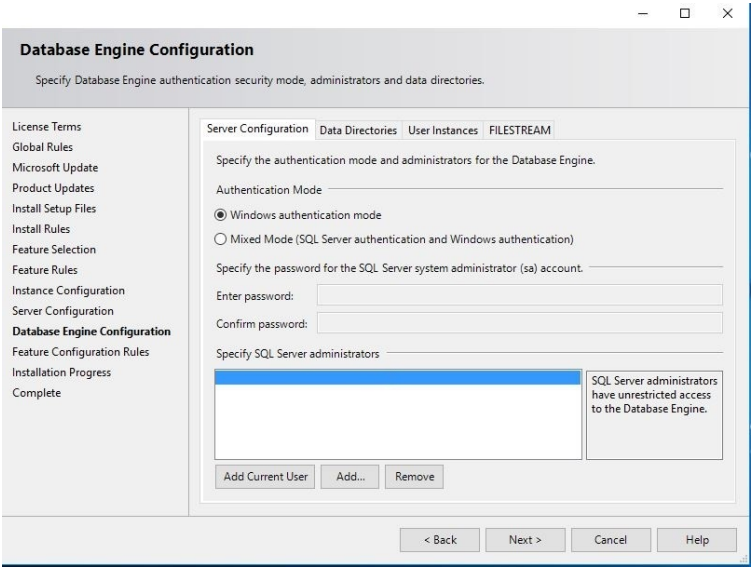
– Selecione um dos botões de opção **Default instance** (Instância padrão) ou **Named instance** (Instância nomeada).
– Clique em **Next >** (Avançar) para continuar.

Selecione **Server Configuration** (Configuração de servidor).



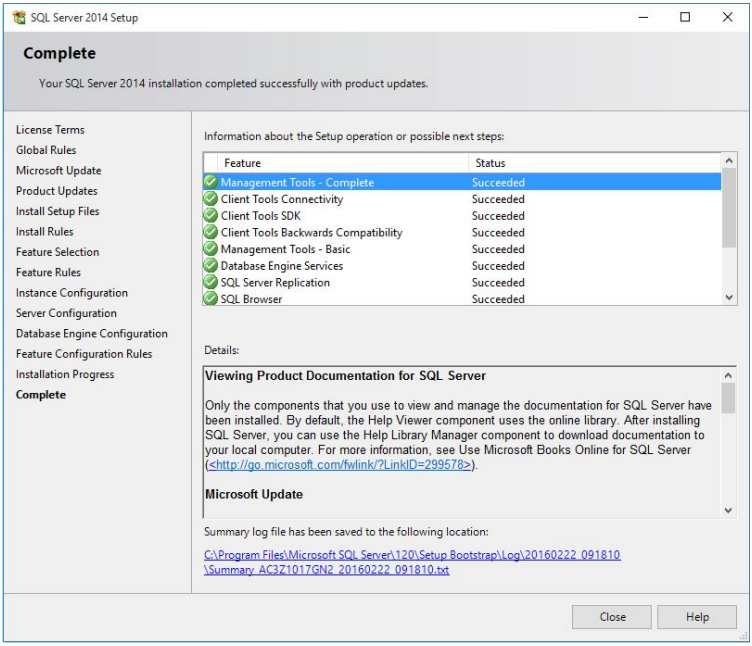
– Selecione as **Service Accounts** (Contas de serviço) e clique em **Next >** (Avançar) para continuar.

Selecione **Database Engine Configuration** (Configuração do mecanismo do banco de dados).



– Selecione a guia **Server Configuration** (Configuração de servidor) e ative o botão de opção **Windows authentication mode** (Modo de autenticação do Windows).
– Clique em **Next >** (Avançar) para continuar.

Select **Complete** (Concluir) e verifique a coluna **Status** para a instalação bem-sucedida de todos os recursos aplicáveis. Isso pode demorar alguns minutos.



– A instalação agora está concluída. Clique em **Close** (Fechar) para finalizar a instalação.

Nota!
Se a instalação falhar, entre em contato com o suporte ao cliente da Microsoft.

É de responsabilidade do usuário final do banco de dados SQL:

– Criar credenciais de autorização para fornecer acesso ao banco de dados SQL
– Criar um backup do SQL Server, já que o backup do banco de dados SQL não é compatível com o sistema de APE.
– Gerenciar a segurança do SQL.

3 Configurações

A composição de um sistema (as entradas que existem, quantos leitores e de que tipo, o modo como as autorizações de acesso estão configuradas, etc.) é salva em arquivos especiais. Podem existir vários destes arquivos de configuração — no entanto, apenas um deles pode se aplicar ao sistema atual. Isto torna possível testar novos cenários, executar testes e efetuar alterações rápidas no sistema.

3.1 Criar novas configurações

Todas as configurações do Access PE são armazenadas na pasta **C:\BOSCH\Access Professional Edition\PE\Data\Cfg** (a menos que, durante a instalação, sejam escolhidos caminhos e nomes de pastas não predefinidos). São criados dois arquivos de configuração pela instalação, com os seguintes nomes: **Active.acf** e **Default.acf**. Enquanto o Active.acf contém dados de exemplo que podem ser úteis ao usuário, o Default.acf contém apenas dados predefinidos do sistema.
Os dados do sistema incluem:

- A área **--outside--**(externa).
- Exemplos de feriados e dias especiais
- Os grupos de pessoas **Employees** (Funcionários) e **Visitors**(Visitantes)
- Textos de visualização nos leitores.
- Textos de histórico de eventos

Para a inicialização, o Access PE utiliza sempre a configuração **Active.acf.**
Uma configuração pode encontrar-se em diferentes estados e é importante distingui-los

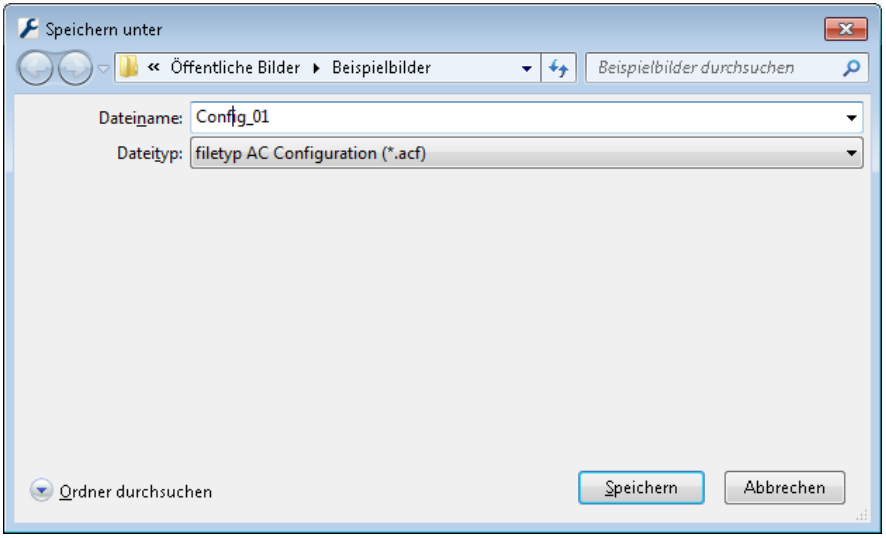
- Uma configuração **ativa** é aquela cujas definições, ajustes, etc. estão sendo utilizadas atualmente pelo sistema em execução.

– Uma configuração **aberta** (ou carregada) é aquela que está sendo editada atualmente pelos usuários do sistema. Mais tarde, pode ser armazenada num arquivo separado .acf e/ou ativada, mas **até ser ativada não tem qualquer influência no sistema em execução**.

Podem ser definidas várias configurações e rmazenadas no Access PE. Uma vez que podem ser criadas e modificadas novas configurações independentemente do sistema em execução, é possível, por exemplo, definir novas áreas que serão incluídas na instalação monitorada numa data posterior.

Utilizando o botão na barra de ferramentas, é possível abrir (carregar) a configuração predefinida **Default.acf** com as suas configurações básicas. Se modificada para criar uma nova configuração, deve ser salva com um nome adequado e diferente.

O botão inicia uma caixa de diálogo para salvar o arquivo no diretório Cfg. O nome do arquivo predefinido **untitled.acf** deve ser substituído por um nome de arquivo mais explicativo.

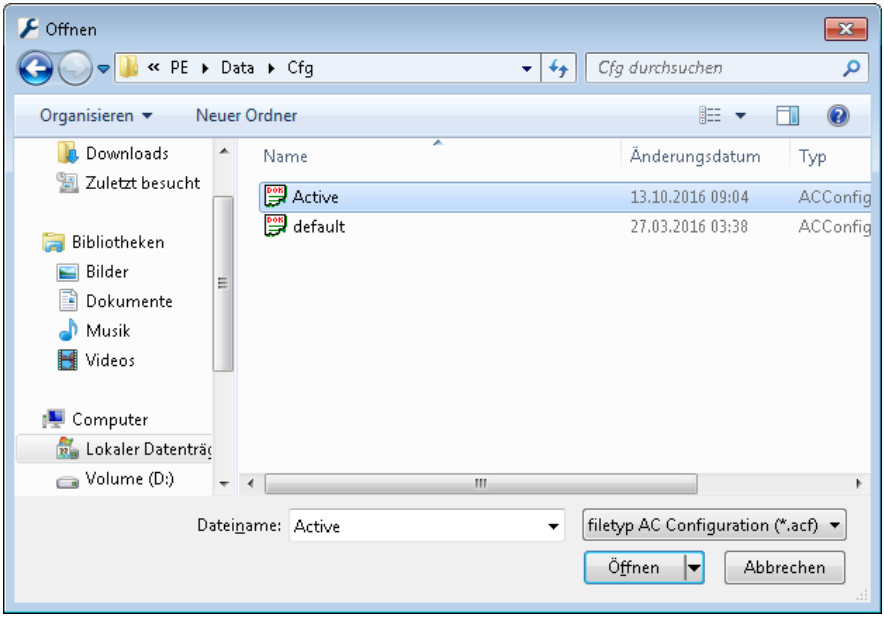


Aviso!

As configurações predefinidas active.acf e default.acf nunca devem ser renomeadas, nem sobrescritas. Armazene sempre as modificações do default.acf num arquivo com um novo nome.

3.2 Abrir configurações

O Configurator (Configurador) é sempre iniciado com a configuração **Active.acf**. Se pretender usar uma configuração diferente, utilizando o botão , pode carregar uma configuração existente a partir da pasta **C:\BOSCH\Access Professional Edition\PE\Data\Cfg** (por predefinição).



Se o usuário desejar fazer alterações ou expandir uma configuração a ser ativada em uma data posterior, será possível abrir uma configuração básica, modificá-la e, em seguida, salvá-la com um nome diferente. Desta forma, é possível reutilizar e expandir configurações anteriores, não tendo de começar sempre a partir das configurações mais básicas em **default.acf.**

Nota!
A configuração ativa também pode ser salva como uma cópia de trabalho com um novo nome, podendo ser carregada e trabalhada numa data posterior.

3.3 Ativar uma nova configuração

O Configurator (Configurador) oferece a possibilidade de manter várias configurações em vários arquivos .acf. A configuração ativa é sempre armazenada no arquivo **Active.acf**.

Cuidado!
Uma vez que o **active.acf** é sobrescrito quando é ativada uma nova configuração, recomendamos, sem falta, que o usuário efetue uma cópia de segurança da configuração ativa com um novo nome de arquivo.

Os arquivos de configuração devem ser abertos antes que possam ser ativados. Portanto, uma configuração anteriormente modificada e salva deve ser aberta.
Para ativar a configuração aberta proceda de uma das seguintes formas:

- Menu: **File** > **Activate configuration** (Arquivo > Ativar configuração) ou
- Utilize o botão na barra de ferramentas.

A ativação segue por fases:

- Primeiro, confirme a verificação de segurança.
  Deseja mesmo substituir a configuração atual pela nova configuração?
- A configuração ativa até agora está salva num arquivo com o formato de nome: **$aaaaMMddhhmmss -Active.acf** (a = ano; M = mês; d = dia; h = horas; m = minutos; s = segundos).
- A configuração atualmente ativa está então armazenada sob o nome de arquivo **Active.acf**, ou seja, a antiga configuração ativa será sobrescrita!

Uma caixa informativa indica o nome do arquivo salvo: **New configuration was saved as <filename>!** (A nova configuração foi salva como <nome do arquivo>!)

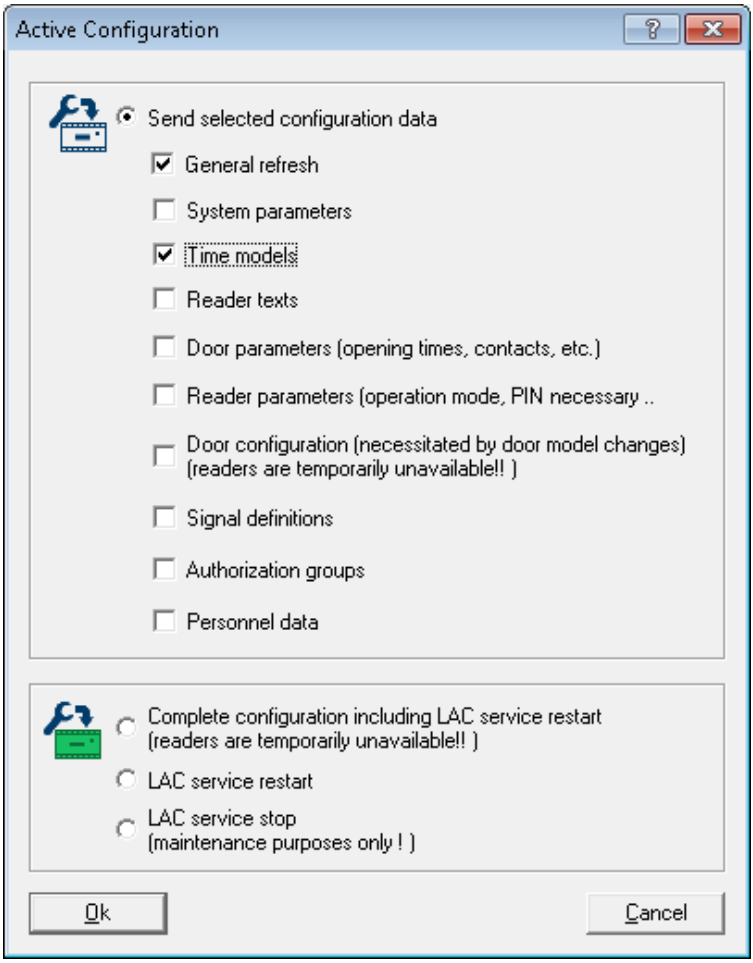
3.4 Propagar configurações para os controladores

Depois de efetuar alterações na configuração ativa **Active.acf**, é necessário propagar estas alterações para os controladores. Isto pode ser iniciado de duas formas:

– Menu **File** (Arquivo) > **Send configuration to LAC service**(Enviar configuração para LAC service)

– Utilizando o botão na barra de ferramentas

Surge a seguinte caixa de diálogo, na qual pode selecionar quais dados de configuração serão propagados para os controladores.



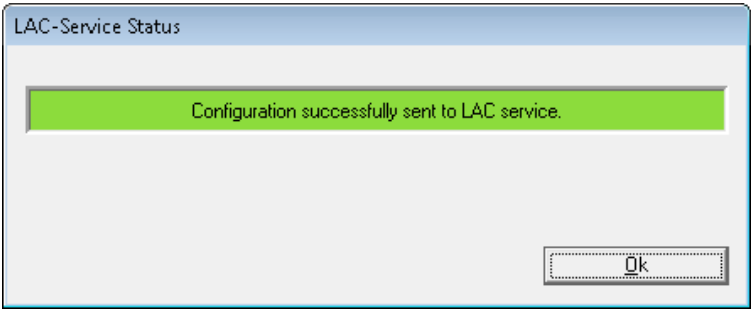
Os dados modificados e salvos estão pré-selecionados. Pode-se selecionar outros itens ou remover a seleção de itens já selecionados.
Quando tiver selecionado os dados na qual devem ser propagados aos controladores, clique em **OK**.

Dados de configuração	A propagação para os LACs torna-se necessária se...
Atualização geral	... as mensagens do histórico, os campos adicionais ou as definições de cartão tiverem sido modificados.
Parâmetros do sistema	... o hardware LAC tiver sido modificado.
Modelos de tempo	... os feriados ou os modelos de tempo ou de dia tiverem sido modificados.
Textos do leitor	... os textos de visualização tiverem sido modificados.
Parâmetros da porta	... nas Entradas tiverem sido modificadas uma ou mais das seguintes opções – o tempo de abertura (em 1/10 seg.) – o contato de porta – dados relacionados com o controle da porta (tempos de abertura, contatos, perfis de tempo, etc.)
Parâmetros do leitor	... nas Entradas tiverem sido modificadas uma ou mais das seguintes opções – dados para os leitores de entrada ou de saída – tempo de supressão de alarme (em 1/10 seg.). – comportamento do modo anti--dupla da entrada – botões para abrir a porta

Dados de configuração	**A propagação para os LACs torna-se necessária se...**
Configuração da porta	... nas Entradas tiver sido modificado o modelo de porta. **Nota:** A reintrodução e modificação do endereço (número de série, tipo de leitor) somente podem ser efetuadas na máscara de entrada Define Entrance (Definir entrada).
Definições do sinal	... a parametrização de sinais de entrada ou saída foi modificada
Grupos de autorização	... os grupos de autorização sem modelos de tempo tiverem sido modificados, ou se tiver sido adicionado um novo modelo ou apagado um existente.
Dados pessoais	... tiverem sido adicionados ou modificados dados pessoais, ou se tiverem sido modificados grupos de autorização de acesso ou modelos de tempo.
Configuração completa, incluindo reinício do LAC Service	.. a configuração inicial do Access PE tiver sido concluída. Uma redefinição (reset) do controlador também pode fazer com que a configuração completa seja carregada para os controladores.

Dados de configuração	A propagação para os LACs torna-se necessária se...
Reinício do LAC--Service	... nas configurações gerais o intervalo entre pollings ou o tempo para salvar o arquivo de dados TA tiverem sido modificados.
Parada do LAC service	Esta opção deve ser usada apenas em circunstâncias excepcionais, por ex., durante a desinstalação para evitar que o computador reinicie.

O Configurator (Configurador) envia um comando ao **LAC Service** para propagar os dados de configuração para os controladores. O LAC Service é responsável pela comunicação para os controladores e pela comunicação a partir dos mesmos. Este programa é configurado no período de instalação, tal como o Windows Service que se inicia automaticamente na inicialização do sistema (boot).
Uma propagação bem-sucedida para o LAC Service é indicada da seguinte forma:

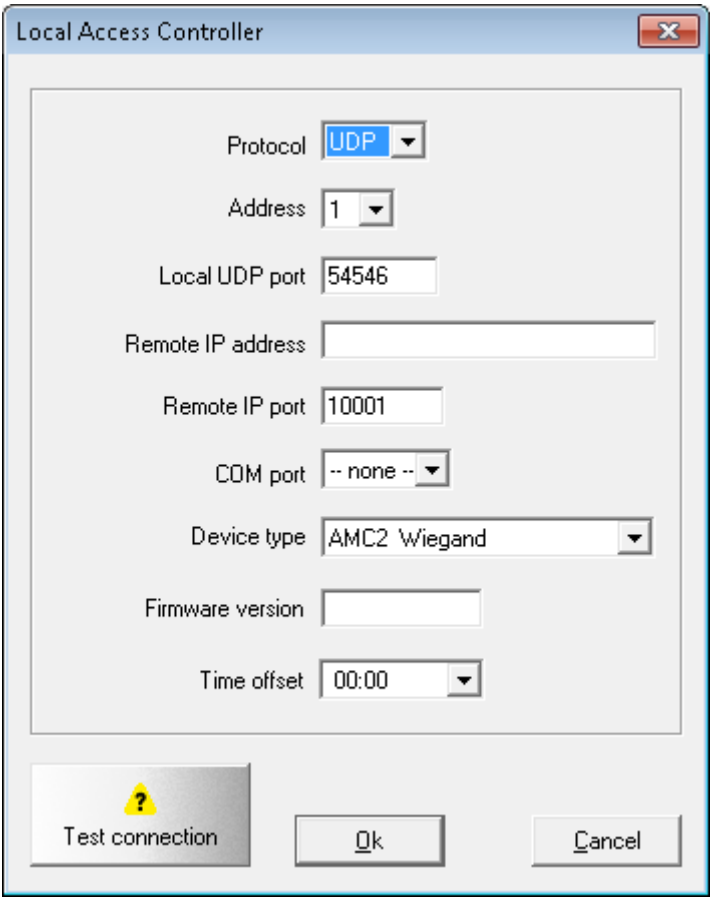


4 Controladores

Os Controladores de Acesso Locais (LACs) são os pontos no Access PE nos quais a maioria das decisões de controle de acesso são tomadas. À exceção das funções de controle que abrangem todo o sistema, tais como a verificação da sequência de acesso, os controladores podem tomar decisões independentes relativamente à concessão dos direitos de acesso. Por este motivo, eles têm guardados na respectiva memória todos os dados relacionados com os acessos, de tal forma que também é possível uma operação offline, mesmo que limitada e restrita.
No Access PE, são utilizados predominantemente os controladores AMC2 (Access Modular Controller). Relativamente a substituições dentro de sistemas herdados, podem também ser configurados controladores LACi (Controlador de Acesso Local integral).

4.1 Definir e modificar novos controladores

Os botões (adicionar) e (modificar um elemento selecionado da lista) chamam uma caixa de diálogo para configuração de interfaces entre o servidor do Access PE e os controladores.



Cada controlador deve ter um protocolo atribuído. Estão disponíveis as seguintes configurações:

COM	Conexão através de uma interface serial (COM), que requer o número da interface COM (COMx)
CIP	Conexão através de TCP/IP pela COM, que requer o número virtual da interface COM (COMx); apenas disponível para LACi com transdutor IP/Serial.
UDP	Conexão através de UDP, que requer a porta UDP local e o endereço IP (ou nome de rede no DHCP).

Nota!
Certifique-se de que ao usar interfaces CIP ou UDP, o interruptor de endereço DIL, no controlador na posição **5,** deve ser posicionado em **ON**(Ligado).

Dependendo do protocolo selecionado, serão necessárias diferentes configurações adicionais, conforme indicado na seguinte tabela:

Parâmetro	COM	CIP	UDP	Nota
Endereço	1 a 8	1 a 8	sempre 1	Ao utilizar COM ou CIP, o interruptor DIL nos controladores deve ter a mesma configuração de endereço.
Porta UDP local	Desativada	Desativada	consecutiva	A porta através da qual o servidor Access PE deve receber dados do controlador. Um novo controlador receberá a próxima porta livre, dependendo da sua posição, mas esta entrada pode ser substituída.

Parâmetro	COM	CIP	UDP	Nota
Endereço IP Remoto	Desativada	Desativada	Endereço IP ou nome da rede	Em redes com DHCP deve ser usado o nome da rede, caso contrário, o endereço IP do controlador.
Porta IP remota	Desativada	Desativada	valor inalterável 10001	A porta no controlador para receber dados do servidor.
Porta COM	Lista de portas COM	Lista de portas COM	<nenhuma>	O número da porta COM no servidor Access PE na qual o controlador está conectado.
Tipo de LAC	Lista de controladores	Lista de controladores	Lista de controladores	Estão disponíveis os seguintes tipos de controladores:
	AMC-Wiegand			com interface de leitor Wiegand
	AMC-RS485-BG900			com interface de leitor RS485

Parâmetro	COM	CIP	UDP	Nota
	AMC-RS485-L-BUS			com interface de leitor RS485 para leitor I--BPR
	AMC-RS485-OSDP			com interface de leitor RS485 para leitores OSDP
	LACi-BG900			com interface de leitor RS485
	LACi-L-Bus			com interface de leitor RS485 para leitor I--BPR
Versão do programa (Projeto)	nenhum	nenhum	nenhum	pode ser usada para especificar uma versão de software
Diferença de horário	Caixa de combinação para especificar a diferença de horário a partir do servidor nos casos em que o AMC está localizado em um fuso horário diferente. São possíveis valores entre -12:00 e +12:00 em intervalos de 30 minutes. Todas as horas transmitidas do servidor para o AMC (ou vice-versa) são ajustadas de acordo com essa diferença de horário. As horas locais do AMC são usadas em mensagens de eventos e podem ser visualizadas no Histórico de eventos.			

Teste do Controlador (LAC)

Após efetuadas as configurações, a acessibilidade de cada controlador pode ser testada antes de salvar. Desta forma, quaisquer configurações incorretas podem ser rapidamente encontradas e corrigidas ou completadas.

O botão **Test LAC** (Teste LAC), na extremidade inferior da caixa de diálogo, tenta conectar-se ao controlador utilizando as configurações atuais. Este teste também pode ser executado após a definição do controlador, selecionando-o na caixa de listagem e clicando no botão .

O teste exibe um dos três resultados utilizando os ícones abaixo, mostrados igualmente na primeira coluna da lista.

O controlador ainda não foi testado.

Teste bem-sucedido. Foi efetuada uma conexão.

Teste não foi bem-sucedido.

Nota!

Estes ícones indicam apenas o resultado do último teste executado. Eles **não** são indicadores continuamente atualizados da acessibilidade de cada controlador.

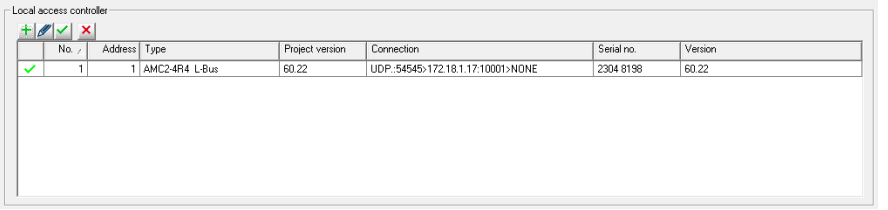
Um teste do controlador consiste em várias fases, das quais algumas não necessitam ser realizadas:

- Inicialização do LAC-Service.
- Carregar o programa LAC
- Estados de espera:
  - Ler dados de configuração do controlador.
  - Receber uma mensagem de estado do controlador
- Exibe o resultado da tentativa de conexão.

Dependendo do resultado, é exibida a caixa de diálogo **LAC--Service Status** (Estado do LAC-Service). Depois de clicar em **OK**, o resultado do teste é exibido na lista.

4.2 Configurações do controlador

A caixa de diálogo **General Settings**(Configurações Gerais), acessada através do botão, é o local onde os Controladores de Acesso Locais (LACs) são definidos e configurados.



Os botões para as seguintes funções são exibidos ao longo do topo da lista:

Adicionar um novo controlador.

Modificar o controlador selecionado.

Testar o controlador selecionado.

Excluir o controlador selecionado.

O campo da lista inclui todos os controladores criados e mostra as seguintes informações:

Coluna	Conteúdo	Descrição
		Resultado do teste LAC: negativo, ainda não foi testado ou bem-sucedido
Nº	1 a 128	Número do controlador.
Address (Endereço)	1 a 8	O endereço configurado do controlador como definido em seu interruptor DIL. No caso do protocolo UDP, este é sempre 1.
Tipo	AMC-Wiegand, AMC-4R4 BG900 AMC-4R4 L-Bus LACi BG900 LACi L-Bus	Tipo de controlador selecionado.
Projectversion (Versão do projeto)	Exemplo: 37.02	Versão especial do programa do projeto carregada pelo Controlador.

Coluna	Conteúdo	Descrição
Connection (Conexão)	Exemplo: UDP.:54545>AMC--DEMO: 10001>NENHUMA	Parâmetros da interface: Protocol: local UDP--Port>Nework name (Protocolo: Porta UDP local>Nome da rede) ou IP-Address: Remote IP-Port>COM-Port (Endereço IP: Porta IP remota>Porta COM)
Nº Serial	Exemplo: 9999 9999	Nº Serial do controlador.
Versão	Exemplo: 37.02	Versão do programa carregada pelo Controlador.

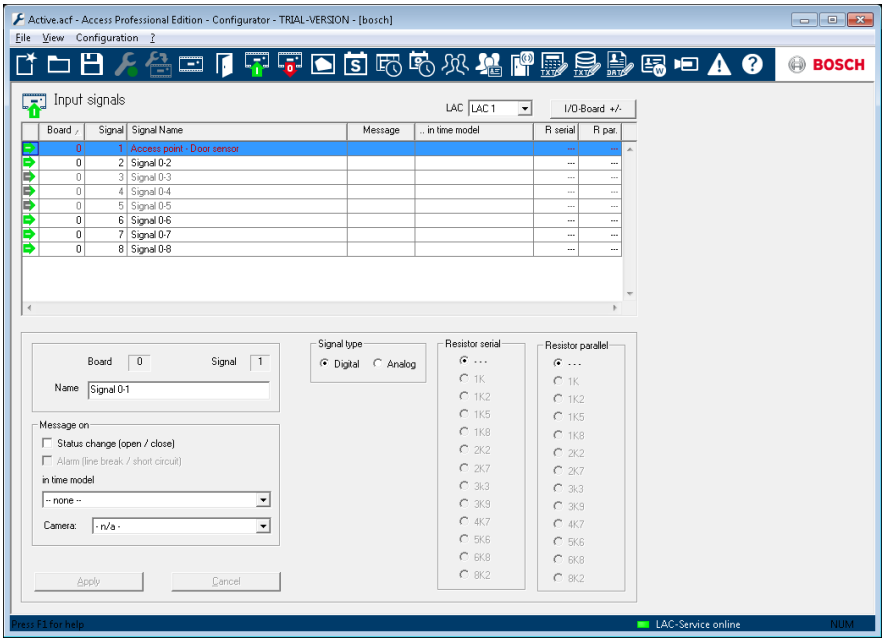
A parte inferior da caixa de diálogo contém configurações gerais para todos os dispositivos e aplicações na instalação Access PE.

5 Sinais

Os sinais de entrada e saída do controlador podem ser usados, por exemplo, para determinar os estados das portas e as portas de controle. Além disso, estes sinais também podem ser usados para associar funções de controle adicionais a pedidos de acesso. Isto permite-lhe controlar e ativar câmeras, dispositivos de sinalização ótica ou acústica e sistemas de alarme.

5.1 Input signals (Sinais de entrada)

Enquanto o controle da porta e outros sinais de controle, juntamente com as mensagens de estado, são configurados em **Entrances** (Entradas), a caixa de diálogo **Input Signals** (Sinais de entrada) está relacionada com a definição detalhada dos tipos de sinais e sua respectiva monitoração.



Quando esta caixa de diálogo é acessada é sempre exibido o primeiro controlador. Utilize a caixa de seleção **LAC** e o esquema de numeração sequencial para selecionar o controlador desejado. O processo de definição do controlador padrão cria 8 sinais de entrada e 8 sinais de saída. Se o controlador tiver capacidade para suportar mais do que isto, o botão **I/O boards +/-** (Placas E/S +/-) poderá ser usado para criar mais sinais.
Todos os sinais definidos aparecem na lista. As configurações para cada sinal são exibidas nas várias colunas da lista, bem como nos controles de parâmetros para o sinal selecionado que aparecem abaixo da lista. Todas as configurações podem ser efetuadas na lista e nos controles de parâmetros abaixo da lista, como descrito na seguinte tabela.

Coluna	Parâmetro	Descrição
1 (sem etiqueta)	-	Descreve o estado do sinal: = Sinal ativado = Sinal desativado Fazendo duplo clique no ícone, o estado pode ser alternado para trás e para a frente
Placa	Placa	Número da placa onde está localizado o sinal. 0 = Placa base 1 = Placa de extensão Este parâmetro não é modificável
Signal (Sinal)	Signal (Sinal)	Número do sinal na placa (1 a 16). Este parâmetro não é modificável

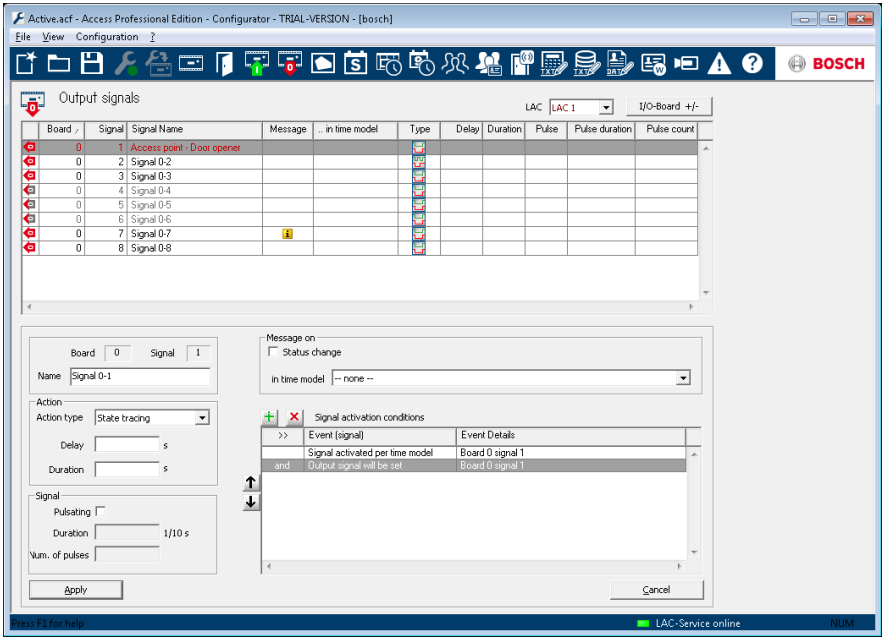
Coluna	Parâmetro	Descrição
Signal name (Nome do sinal)	Nome	Nome do sinal. Nas configurações padrão cada sinal recebe um nome: Sinal <Nº da placa>-<Nº do sinal> Fazendo duplo clique nesta coluna permite ao usuário editar o nome.
Message	Mensagem em... Alteração do estado (aberto/ fechado): Alarm (Alarme):	Representação gráfica da configuração dos parâmetros na lista: (possível apenas para o tipo de sinal **Analog**(Analógico)) Fazendo duplo clique nesta coluna percorre os ícones da mensagem.
	Câmera	Uma câmera da lista de seleção pode ser atribuída a determinados sinais de entrada. Quando o sinal em questão é ativado, é criada uma mensagem no histórico de eventos; esta mensagem também pode ser usada para recuperar imagens da câmera.

Coluna	Parâmetro	Descrição
- only on time model... (somente no modelo de tempo)	durante o modelo de tempo	Mostra o modelo de tempo selecionado. Fazendo duplo clique nesta coluna permite ao usuário selecionar os modelos de tempo de uma lista
<nenhuma>	Tipo de sinal Digital Analógico	A opção **Analog** (Analógico) ativa os botões para selecionar os valores de resistência.
R serial (R em série)	Resistência em série	Fazendo duplo clique nesta coluna abre uma lista de valores de resistência. Ao selecionar um valor de resistência paralela ou em série, o tipo de sinal é redefinido automaticamente para Analog (Analógico).
R par. (R em paralelo)	Resistência em paralelo	

Nota!
Nem todos os valores listados podem ser combinados entre si - no manual de instalação do dispositivo AMC2 pode encontrar instruções relativamente ao uso de pares de resistência adequados.

5.2 Sinais de saída

Esta caixa de diálogo é utilizada para parametrizar os sinais de saída e, se necessário, para definir outras placas de sinal.



Quando esta caixa de diálogo é acessada é sempre exibido o primeiro controlador. Utilize a caixa de seleção **LAC** e o consecutivo esquema de numeração para selecionar o controlador desejado. O processo de definição do controlador padrão cria 8 sinais de entrada e 8 sinais de saída. Se o controlador tiver capacidade para suportar mais do que isto, o botão **I/O boards +/-** (Placas E/S +/-) poderá ser usado para criar mais sinais.

Todos os sinais definidos aparecem na lista. As configurações para cada sinal são exibidas nas várias colunas da lista, bem como nos controles de parâmetros para o sinal selecionado que aparecem abaixo da lista. Todas as configurações podem ser efetuadas na lista e nos controles de parâmetros abaixo da lista, como descrito na seguinte tabela.

Além das configurações aqui descritas, é possível definir **condições** adicionais que devem ser cumpridas para ativar o sinal de saída.

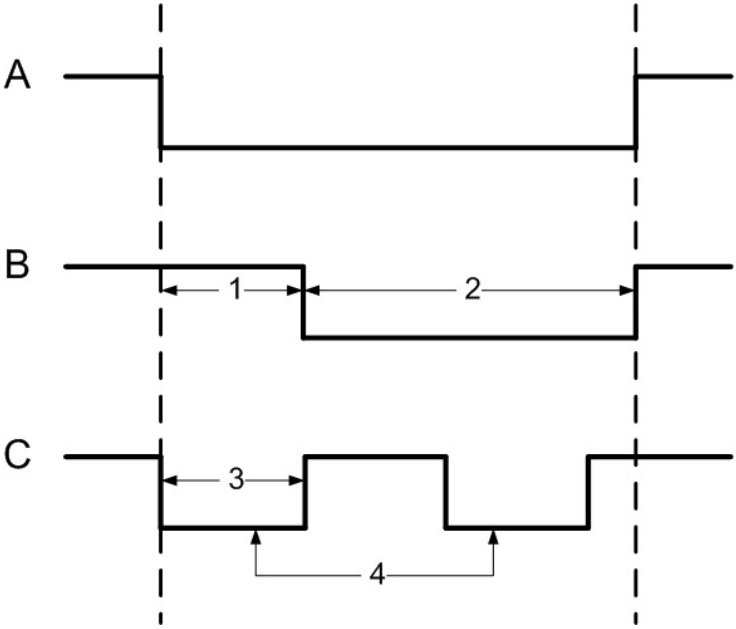
Coluna	Parâmetro	Descrição
1 (sem nome)	-	Descreve o estado do sinal: = Sinal ativado = Sinal desativado Fazendo duplo clique no ícone, o estado pode ser alternado para trás e para a frente.
Placa	Connection (Conexão)	Número da placa onde está localizado o sinal. 0 = Placa base 1 = Placa de extensão Este parâmetro não é modificável.
Signal (Sinal)		Número do sinal na placa (1 a 16). Este parâmetro não é modificável.

Coluna	Parâmetro	Descrição
Signal name (Nome do sinal)	Nome	Nome do sinal. Nas configurações padrão cada sinal recebe um nome: Sinal <Nº da placa>-<Nº do sinal> Sinais definidos e ativados na caixa de diálogo **Define entrance** (Definir entrada) são exibidos aqui com os seus nomes de entrada e descrições do sinal. Fazendo duplo clique nesta coluna permite ao usuário editar o nome.
Mensagem	Mensagem em... Alteração do estado	Representação gráfica da configuração dos parâmetros na lista: ℹ Fazendo duplo clique nesta coluna alterna a configuração para ligada e desligada.
- only in time model... (somente no modelo de tempo)	durante o modelo de tempo	Exibição e seleção do modelo de tempo.

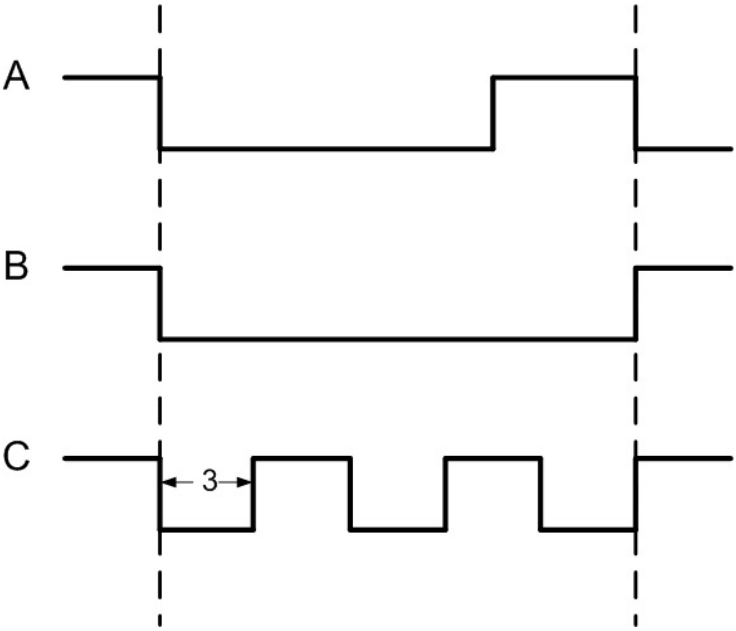
Coluna	Parâmetro	Descrição
Tipo	Tipo de ação: Momentânea Acompanhar estado Alternar	Estão disponíveis três tipos de ações: Fazendo duplo clique nesta coluna percorre os tipos de ações pela ordem aqui apresentada.
Atraso	Atraso	Atraso em segundos antes do sinal ser transmitido [0 - 9999].
Duration (Duração)	Duration (Duração)	Atraso em segundos antes do sinal ser transmitido [0 - 9999 ; 0 = sempre ou até ser interrompido por uma mensagem de cancelamento.
Pulse (Pulso)	Enviando pulsos	Ativa a transmissão de pulsos, caso contrário, o sinal é transmitido a uma velocidade constante. Fazendo duplo clique ativa esta opção mas assinala-a como não definida através do ícone até que a duração e o número de pulsos forem definidos. A partir daí, a opção é marcada com um .

Coluna	Parâmetro	Descrição
Pulse duration (Duração do pulso)	Duration (Duração)	Duração do pulso.
Pulse count (Contagem de pulsos)	Nº de pulsos	Número de pulsos por segundo.

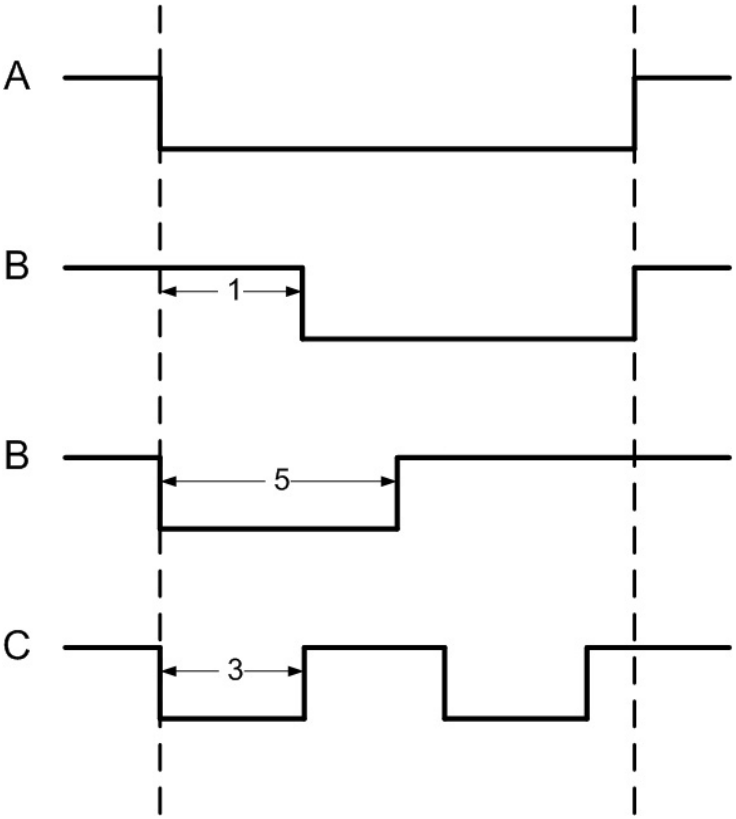
Tipo de ação: momentânea



Tipo de ação: alternar



Tipo de ação: Acompanhar estado

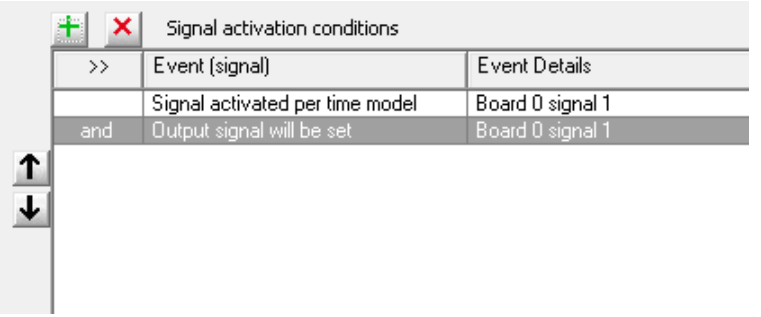


A =	estado do polling realizado
B =	contínuo
C =	pulsado
1 =	tempo de atraso
2 =	período de ação
3 =	largura do pulso
4 =	contagem de pulsos (= 2)

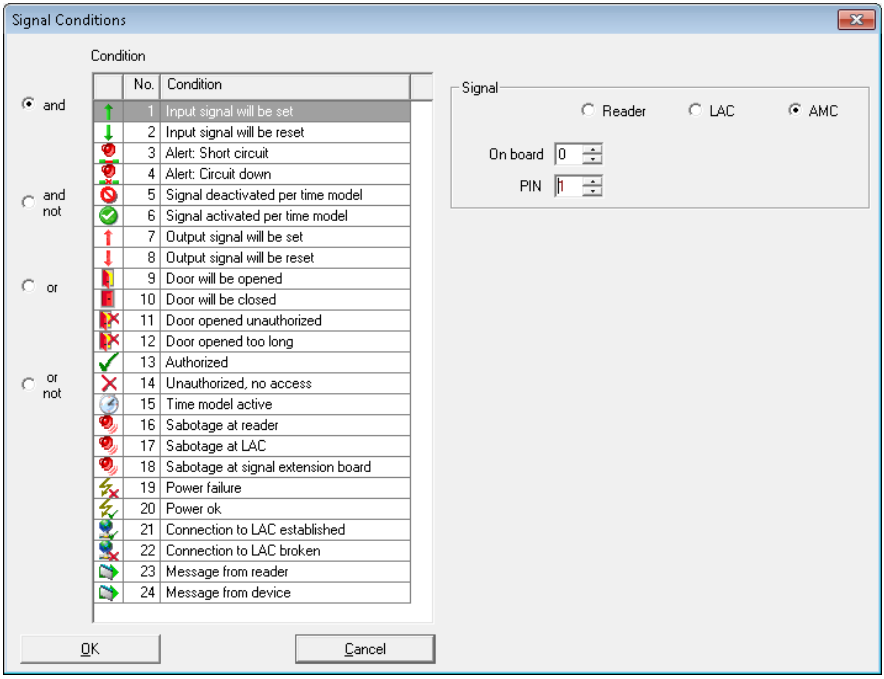
5 =	tempo máx. de ativação

5.3 Definir condições para sinais de saída

A caixa de diálogo **Output signals** (Sinais de saída) oferece, além das configurações, uma forma de definir condições adicionais que permitem a transmissão de sinais de saída apenas em determinadas circunstâncias.
Estas condições especiais são definidas na parte inferior direita da caixa de diálogo para os sinais selecionados na lista principal.



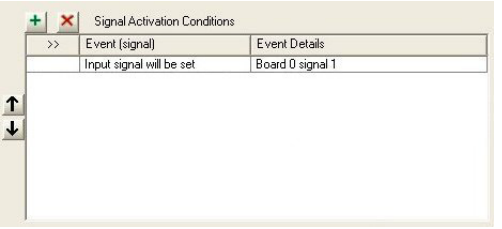
Pressione o botão para abrir a caixa de diálogo abaixo.
Pode-se usar esta caixa de diálogo para configurar as condições relevantes.



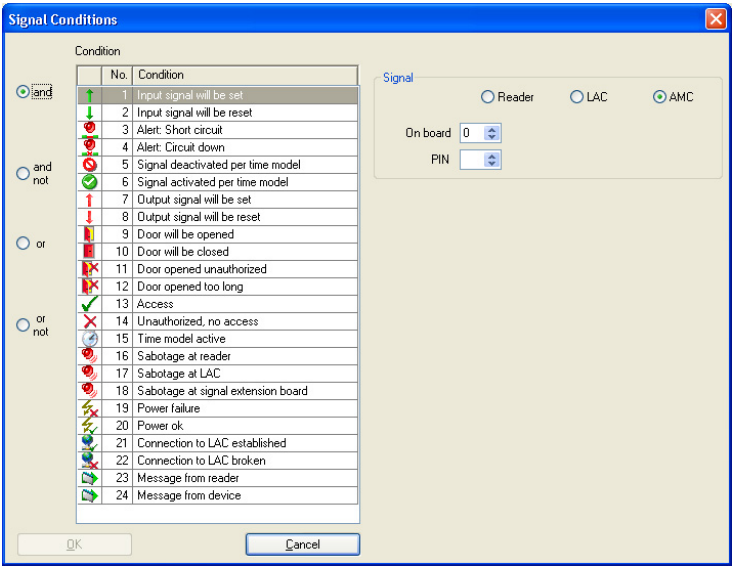
Dependendo da condição de ativação selecionada, poderá ser necessário introduzir mais informações, por ex. o nome do leitor da porta, antes de confirmar a caixa de diálogo clicando em **OK**. Pode-se aplicar qualquer número de condições a cada sinal. A caixa de diálogo deverá ser reaberta para cada nova condição pressionando o botão .

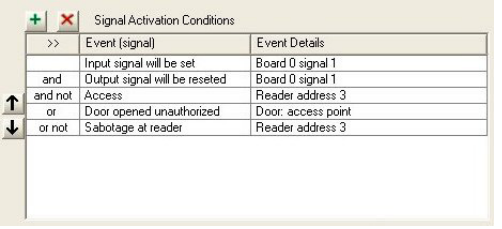
Nota!
Somente é possível selecionar os sinais e instalações (entradas, leitores, portas) que estão conectados ao controlador, cujo sinal de saída está sendo parametrizado.

Durante a definição da condição é possível escolher entre os modos **normal** (se for necessário atender à condição) e **not** (não) (se não for necessário atender à condição).



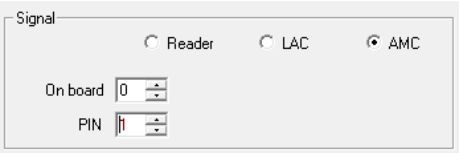
Primeiro, as condições adicionais dependem da seleção de um dos operadores **and**, **and not**, **or** ou **or not** (e, e não, ou, ou não).

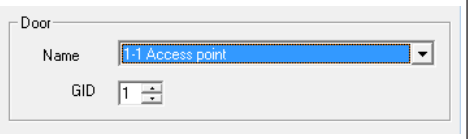
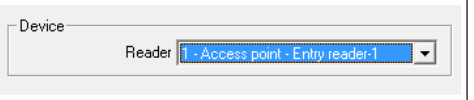
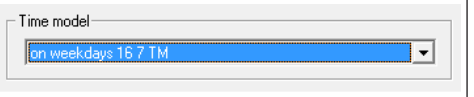
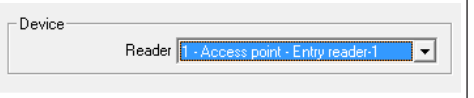


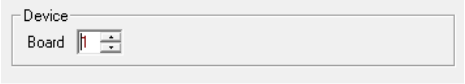


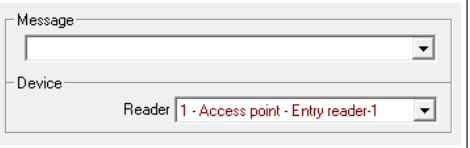
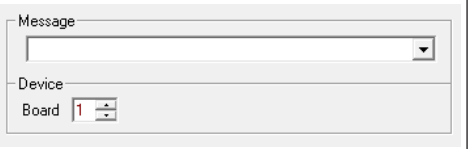
As condições são processadas pela ordem em que são listadas. Se esta ordem não refletir o procedimento necessário, as condições podem ser reposicionadas. Selecione da lista a condição em questão e reposicione-a pressionando o botão ↑ ou ↓.

Na tabela seguinte, é possível encontrar quaisquer informações suplementares necessárias e para que condição:

Condição	Informação suplementar necessária
Input signal will be set (Sinal de entrada será configurado)	Informação sobre o tipo de dispositivo onde o sinal está localizado. Seleção da placa. Seleção da conexão. 
Input signal is set (Sinal de entrada configurado)	
Alert: Short circuit (Alerta: Curto--circuito)	
Alert: Connection broken (Alerta: conexão interrompida)	
Signal deactivated by time model (Sinal desativado pelo modelo de tempo)	
Signal activated by time model (Sinal ativado pelo modelo de tempo)	

Condição	Informação suplementar necessária
Output signal will be set (Sinal de saída será configurado)	
Output signal will be reset (Sinal de saída será resetado)	
Door will be opened (Porta será aberta)	Seleção da entrada. GID (ID de grupo) é configurado automaticamente. 
Door will be closed (Porta será fechada)	
Door opening unauthorized (Abertura de porta não autorizada)	
Door open too long (Porta aberta durante muito tempo)	
Access (Acesso)	Seleção do leitor. 
Unauthorized, no access (Não autorizado, sem acesso)	
time model active (modelo de tempo ativo)	Seleção do modelo de tempo. 
Sabotage at reader (Sabotagem no leitor)	Seleção do leitor. 

Condição	Informação suplementar necessária
Sabotage at LAC (Sabotagem no LAC)	Nenhuma informação suplementar necessária.
Sabotage at signal extension board (Sabotagem na placa de extensão do sinal)	Seleção da placa. 
Power failure (Falha de alimentação)	Nenhuma informação suplementar necessária.
Power ok (Alimentação ok)	
Connection LAC -> APE established (Conexão LAC -> APE estabelecido)	
Connection LAC -> APE broken (Conexão LAC -> APE interrompido)	

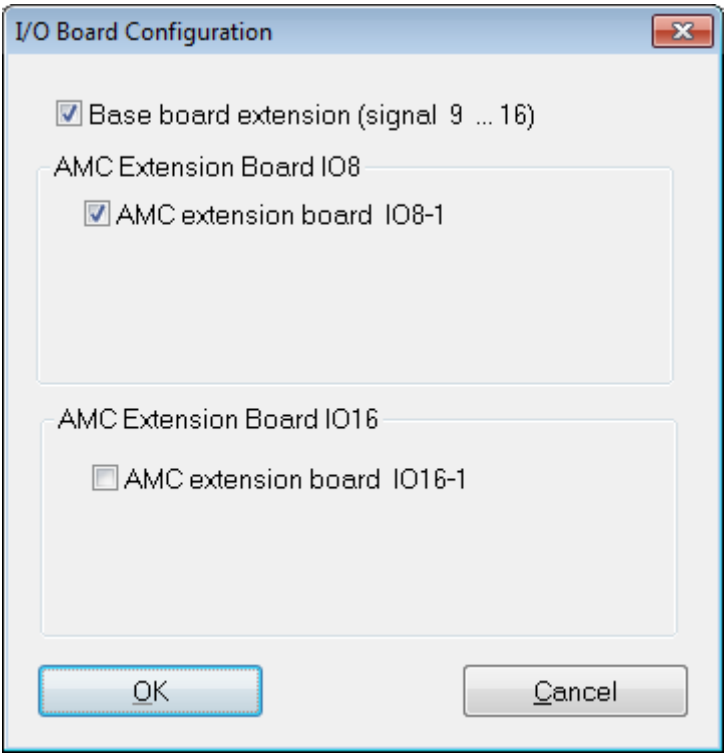
Condição	Informação suplementar necessária
Message from reader (Mensagem do leitor)	Seleção da mensagem da lista predefinida. Seleção do leitor. 
Message from device (Mensagem do dispositivo)	Seleção da mensagem da lista predefinida. Seleção da placa. 

5.4 Criar placas de extensão

Pode-se configurar placas de extensão tanto nas caixas de diálogo dos **input signals** (sinais de entrada) como nas dos **output signals**(sinais de saída). As configurações definidas numa caixa de diálogo serão ativadas na outra.
Pode-se usar e configurar três tipos de placas de extensão no sistema de controle de acesso do Access PE — qualquer um deles é processado através de uma das caixas de diálogo dos sinais.

- **AMC2 4W-EXT** - para expandir as interfaces de um AMC Wiegand (AMC2 4W)
- **AMC2 8I-8O-EXT** — 8 sinais adicionais para cada
- **AMC2 16I-16O-EXT** — 16 sinais adicionais para cada

Acima da janela da lista, selecione o controlador desejado da caixa de seleção **LAC**. Estes controladores são criados com oito sinais na placa principal (=0).
Para criar a placa de extensão, clique no botão assinalado com **I/O Board +/-** (Placa E/S +/-), que mostrará a seguinte caixa de diálogo:



Ao selecionar uma ou duas das caixas, as seguintes definições poderão ser realizadas:

– **Placa principal AMC** (Sinais 9 - 16)
  Cria uma placa de extensão Wiegand **AMC2 4W-EXT**. Esta placa tem as mesmas interfaces do que um controlador AMC2-4W (4 interfaces de leitura Wiegand, 8 sinais de entrada e 8 sinais de saída). No entanto, ela não pode funcionar de forma independente e deve ser conectada a um AMC2-4W.
  Esta extensão só pode ser utilizada com um AMC2-4W.
  Uma placa AMC2 4W-EXT pode ser configurada com **3** placas E/S adicionais.

No campo da lista para os sinais de entrada e de saída, a placa de extensão, tal como o próprio controlador, é fornecido o número da placa 0 e os sinais são numerados de 9 a 16.

– **Placa de Extensão AMC IO8**
  Placa com 8 sinais de entrada e 8 sinais de saída como uma extensão para as interfaces do controlador.
  Esta placa pode ser conectada a qualquer controlador AMC2 e, quando usada com um controlador AMC2-4W, pode até ser combinada com uma placa de extensão Wiegand AMC2 4W-EXT
  No campo da lista para os sinais de entrada e de saída, a placa de extensão é criada com o número de placa 1 e os sinais são numerados de 1 a 8.
– **Placa de extensão AMC IO16**
  Placa com 16 sinais de entrada e 16 sinais de saída como uma extensão para as interfaces do controlador.
  Esta placa pode ser conectada a qualquer controlador AMC2 e, quando usada com um controlador AMC2-4W, pode até ser combinada com uma placa de extensão Wiegand AMC2 4W-EXT
  No campo da lista para os sinais de entrada e de saída, a placa de extensão é criada com o número de placa 1 e os sinais são numerados de 1 a 16.

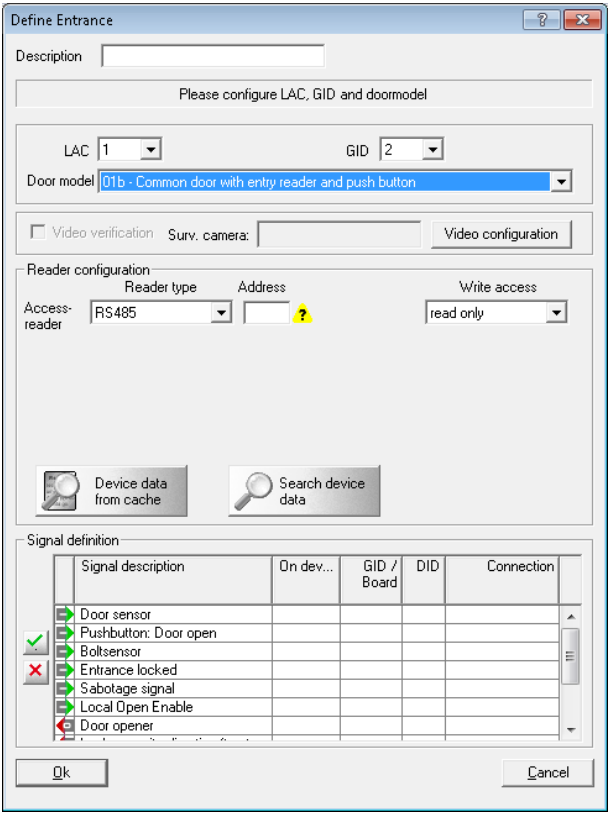
Nota!
As definições aqui efetuadas para as **placas E/S** aplicam-se igualmente aos sinais de entrada e de saída e podem ser feitas nas duas caixas de diálogo.

6 Entradas

Quando mencionamos entradas, referimo-nos sempre a um conjunto de vários componentes pertencentes ao sistema de controle de acesso. Além da porta (que pode ser também uma porta giratória/catraca, uma eclusa, uma barreira ou um elevador), o sistema inclui também um ou mais leitores e possivelmente botões e unidades de controle (travas de fechaduras, bloqueios motorizados, etc.). O sistema pode também incluir dispositivos de sinalização ótica e acústica ou câmeras funcionando como funções de controle adicionais.

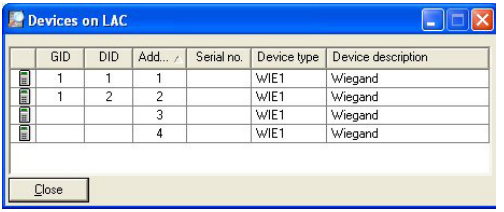
6.1 Criar e modificar modelos de porta

Pode ser definida uma nova entrada utilizando o botão ou através do menu de contexto dentro da lista (clique com o botão direito e selecione **New Entrance** (Nova entrada)). O nome da entrada, o modelo da porta ou os endereços dos dispositivos da porta selecionada podem ser editados utilizando o botão ao clicar duas vezes ou novamente pelo menu de contexto (clique com o botão direito e selecione **Change Entrance** (Alterar entrada)).



Ao definir uma nova entrada, dê um nome único e descritivo, pois ele será utilizado para definir grupos de autorização e direitos de acesso individuais no Personnel Management (Gerenciamento de pessoas).
Selecione também o número do controlador no qual a entrada está conectada e o ID do grupo (GID). Geralmente, apenas o número do controlador requer atenção, uma vez que o Access PE atribui automaticamente o próximo GID disponível. Selecione um modelo de porta adequado na caixa de seleção **Door model**

(Modelo de porta). Consulte o Anexo para obter uma tabela com os modelos de porta predefinidos e suas respectivas funcionalidades.
Dependendo do modelo de porta, são exibidas caixas de seleção para leitores de entrada e saída, nos quais os tipos de leitores devem ser selecionados. Cada leitor deve receber um endereço exclusivo no respectivo controlador. Para leitores com interface **Wiegand**, somente o **número da interface do seu próprio controlador** é necessário. Para leitores com interface **RS485**, é essencial ter o **endereço DIP** atribuído.
O botão **Search device data** (Procurar dados do dispositivo) pode ser utilizado para coletar e exibir uma lista de leitores no controlador atual. Quando coletados, esses dados são armazenados em cache e podem ser recuperados pelo botão **Device data from cache** (Dados do dispositivo da memória cache). Se a configuração for alterada, o cache não estará mais atualizado, e a lista deverá ser coletada novamente.

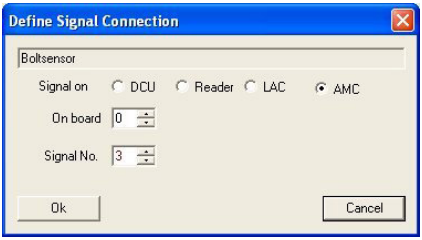


Nota!
Certifique-se de que os endereços do leitor estão de acordo com os dispositivos atualmente instalados.
Pode-se conectar um máximo de quatro leitores do tipo **AMC--Wiegand**e oito do tipo **AMC-RS485** e **LACi.**

Uso do endereço do leitor 9:
O endereço do leitor 9 foi definido como uma ajuda para configuração e serve como um buffer durante a reorganização de parâmetros. Se tiver atribuído todos os endereços de leitor

de um controlador, mas ainda necessitar de reorganizar os parâmetros, poderá então mover temporariamente um leitor para o endereço 9 de forma a desocupar outro endereço.
Exemplo: Deseja-se mudar os leitores 4 e 7. Uma vez que não pode utilizar o mesmo endereço duas vezes, atribua o leitor 4 ao endereço 9, mova o leitor 7 para o endereço 4 e, finalmente, mova o leitor 9 (originalmente leitor 4) para o endereço 7.

Definição do sinal
Tendo selecionado um modelo de porta, todos os sinais de entrada e saída possíveis são exibidos na caixa de listagem. Ao selecionar um dos elementos e clicando no botão **+** à esquerda da lista ou fazendo duplo clique no elemento da lista, chamará uma caixa de diálogo para a definição dos sinais.



O sinal selecionado da caixa de listagem é exibido para orientação. O efeito do sinal é definido nas configurações predefinidas dos controladores parametrizados, mas pode ser modificado aqui, se necessário.
Adicionalmente, são exibidos a placa a partir da qual o sinal é transmitido e o número da interface do sinal. Para a enumeração dos sinais no controlador ou uma placa de extensão, consulte o manual de instalação adequado para esse dispositivo

Nota!
Deve-se pedir a um instalador um esquema/lista do cabeamento para os sinais, o que lhe permitirá parametrizar os sinais no Access PE de forma adequada.
Falsas correspondências para ligações físicas dos cabos podem causar problemas graves com o controle de entradas e o correto processamento dos respectivos sinais.

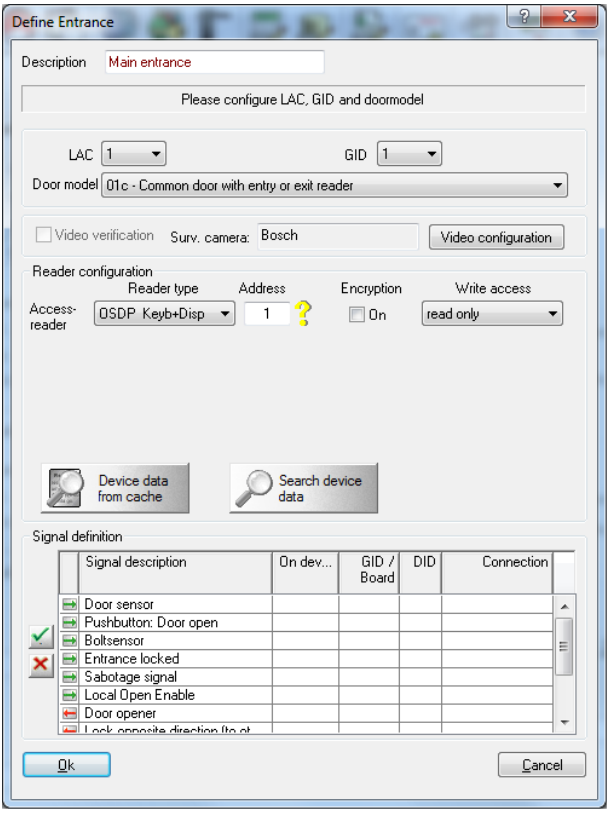
A caixa de diálogo requer a escolha entre DCU (unidade controladora da porta), leitor, LAC ou AMC. Se selecionar DCU ou leitor, será necessário introduzir o GID e o DID do dispositivo. As seguintes regras aplicam-se aqui:

- **Leitor**
  - GID = GID do leitor na entrada
  - DID = 1 para o primeiro leitor de **entrada,** = 2 para o segundo leitor de **entrada,** = 3 para o primeiro leitor de **saída,** = 4 ou o segundo leitor de **saída**
  - Signal No. (Nº do sinal) = Sinal no leitor 1 ... 4
- **LAC**
  - Signal No. (Nº do sinal) = Sinal no LAC 1 ...16
- **AMC**
  - On board (Na placa) = Nº da placa.. 0 ou 1
  - Signal No. (Nº do sinal) = Sinal no AMC 1 ... 8 ou, no caso das placas de extensão, 1 ... 16

Na caixa de listagem as conexões parametrizadas são mostradas nas respectivas colunas. As primeiras colunas contêm ícones representando o estado dos sinais:

	Sinal de entrada não configurado
	Sinal de entrada configurado
	Sinal de saída não configurado
	Sinal de saída configurado

Um sinal previamente definido pode ser apagado usando o botão **-**.
O exemplo acima mostra a edição de um modelo de porta usando um leitor **Wiegand**.
No caso de um **leitor OSDP** a caixa de diálogo será a seguinte:



Como padrão, a **opção Criptografia** não está selecionada. Para uso com os leitores **OSDPv2 secure** compatíveis, selecione a **opção Criptografia**:

A seleção de leitores OSDP:

OSDP	Leitor OSDP padrão
Tecl OSDP	Leitor OSDP com teclado
Tecl+disp OSDP	Leitor OSDP com teclado e display

Os seguintes leitores OSDP são compatíveis:

OSDPv1 – modo não seguro	LECTUS duo 3000 C - MIFARE classic LECTUS duo 3000 CK - MIFARE classic LECTUS duo 3000 E - MIFARE Desfire EV1 LECTUS duo 3000 EK - MIFARE Desfire EV1
OSDPv2 – modo seguro e não seguro	LECTUS secure 2000 RO LECTUS secure 4000 RO LECTUS secure 5000 RO

Não é permitido conectar diferentes famílias de produtos (como **LECTUS duo** ou **LECTUS secure**) com um barramento OSDP. Não se esqueça de configurar "criptografado" ou "descriptografado" em um barramento de OSDP, mas sem combinações.

Aviso!

ATENÇÃO! AVISO IMPORTANTE!
Uma chave é gerada para a transmissão de dados criptografados para o leitor OSDP. Salve o arquivo d:...\BOSCH\Access Professional Edition\PE\cfg\Active.acf em uma unidade local segura.
Esse arquivo é necessário para restaurar uma instalação existente.

Aviso!

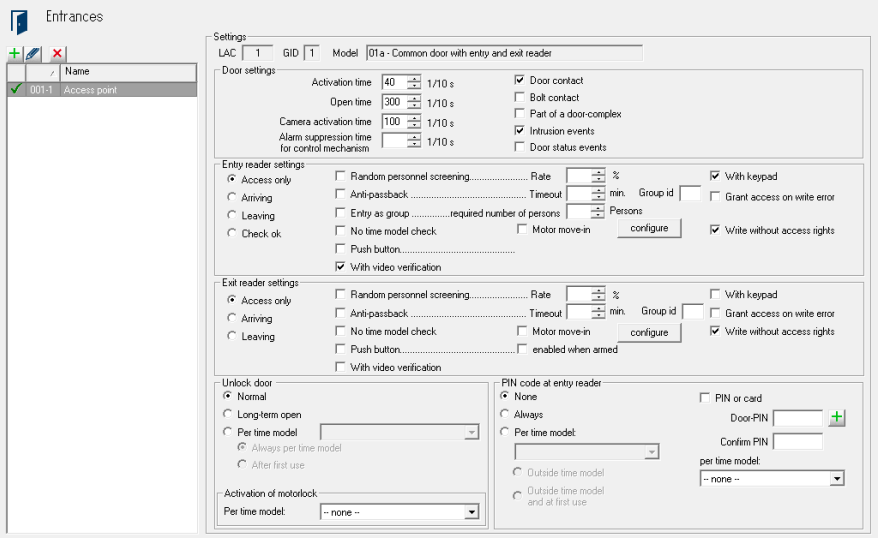
Caso os **leitores OSDPv2 secure** sejam usados no modo seguro, eles precisarão da chave mestra inicial.
Se a chave mestra for perdida, não será possível reconfigurar uma nova para os leitores!

Se essa chave for perdida, todos os leitores deverão ser redefinidos para o status de entrega pelo suporte.

Nota!
O uso de leitores OSDP não foi avaliado por UL
Consequências

6.2 Exibição e parametrização

Todas as entradas reconhecidas pelo sistema são mostradas numa lista à esquerda. Ao clicar em uma das entradas listadas, os dados dessa entrada serão mostrados nos campos dos parâmetros à direita.



Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

Adicionar uma entrada

Modificar uma entrada.

Excluir uma entrada

As seguintes conexões são mostradas no topo dos campos dos parâmetros.

LAC Número sequencial do controlador atribuído a essa entrada.

GID Número do grupo dessa entrada com a(s) respectiva(s) porta(s) e leitor(es)

Modelo O modelo e a descrição da porta.

Essas entradas podem ser modificadas clicando no botão ou clicando duas vezes em uma entrada na lista.
Podem ser definidos os seguintes **parâmetros de porta**:

Parâmetros da porta	**Descrição**
Tempo de ativação em 1/10 s	Se nenhum contato de porta tiver sido configurado, então o mecanismo de abertura da porta ficará ativado pela duração definida aqui. Caso contrário, a ativação do mecanismo de abertura da porta cessará assim que o contato de porta detectar que a porta está aberta. Valor padrão = 40
Tempo de abertura em 1/10 s	Tempo máximo durante o qual a porta pode permanecer aberta antes de enviar o sinal "Porta aberta há muito tempo". Valor padrão = 300
Tempo de ativação da câmera em 1/10 s	Se a entrada estiver equipada com uma câmera de CCTV, ela será ativada pela duração definida. Valor padrão = 100

Parâmetros da porta	**Descrição**
Tempo de supressão de alarme para o mecanismo de controle em 1/10 s	Duração de supressão de alarme (shunt) antes do mecanismo de abertura da porta ser ativado. O tempo de supressão do alarme somente se sua configuração for superior a 0. Valor padrão = 0
Contato de porta	Se a porta tiver um contato, esta opção poderá ser parametrizada para facilitar a monitoração da entrada de uma pessoa. Ao mesmo tempo, o sinal para ativar o mecanismo de abertura da porta será desligado se o contato de porta indicar que a porta está aberta. Esse sinal também é usado para controlar o **tempo de supressão de alarme**.
Contato da trava da fechadura	Se a porta tiver um sensor de contato para a trava da fechadura, esta opção poderá ser parametrizada para indicar se a porta está mesmo fechada.
Parte de um conjunto de portas	Este parâmetro indica se a porta faz parte de um conjunto de portas, por ex., uma eclusa ou uma antecâmara. Nesse caso, os sinais para o conjunto de portas podem assegurar que as duas portas nunca sejam abertas simultaneamente. Se for definida apenas uma porta como parte de um conjunto de portas, então a sincronização não estará ativa.

Parâmetros da porta	**Descrição**
Eventos de intrusão	É possível parametrizar se deve ser enviado um sinal no caso de abertura não autorizada da porta. Um pré-requisito para isso é a existência de um **contato de porta**.
Eventos do status da porta	Desde que a entrada tenha um **contato de porta**, o sistema pode ser parametrizado para indicar cada evento de abertura/ fechamento.

Podem ser parametrizadas para uma entrada as seguintes configurações do leitor:

Configurações do leitor **Leitores de entrada e saída**	**Descrição**
Apenas acesso	Apenas eventos de acesso geral são criados pelo leitor.
Chegada	Ao acessar por meio desse leitor de cartões, é efetuado um registro de **apontamento de frequência (TA)**, e a pessoa é registrada como presente.
Partida	Ao acessar por meio desse leitor de cartões, é efetuado um registro de **apontamento de frequência (TA)**, e a pessoa é registrada como ausente.

Configurações do leitor **Leitores de entrada e saída**	**Descrição**
Os registros criados por leitores que estão configurados para apontamento de frequência são gravados diariamente em um arquivo no diretório C:\Bosch\Access Professional Edition\PE \Data\Export (caminho padrão). É criado um arquivo com o nome **TA_<Data atual AAAAMMDD>.dat**, que pode ser editado. Os campos são separados por um ponto e vírgula e podem ser editados, por exemplo, por aplicativos de planilhas de terceiros. Cada registro contém os seguintes dados: Sobrenome; Primeiro nome; Empresa; Nº de matrícula; Nº do cartão; Campos adicionais 1-10 (se parametrizados); Nome da entrada; Data (aaaammdd); Hora (hhmmss e a letra "s" para indicar o horário de verão); Direção da passagem expressa numericamente (1 = Chegada, 2 = Partida); Direção como uma string de texto (ENTRAR, PARTIR)	
Verificação OK	Apenas para **leitores de entrada.** Esse parâmetro permite que um leitor seja configurado como **leitor de liberação** para desbloquear os cartões dos funcionários que tiverem sido selecionados para **revista aleatória**. É importante assegurar que um leitor de liberação não seja configurado simultaneamente para ser um leitor de revista que seleciona aleatoriamente funcionários para revista.

Configurações do leitor **Leitores de entrada e saída**	**Descrição**
Revista aleatória de funcionários - Taxa-%	Este parâmetro permite que um leitor seja configurado como um **leitor de revista** para selecionar cartões aleatoriamente para **revista de funcionários**. Além de marcar a caixa, é necessário inserir uma taxa de porcentagem (1 a 99) para revista aleatória. Se não for inserida nenhuma porcentagem, serão selecionados todos os cartões (100% de revista). É importante assegurar que um leitor de revista não seja configurado simultaneamente como um leitor de liberação, que desbloqueia cartões bloqueados pelos leitores de revista.

Configurações do leitor **Leitores de entrada e saída**	**Descrição**
Antirretorno - Tempo limite - ID do grupo	Esta opção impede que um cartão volte a passar por uma entrada, durante um período de tempo limite especificado, a não ser que tenha sido registrada uma saída nesse intervalo. Isso permite evitar a má utilização de cartões devolvendo-os pelas portas giratórias/catracas. **Tempo limite** em minutos entre 1 e 999. Podem ser combinados vários leitores em um grupo. Um antirretorno é válido para cada leitor com o mesmo **ID do grupo**. Valores possíveis: dois caracteres de 0 - 9 e/ou de A - Z
Entrada como grupo - número de pessoas necessárias	Apenas para **leitores de entrada**. Esta opção somente libera o acesso depois que um grupo composto por pelo menos o número de pessoas definido tenha apresentado os respectivos cartões. Valores possíveis de 2-6.
Com teclado	Marque essa caixa se o leitor da porta possuir um teclado

Configurações do leitor **Leitores de entrada e saída**	**Descrição**
Sem verificação do modelo de tempo	Por padrão, os acessos são verificados em relação aos modelos de tempo. Esse comportamento pode ser contornado configurando esse parâmetro.
Ativar motor	Essa opção deverá ser ativada se o leitor tiver um alimentador de cartões.
Botão de destrave - sempre ativado	Esse parâmetro permite o reconhecimento de um sinal para abrir a porta. Esse sinal pode vir de um botão de destrave ou de um telefone, por exemplo, se não houver nenhum leitor disponível. **sempre ativado**: se estiverem definidas as configurações normais, o botão de destrave não funcionará se o sistema de segurança estiver ativado. Isso significa que não é possível sair da área monitorada. Com essa opção, o botão de destrave permanece operacional, mesmo com um sistema de alarme armado. Se o botão de destrave estiver ativado, essa função incluirá um leitor de saída também.

Nota!
Verificações que vão além da verificação básica de autorizações e modelos de tempo (por exemplo: verificações de sequência de acesso, verificações antirretorno, revista aleatória) são realizadas pelo processo do subsistema LAC. Para oferecer essa funcionalidade, o servidor do Access PE deve estar em execução permanente (24h por dia, 7 dias por semana).

O **desbloqueio da entrada** pode ser configurado com os seguintes parâmetros:

Tipo de desbloqueio da porta	**Descrição**
Normal	A porta está travada e somente abrirá se for apresentado um cartão válido no respectivo leitor.
Longa duração	A porta fica aberta durante um período prolongado, por exemplo, durante o dia ou durante o tempo em que houver funcionários na recepção.

Tipo de desbloqueio da porta	**Descrição**
Por modelo de tempo	O destravamento de longa duração da porta está ligado a um modelo de tempo de diversas formas: – **Sempre, por modelo de tempo:** a porta fica destravada durante períodos de serviço definidos. – **Após a primeira utilização:** após uma primeira utilização dentro de um período de serviço, a porta permanece destravada até o fim desse período. – **Ativação através de cadastramento**: a abertura de longa duração durante um período de serviço é regulada por um leitor com capacidade para cadastramento.
Ativação de fechadura motorizada	Este parâmetro especifica um modelo de tempo para controlar a ativação de uma fechadura motorizada na entrada. (geralmente fora das horas de funcionamento normais).

A **introdução do código PIN** no leitor pode ser parametrizada da seguinte forma:

Código PIN	**Descrição**
Nenhum	Não é necessário nenhum código PIN.
Sempre	O código PIN é sempre necessário.

Código PIN	Descrição
Por modelo de tempo	A introdução do código PIN depende do modelo de tempo, de acordo com uma das seguintes variantes: – **Fora das horas normais**: fora dos períodos do modelo de tempo, é necessário introduzir o PIN. – **Fora das horas normais e na primeira utilização:** fora dos períodos do modelo de tempo e na primeira vez que uma pessoa passa na entrada, é necessária a introdução do PIN.
PIN ou cartão	Se a função estiver ativa, será possível conseguir acesso através da introdução do PIN da porta ou usando um cartão.
PIN da porta	opção de introdução de um PIN de porta — 4 a 8 dígitos (configuração de parâmetros — configurações gerais do sistema)
Verificação	reinsira o PIN da porta
por modelo de tempo	A opção de introdução de um PIN alternativo pode ser restrita a determinados dias ou horas do dia por meio de um modelo de tempo.

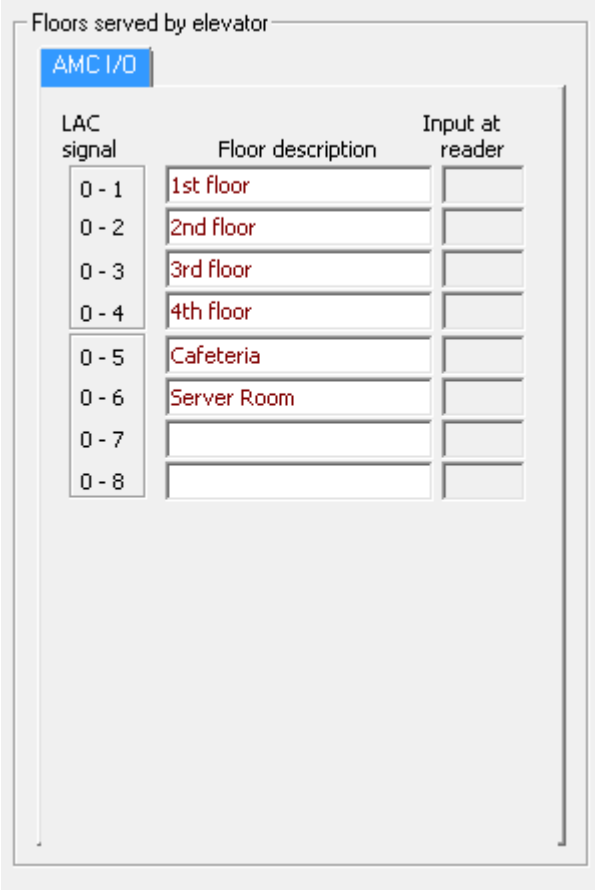
Nota!
As variantes de **PIN de porta** e de **identificação** não podem ser utilizadas para modelos de porta com ativação do sistema de intrusão (DM 10 e 14).

Nota!
Acesso de grupo configurado em um leitor com teclado que não funciona com a funcionalidade PinOrCard.

6.3 Modelos de porta com configurações especiais

Modelos de porta com configurações especiais
Alguns modelos de porta necessitam de informações especiais para a configuração ou de modos especiais de utilização.

Modelo de porta 07: Elevador
Se este modelo de porta for selecionado, a caixa de diálogo será expandida por vários campos para incluir a configuração dos andares.



Como padrão, um AMC2 pode ser usado para oito andares. É possível aumentar esse número sob as seguintes pré-condições:

– 64 andares ao usar o Wiegand (AMC2 4W + AMC2 4W-EXT + 3 AMC2 16I-16O-EXT)
– 56 andares ao usar o RS 485 (AMC2 4R4 + 3 AMC2 16I-16O--EXT)

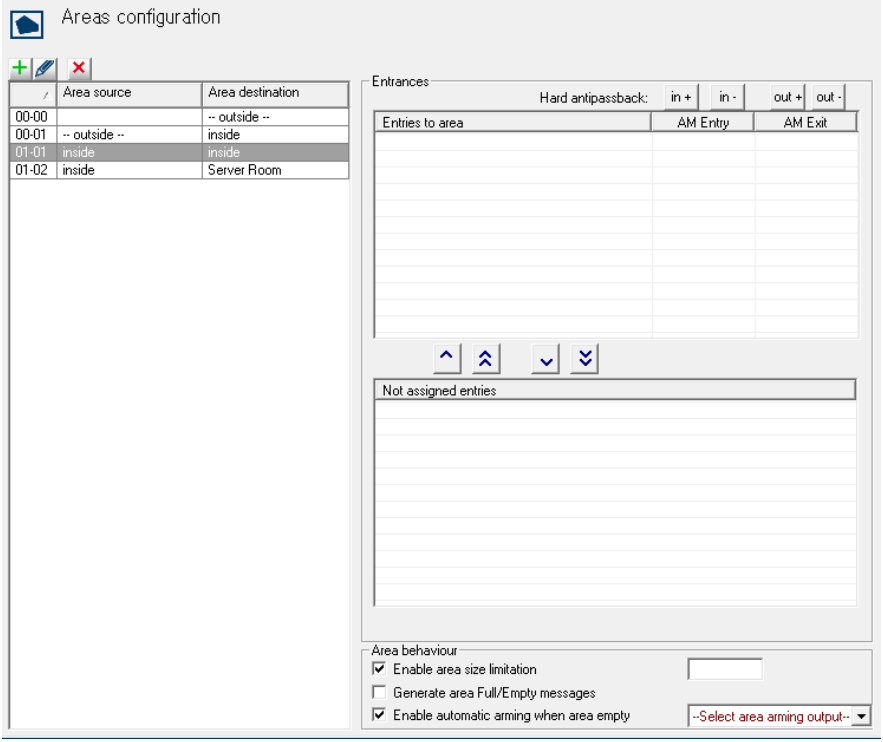
Estes andares podem ser atribuídos como Autorizações de Acesso.

Modelo de porta 14: Porta com rearme do IDS (Sistema de Detecção de Intrusão)

A configuração deste modelo de porta equivale à configuração de todas as outras, com a exceção de que junto com a autorização de acesso para esta entrada, é também atribuída a autorização para armar e desarmar um sistema de segurança (IDS). Normalmente, estas autorizações são atribuídas separadamente.

7 Áreas

A configuração de áreas permite ao sistema localizar pessoas e também fazer cumprir uma sequência de acesso correta. Deste modo, as pessoas podem ser impedidas de entrar numa área em particular através de uma rota não autorizada. Em geral, esta função é utilizada apenas para instalações de alta segurança.



À esquerda é exibida uma lista de áreas já definidas.

Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

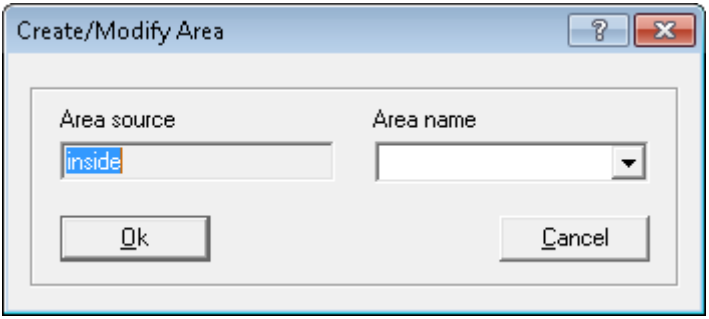
Adicionar uma área

Modificar uma área

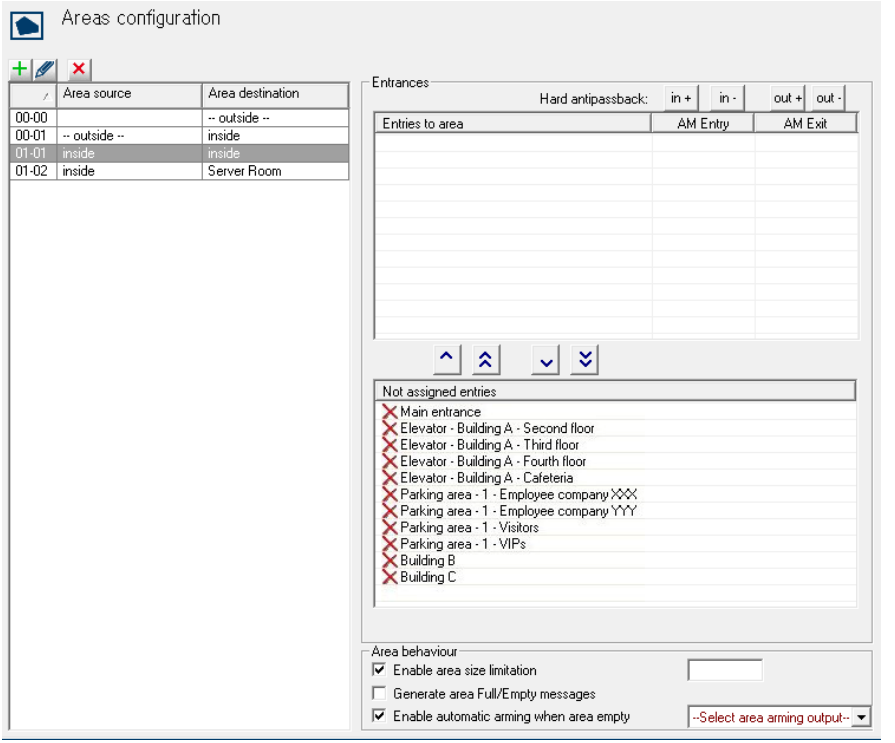
Excluir uma área

Por predefinição, o processo de instalação cria a área **--outside--** (externa). Não podem ser definidas quaisquer entradas para esta área, pois ela representa território não monitorado.
A partir desta área pré-instalada pode definir agora outras áreas. Estas construções são totalmente virtuais e não necessitam corresponder às áreas reais. As áreas podem ser compostas por um ou vários prédios (por exemplo, Área da empresa ACME Inc.), andares ou até mesmo salas individuais.

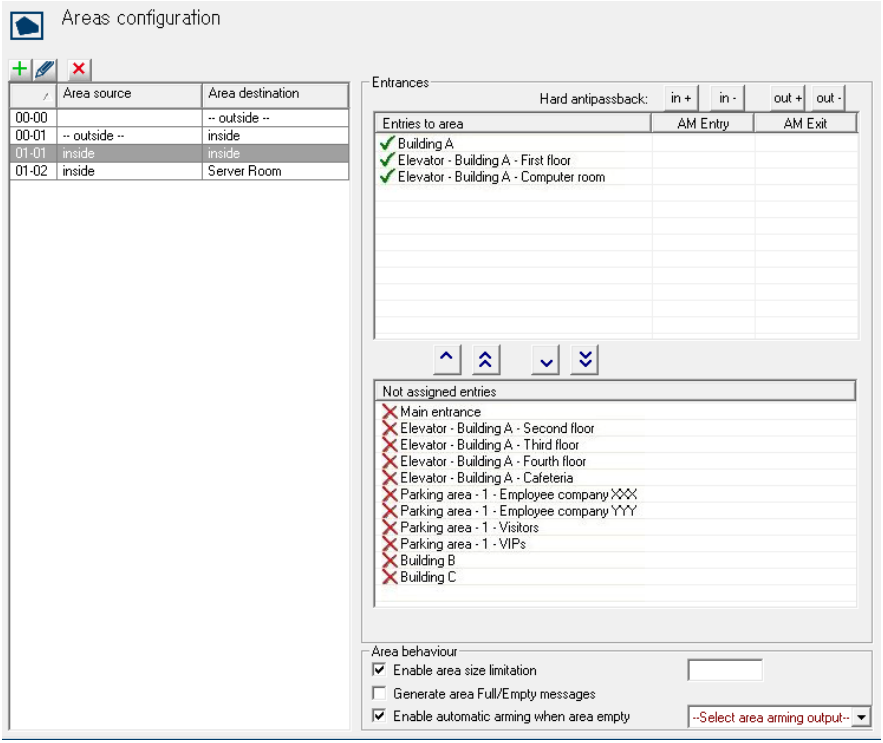
Nota!
A definição de uma nova área é sempre baseada numa área existente. A área existente selecionada na caixa de listagem torna-se automaticamente na **área origem** para a nova área. A predefinição não pode ser substituída sendo, por isso, importante selecionar a **área origem** correta na caixa de listagem ao criar uma nova área.



O nome da nova área pode ser selecionado da caixa de seleção ou pode ser introduzido um novo manualmente.
As áreas devem ser configuradas de forma que seja possível mover da origem real para o destino real sem intervalos ou falta de entradas entre elas.
Exemplo:
A partir de uma área predefinida **--outside--** (externa), uma pessoa passa pela entrada principal para a área **Reception**(Recepção); e daí para os edifícios A, B ou C. Assim, as áreas no Access PE devem ser configuradas de forma a que **Reception** (Recepção) seja a **área origem** para os edifícios A, B e C.
Depois de criar uma nova área, pelo menos uma entrada deve ser a ela atribuída de forma que seja possível entrar nessa área. Para esta finalidade, são fornecidas duas caixas de listagem à direita da janela de diálogo.



As entradas na lista de **entradas não atribuídas** são as disponíveis, ou seja, são as entradas que ainda não foram atribuídas a nenhuma área. Fazendo duplo clique na entrada desejada ou no botão , essa entrada é atribuída à área atualmente selecionada na lista à esquerda. O botão move todas as entradas da lista inferior para a superior. De forma inversa, fazendo duplo clique na lista superior ou usando os botões ou , pode ser anulada a atribuição.



Nota!

Uma entrada somente pode ser atribuída a uma área.
Se já tiver atribuído determinadas entradas a uma área, estas deixarão de estar disponíveis na lista de **entradas não atribuídas**.

As colunas **Entrada de AM** e **Saída de AM** referem-se ao Monitoramento de acesso. Se você deseja utilizar o seu sistema para Monitoramento de acesso, então os leitores de entrada e saída devem ser parametrizados.

– Selecione a entrada que deseja parametrizar na lista **Entradas para área** e configure-a como uma entrada clicando em in +, ou como uma saída clicando em out + para ativar o Monitoramento de acesso. Os botões in - e out - podem ser usados para desfazer estas configurações.

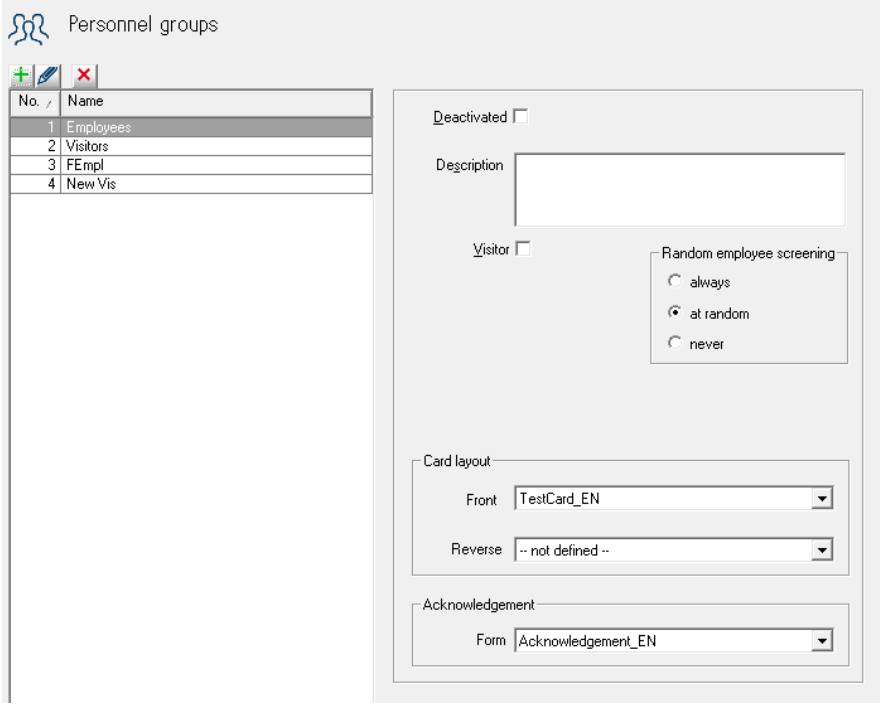
As mesmas funções estão disponíveis por meio dos menus de contexto (clique com o botão direito em uma entrada da lista).

Nota!

As verificações que transcendam a verificação básica de autorizações e de modelos de tempo (por ex., verificações das sequências de acesso, verificações anti-dupla entrada, revista aleatória) são efetuadas pelo processo do subsistema LAC. Para ativar esta funcionalidade, o servidor Access PE deve estar em execução permanente (24 x 7).

8 Personnel Groups (Grupos de Pessoas)

Os grupos de pessoas permitem uma estrutura lógica do corpo de funcionários da sua empresa. Por exemplo, pessoas recentemente criadas no sistema podem herdar pacotes padrão de direitos de usuário dos grupos de pessoas predefinidos.



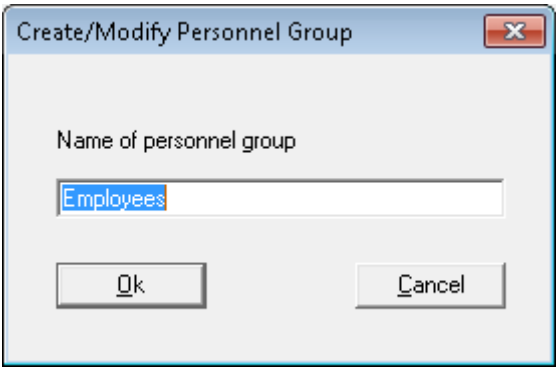
A lista de todos os grupos de pessoas previamente definidos aparece à esquerda.
Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

Adicionar um novo grupo de pessoas

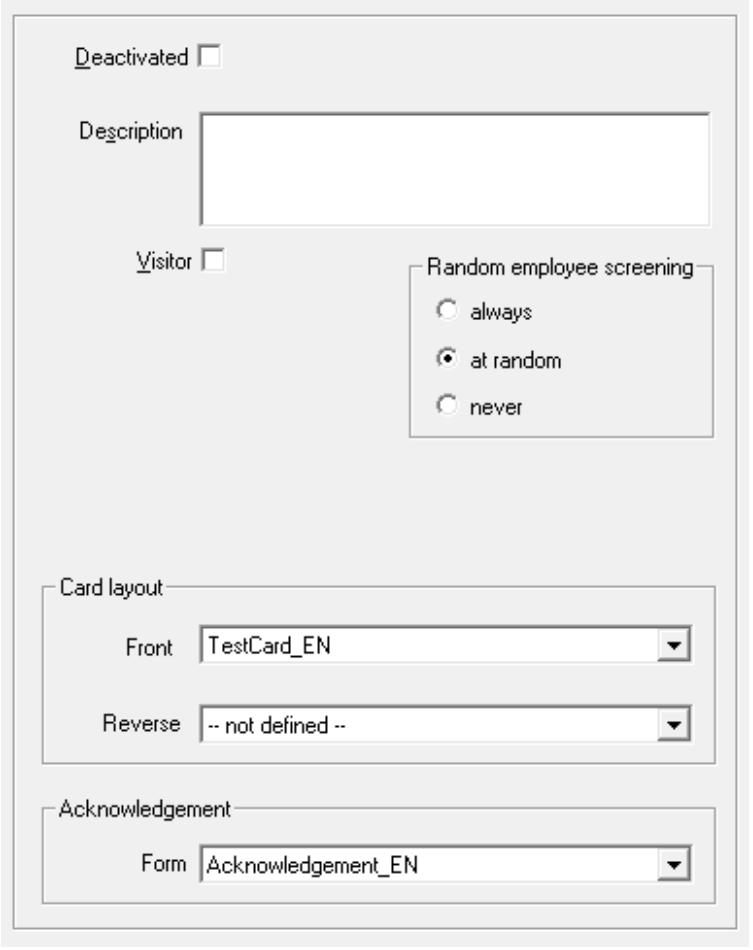
Modificar o grupo de pessoas selecionado

Excluir o grupo de pessoas selecionado

Estão predefinidos dois grupos de pessoas: **Employees** (Funcionários) e **Visitors**(Visitantes). Estes grupos correspondem aos filtros predefinidos na aplicação **Personnel Management** (Gerenciamento de Pessoas) do Access PE.



Assim sendo, é possível diferenciar entre diferentes tipos de funcionário (por ex. administrativo, operário, pessoal da limpeza) e atribuir a tais grupos de pessoas pacotes padrão de direitos de usuário na caixa de diálogo **Authorization groups** (Grupos de autorização). Sempre que um novo funcionário é atribuído a um determinado grupo de pessoas, recebe automaticamente os direitos de grupo correspondentes.



Os seguintes parâmetros, à direita da caixa de diálogo, podem ser definidos para o grupo de pessoas selecionado:

Configurações	Descrição
Deactivated (Desativado)	Desativação é uma fase preparatória para a exclusão. Não podem ser adicionadas novas pessoas ao grupo, mas o grupo continua a existir. **Um grupo de pessoas não deve ser eliminado até que todos os membros tenham sido removidos do grupo.**
Descrição	Para cada grupo de pessoas pode ser armazenada uma descrição detalhada.
Visitante	Um grupo pode ser classificado como sendo do tipo Visitante. A aplicação **Personnel Management** (Gerenciamento de Pessoas) tem capacidade para filtrar listas de pessoas baseando-se nas categorias **All persons**(Todas as pessoas), **Employees** (Funcionários) e **Visitors**(Visitantes). Grupos de pessoas do tipo **Visitor** (Visitante) podem assim ser visualizados isolados de grupos do tipo **Employee**(Funcionário).
Employee screening (Revista de funcionários): always (sempre) at random (aleatoriamente) never (nunca)	Aplicam-se apenas a leitores que tenham sido configurados como leitores de revista para revista aleatória de pessoas. As três opções são definidas da seguinte forma. = a taxa de porcentagem de revista é de 100 % = este grupo é revistado aleatoriamente à taxa de porcentagem definida. = este grupo nunca é revistado

Configurações	Descrição
Badge Layout (Layout do crachá) Front (Frente) Back (Verso)	Para poder criar cartões, é necessário definir, pelo menos, um layout. Os layouts podem ser definidos por grupo de pessoas. É opcional a definição de um layout para o verso do cartão.
Acknowledgement (Confirmação) **Form**(Formulário)	se desejado, os cartões podem ser entregues apenas mediante a recepção de um formulário com assinatura. Estes formulários podem ser concebidos de forma específica para cada grupo de pessoas.

8.1 Acesso de grupo com leitores de teclado

Conforme descrito na ajuda online do Navegador de configuração, cada leitor de cartão posse ser configurado para conceder acesso somente após um certo número de cartões autorizados terem sido apresentados no leitor. Esse recurso se chama "acesso de grupo".
O procedimento do acesso de grupo varia ligeiramente dependendo do tipo de leitor de cartão. Basicamente, os leitores de teclado permitem mais que o número configurado de membros de grupo, mas exigem que uma tecla extra seja pressionada para confirmar que o grupo está completo.

Leitores sem teclado:

- Apresente o número exato configurado de cartões autorizados no leitor
- Acesso concedido

Leitores com teclado (exceto IBPR):

- Apresente pelo menos o número configurado de cartões autorizados no leitor
- Opcionalmente, apresente mais cartões

– Pressione a tecla Enter ou "#" no leitor
– Acesso concedido

Leitores IBPR com teclado:

– Apresente pelo menos o número configurado de cartões autorizados no leitor
– Opcionalmente, apresente mais cartões
– Pressione a tecla "0" no leitor
– Pressione a tecla Enter ou "#" no leitor
– Acesso concedido

8.2 Restrições para acesso de grupo

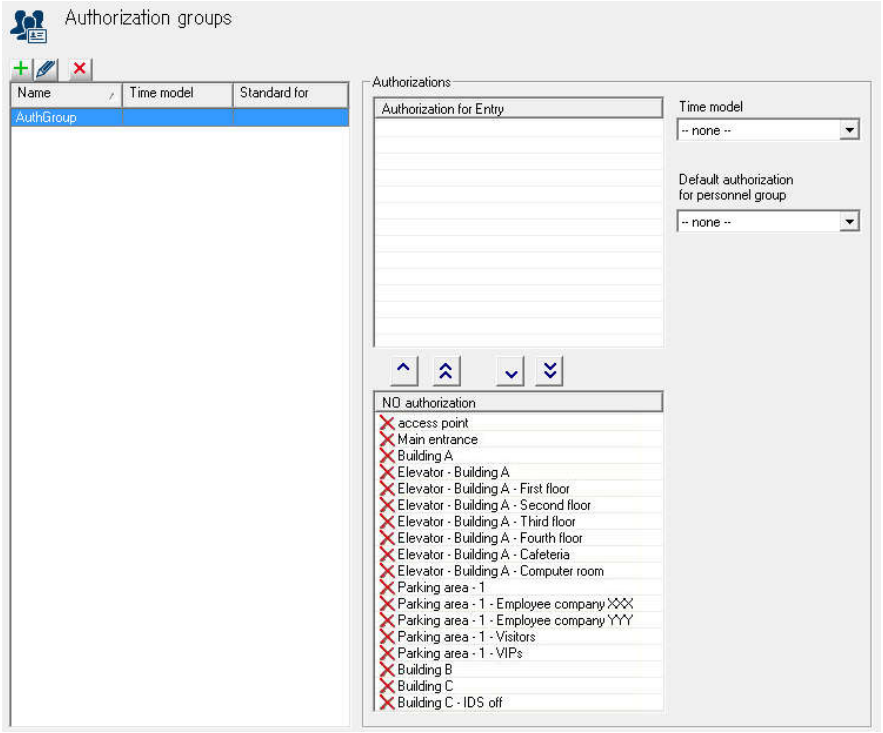
– O Acesso de grupo só pode ser configurado para os modelos de porta 1+3.
– O acesso de grupo e a restrição de área para pessoas pode provocar a presença de mais pessoas na área que o permitido, a contagem da área é verificada depois que o grupo inteiro entrou na área.
– O acesso de grupo e os vários cartões estão funcionando com a contagem de cartões, mas possivelmente sem contagem de pessoas que entram.
– O acesso do grupo configurado em um leitor com teclado não funciona com a funcionalidade PinOrCard (cada configuração exige a mesma confirmação).

9 Autorizações de acesso

Os grupos de autorização de acesso simplificam as tarefas administrativas do operador e do administrador do sistema agrupando todas as entradas individuais com requisitos de acesso semelhantes (grupo de pessoas, restrições de tempo, etc.) ou que estejam geograficamente próximas. Estes grupos podem ser atribuídos a pessoas em apenas um passo.

9.1 Criar e atribuir

Authorization groups (Grupos de autorização) são agrupamentos lógicos de entradas. Os direitos de acesso de uma pessoa no aplicativo **Personnel Management** (Gerenciamento de Pessoas) podem ser compostos por um ou mais grupos de autorização.



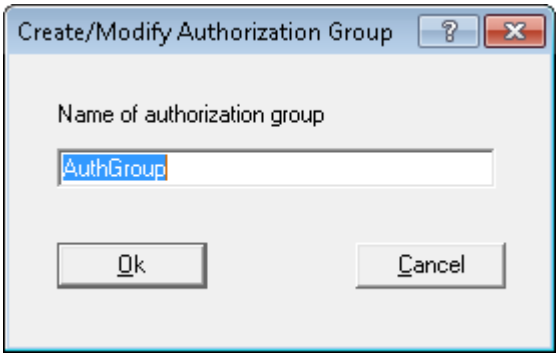
A caixa de listagem à esquerda mostra todos os grupos de autorização definidos até agora.
Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

Adicionar um grupo de autorização

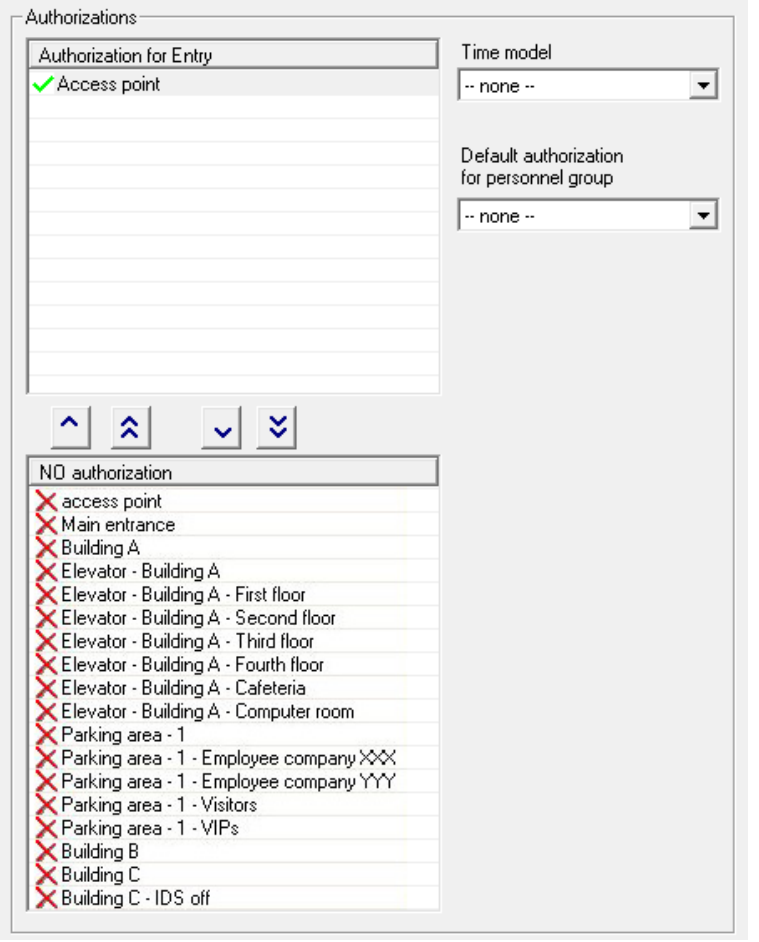
Modificar o grupo de autorização selecionado.

Excluir o grupo de autorização selecionado.

O botão abre uma caixa de diálogo para dar o nome de um novo grupo de autorização



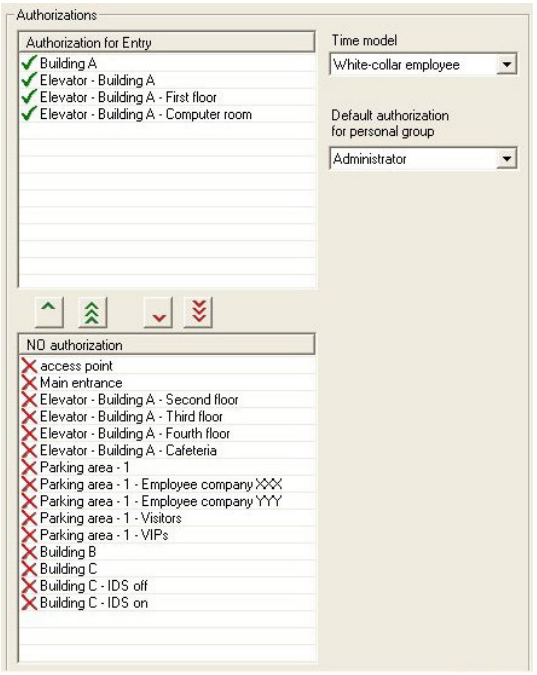
As caixas de listagem à direita podem ser usadas para atribuir entradas ao grupo de autorização selecionado.



As entradas na lista **NO authorization** (Sem autorização) são as que estão disponíveis, ou seja, são as entradas que ainda não foram atribuídas a qualquer grupo de autorização. Fazendo duplo clique na entrada desejada ou no botão , a entrada é atribuída ao grupo de autorização atualmente selecionado na lista à esquerda. O botão move todas as entradas da lista

inferior para a superior. De forma inversa, fazendo duplo clique na lista superior ou usando os botões ou , pode ser anulada a atribuição.

Cuidado!
Modificações posteriores nas atribuições das entradas e modelos de tempo afetam os direitos já atribuídos às pessoas.



A qualquer grupo de autorização pode ser atribuído um **modelo de tempo** que limita aos direitos de usuário; consulte **Utilização de modelos de tempo** (*Modelos de tempo, Página 152*) no Access PE.

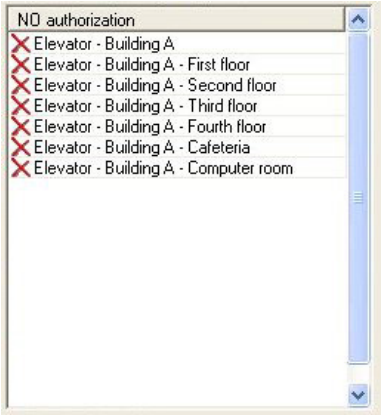
Nota!
Assinale os nomes dos grupos de autorização que estão dependentes de modelos de tempo, por ex., com o prefixo ou sufixo **DM**. Isto ajudará a distinguí-los dos pacotes de direitos não restritos quando atribuir estes grupos no **Personnel Management** (Gerenciamento de Pessoas).

Adicionalmente, é possível atribuir o grupo de autorização como **default authorization** (autorização predefinida) a um **personnel group** (grupo de pessoas) (por ex. funcionários ou visitantes). Assim, ao criar uma nova pessoa no **Personnel Management** (Gerenciamento de Pessoas), serão atribuídas as autorizações corretas de acordo com o grupo a que esta pessoa pertence.

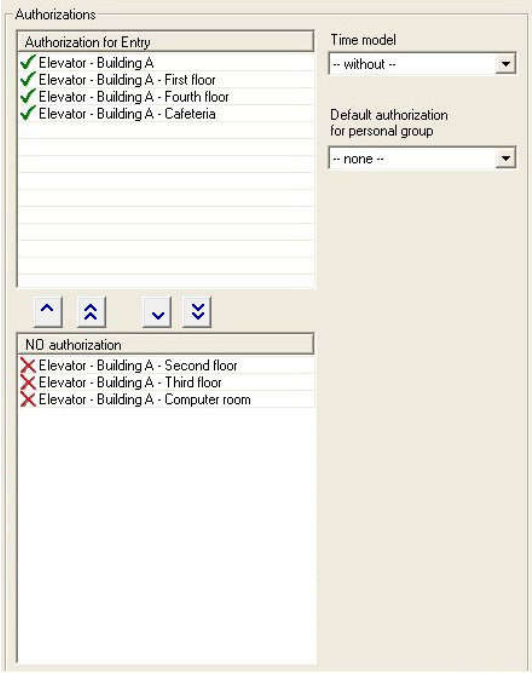
9.2 Direitos especiais

Os modelos de porta 07 e 14 requerem informações adicionais para a sua **configuração** (*Modelos de porta com configurações especiais, Página 122*). Entretanto, estes diferem dos outros modelos de porta também em sua atribuição e utilização.

Modelo de porta 07: Elevador
A lista de direitos disponíveis contém um elemento separado para o elevador, bem como para cada andar.

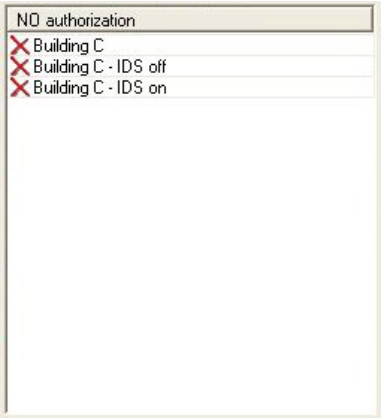


Ao criar grupos de autorização, deve ser atribuído um leitor para o **elevador** e mais **um andar, pelo menos**.

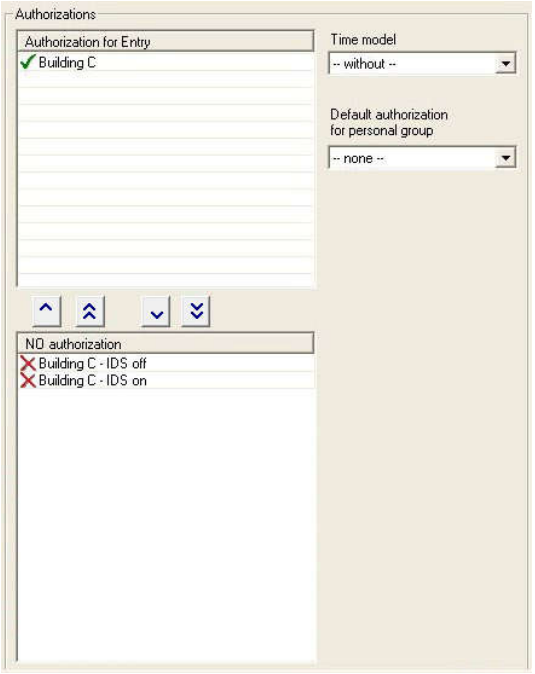


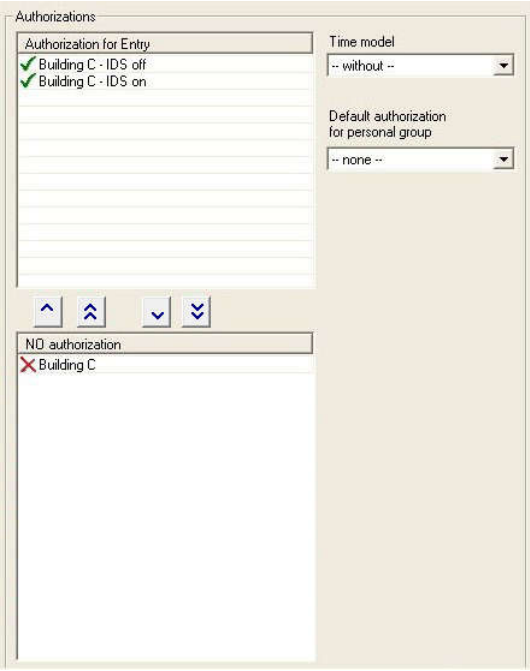
Modelo de porta 14: Rearme do IDS (Sistema de Detecção de Intrusão)

A lista de direitos disponíveis contém um elemento separado para a entrada, bem como um para o arme e um para o desarme do sistema.



Estes dois tipos de direitos são atribuídos separadamente uns dos outros. Se um portador de cartão tiver direitos de acesso apenas a uma entrada específica, não poderá armar ou desarmar o IDS (sistema de detecção de intrusão) a partir daí. De forma inversa, se um usuário de cartão tiver apenas direitos de arme/desarme numa entrada específica, não poderá então passar através da entrada.


Authorizations
Authorization for Entry
Building C
Time model
-- without --
Default authorization
for personal group
-- none --
NO authorization
Building C - IDS off
Building C - IDS on

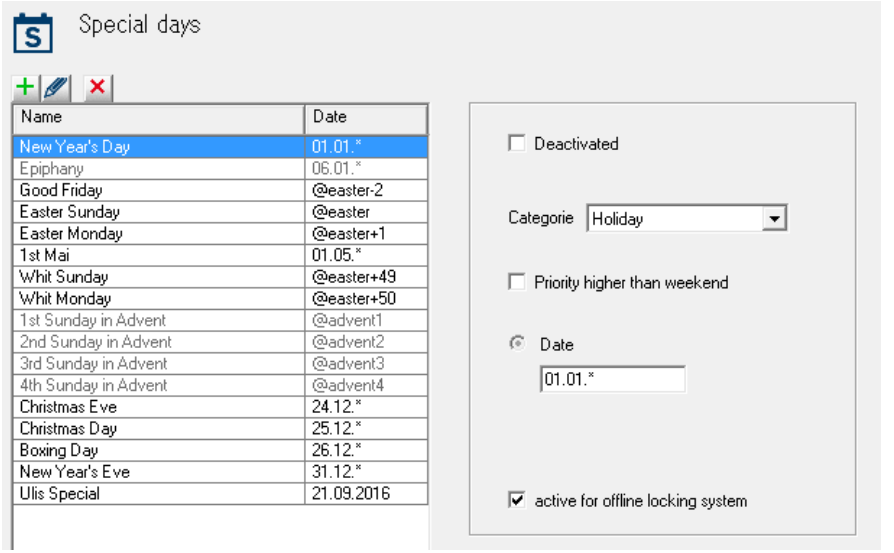

Authorizations
Authorization for Entry
Building C - IDS off
Building C - IDS on
Time model
-- without --
Default authorization for personal group
-- none --
NO authorization
Building C

10 Dias especiais

Os dias especiais definidos nesta caixa de diálogo têm diferentes restrições, dependendo do dia da semana em que caem. Os modelos de tempo para os feriados e dias especiais substituem os modelos do mesmo dia da semana em tempo normal.
A lista predefinida de dias especiais pode ser alterada, reduzida ou aumentada como desejado. Feriados que não sejam necessários podem ser desativados ou eliminados assumindo, nesse caso, o modelo de tempo para o dia normal da semana.
Dias inexistentes ou específicos do cliente podem ser definidos e adicionados conforme desejado.
Desta forma, é possível manter os calendários compactos: os dias especiais recorrentes são transferidos de ano para ano e apenas as exceções e os eventos irregulares necessitam ser definidos especificamente para um ano individual.

10.1 Criar e modificar

No Access PE estão definidos alguns feriados típicos. Estes necessitam ser alterados, adicionados ou desativados, dependendo da sua localização.



Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

Criar um feriado/dia especial

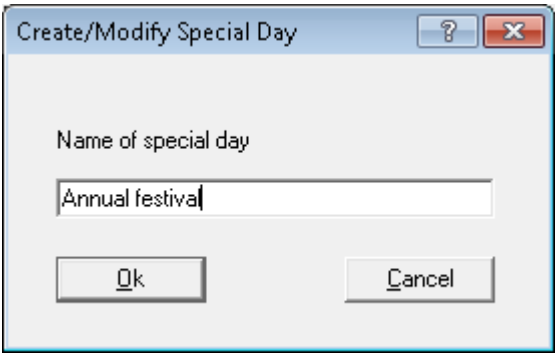
Modificar um feriado/dia especial

Excluir um feriado/dia especial

Nota!

Recomendamos que não elimine os feriados e dias especiais predefinidos com **datas variáveis** (por ex. Páscoa), mas sim desativá-los se não forem usados. Feriados e dias especiais com datas variáveis não podem voltar a ser adicionados posteriormente através da caixa de diálogo.

Se utilizar o botão ou para adicionar ou modificar feriados, será solicitado um novo nome da seguinte forma:



Ao confirmar com o botão OK introduzirá o novo nome ou o nome modificado na lista. À direita da caixa de listagem podem ser definidos os parâmetros para o elemento selecionado da lista.

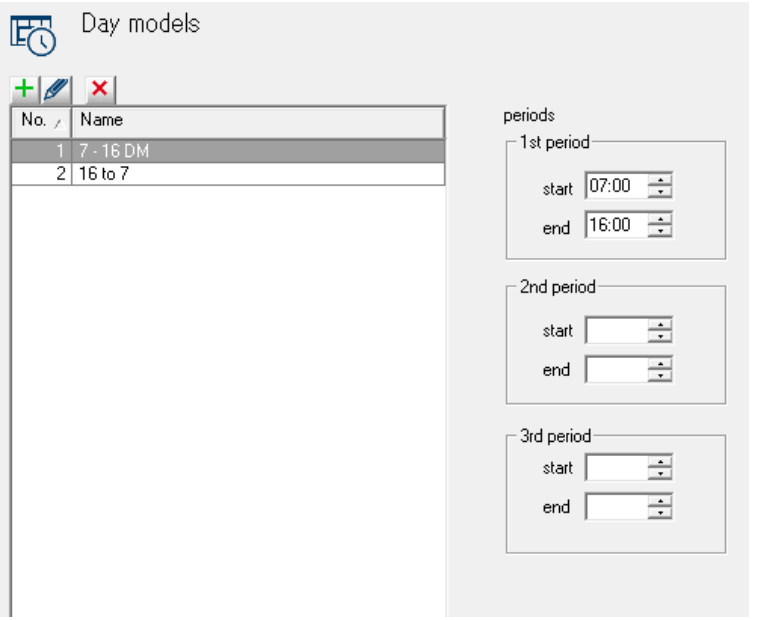
Deactivated (Desativado)	Determina se um feriado/dia especial é ou não utilizado.
Category (Categoria)	É possível dividir feriados/dias especiais ativos em 11 categorias (tipos de feriado e dia especial 1..10) e pode atribuir modelos de dia específicos a cada categoria ao definir os modelos de tempo.
Prioridade maior do que o fim de semana	Especifica qual opção tem prioridade se um feriado recorrente anual cair em um sábado ou domingo. Se a caixa de verificação estiver marcada, tem precedência o modelo de tempo para o feriado, caso contrário, tem precedência o modelo de tempo para o fim de semana.
Data	Se o dia especial for anualmente na mesma data, deve ser utilizado um asterisco (*) em vez de introduzir um determinado ano. Alguns feriados (por ex., Natal) têm sempre a mesma data.

11 Modelos de dia

Os modelos de dia descrevem uma programação horária diária abstrata. Independentemente do dia da semana, um modelo de dia define a que horas do dia deve ser liberado ou negado acesso.
É necessário um modelo de dia separado para cada programação horária diária diferente.
Um modelo de dia pode ser composto por até três períodos com horários de início e de fim.
Ao utilizar modelos de dia em modelos de tempo, os modelos de dia são associados a dias específicos do calendário.

11.1 Criar e modificar

Esta caixa de diálogo é utilizada para criar e modificar modelos de dia que, por sua vez, são utilizados em modelos de tempo.



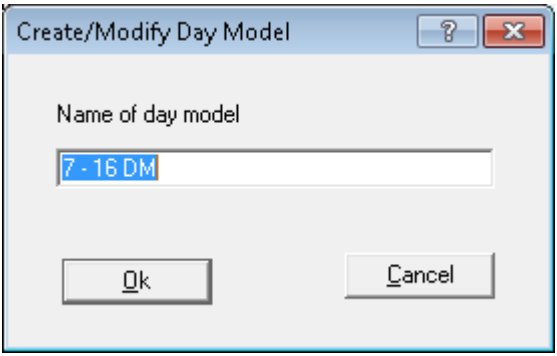
Esta caixa de listagem à esquerda mostra os modelos de dia definidos até agora.
Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

Criar um modelo de dia

Modificar o modelo de dia selecionado

Excluir o modelo de dia selecionado

Utilize o botão para adicionar ou o botão para modificar os modelos de dia:



Ao confirmar com o botão **OK** introduzirá o novo nome ou o nome modificado na lista. À direita da caixa de listagem podem agora ser definidos os períodos que compõem o modelo de dia selecionado. Um modelo de dia pode ser composto por até 3 períodos.
O início de cada período subsequente deve ser inferior ao seu tempo de término. Assim, se desejar definir um modelo de dia que ultrapasse a meia-noite, terá então de definir dois períodos:

1. O período das: ... até às 24:00
2. O período das 00:00 até às ...

12 Modelos de tempo

Os modelos de tempo restringem o acesso nas entradas atribuídas a horários específicos do dia. Isto permite ao sistema negar acesso, por exemplo durante a noite, ou impor restrições adicionais de acesso nos fins de semana.
O Access PE utiliza os modelos de tempo de diversas formas, por exemplo em combinação com:

– **Grupos de autorização**:

Os modelos de tempo podem ser associados a direitos de acesso, de forma que estes direitos de acesso se apliquem apenas a horários específicos em determinados dias. É igual e simultaneamente possível utilizar os direitos de acesso sem limitações de tempo.

– **Pessoas**:

Os modelos de tempo atribuídos a pessoas restringem o uso geral dos seus cartões às datas e aos períodos de tempo definidos.

– **Controladores e placas de extensão**:

A geração de sinais de entrada e saída pelos controladores e placas de extensão pode também estar restrita a modelos de tempo.

– **Portas**:

Os tempos de abertura de portas podem ser controlados por modelos de tempo.

– **Códigos PIN**:

A introdução do código PIN é um exemplo de uma medida de segurança adicional que pode ser imposta fora dos tempos definidos por um modelo de tempo.

– **Ativação de uma fechadura motorizada**:

Uma fechadura motorizada pode ser parametrizada para estar ativa apenas dentro de um modelo de tempo específico.

Dependendo da forma como são usados, os modelos de tempo são criados de diferentes maneiras.

Exemplo:
Supondo que os modelos de tempo são usados para restringir o acesso de pessoas em dias da semana das 07:00 às 19:00 e aos fins de semana das 09:00 às 15:00, são necessários dois modelos de dia:
1. com um período das 07:00 às 19:00
2. com um período das 09:00 às 15:00

Se ao mesmo tempo pretender ativar uma fechadura motorizada somente fora destes tempos, devem ser então definidos dois modelos de dia para serem utilizados pelo modelo de tempo da fechadura da seguinte forma:
1. com dois períodos, das 00:00 às 07:00 e das 19:00 às 24:00.
2. com dois períodos, das 00:00 às 09:00 e das 15:00 às 24:00.

A aplicação dos modelos de tempo
Os modelos de tempo associados a dados pessoais estarão ativos apenas se as configurações predefinidas do leitor não foram alteradas e a opção **No time model check** (*Exibição e parametrização, Página 110*Sem verificação do modelo de tempo) permanecer desativada.
Os modelos de tempo podem ser usados de várias formas, por isso, para compreender como é que o sistema trata de atribuições múltiplas, observe as seguintes regras de resolução de conflitos:
– Se uma pessoa tiver acesso a determinadas entradas através de um modelo de tempo e, se a essa pessoa é concedido acesso às mesmas entradas sem um modelo de tempo, a restrição **livre** prevalece. Ou seja, neste caso o modelo de tempo não será aplicado.
  Exemplo:
  São concedidos os seguintes direitos de acesso a uma pessoa :
  – Acesso às entradas A, B, C e D dentro de um modelo de tempo das 09:00 às 17:00 todos os dias.

- Direitos de acesso individuais para as entradas B e D sem modelo de tempo.

Esta pessoa tem agora acesso às entradas A e C entre 09:00 às 17:00 todos os dias e tem acesso sem restrições às entradas B e D.

- Se forem concedidos direitos de acesso diferentes a uma pessoa abrangendo as mesmas entradas, mas controlados por modelos de tempo diferentes, é então aplicada a **união** dos modelos de tempo.

  Exemplo:

  São concedidos os seguintes direitos de acesso a uma pessoa:

  - Acesso às entradas A, B, C e D dentro de um modelo de tempo das 07:00 às 13:00 todos os dias.
  - Acesso às entradas B, D, E e F dentro de um modelo de tempo das 09:00 às 17:00 todos os dias.

  A pessoa tem agora acesso às entradas A e C das 07:00 às 13:00, às entradas B e D das 07:00 às 17:00 e às entradas E e F das 09:00 às 17:00.

- Se uma pessoa estiver atribuída a um grupo de autorização com modelos de tempo e se à mesma pessoa for dado um modelo de tempo para usar com o seu cartão, é então aplicada a **interseção** dos períodos definidos.

  Exemplo:

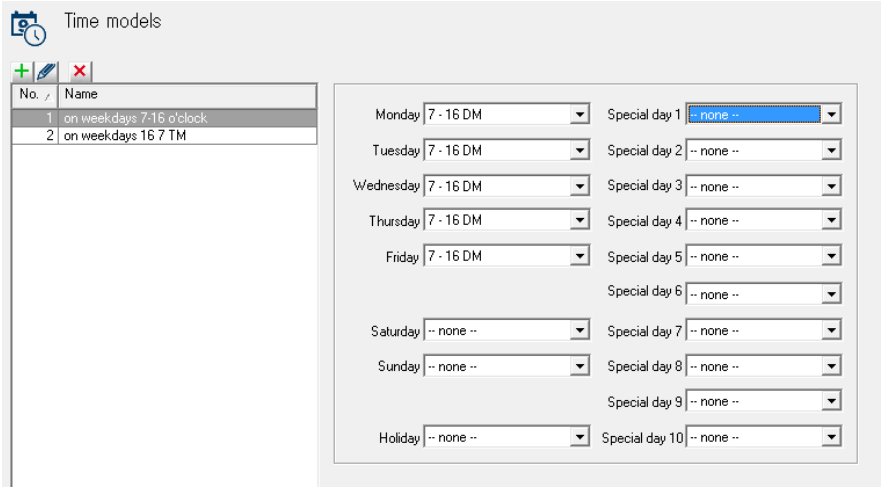
  São concedidos os seguintes direitos de acesso a uma pessoa:

  - Um grupo de autorização com acesso às entradas A, B, C e D e um modelo de tempo das 07h às 13h todos os dias.
  - Um grupo de autorização com acesso às entradas B, D, E e F e um modelo de tempo das 09:00 às 17:00 todos os dias.
  - E adicionalmente um modelo de tempo das 11:00 às 19:00 todos os dias

A pessoa tem agora acesso às entradas A e C das 11:00 às 13:00 e às entradas B, D, E e F das 11:00 às 17:00.

12.1 Criar e modificar

Esta caixa de diálogo é utilizada para criar e modificar modelos de tempo que, de acordo com a sua utilização, ativam certos elementos do sistema.



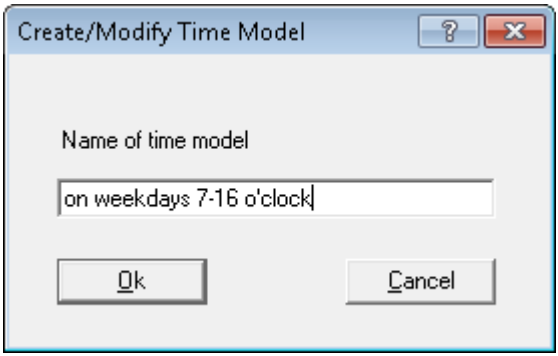
Esta caixa de listagem à esquerda mostra os modelos de tempo definidos até agora.
Os seguintes botões estão situados ao longo do topo da caixa de listagem:

Criar um modelo de tempo

Modificar o modelo de tempo selecionado

Excluir o modelo de tempo selecionado

Se utilizar o botão ou para adicionar ou modificar um modelo de tempo, será solicitado um novo nome da seguinte forma:



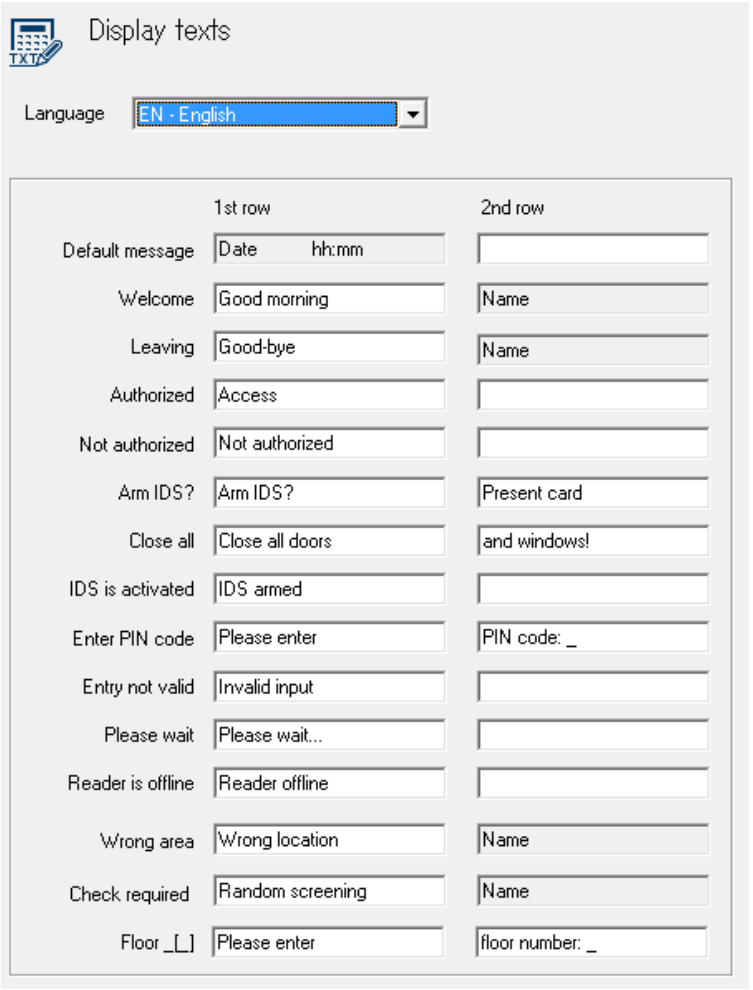
Ao confirmar com o botão **OK** introduzirá o novo nome ou o nome modificado na lista. À direita da caixa de listagem, os modelos de dia para dias da semana, feriados e dias especiais (1..10) podem agora ser atribuídos ao modelo de tempo selecionado.
Os modelos de tempo estão definidos como períodos de repetição de uma semana. A duração de cada dia da semana é definida através da atribuição de modelos de dia.
Adicionalmente, os modelos de dia destes dias da semana normais podem ser substituídos por modelos de dia de feriados ou dias especiais que caem nesses dias da semana.

Nota!
Se, ao definir um modelo de tempo, um determinado dia da semana ou um dia especial for deixado sem um modelo de dia (ou seja, deixado com a configuração standard **<nenhum>**), estes dias serão processados como se tivessem um modelo de dia sem períodos, ou seja, nesse dia não será liberado **nenhum acesso** pelo modelo de tempo.

13 Textos

Cada um dos idiomas selecionados durante a instalação tem a sua própria lista de textos de visualização para os visores dos leitores e mensagens do histórico de eventos. Os textos da lista de idiomas em questão são utilizados no Logviewer (Visualizador do Histórico), por exemplo, nas mensagens do histórico de eventos criadas quando é selecionado o idioma da aplicação.

13.1 Textos de visualização



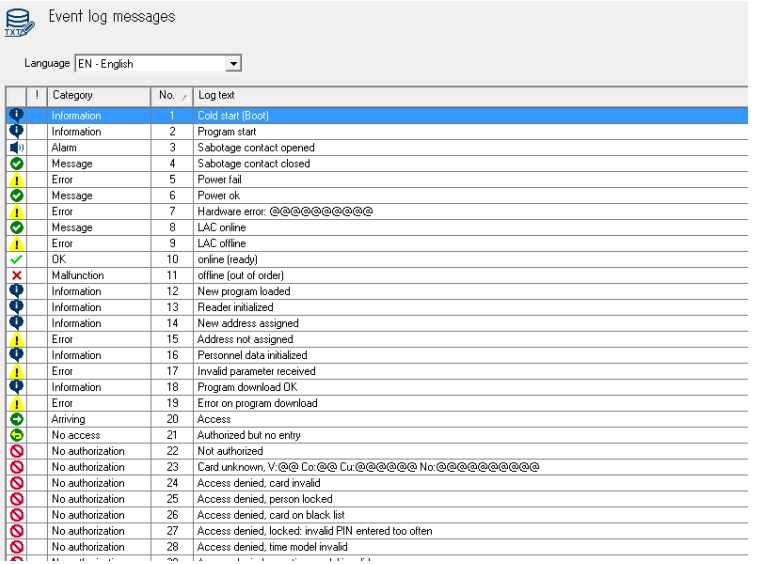
Alguns dos textos exibidos nos leitores de cartões podem ser modificados nesta caixa de diálogo. O visor do leitor é composto por duas linhas, cada uma com 20 caracteres.

Cuidado!
No texto para Enter PIN code (Introduzir código PIN), o caractere sublinhado "_"r; não deve ser removido, uma vez que ativa a leitura do código PIN.

Aqui, os textos são definidos pelo usuário e, se mudar de idioma, não são automaticamente traduzidos pela aplicação. No entanto, ao selecionar um idioma diferente a partir da caixa de seleção **Language** (Idioma) (acima da caixa de listagem) e voltando a introduzir os textos, é possível definir equivalentes em cada variante de idioma instalada no Access PE. Desta forma, até mesmo estes dados podem ser visualizados por um usuário diferente no seu próprio idioma.

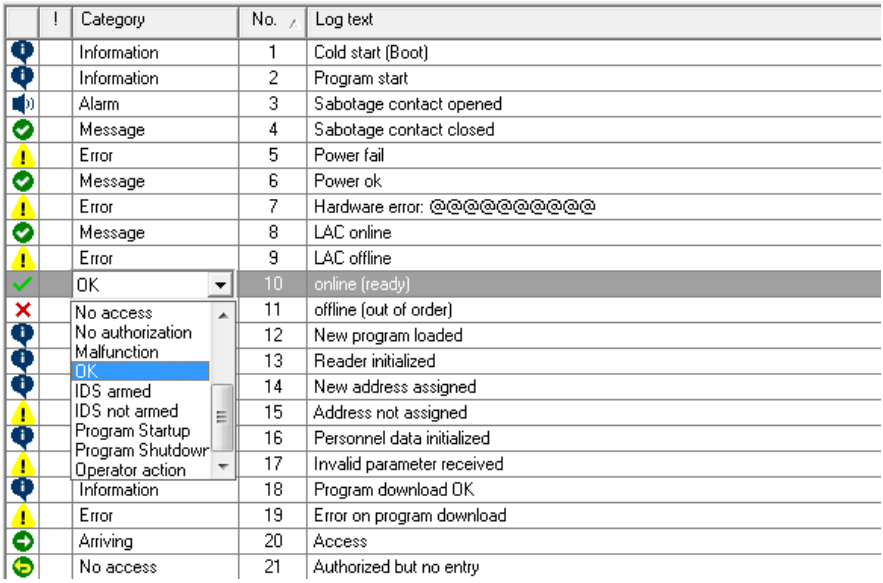
13.2 Mensagens do Histórico de Eventos

INesta caixa de diálogo é possível alterar não somente os textos de mensagens do histórico dos eventos, mas também suas categorias.



!	Category	No.	Log text
	Information	1	Cold start (Boot)
	Information	2	Program start
	Alarm	3	Sabotage contact opened
	Message	4	Sabotage contact closed
	Error	5	Power fail
	Message	6	Power ok
	Error	7	Hardware error: @@@@@@@@@@@
	Message	8	LAC online
	Error	9	LAC offline
	OK	10	online (ready)
	Malfunction	11	offline (out of order)
	Information	12	New program loaded
	Information	13	Reader initialized
	Information	14	New address assigned
	Error	15	Address not assigned
	Information	16	Personnel data initialized
	Error	17	Invalid parameter received
	Information	18	Program download OK
	Error	19	Error on program download
	Arriving	20	Access
	No access	21	Authorized but no entry
	No authorization	22	Not authorized
	No authorization	23	Card unknown, V:@@ Co:@@ Cu:@@@@@@@ No:@@@@@@@@@@@
	No authorization	24	Access denied, card invalid
	No authorization	25	Access denied, person locked
	No authorization	26	Access denied, card on black list
	No authorization	27	Access denied, locked: invalid PIN entered too often
	No authorization	28	Access denied, time model invalid

A categoria desejada pode ser selecionada de uma lista que é acessada fazendo duplo clique na coluna **Category** (Categoria) na linha que deseja alterar.



!	Category	No.	Log text
	Information	1	Cold start (Boot)
	Information	2	Program start
	Alarm	3	Sabotage contact opened
	Message	4	Sabotage contact closed
	Error	5	Power fail
	Message	6	Power ok
	Error	7	Hardware error: @@@@@@@@@@
	Message	8	LAC online
	Error	9	LAC offline
	OK	10	online (ready)
	No access	11	offline (out of order)
	No authorization	12	New program loaded
	Malfunction	13	Reader initialized
	OK	14	New address assigned
	IDS armed	15	Address not assigned
	IDS not armed	16	Personnel data initialized
	Program Startup	17	Invalid parameter received
	Program Shutdowr	18	Program download OK
	Operator action	19	Error on program download
	Information	20	Access
	Error	21	Authorized but no entry
	Arriving		
	No access		

Cada categoria é representada por um símbolo único na primeira coluna. Estes símbolos são também usados para categorizar mensagens de entrada no histórico de eventos. Podem ser utilizados os seguintes símbolos e categorias:

Histórico de eventos indisponível

Informações

Mensagem

Erro

Alarme

Chegando

Partindo

Sem Acesso

Sem autorização

Mau funcionamento

OK

IDS armado

IDS não armado

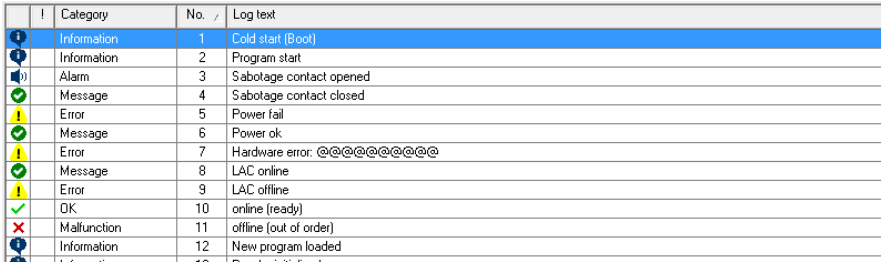
Inicializar programa

Encerrar programa

Ação do operador

Na segunda coluna (cujo cabeçalho é **!**), selecione as mensagens que servirão como mensagens especiais de alarme na caixa de diálogo **Alarm Management** (Gerenciamento de alarmes). Faça duplo clique na célula correspondente para definir ou remover o símbolo de alarme . O procedimento de instalação define mensagens das categorias **Alarme** e **Erro** como mensagens de alarme por predefinição.

O texto desejado pode ser alterado fazendo duplo clique na coluna **Log text** (Texto do evento) na linha que deseja alterar.

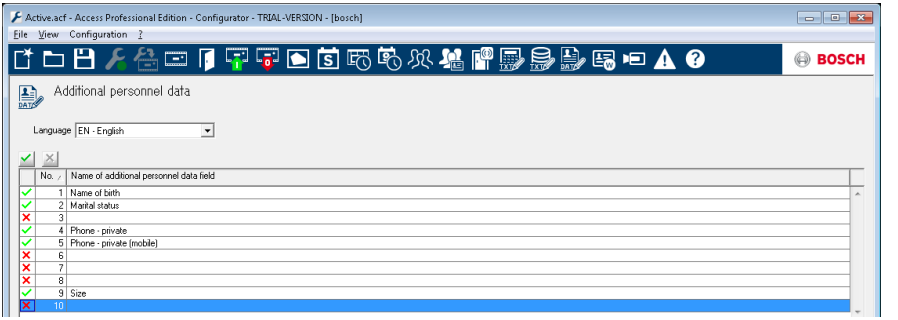


!	Category	No.	Log text
	Information	1	Cold start (Boot)
	Information	2	Program start
	Alarm	3	Sabotage contact opened
	Message	4	Sabotage contact closed
	Error	5	Power fail
	Message	6	Power ok
	Error	7	Hardware error: @@@@@@@@@@
	Message	8	LAC online
	Error	9	LAC offline
	OK	10	online (ready)
	Malfunction	11	offline (out of order)
	Information	12	New program loaded

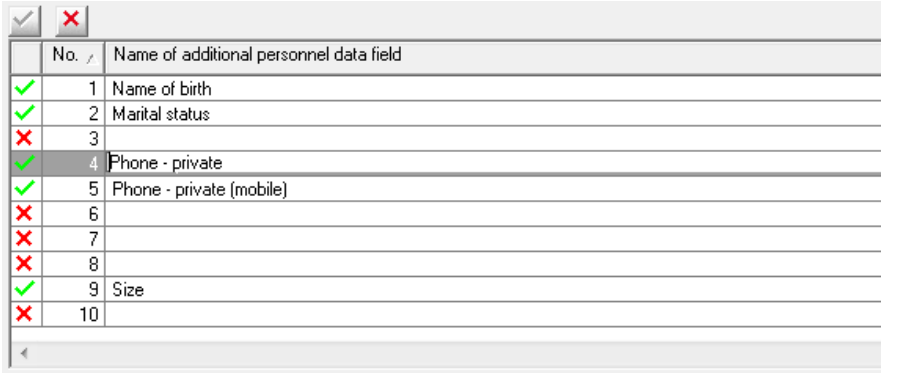
Aqui, os textos são definidos pelo usuário e, se mudar de idioma, não são automaticamente traduzidos pela aplicação. No entanto, ao selecionar um idioma diferente a partir da caixa de seleção **Language** (Idioma) (acima da caixa de listagem) e voltando a introduzir os textos, é possível definir equivalentes em cada variante de idioma instalada no Access PE. Desta forma, até mesmo estes dados podem ser visualizados por um usuário diferente no seu próprio idioma.

14 Dados Pessoais adicionais

Além dos campos de dados pessoais predefinidos, são fornecidos dez campos extras que podem ser definidos livremente.

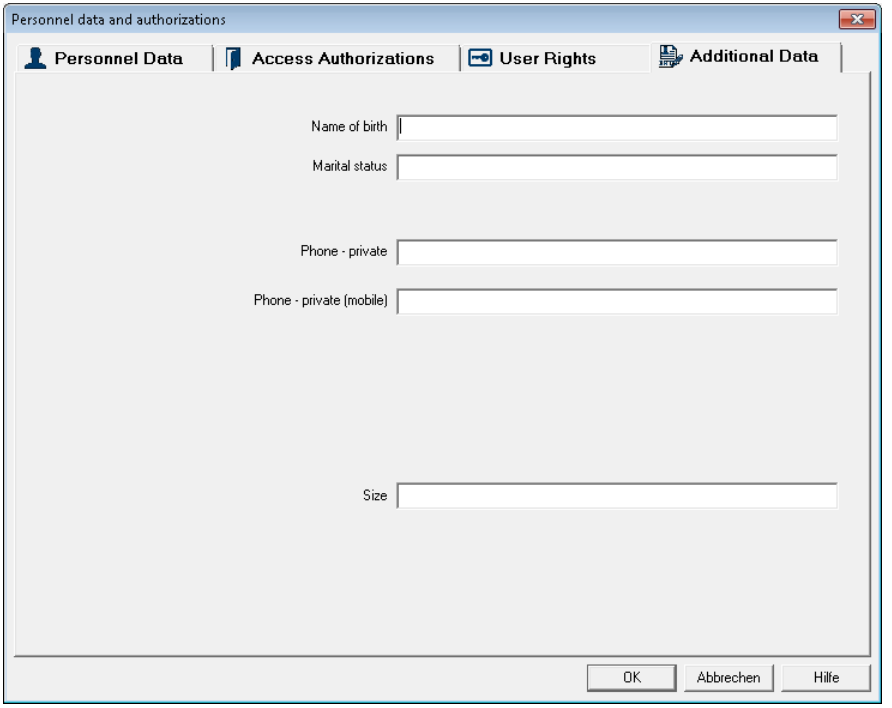


A caixa de listagem já possui 10 linhas para uso. Fazendo duplo clique num campo da coluna **Name of additional personnel data field** (Nome do campo adicional dos dados pessoais), torna o campo editável e é possível introduzir um nome para o mesmo.



Nota!
A introdução de um nome não ativa o campo para utilização. A ativação é efetuada fazendo duplo clique em na coluna mais à esquerda ou clicando no botão . Quando o campo está ativo é substituído por um .

Quando tiver sido definido, pelo menos, um campo de dados adicional, aparece uma nova aba chamada **Additional data** (Dados adicionais) na aplicação Personnel Management (Gerenciamento de Pessoas) (caixa de diálogo Personal data and authorizations (Dados pessoais e autorizações)). A ordem dos campos não necessita ser mantida, pois os intervalos serão deixados para campos inativos.



Cada campo pode conter até 40 caracteres arbitrários.

Nota!

A cada campo de introdução de texto é atribuído um campo na base de dados, para que os dados possam ser armazenados, selecionados e incluídos nos relatórios. No entanto, isto significa que as alterações a campos de dados adicionais em utilização levarão à perda dos dados contidos no banco de dados.

Os nomes dos campos de dados adicionais são definidos pelo usuário e, se mudar de idioma, não são automaticamente traduzidos pela aplicação. Ao selecionar um idioma diferente a partir da caixa de seleção **Language** (Idioma) (acima da caixa de listagem) é possível definir equivalentes em cada variante de

idioma instalada no Access PE. Desta forma, até mesmo estes dados podem ser visualizados por um usuário diferente no seu próprio idioma.

Ativação/Desativação de campos adicionais

Além de receberem um nome, os dados adicionais devem ser ativados. Para tal, faça duplo clique no símbolo da coluna mais à esquerda ou clique no botão . O símbolo passa de para .

A aba **Additional data** (Dados adicionais) na aplicação **Personnel Management** (Gerenciamento de Pessoas) não aparecerá até que tenha sido ativado, pelo menos, um campo de dados adicional.

Nota!
Também podem ser ativados campos sem nome.

Os campos ativados podem ser desativados fazendo duplo clique em ou clicando em . Em seguida, é exibida uma mensagem pop-up de segurança com duas opções de desativação:

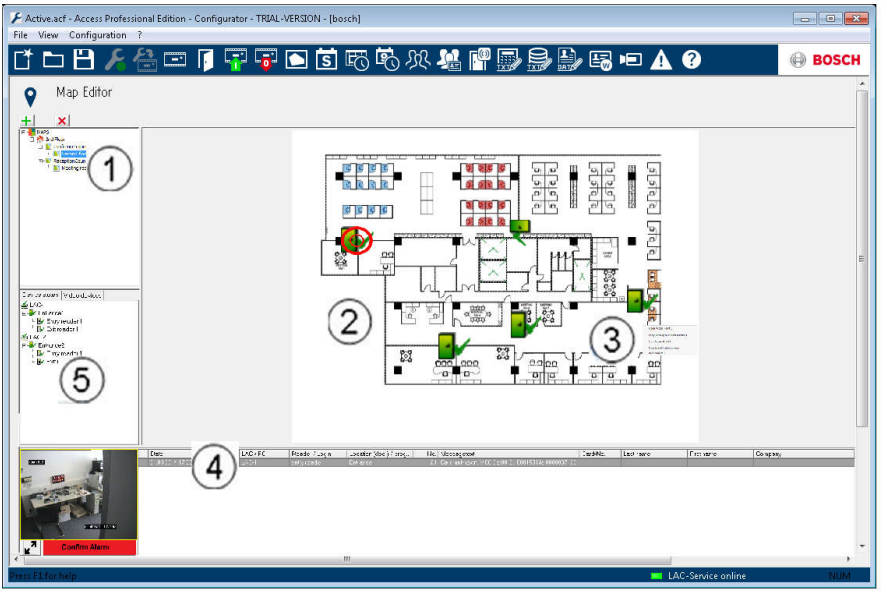
Nota!
A desativação dos campos somente exclui os dados pessoais correspondentes se a descrição do campo também for excluída. Deseja excluir a descrição do campo e, por conseqüência, também os dados pessoais?

Não	= Desativar o campo, mas manter seu nome e conteúdos.
Sim	= Desativar o campo e **deletar seu nome e conteúdos.**

15 Visualizador de Mapas e Gerenciamento de Alarmes

O Visualizador de Mapas do Access PE permite controlar dispositivos como entradas, leitores e câmeras diretamente de um mapa.

A lista de alarmes do Access PE mostra todos os alarmes de entrada para o operador. Os alarmes podem ser aceitos pelo operador. No caso de um alarme, o mapa de localização será exibido. O ícone do dispositivo que acionou o alarme está destacado pela animação. As visualizações ao vivo de vídeos relacionados são mostradas para verificar o alarme.



1. Árvore de mapas
2. Mapa de localização ativa
3. Controle de dispositivo a partir do mapa; os controles são mostrados no mapa
4. Lista de alarmes com informações sobre eventos (incluindo vídeo)

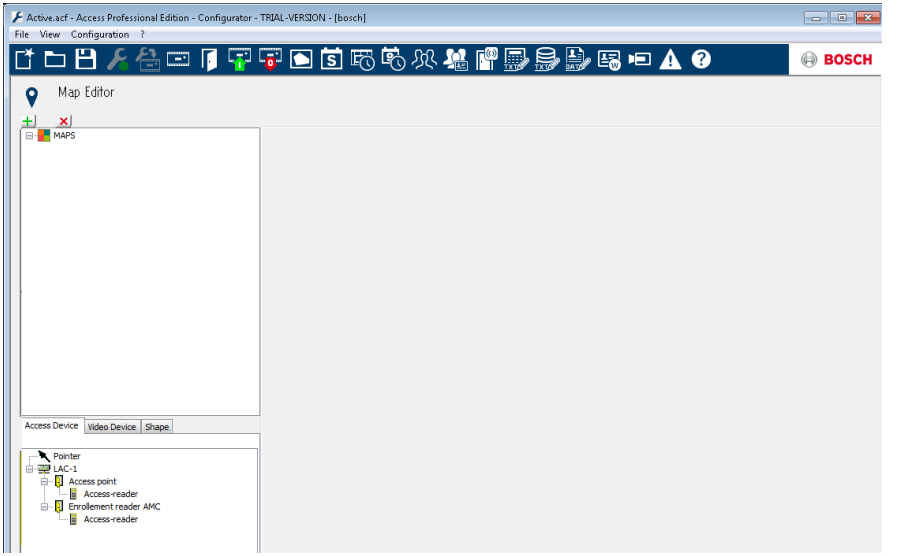
5. Árvore do dispositivo com visão geral do status e elementos de controle

Recursos do visualizador de mapas:

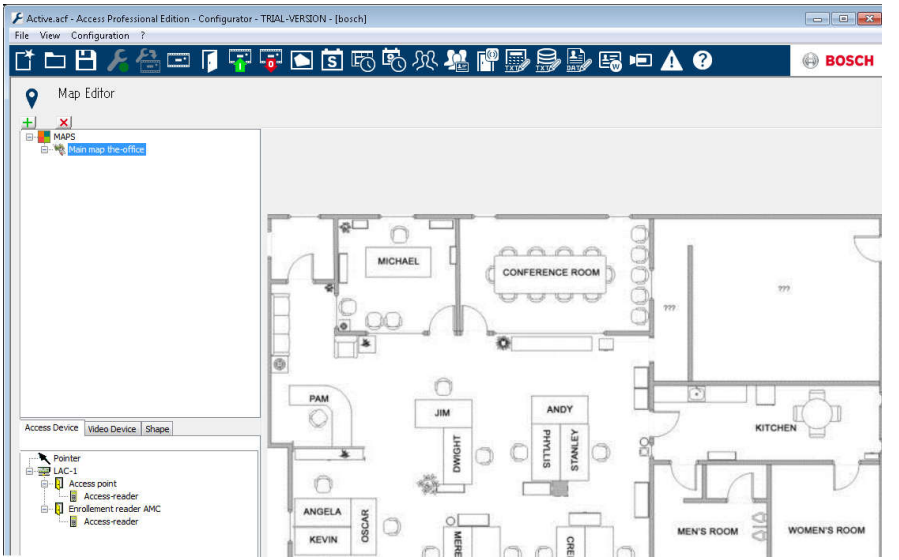
- Mapa inicial para fácil navegação
- Navegação entre exibição de fotos e exibição da planta através do hyperlink
- Navegação através da estrutura da árvore do dispositivo em até três níveis
- Mapas gráficos interativos para alarmes com lista de alarmes integrada
- Visualização ao vivo e controle da porta a partir do mapa e árvore do dispositivo
- 128 mapas por sistema
- 64 dispositivos por mapa
- 64 hyperlinks por mapa
- Máximo de 2 MB por mapa
- O visualizador de mapa usa um formato de imagem padrão .bmp, .jpg, .png

15.1 Configurar um mapa

Inicie o Editor de Mapas



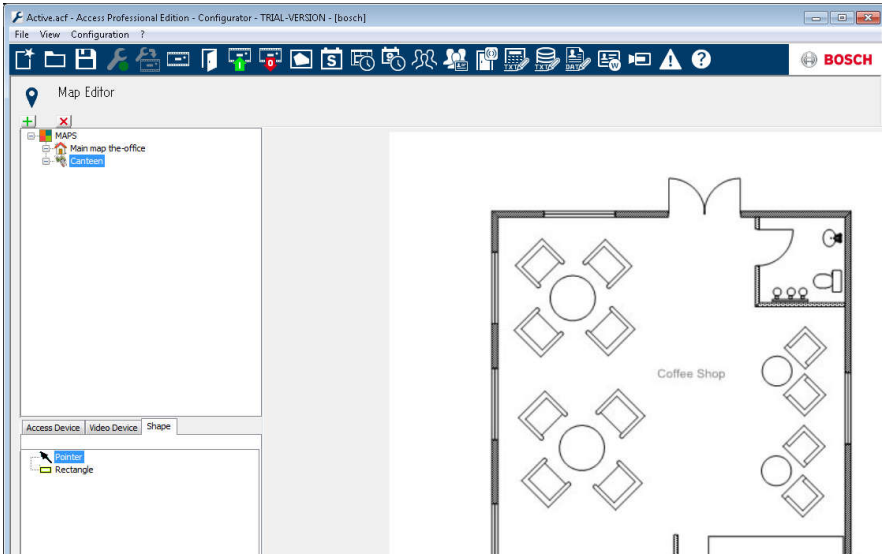
Clique no botão para adicionar um mapa.



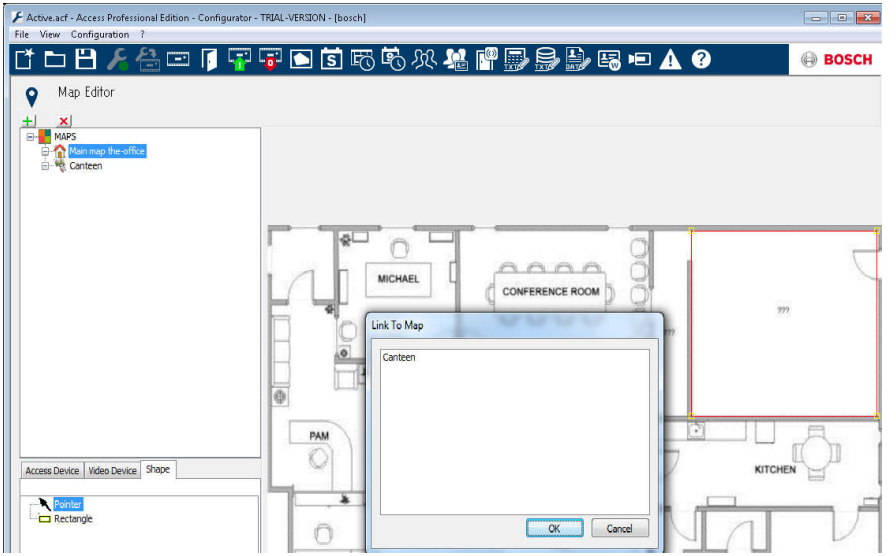
O mapa é exibido na caixa de diálogo.

– Opcionalmente, configure esse mapa como **Mapa Inicial**

Adicione uma visualização detalhada, por exemplo, a cantina, na árvore do mapa.



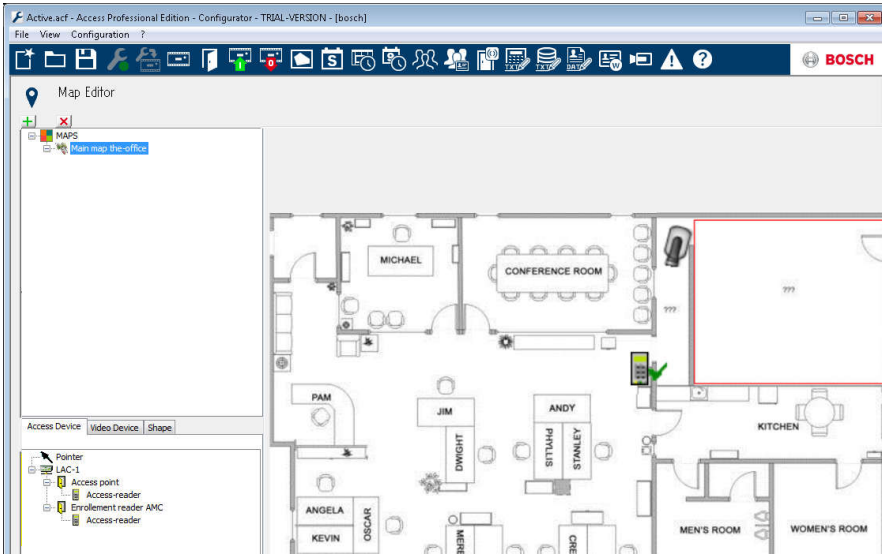
- Para conectar o novo **Mapa da Cantina** com o mapa principal, vá para a **Aba Formato** e selecione **Retângulo**.
- Coloque o retângulo sobre a área do mapa principal que deve ser exibida como visualização detalhada (mostrada como um retângulo vermelho no exemplo abaixo).
- Na tela **Link ao Mapa**, selecione a visualização detalhada respectiva, que é a "Cantina" nesse exemplo.



15.2 Adicionar um dispositivo em um mapa

Selecione a **Aba Dispositivo** e adicione dispositivos ao mapa, arrastando-os com o mouse para dentro do mapa. No exemplo abaixo, os seguintes dispositivos foram adicionados:

- Um ponto de acesso
- Um leitor
- Duas câmeras



- Clique em um dispositivo no mapa e redimensione, mantendo o botão do mouse pressionado,
- Clique em um dispositivo e gire, conforme necessário, usando a roda de rolagem do mouse.

Tipos de Dispositivos	Elementos de controle
Ponto de Acesso (Entrada)	Abrir porta
	Abertura da porta de longa duração / Reinicialização (reset) da porta de longa duração
	Bloquear porta / Desbloquear porta
	Câmera de identificação frontal
	Câmera de identificação traseira
	Câmera traseira

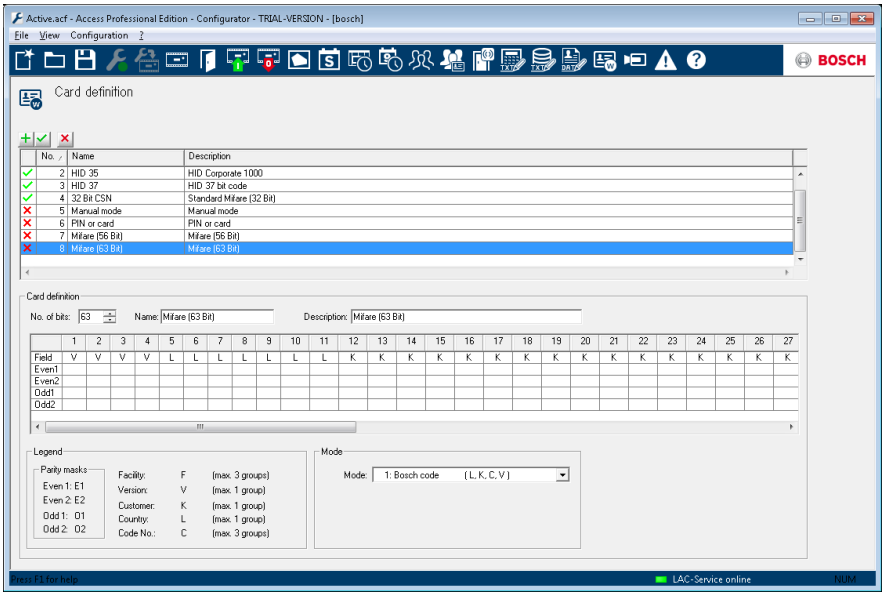
Tipos de Dispositivos	Elementos de controle
	Câmera frontal
Leitor	Todos os controles de entrada
Câmera	Vídeo ao vivo

Tipos de Dispositivos	Alarmes
Ponto de Acesso (Entrada)	Porta aberta sem autorização
	Porta aberta durante muito tempo
	(* Todos os alarmes do Leitor também refletem como Alarme de Entrada)
Leitor	Erro do leitor
Câmera	N/D

*) Estes eventos de alarmes podem ser personalizados pelo usuário. Isto significa que um usuário pode configurar qualquer evento como evento de alarme usando a mensagem **AcConfig -> Event Log** (ConfigAc -> Histórico de Eventos) (clicar duas vezes na segunda coluna acionará um alarme).

16 Definição de cartão

Esta caixa de diálogo define os dados que o leitor transmite, de forma que possam ser posteriormente introduzidas novas definições do cartão no sistema.



O controle da lista contém as definições de cartões existentes. As configurações predefinidas do sistema incluem seis entradas padrão, das quais as primeiras quatro estão ativas (assinaladas com uma marca verde na primeira coluna). À exceção da configuração **Input Mode** (Modo de Entrada), todas as outras estão protegidas contra gravação e não podem ser modificadas nem deletadas.

Nota!
Ao utilizar controladores e leitores Wiegand, é necessário ativar o **PIN ou cartão** para a definição de cartão Wiegand (N.º 6), para poder utilizar PINs para identificação, arme ou porta.

Uma nova entrada é iniciada clicando em . Dependendo da informação do fabricante, o **número de bits** e a sua codificação são selecionados e exibidos.

Nota!
O número máximo de bits está limitado a 64 para todas as definições. O número máximo para cada parte da codificação (instalação, versão, cliente, país e número do código) é de 32 bits.

Deve ser introduzido um nome único e uma descrição para distinguir a nova definição do cartão das restantes.
Ao introduzir um valor no campo **No. of bits** (Nº de bits), altera de forma adequada o número de colunas na caixa de listagem, logo abaixo deste campo. São exibidas cinco linhas e a matriz resultante permite ativar/desativar bits individuais, como desejado.
A interpretação do código pode agora ser especificada introduzindo os seguintes valores possíveis nas células da linha **Field** (Campo).

F	Facility (Instalação): assinala os bits para codificar a instalação.
V	Version (Versão): assinala os bits para codificar a variante da versão.
K	Assinala os bits para codificar o cliente.

L	Land (País): assinala os bits para codificar o código do país.	
C	Code No. (Nº de código): assinala os bits para codificar o número do cartão.	
E1	Even 1 (Par 1): Cancelar bit para a primeira Máscara de Paridade Par	Ao introduzir um valor num destes campos ativa a caixa de verificação para a linha correspondente.
E2	Even 2 (Par 2): Cancelar bit para a segunda Máscara de Paridade Par	
O1	Odd 1 (Ímpar 1): Cancelar bit para a primeira Máscara de Paridade Ímpar	
O2	Odd 2 (Ímpar 2): Cancelar bit para a segunda Máscara de Paridade Ímpar	
1 0	Valores de bit que compõem o próprio código	

Definindo o **Manual Mode** (Modo manual) ou criando um novo exemplo, é possível especificar o **Mode** (Modo) que determinará a forma como o código deve ser lido; por ex., se selecionar o modo **PIN or card** (PIN ou cartão), apenas será lido o número de código, ou seja, as partes marcadas com um **C**. É possível selecionar de entre as seguintes variantes de modo:

Número serial	**Modo**	**Partes do código verificadas**
0	Instalação + Nº de código	F, C
1	Código Bosch	L, K, C, V

Número serial	Modo	Partes do código verificadas
100	Manual	C
200	PIN ou cartão	C

Explicação:
O "telegrama" enviado por um leitor quando lhe é apresentado um cartão é constituído por uma série de zeros e uns. Para cada tipo de cartão/leitor, o comprimento do telegrama (número de bits) é definido com precisão. Além dos dados do usuário, este tipo de telegrama contém dados de controle para identificar o tipo de telegrama e para verificar a correta transferência de dados. A correta transferência de dados é verificada por bits de paridade que representam uma soma de verificação (checksum) através dos bits selecionados na máscara (mask), um zero (paridade par) ou um um (paridade ímpar). Os controladores podem ser configurados para calcular uma ou duas somas de verificação para paridades pares e uma ou duas somas de verificação para as paridades ímpares. Na caixa de listagem pode-se assinalar nas linhas reservadas para somas de verificação de paridade (Even1, Even2, Odd1 e Odd2), os bits que devem ser incluídos na soma de verificação.
Na linha (Field) (Campo) mais elevada é designado um bit para cada soma de verificação utilizado para equilibrar a soma, dependendo do seu tipo de paridade. Se um tipo de paridade (Even1, Even2, Odd1 e Odd2) não for utilizado, a respectiva linha é simplesmente deixada em branco.

Ativação/Desativação das definições de cartão
O símbolo na primeira coluna da caixa de listagem reflete o estado de ativação de cada definição do cartão.

ativada

desativada

O estado de ativação pode ser alternado fazendo duplo clique no símbolo.
As verificações de segurança alertam para as consequências de deletar uma definição do cartão em utilização.

Nota!
A codificação incorreta do cartão ou uma combinação errada pode impossibilitar a leitura de um cartão! Deseja mesmo ativar a codificação de cartão selecionado?.

Nota!
Todos os cartões que usam esta codificação não serão possíveis de efetuar a leitura! Deseja mesmo desativar a codificação de cartão selecionado?

17 Anexo

17.1 Sinais

Uma lista de sinais disponíveis para entradas e saídas.

Input signals (Sinais de entrada)	**Descrição**
Sensor da porta	
Botão de solicitação de saída	Botões para abrir a porta.
Sensor da trava da fechadura	É usado somente para mensagens. Não há função de controle.
Entrada bloqueada	É usado para bloquear temporariamente a porta oposta em eclusas. Mas, também pode ser usado para bloqueio permanente.
Sabotagem	Sinal de sabotagem de um controlador externo.
Catraca na posição normal	Catraca fechada.
Passagem concluída	Uma passagem foi concluída com sucesso. Este é o pulso de um controlador externo.
IDS: pronto para armar	Será configurado pelo IDS, se todos os detectores estiverem em descanso e se for possível armar o IDS.
IDS: está armado	O IDS está armado.

Input signals (Sinais de entrada)	**Descrição**
IDS: botão de solicitação para armar	Botão para armar o IDS.
Abertura local habilitada	Será usada se a configuração da porta abrir a porta sem envolver o AMC. O AMC envia uma mensagem de não intrusão, mas de "local da porta aberta".

Sinais de saída	**Descrição**
Mecanismo de abertura da porta	
Eclusa: bloquear direção oposta	Bloqueia o outro lado da eclusa. É configurado quando a porta abre.
Supressão de alarme	... para o IDS. Configurado assim que a porta for aberta, para evitar que o IDS crie uma mensagem de intrusão.
Indicador verde	Lâmpada indicadora - será controlada assim que a porta abrir.
Door open too long (Porta aberta durante muito tempo)	Pulso de três segundos. Se a porta estiver aberta há muito tempo.
Ativação da câmera	A câmera será ativada no início de uma passagem.
Abrir a catraca para entrada	

Sinais de saída	Descrição
Abrir a catraca para saída	
A porta está permanentemente aberta	Mostra que a porta está permanentemente aberta.
IDS: armar	Pulso ou contato permanente para armar o IDS.
IDS: desarmar	Pulso para desarmar o IDS.

17.2 Modelos de porta predefinidos

Modelos de porta padrão
Por predefinição, estão disponíveis os seguintes modelos de porta:

- 01a Porta normal com leitor de entrada e saída
- 01b Porta normal com leitor de entrada e botão de destrave
- 01c Porta normal com leitor de entrada
- 03a Porta giratória/catraca bidirecional com leitor de entrada e saída
- 03b Porta giratória/catraca bidirecional com leitor de entrada e botão de destrave
- 03c Porta giratória/catraca com leitor de entrada
- 06c Cadastramento via AMC – nenhum controle de entrada!
- 07a Elevador com no máximo 16 andares
- 07b Elevador com no máximo 16 andares

10a Porta normal com leitor de entrada e saída e rearme do IDS

10b Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e rearme do IDS

10c Porta normal com leitor de entrada e rearme do IDS

10d Porta normal com leitor de entrada e saída e rearme do IDS descentralizado

10e Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e rearme do IDS descentralizado

10f Porta normal com leitor de entrada e rearme do IDS descentralizado

14a Porta normal com leitor de entrada e saída e rearme do IDS (autorização de arme)

14b Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e rearme do IDS (autorização de arme)

14c Porta normal com leitor de entrada e rearme do IDS

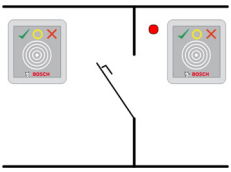
14d Porta normal com leitor de entrada e saída e rearme do IDS descentralizado

14e Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e rearme do IDS descentralizado

14f Porta normal com leitor de entrada e rearme do IDS descentralizado

17.3 Modelo de porta 01

Porta normal



Sinais:

Input signals (Sinais de entrada)	Sinais de saída
Sensor da porta	Mecanismo de abertura da porta
Botão de destrave: porta aberta	Eclusa: bloquear direção oposta
Sensor da trava da fechadura	Supressão de alarme
Entrada bloqueada	Indicador verde
Sinal de sabotagem	Ativação da câmera
	Door open too long (Porta aberta durante muito tempo)

Variantes do modelo:

01a	Porta normal com leitor de entrada e saída
01b	Porta normal com leitor de entrada e botão de destrave
01c	Porta normal com leitor de entrada

Nota:
O bloqueio de uma área de inspeção (eclusa) somente está ativo se a porta estiver programada com sendo parte de uma área de inspeção (eclusa).
Se a porta não estiver configurada como parte de uma área de inspeção (eclusa), então o sinal de entrada 03 será interpretado como um bloqueio de leitor. Nestes casos, se o sinal de entrada 03 estiver configurado, o leitor será bloqueado.

A supressão de alarme somente é ativada quando, antes da abertura da porta, o tempo de supressão de alarme for superior a 0.

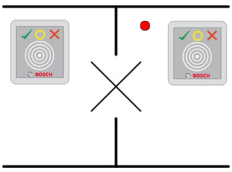
Podem ser conectados leitores secundários opcionais. Em combinação com uma segunda porta e um bloqueio de área de inspeção (eclusa) é possível controlar ambas as portas simultaneamente como uma área de inspeção (eclusa). Esta utilização pode também ser vantajosa para entradas de veículos, em que também é recomendado um leitor secundário para caminhões e carros.

Nota!

A função de acesso por vez pode somente ser parametrizada com DM 03.

17.4 Modelo de porta 03

Porta giratória/catraca bidirecional



Sinais:

Sinal de entrada	Sinais de saída
Catraca na posição normal	Abrir a catraca para entrada
Botão de destrave: porta aberta	Abrir a catraca para saída
Entrada bloqueada	Eclusa: bloquear direção oposta
Sinal de sabotagem	Supressão de alarme
	Ativação da câmera
	Door open too long (Porta aberta durante muito tempo)

Variantes do modelo:

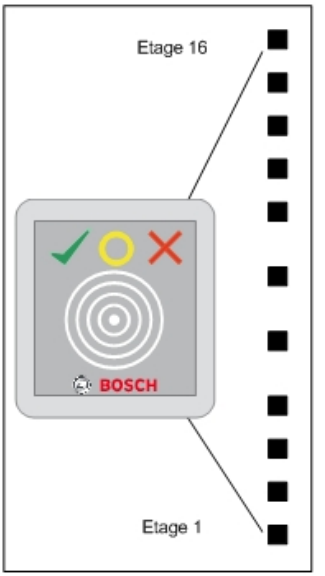
03a	Porta giratória/catraca bidirecional com leitor de entrada e saída
03b	Porta giratória/catraca bidirecional com leitor de entrada e botão de destrave
03c	Porta giratória/catraca com leitor de entrada

Nota:
O bloqueio de uma área de inspeção (eclusa) somente está ativo quando a porta está programada com sendo parte de uma área de inspeção (eclusa). Se a porta não estiver configurada como parte de uma área de inspeção (eclusa), então o sinal de entrada 03 será interpretado como um bloqueio de leitor. Nestes casos, se o sinal de entrada 03 estiver configurado, o leitor será bloqueado.
Em combinação com uma segunda porta e um bloqueio de área de inspeção (eclusa) é possível controlar ambas as portas simultaneamente como uma área de inspeção (eclusa). Dependendo da estrutura, a entrada pode desempenhar uma função onde apenas uma pessoa possa acessar por vez.

17.5 Modelo de porta 06c

O modelo de porta 06c configura um leitor conectado ao AMC como dispositivo de cadastramento. Não controla uma entrada.

17.6 Modelo de porta 07



Variantes do modelo:

07a	Elevador
07b	Elevador com entrada de leitor

Nota!
Como padrão, um AMC2 pode ser usado para oito andares. É possível conectar mais entradas sob as seguintes pré-condições:
64 andares ao usar o Wiegand (AMC2 4W + AMC2 4W-EXT + 3 AMC2 16I-16O-EXT)
56 andares ao usar o RS 485 (AMC2 4R4 + 3 AMC2 16I-16O-EXT)

Sinais de entrada do modelo 07a:

Sinal de entrada	Sinais de saída
Livre	Andar 01
Livre	Andar 02
Livre	Andar 03
Livre	Andar 04
...	...
Livre	Andar 16

Procedimento:
Primeiro, o usuário do cartão chama o elevador. Isto pode ser efetuado através do próprio botão do elevador ou através de um leitor de cartões (por ex. modelo de porta 01c).
Em seguida, dentro do elevador está outro leitor de cartões (modelo de porta 07a). Este leitor libera o acesso aos andares para os quais o cartão do usuário tem autorização. Os andares autorizados podem ser indicados ao usuário, por exemplo, iluminando somente os botões dos respectivos andares. Depois, o usuário pode selecionar apenas um dos andares autorizados.

Sinais de entrada do modelo 07b:

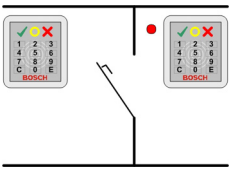
Sinal de entrada	Sinais de saída
Chave de entrada - andar 01	Andar 01
Chave de entrada - andar 02	Andar 02
Chave de entrada - andar 03	Andar 03

Sinal de entrada	**Sinais de saída**
Chave de entrada - andar 04	Andar 04
...	...
Chave de entrada - andar 16	Andar 16

Procedimento:
Primeiro, o usuário do cartão chama o elevador. Isto pode ser efetuado através do próprio botão do elevador ou através de um leitor de cartões (por ex. modelo de porta 01c).
Depois, dentro do elevador, o usuário apresenta o seu cartão a outro leitor de cartão (modelo de porta 07b) e, em seguida, pressiona o botão do andar desejado. O AMC verifica se o usuário está autorizado para o andar selecionado e, se estiver, o elevador o transportará até lá.
Além disso, este modelo de porta possui o parâmetro Acesso Público, que pode ser configurado individualmente para cada andar. Se este parâmetro for configurado, as autorizações para este andar não são verificadas, ou seja, qualquer usuário pode prosseguir para este andar. Além disso, o Acesso Público pode ser configurado dependente de um determinado modelo de tempo, de forma a que as autorizações sejam somente verificadas pelo AMC fora das horas especificadas nesse modelo de tempo.

17.7 Modelo de porta 10

Porta normal com arme/rearme do IDS (sistema de detecção de intrusão)



Sinais:

Input signals (Sinais de entrada)	**Sinais de saída**
Sensor da porta	Mecanismo de abertura da porta
Botão de destrave: porta aberta	IDS: desarmar (somente para modelos **d** e **f** com pulso de 1 segundo)
IDS: pronto para armar	Câmera/fechadura motorizada
IDS: armado	IDS: armar (somente para modelos **d** e **f** com pulso de 1 segundo)
Sinal de sabotagem	Porta aberta durante muito tempo (intrusão)
IDS: armando	

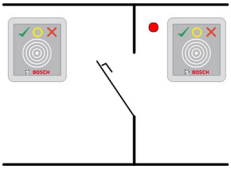
Variantes do modelo:

10a	Porta normal com leitor de entrada e saída e rearme do IDS
10b	Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e rearme do IDS
10c	Porta normal com leitor de entrada e rearme do IDS
10d	Porta normal com leitor de entrada e saída e rearme do IDS descentralizado
10e	Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e rearme do IDS descentralizado
10f	Porta normal com leitor de entrada e rearme do IDS descentralizado

Notas:
O botão **E** no leitor de entrada pode armar o IDS (sistema de detecção de intrusão). É necessário um cartão autorizado e a introdução de um código PIN. O IDS será desarmado na primeira entrada autorizada, sendo que a identificação do código PIN também será necessária. No caso dos modelos a até c, isto é controlado pelo sinal de saída de arme/desarme do IDS.
No caso dos modelos de **d** a **f** o arme e desarme é ativado por um pulso separado de 1 segundo. Um relé biestável conectado pode controlar o IDS para várias portas (DCUs / Unidades de controle das portas), sendo que os sinais requerem uma conexão de lógica OU ao relé. Os sinais **IDS está armado** e **IDS está desarmado** devem estar duplamente conectados a todas as DCUs relevantes.

17.8 Modelo de porta 14

Porta com controle IDS



Sinais:

Input signals (Sinais de entrada)	**Sinais de saída**
Sensor da porta	Mecanismo de abertura da porta
Botão de destrave: porta aberta	IDS: desarmar (somente para modelos **d** e **f** com pulso de 1 segundo)
IDS: pronto para armar	Câmera/fechadura motorizada
IDS: armado	IDS: armar (somente para modelos **d** e **f** com pulso de 1 segundo)
Sinal de sabotagem	Porta aberta durante muito tempo (intrusão)
IDS: armando	

Variantes do modelo:

14a	Porta normal com leitor de entrada e saída e arme/desarme do IDS
14b	Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e arme/desarme do IDS

14c	Porta normal com leitor de entrada e arme/desarme do IDS
14d	Porta normal com leitor de entrada e saída e arme/desarme do IDS descentralizado
14e	Porta normal com leitor de entrada, botão de destrave e arme/desarme do IDS descentralizado
14f	Porta normal com leitor de entrada e arme/desarme do IDS descentralizado

Notas:

Contrariamente ao modelo de porta 10, o modelo de porta 14 pode utilizar leitores com ou sem teclado. Existe ainda uma outra diferença relativamente à atribuição de direitos de arme do IDS: apenas usuários de cartão com direitos suficientes podem armar ou desarmar o IDS.

Aqui, o processo de arme/desarme não é controlado pela utilização de um código PIN, mas por um botão que se encontra perto do leitor, que tem a mesma função da tecla 7 nos leitores com teclados. Depois de pressionar este botão, o estado do IDS é exibido através dos LEDs coloridos do leitor.

– Desarmado = luz intermitente verde/vermelha alternada
– Armado = luz vermelha contínua

O IDS é armado quando apresentado um cartão válido.

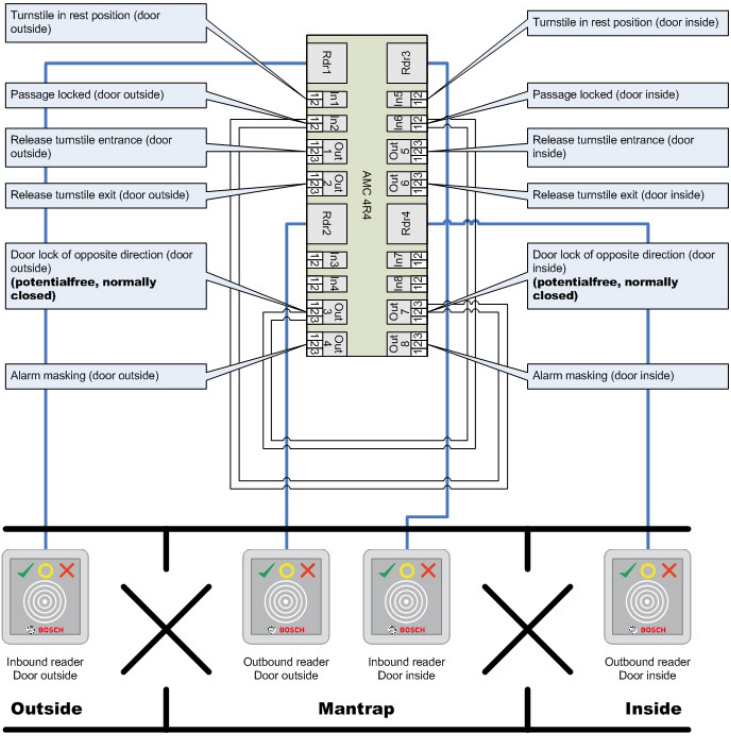
O desarme é realizado pressionando o botão e apresentando um cartão válido.

A porta não destrava imediatamente. Para a destravar, apresente o cartão mais uma vez após o desarme.

17.9 Exemplos de configurações de área de inspeção (eclusa)

As portas giratórias/catracas são os dispositivos mais comuns para permitir o acesso de um usuário de cartão por vez. Assim, utilizamos nos seguintes exemplos o modelo de porta 3a (porta giratória/catraca com leitor de entrada e saída).

Configuração de área de inspeção (eclusa) com duas portas giratórias/catracas (DM 03a)

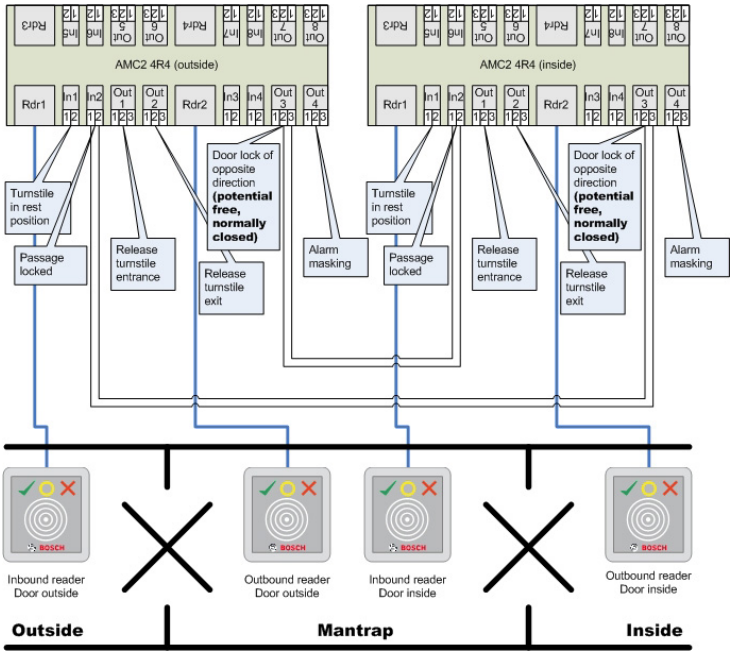


As conexões aos bloqueios da porta para o sentido oposto asseguram que apenas uma das portas giratórias/catracas possa ser aberta por vez.

Nota!

O sinal de saída (Out 3) deve ser configurado sem potencial (modo seco). O sinal "bloqueio da porta do sentido oposto" deve estar fechado (resistência=0) quando for desligado. Utilize o contato "normalmente fechado" (NF) das saídas 3 e 7.

Configuração de área de inspeção (eclusa) com duas portas giratórias/catracas (DM 03a) distribuídas em dois controladores.



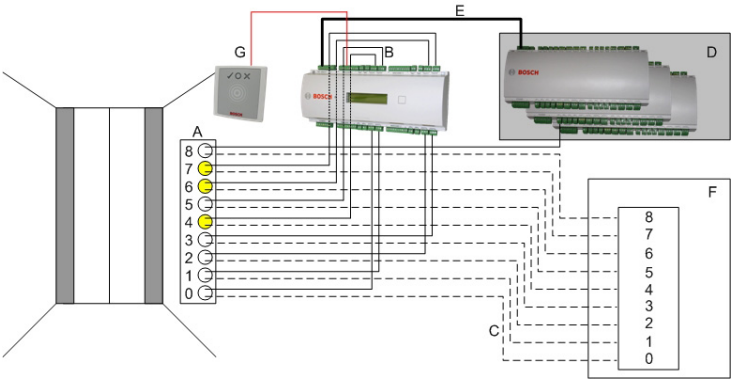
As conexões aos bloqueios da porta para o sentido oposto asseguram que apenas uma das portas giratórias/catracas possa ser aberta por vez.

Nota!

O sinal de saída (Out 3) deve ser configurado sem potencial (modo seco). O sinal "bloqueio da porta do sentido oposto" deve estar fechado (resistência=0) quando for desligado. Utilize o contato "normalmente fechado" (NF) das saídas 3 e 7.

17.10 Configurar modelo de entrada 07

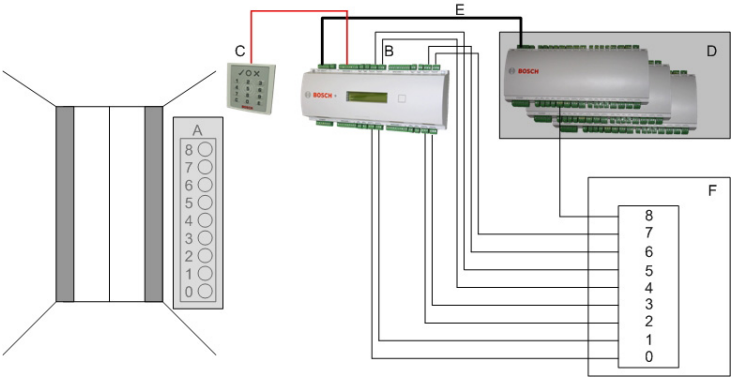
A figura que se segue ilustra a conexão de um elevador utilizando o modelo de porta 07a



Legenda:

A = Botões dos andares no interior do elevador
B = (linha contínua) Sinais de saída do AMC
C = (linha tracejada) Conexão ao controle do elevador
D = Pode ser conectada uma placa de extensão E/S (AMC2 8I-8O-EXT, AMC2 16I-EXT ou AMC2 16I-16O-EXT)
E = Dados e fonte de alimentação do AMC para as placas E/S
F = Controle do elevador
G = Leitor (modelo de porta 07a)

A figura que se segue ilustra a conexão de um elevador utilizando o modelo de porta 07b



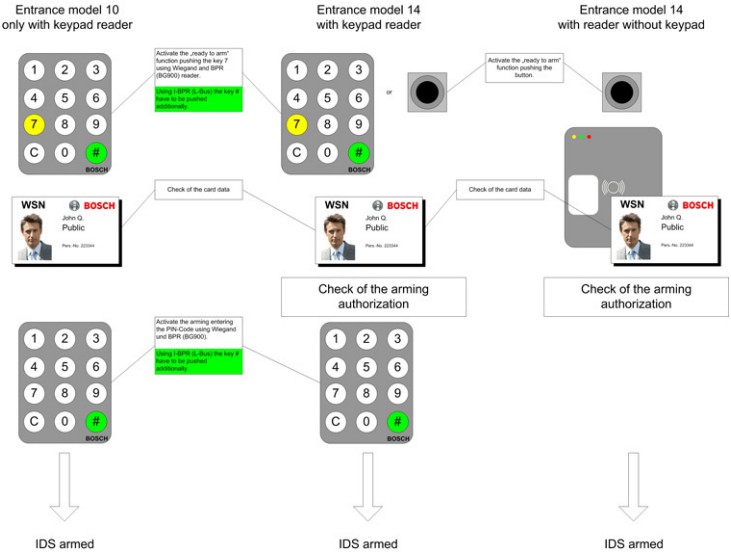
Legenda:
A = Botões dos andares no interior do elevador
B = (linha contínua) Sinais de entrada do AMC
C = (linha tracejada) Sinais de saída do AMC
D = Pode ser conectada uma placa de extensão E/S (AMC2 8I-8O-EXT, AMC2 16I-EXT ou AMC2 16I-16O-EXT)
E = Dados e fonte de alimentação do AMC para as placas E/S
F = Controle do elevador
G = Leitor (modelo de porta 07b)

Nota!

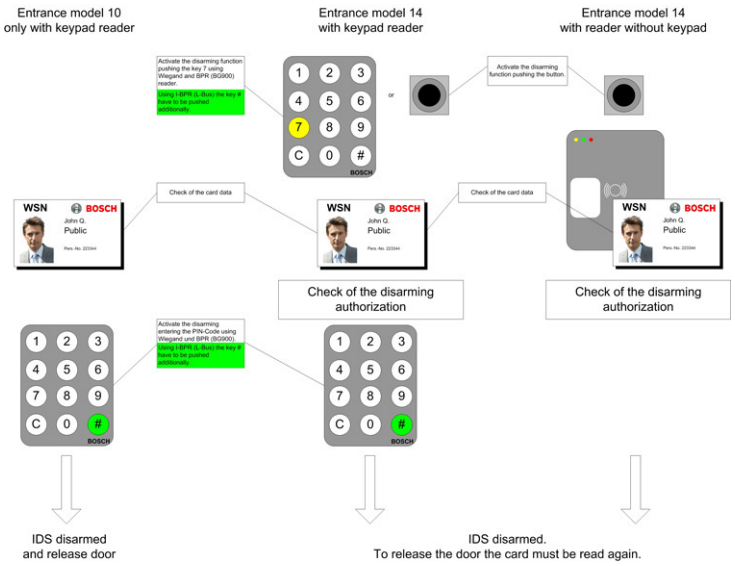
Ao efetuar o cabeamento de andares individuais (até 16) às saídas do AMC, conecte primeiro os sinais próprios do controlador e depois, se presentes, as primeiras oito saídas de quaisquer placas de extensão E/S por ordem ascendente. [Quando as placas de extensão Wiegand (AMC2 4W-EXT) estão em funcionamento, utilize as respectivas saídas por ordem ascendente após as saídas do controlador AMC2 e antes das saídas de qualquer placa de extensão E/S.] Por este motivo, não é possível configurar quaisquer outros tipos de porta ou quaisquer outros elevadores em um AMC utilizado para controle de elevador.

17.11 Visualização de arme/desarme

Comparação entre **armar** um sistema de alarme nos modelos de entrada (porta) 10 e 14.



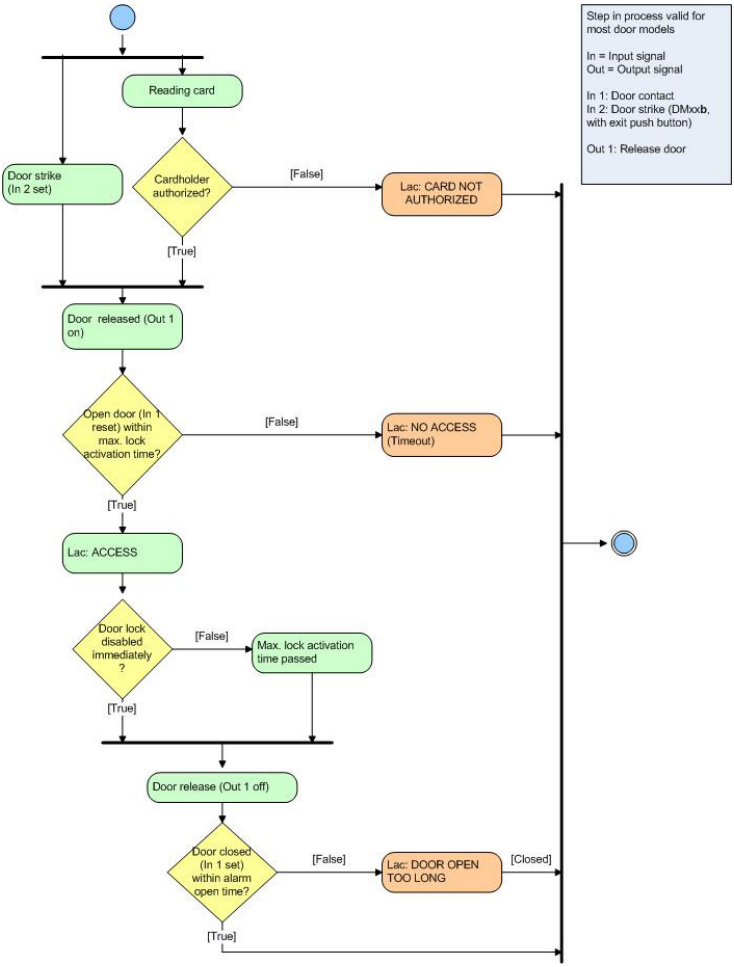
Comparação entre **desarmar** um sistema de alarme nos modelos de entrada (porta) 10 e 14.


Entrance model 10
only with keypad reader
Entrance model 14
with keypad reader
Entrance model 14
with reader without keypad
Activate the disarming function pushing the key 7 using Wiegand and BPR (BG900) reader
Using I-BPR (L-Bus) the key # have to be pushed additionally
or
Activate the disarming function pushing the button.
Check of the card data
Check of the card data
WSN
BOSCH
John Q.
Public
Check of the disarming authorization
Check of the disarming authorization
Activate the disarming entering the PIN-Code using Wiegand und BPR (BG900).
Using I-BPR (L-Bus) the key # have to be pushed additionally
IDS disarmed
and release door
IDS disarmed.
To release the door the card must be read again.

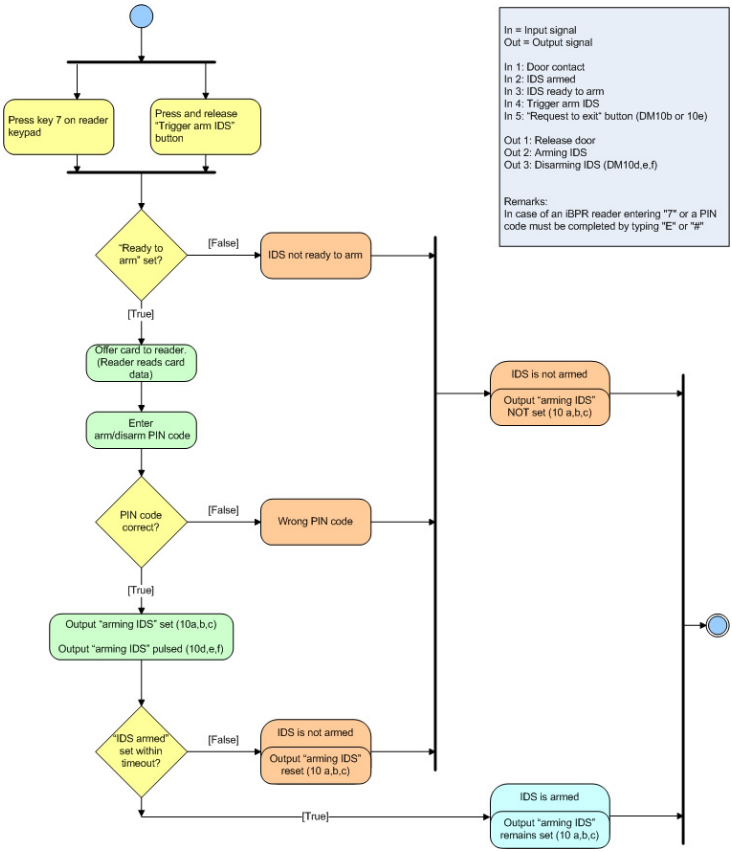
17.12 Procedimentos no Controle de Acesso

Fluxogramas dos procedimentos no Controle de Acesso

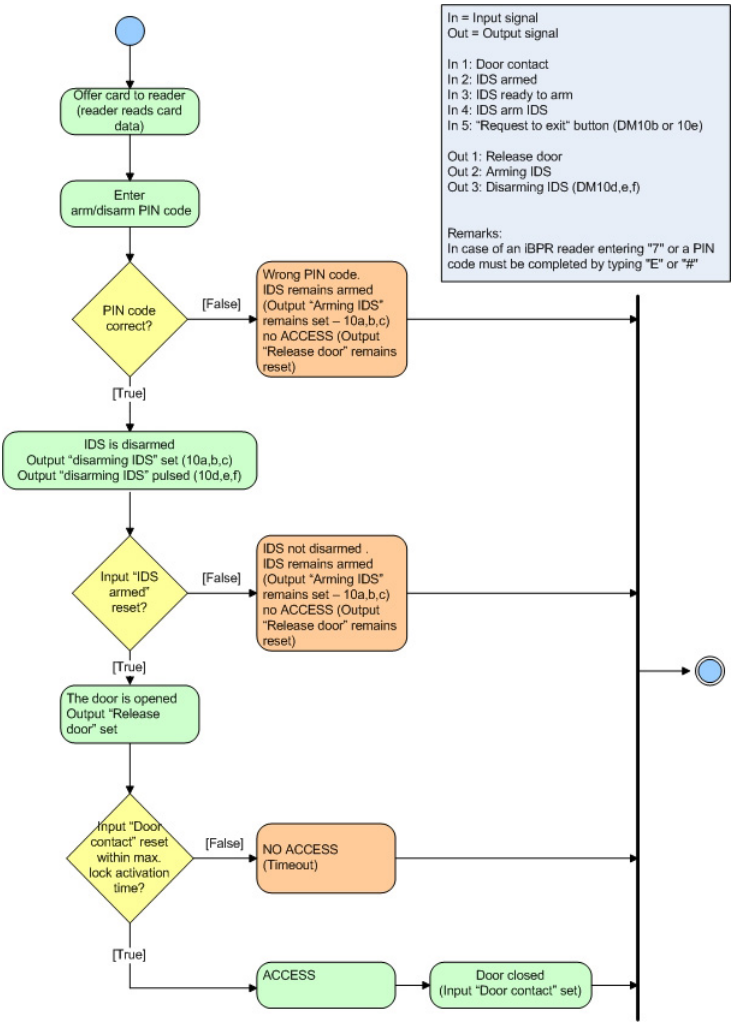
Modelo de porta DM01



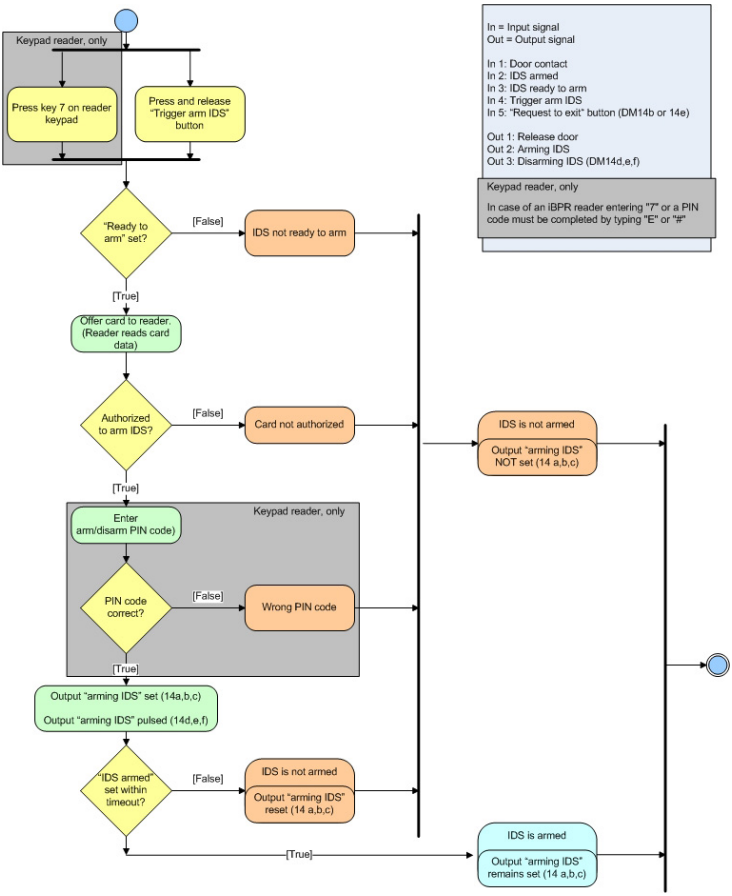
Modelo de porta DM10 - armando



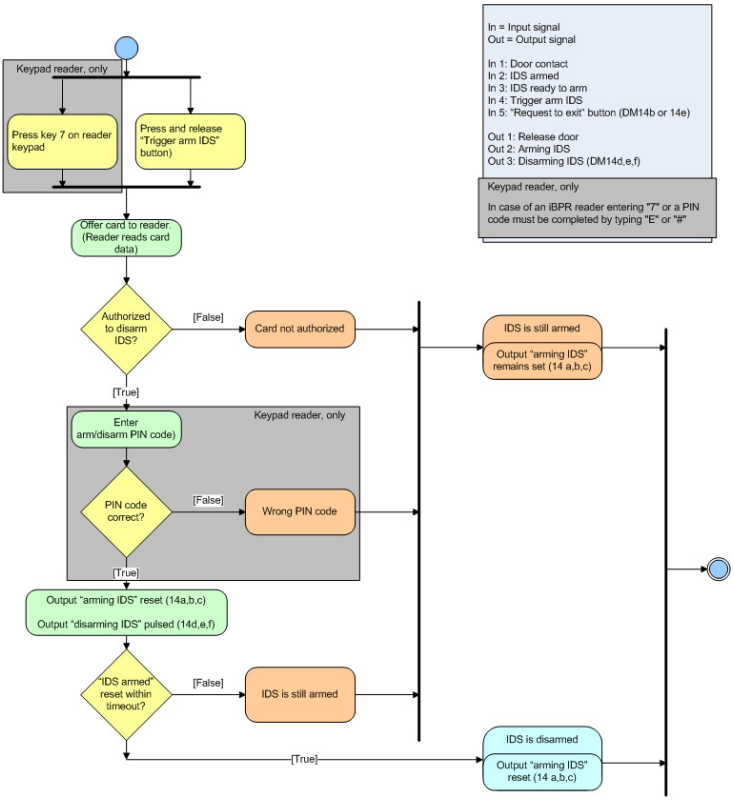
Modelo de porta DM10 - desarmando



Modelo de porta DM14 - armando



Modelo de porta DM14 - desarmando



17.13 Portas do Access PE

Os processos e as aplicações individuais do Access PE utilizam as seguintes portas.

Conexão entre...	Client/AMC	Servidor
Client - LacSp	Indefinido	43434/tcp
AcPers - CP	Indefinido	20005/tcp
LacSp - AMC	10001/udp	54545/udp e superior

17.14 Requisitos da UL 294

Recursos não avaliados pela UL:

- O Sistema de verificação de vídeo
- Visualizador de mapas e o gerenciamento de alarmes com verificação por mapas e vídeo
- Aparelho de vídeo
- Badge Designer
- O Delta 1200 Series
- Rosslare ARD-1200EM Series
- Controladores LAC
- Controladores LACi
- Controladores APC-AMC2-4R4CF
  - Protocolo de interface do leitor BG 900
  - Protocolo de interface do leitor L-BUS
- Sistema de segurança IDS - Arme/Desarme
- Uso de elevador
- Textos
- Uso do alarme contra roubo

Recursos avaliados pela UL:

- Leitores de formato Wiegand de 26 bits
- Controladores AMC2:
  - APC-AMC2-4WCF
  - API-AMC2-4WE
  - API-AMC2-8IOE
  - API-AMC2-16IOE
- APE-SW como equipamento de monitoramento suplementar

Os seguintes leitores de cartão de modelo Bosch foram avaliados pela UL quanto à compatibilidade com o sistema do software do APE-SW da Bosch:

- LECTUS secure 1000 WI
- LECTUS secure 4000 WI
- LECTUS secure 5000 WI

18 Tipos de PIN

O Access Professional Edition fornece a cada usuário de cartão até três Números de Identificação Pessoal (**PIN**s), que podem ser usados para diferentes finalidades:

– **PIN de verificação**
  Este PIN pode ser solicitado aos usuários de cartões como medida extra de segurança em entradas especiais. O PIN de verificação é comparado com os dados armazenados para este usuário para assegurar que este é o verdadeiro proprietário do cartão apresentado.
  Cada pessoa pode selecionar o seu próprio PIN com 4-8 dígitos, de acordo com determinadas regras gerais (por ex., não se pode escolher sequências numéricas nem palíndromos). [O parâmetro para o comprimento do PIN aplica-se igualmente aos PINs de verificação, de arme e de porta]. Os PINs de verificação não necessitam ser únicos no sistema.
  Se não tiver sido definido um PIN de arme separado [ou seja, desde que a caixa de verificação **use separate IDS-PIN** (usar PIN de IDS separado) não estiver selecionada na caixa de diálogo Configurator > Settings (Configurador > Configurações)], o PIN de verificação pode ser também utilizado para armar/desarmar o IDS.

– **PIN de arme/PIN de IDS**
  Este PIN especial é utilizado exclusivamente para armar e desarmar o sistema de alarme. No caso dos modelos de porta 10 e 14, pressione em primeiro lugar a tecla 7 ou o botão de destrave da porta.
  Cada pessoa pode selecionar o seu próprio PIN com 4-8 dígitos, de acordo com determinadas regras gerais (por ex., não se pode escolher sequências numéricas nem palíndromos). [O parâmetro para o comprimento do PIN

aplica-se igualmente aos PINs de verificação, de arme e de porta]. Os PINs de arme não necessitam ser únicos no sistema.
Se um usuário de cartão quiser simplesmente passar por uma porta e lhe for solicitada a introdução de um PIN, deverá ser utilizado o PIN de verificação. Se for selecionada a caixa de verificação **use separate IDS-PIN** (usar PIN de IDS separado) (Configurator > General settings) (Configurador > Configurações Gerais), o PIN de verificação deixa de poder ser utilizado para armar/desarmar o IDS. Só então é que os campos de entrada relevantes tornam-se visíveis na caixa de diálogo Personnel (Pessoas).

Nota!
Para assegurar a compatibilidade com as versões anteriores do Access PE, a caixa de verificação para utilização de PIN de IDS separado é limpa por predefinição.

– **PIN de identificação/PIN ID**
Este PIN identifica o cartão de uma pessoa e, por esse motivo, deve ser único dentro do sistema. Uma vez introduzido, este PIN libera o acesso à pessoa de acordo com as suas autorizações definidas. Para assegurar a sua exclusividade, o PIN é gerado pelo sistema e atribuído à pessoa, sendo que o sistema segue as regras gerais (não escolher sequências numéricas e nem palíndromos).
Tal como uma credencial física, o PIN de identificação faz cumprir as restrições atribuídas ao seu proprietário (bloqueios, modelos de tempo, autorizações, etc.).
Dependendo do protocolo do leitor, deve-se introduzir no leitor o PIN de identificação juntamente com os caracteres adicionais solicitados. No caso dos leitores, introduza o PIN da seguinte forma: **4 # (Enter) PIN # (Enter)**. Para todos os outros protocolos, o PIN é introduzido de imediato e seguido de **# (Enter)**.

O tamanho deste PIN é configurável para ter entre 4 e 8 dígitos.
[**Nota:** O comprimento dos PINs de ID deve ter uma relação direta com a dimensão da instalação, de modo a que os PINs ativos se tornem mais difíceis de adivinhar. Por exemplo, se a instalação tiver 1000 usuários de cartão, então os PINs deveriam ter pelo menos 6 dígitos, de modo a que se torne suficientemente improvável adivinhar um PIN válido e a aumentar a probabilidade do acionamento do alarme devido a palpites aleatórios.]

Os tipos de PINs descritos acima são todos associados à respectiva pessoa e, portanto, são definidos e mantidos juntamente com os outros dados pessoais. Existe um quarto tipo de PIN: o chamado PIN de porta.

– **Door-PIN (PIN da porta)**
Este PIN pertence a uma entrada (Configurator > Entrances) (Configurador > Entradas). Todas as pessoas autorizadas a usar esta entrada devem conhecer este PIN. Em vez do PIN, pode também ser utilizado um cartão nestas entradas (ver = Função **PIN or card**) (PIN ou cartão).
Este PIN também pode ter 4 a 8 dígitos de comprimento.
Se a utilização do PIN da porta for desativada (por ex., por um modelo de tempo), então o acesso só será possível através de cartão. Neste caso, um PIN de identificação também não irá funcionar.

Nota!
Os tipos de PIN de identificação e de porta não podem ser utilizados com os modelos de porta com arme do IDS 10 e 14.

Bosch Access Systems GmbH
Charlottenburger Allee 50
52068 Aachen
Germany
www.boschsecurity.com
© Bosch Access Systems GmbH, 2016